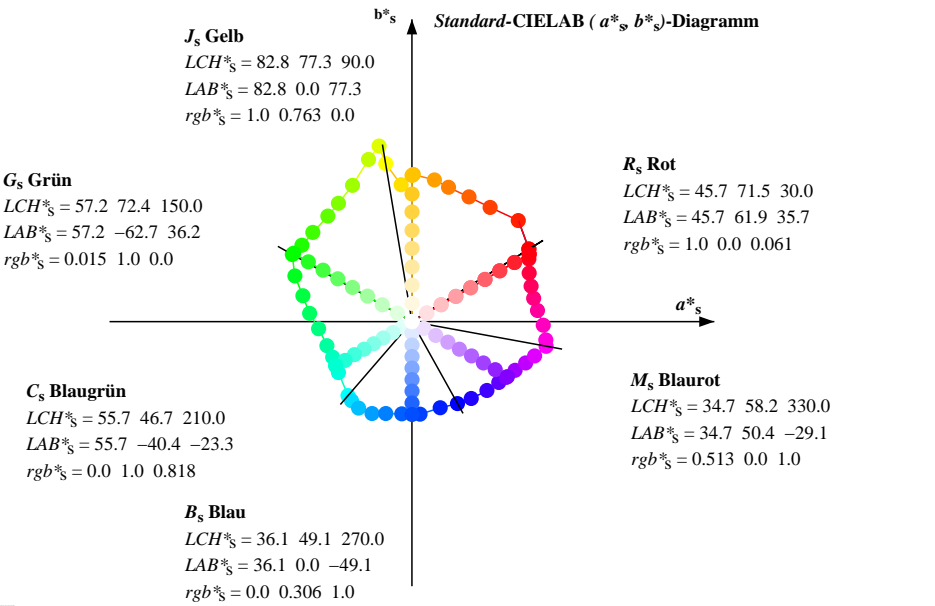
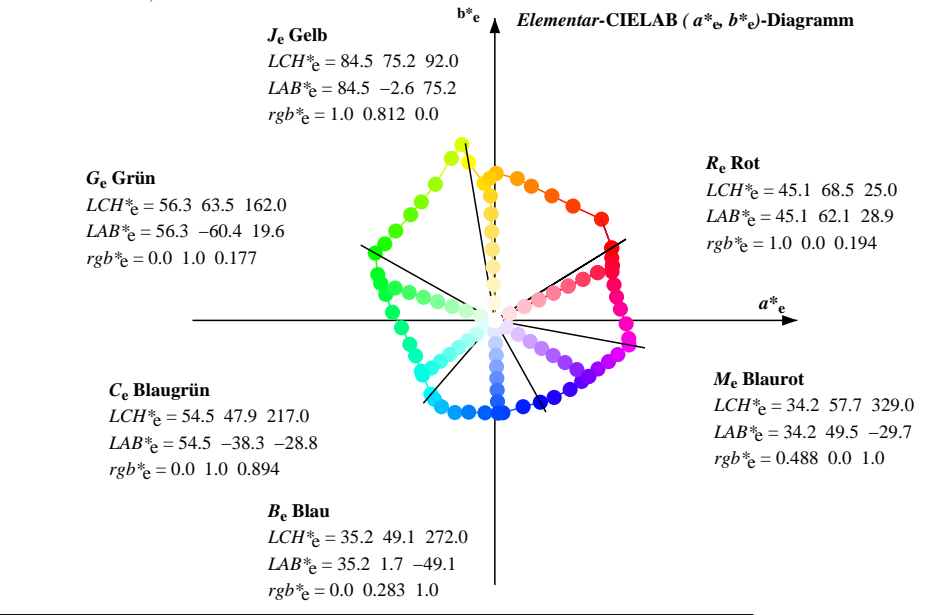
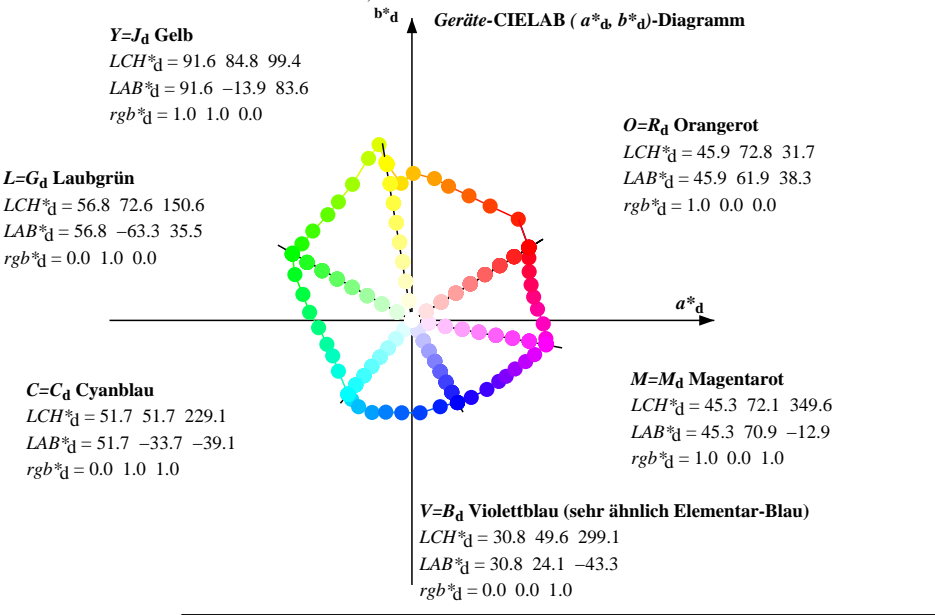


