

escáner para material resbaladero:

tres sensores fotoeléctricos
0,01mm diámetro punto de imagen
4096 (12 bit) gama de luminancia

medida en cada bitio:

3 valores en color R , G y B

intención de desarrollo:

conductor de dispositivo colorimetric:

conversión de tres valores en color

R , G y B en el colorness

L^* , a^* y b^* (sistema de CIELAB)

problemas:

cantidad grande de bitio:

aproximadamente 3000×2000 bitios
dentro de diapositive 36mm × 24mm
a menudo original calibra más grande
que DIN-A2 con escáneres de batería

*3 procedimientos para optimización
conductor dispositivo colorimetric:*

adaptación de las tres
sensibilidades espectrales en tres
valores de tristimulus

optimización de 3×3 - o
 3×6 -matrices de dispositivo para
conversión de **RGB a $L^*a^*b^*$**
con 17 color de prueba de CIE

cálculo de reflexión
o transmisión spectral en cada
posición de imagen, por ejemplo
con tres densidades de tres conocido
tintes (pigmentos de colores),
sólo posible para
material homogeneos
(slide material, imprimiendo material)

escáner para material resbaladero:

tres sensores fotoeléctricos
0,01mm diámetro punto de imagen
4096 (12 bit) gama de luminancia

medida en cada bitio:

3 valores en color R , G y B

intención de desarrollo:

conductor de dispositivo colorimetric:

conversión de tres valores en color

R , G y B en el colorness

L^* , a^* y b^* (sistema de CIELAB)

problemas:

cantidad grande de bitio:

aproximadamente 3000×2000 bitios
dentro de diapositive $36\text{mm} \times 24\text{mm}$
a menudo original calibra más grande
que DIN-A2 con escáneres de batería

*3 procedimientos para optimización
conductor dispositivo colorimetric:*

adaptación de las tres
sensibilidades espectrales en tres
valores de tristimulus

optimización de 3×3 - o
 3×6 -matrices de dispositivo para
conversión de **RGB a $L^*a^*b^*$**
con 17 color de prueba de CIE

cálculo de reflexión
o transmisión spectral en cada
posición de imagen, por ejemplo
con tres densidades de tres conocido
tintes (pigmentos de colores),
sólo posible para
material homogeneos
(slide material, imprimiendo material)

escáner para material resbaladero:

tres sensores fotoeléctricos
0,01mm diámetro punto de imagen
4096 (12 bit) gama de luminancia

medida en cada bitio:

3 valores en color R , G y B

intención de desarrollo:

conductor de dispositivo colorimetric:

conversión de tres valores en color

R , G y B en el colorness

L^* , a^* y b^* (sistema de CIELAB)

problemas:

cantidad grande de bitio:

aproximadamente 3000×2000 bitios
dentro de diapositive 36mm × 24mm
a menudo original calibra más grande
que DIN-A2 con escáneres de batería

3 procedimientos para optimización conductor dispositivo colorimetric:

adaptación de las tres
sensibilidades espectrales en tres
valores de tristimulus

optimización de 3×3 - o
 3×6 -matrices de dispositivo para
conversión de **RGB a $L^*a^*b^*$**
con 17 color de prueba de CIE

cálculo de reflexión
o transmisión spectral en cada
posición de imagen, por ejemplo
con tres densidades de tres conocido
tintes (pigmentos de colores),
sólo posible para
material homogeneos
(slide material, imprimiendo material)

escáner para material resbaladero:

tres sensores fotoeléctricos
0,01mm diámetro punto de imagen
4096 (12 bit) gama de luminancia

medida en cada bitio:

3 valores en color R , G y B

intención de desarrollo:

conductor de dispositivo colorimetric:

conversión de tres valores en color

R , G y B en el colorness

L^* , a^* y b^* (sistema de CIELAB)

problemas:

cantidad grande de bitio:

aproximadamente 3000×2000 bitios
dentro de diapositive $36\text{mm} \times 24\text{mm}$
a menudo original calibra más grande
que DIN-A2 con escáneres de batería

3 procedimientos para optimización conductor dispositivo colorimetric:

adaptación de las tres
sensibilidades espectrales en tres
valores de tristimulus

optimización de 3×3 - o
 3×6 -matrices de dispositivo para
conversión de **RGB a $L^*a^*b^*$**
con 17 color de prueba de CIE

cálculo de reflexión
o transmisión spectral en cada
posición de imagen, por ejemplo
con tres densidades de tres conocido
tintes (pigmentos de colores),
sólo posible para
material homogeneos
(slide material, imprimiendo material)