

/y0 1 yw mul def %y-P

L* setcolor %CIE
x0 y0 colqua fill %xy0

L* 50 eq {100 setcolor %Son
x0 y0 colqua stroke} if %xy0

L* 4 string cvs dup stringwi
pop x0 exch sub 20 sub
y0 100 add moveto

100 setcolor show
} for %Ende Schleife j
} for %Ende Schleife i

showpage