Daten der Maximalfarbe M im Farbmetriksystem Laserdrucker mit Separation cmyn62\*, D65 und D50 für Ein- oder Ausgabe; Sechs Bunttonwinkel der 60-Grad Standardfarben s:  $h_{ab,s} = 30.0, 90.0, 150.0, 210.0, 270.0, 330.0$ ; Sechs Bunttonwinkel der Gerätefarben d:  $h_{ab,d} = 31.8, 99.5, 150.7, 229.2, 299.1, 349.6$ ; Sechs Bunttonwinkel der Elementarfarben e:  $h_{ab,e} = 25.5, 92.3, 162.2, 217.0, 271.7, 328.6$



**Anmerkung zu den CIELAB-Buntheits-Diagrammen (  $a^*_d$   $b^*_d$  ), (  $a^*_s$   $b^*_s$  ), (  $a^*_e$   $b^*_e$  )**

- Für die  $rgb^*_d$ -Eingabedaten wurden die CIELAB-Daten  $LCH^*_d$  und  $LAB^*_d$  gemessen.  
 $h_{ab,s} \ rgb^*_d$   
 $h_{ab,s} = atan [ r^*_d \cos(30) + g^*_d \cos(150) ] / [ r^*_d \sin(30) + g^*_d \sin(150) + b^*_d \sin(270) ]$  (1)
- Für die 48 oder 360 gleichabständig gestuften Standard-Bunttonwinkel  $h_{ab,s}$  der Farben von maximaler Buntheit benutze die sieben Bunttonwinkel der 60Grad-Farben s:  $h_{ab,si} = 30.0, 90.0, 150.0, 210.0, 270.0, 330.0, 390.0$  ( $i=0,6$ ) und die Gleichungen für einen 48- und 360-stufigen Bunttonkreis:  
 $h_{48ab,sij} = h_{ab,si} + j [ h_{ab,si+1} - h_{ab,si} ] / 8$  ( $i = 0, 1, \dots, 5; j = 0, 1, \dots, 7$ ) (2)  
 $h_{360ab,sij} = h_{ab,si} + j [ h_{ab,si+1} - h_{ab,si} ] / 60$  ( $i = 0, 1, \dots, 5; j = 0, 1, \dots, 59$ ) (3)
- Für die 48 oder 360 Elementar-Bunttonwinkel  $h_{ab,e}$  der Farben von maximaler Buntheit benutze die sieben Bunttonwinkel der Elementar-Farben e:  $h_{ab,ei} = 25.5, 92.3, 162.2, 217.0, 271.7, 328.6, 385.5$  ( $i=0,6$ ) und die Gleichungen für einen 48- und 360-stufigen Elementar-Bunttonkreis:  
 $h_{48ab,eij} = h_{ab,ei} + j [ h_{ab,ei+1} - h_{ab,ei} ] / 8$  ( $i = 0, 1, \dots, 5; j = 0, 1, \dots, 7$ ) (4)  
 $h_{360ab,eij} = h_{ab,ei} + j [ h_{ab,ei+1} - h_{ab,ei} ] / 60$  ( $i = 0, 1, \dots, 5; j = 0, 1, \dots, 59$ ) (5)
- Für jeden Elementar-Bunttonwinkel  $h_{ab,e}$  gibt es einen genau definierten Geräte-Bunttonwinkel  $h_{ab,d}$  siehe die folgenden Tabellen, Spalten 1 bis 3.
- Die Werte  $rgb^*_e$  erzeugen die Ausgabe der geräteunabhängigen Elementar-Bunttöne