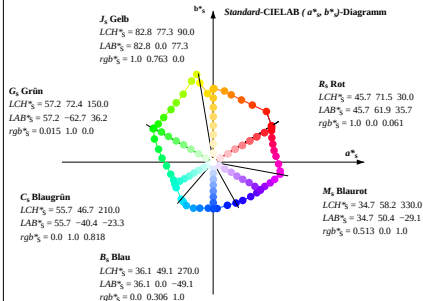
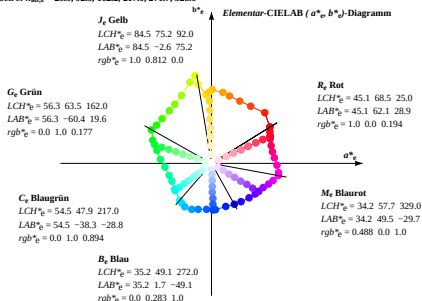
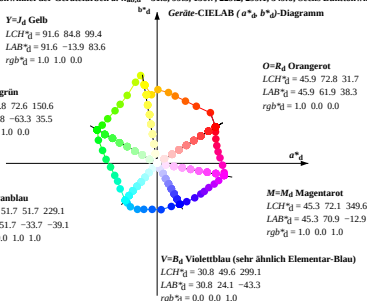


Daten der Maximalfarbe M im Farbmetrik-System Laserdrucker mit Separation cmyn62*, D65 und D50 für Ein- oder Ausgabe; Sechs Bunttonwinkel der 60-Grad Standardfarben s: $h_{ab,s} = 30.0, 90.0, 150.0, 210.0, 270.0, 330.0$; Sechs Bunttonwinkel der Gerätefarben d: $h_{ab,d} = 31.8, 99.5, 150.7, 229.2, 299.1, 349.6$; Sechs Bunttonwinkel der Elementarfarben e: $h_{ab,e} = 25.5, 92.3, 162.2, 217.0, 271.7, 328.6$



Anmerkung zu den CIELAB-Buntheits-Diagrammen (a^*_e, b^*_e), (a^*_s, b^*_s), (a^*_d, b^*_d)

- Für die rgb^*_e -Eingabedaten wurden die CIELAB-Daten LCH^*_e und LAB^*_e gemessen.
- $h_{ab,s} = \arctan \left[\frac{r^*_d \cos(30) + g^*_d \sin(150)}{r^*_d \sin(30) + g^*_d \sin(150) + b^*_d \sin(270)} \right]$ (1)
- Für die 48 oder 360 gleichabständig gestuften Standard-Bunttonwinkel $h_{ab,s}$ der Farben von maximaler Buntheit benutze die sieben Bunttonwinkel der 60-Grad-Farben s: $h_{ab,s} = 30.0, 90.0, 150.0, 210.0, 270.0, 330.0, 390.0$ ($i=0,6$) und die Gleichungen für einen 48- und 360-stufigen Bunttonkreis:
 $h_{ab,ab,s,j} = h_{ab,s,i} + j |h_{ab,s,i+1} - h_{ab,s,i}| / 8$ ($i = 0, 1, \dots, 5; j = 0, 1, \dots, 7$) (2)
 $h_{360ab,s,j} = h_{ab,s,i} + j |h_{ab,s,i+1} - h_{ab,s,i}| / 60$ ($i = 0, 1, \dots, 5; j = 0, 1, \dots, 59$) (3)
- Für die 48 oder 360 Elementar-Bunttonwinkel $h_{ab,e}$ der Farben von maximaler Buntheit benutze die sieben Bunttonwinkel der Elementar-Farben e: $h_{ab,e} = 25.5, 92.3, 162.2, 217.0, 271.7, 328.6, 385.5$ ($i=0,6$) und die Gleichungen für einen 48- und 360-stufigen Elementar-Bunttonkreis:
 $h_{ab,ab,e,j} = h_{ab,e,i} + j |h_{ab,e,i+1} - h_{ab,e,i}| / 8$ ($i = 0, 1, \dots, 5; j = 0, 1, \dots, 7$) (4)
 $h_{360ab,e,j} = h_{ab,e,i} + j |h_{ab,e,i+1} - h_{ab,e,i}| / 60$ ($i = 0, 1, \dots, 5; j = 0, 1, \dots, 59$) (5)
- Für jeden Elementar-Bunttonwinkel $h_{ab,e}$ gibt es einen genau definierten Geräte-Bunttonwinkel $h_{ab,d}$ siehe die folgenden Tabellen, Spalten 1 bis 3.
- Die Werte rgb^*_e erzeugen die Ausgabe der geräteunabhängigen Elementar-Bunttöne