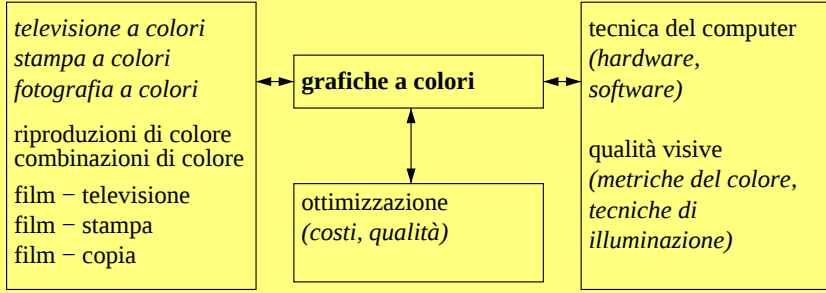
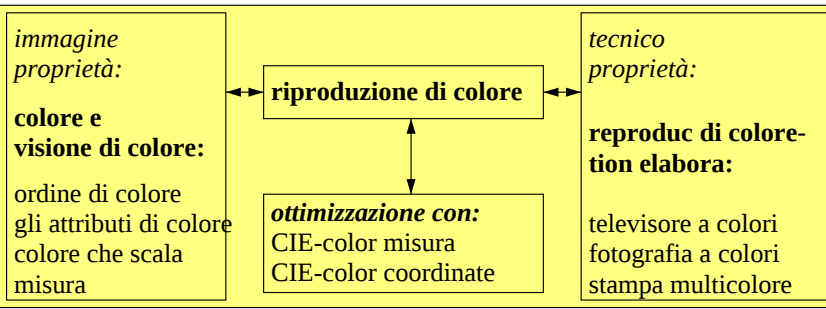


http://farbe.li.tu-berlin.de/MI00/MI00L0FA.TXT /.PS; inizio dell'output
 F: linearizzazione 3D MI00/MI00LI30FA.DAT nel file (F), pagine 1/2



