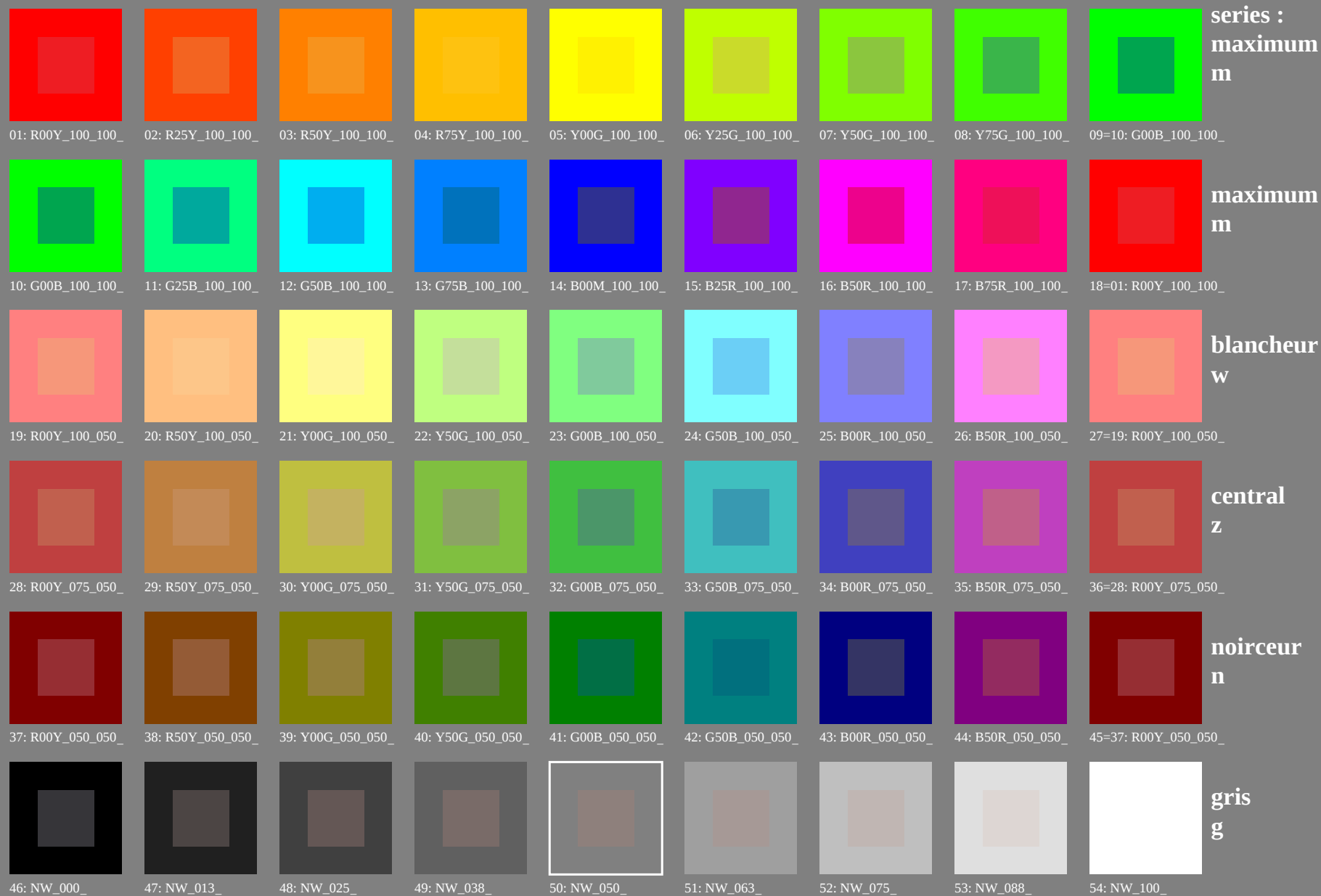
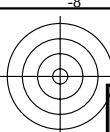


test no 1 pour un rendu de couleurs – 54 couleurs standard pour D65; écran standard (sRGB)



