

Vista del color (Coordenadas cubicas)

vista del color	Nombre y contexto con CIE standard cromaticos	Notas:
Vista luz	$L^* = 116 (Y / 100)^{1/3} - 16$ <i>Näherung: $L^* = 100 (Y / 100)^{1/3}$</i>	Definido 1976 en: CIELUV, CIELAB
vista cromatica	<i>Para diagrama no lineal de vista cromatica (a^*, b^*)</i>	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [(X / X_n)^{1/3} - (Y / Y_n)^{1/3}]$ $= 500 (a' - a_n') Y^{1/3}$	Definicion 1976 in: sistema opuesto de color
Amarillo-Azub	$b^* = 200 [(Y / Y_n)^{1/3} - (Z / Z_n)^{1/3}]$ $= 500 (b' - b_n') Y^{1/3}$	$n=D65$ (redondeo)
radial	$C^* = [a^{*2} + b^{*2}]^{1/2}$	
vista saturacion	vista cromaticos / vista acromaticos	Definicion sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$S_a^* = a^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (a' - a_n')$	
Amarillo-Azub	$S_b^* = b^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (b' - b_n')$	
radial	$S_c^* = C^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 [(a' - a_n')^2 + (b' - b_n')^2]^{1/2}$	
chromatico	<i>para color nonlineal-tablero (a', b')</i>	Definicion sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$a' = (1 / X_n)^{1/3} (x / y)$	
Amarillo-Azul	$= 0,2191 (x / y)^{1/3}$ para D65	
radial	$b' = -0,4 (1 / Z_n)^{1/3} (z / y)^{1/3}$ $= -0,08376 (z / y)^{1/3}$ para D65	
	$c' = [(a' - a_n')^2 + (b' - b_n')^2]^{1/2}$	

tres objetos de color



colores: blanco W_d (I), rojo R_d (II)
y rojo fluorescente R_{df} (III)

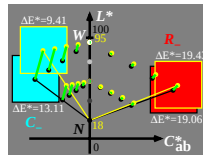
2-003030-L0 MS461-1N, B2, B3

tres objetos de color

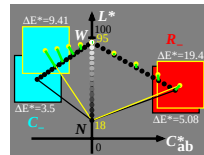


colores: blanco W_d (I), rojo R_d (II)
y rojo fluorescente R_{df} (III)

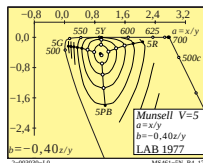
2-003030-L0 MS461-2N, B2, B3



2-003030-L0 MS461-3N



2-003030-L0 MS461-4N



2-003030-L0 MS461-5N, B4, B7, 1