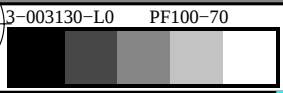
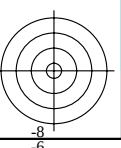
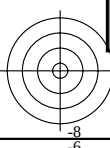
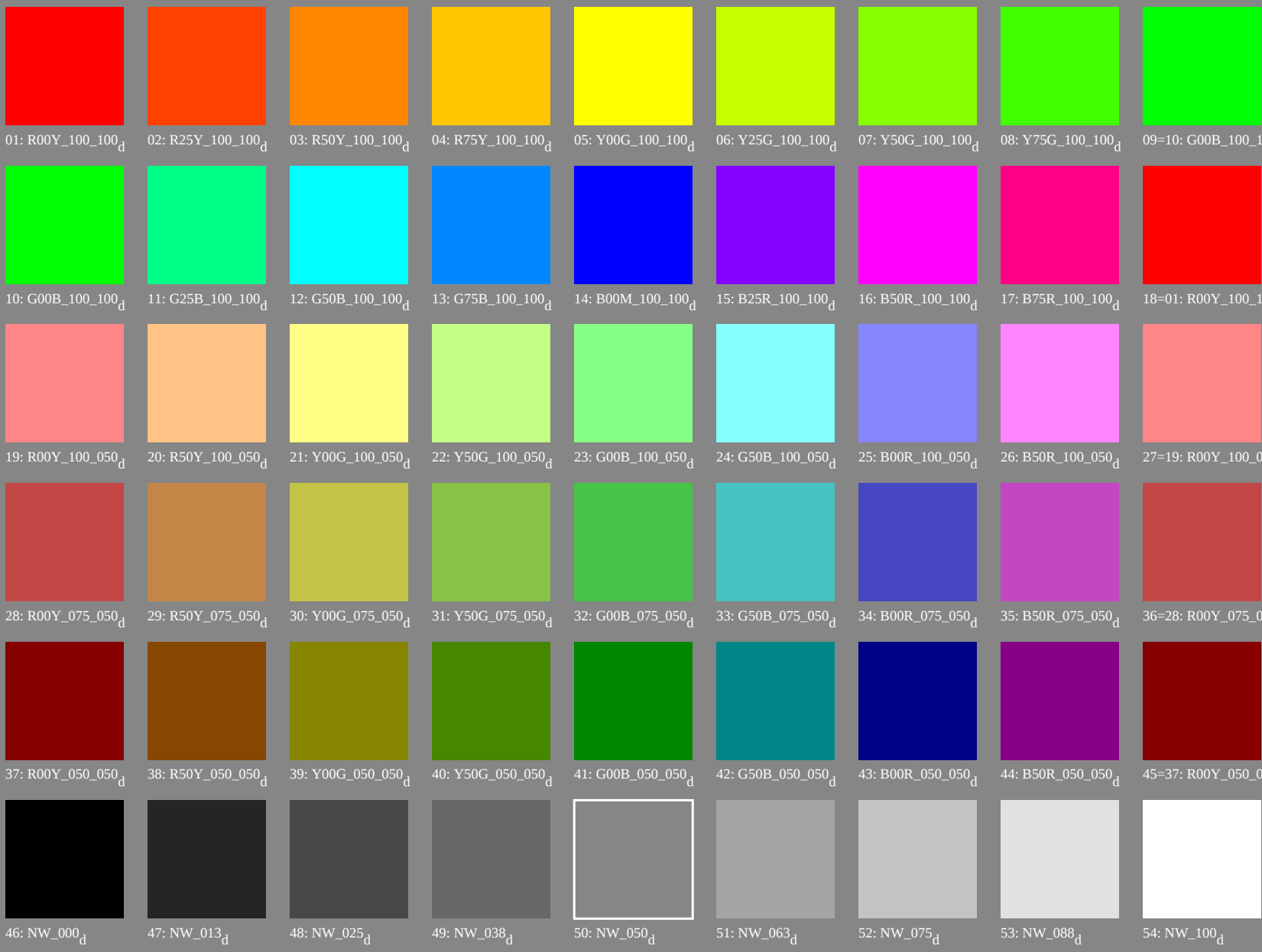


voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/PF10/PF10.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

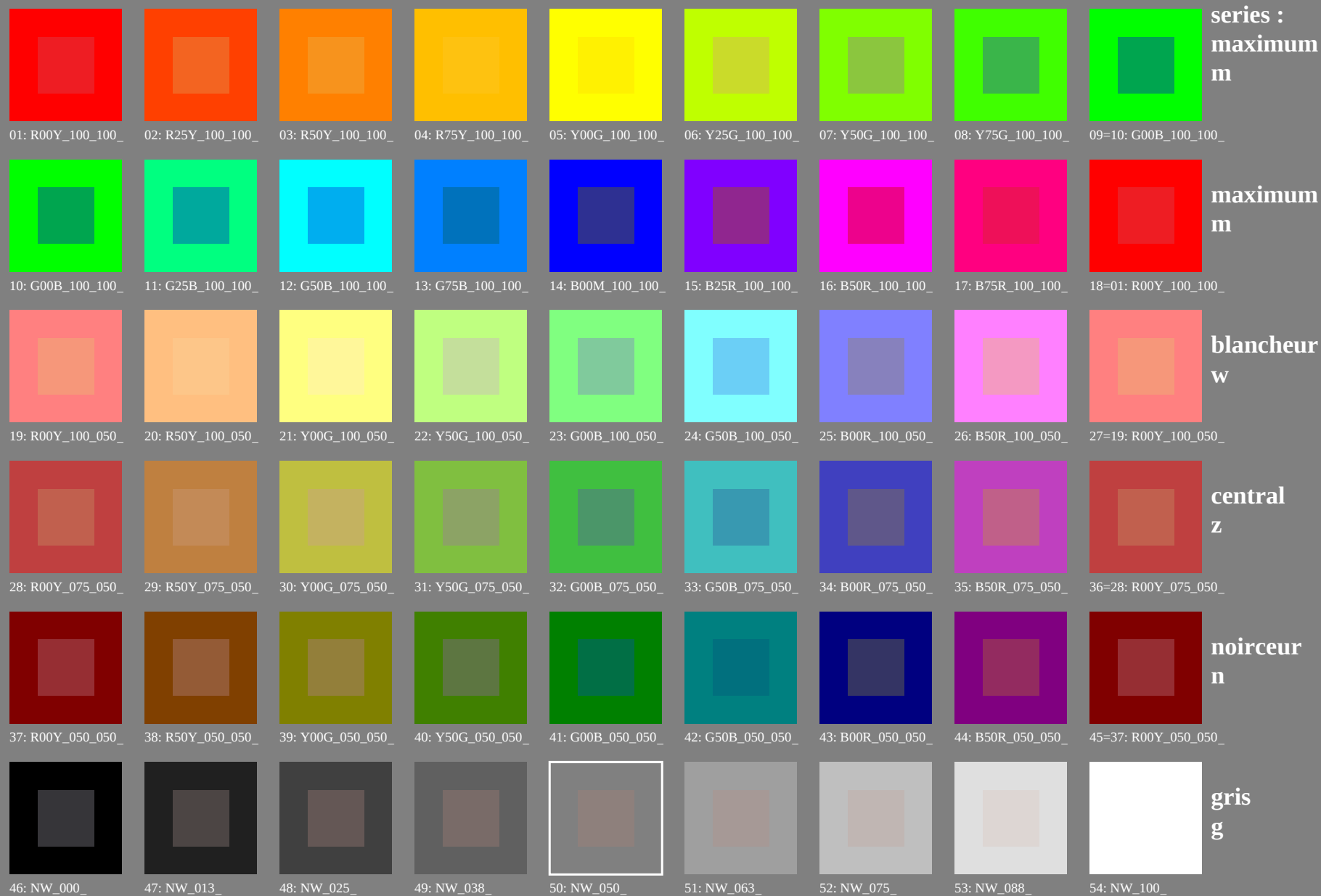
TUB enregistrement: 20130201-PF10/PF10L0NP.PDF /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran, aucune séparation

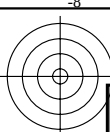
TUB matériel: code=rha4ta

test no 1 pour un rendu de couleurs – 54 couleurs standard pour D65; écran standard (sRGB); *rgb→rgb*d*



test no 1 pour un rendu de couleurs – 54 couleurs standard pour D65; écran standard (sRGB)





voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/PF10/PF10L0NP.PDF> / .PS
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20130201-PF10/PF10L0NP.PDF /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran, aucune séparation

TUB matériel: code=rha4ta

test no 1 pour un rendu de couleurs – 54 couleurs standard pour D65; écran standard (sRGB); *rgb→rgb*e*



series :
maximum
m

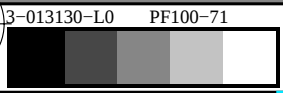
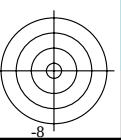
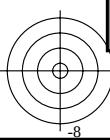
maximum
m

blancheur
w

central
z

noirceur
n

gris
g



graphique TUB-PF10; reproduction en couleurs; sRGB
54 couleurs standard, 3D=0, de=1, sRGB

entrée : *rgb/cmyk* → *rgb_e*
sortie : transférer à *rgb_e*