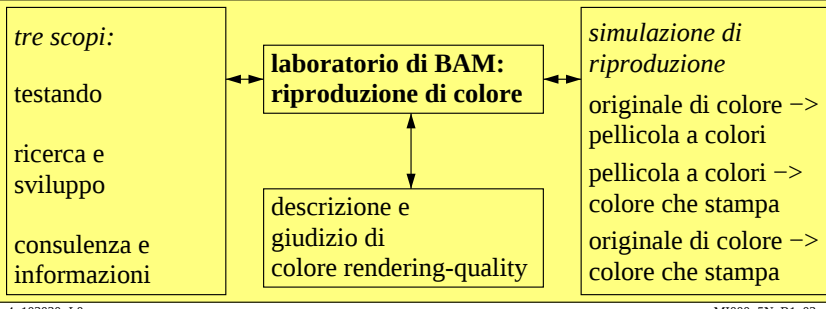
4-103030-L0

MI000-1N, B1_01



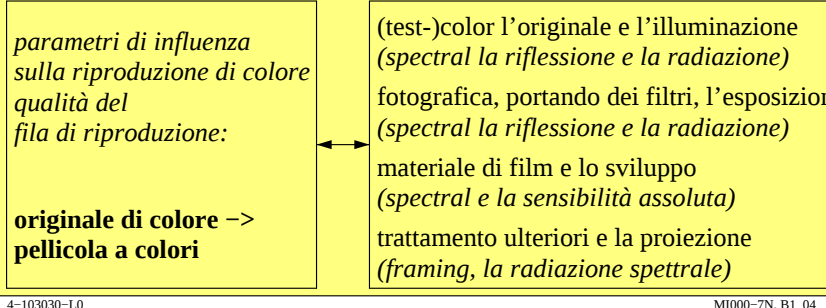
4-103030-L0

MI001-3N, B1_02



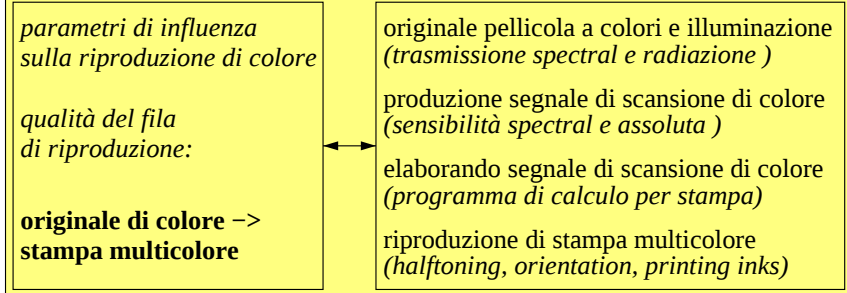
4-103030-L0

MI000-5N, B1_03



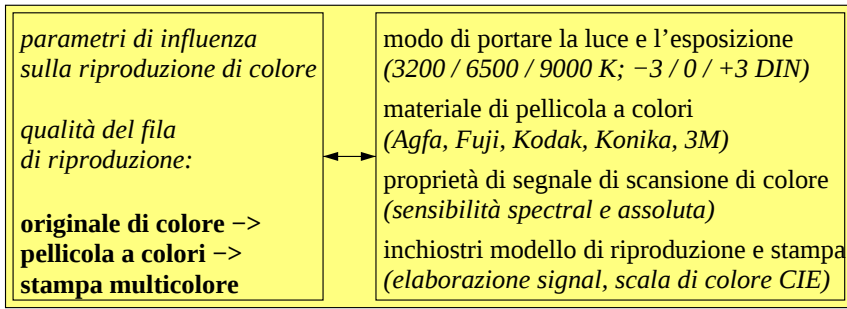
4-103030-L0

MI000-7N, B1_04



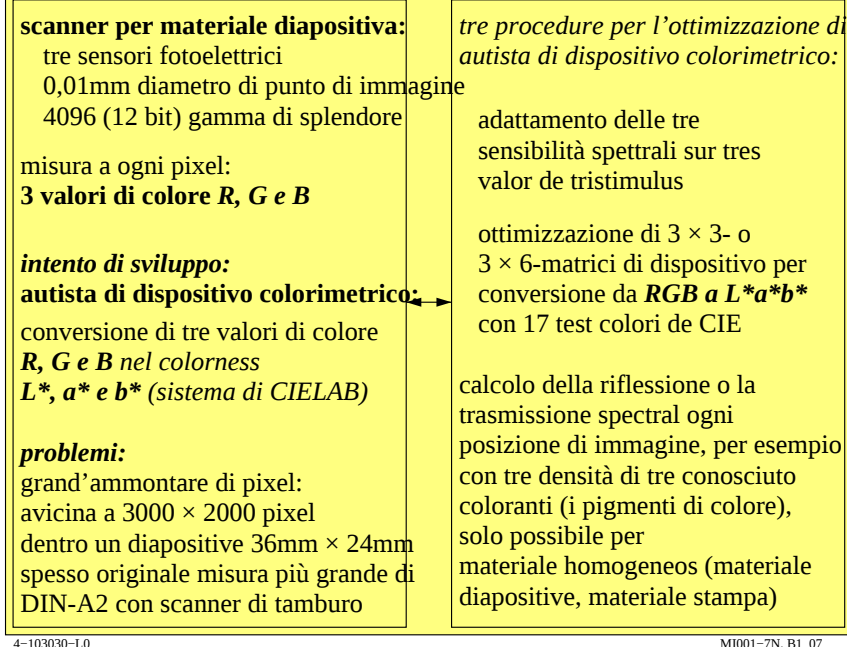
4-103030-L0

MI001-1N, B1_05



4-103030-L0

MI001-3N, B1_06

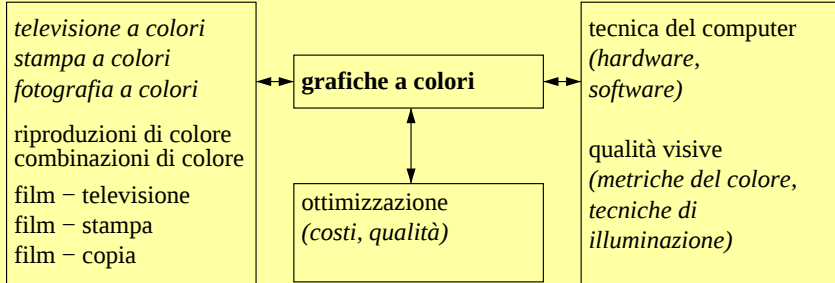


4-103030-L0

MI001-7N, B1_07

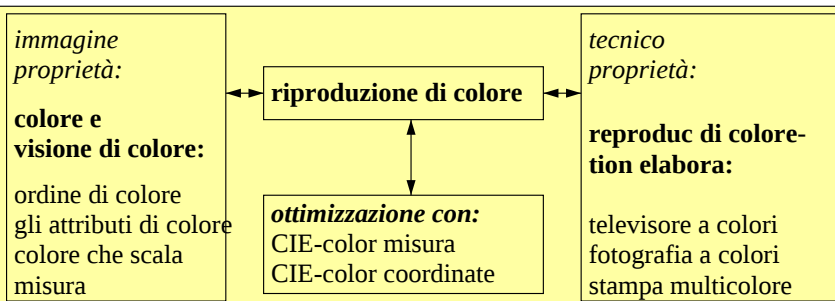
Grafico TUB-MI00; Grafica computerizzata e colorimetria
 Serie di immagini MI00, 3D=1, de=0

Input: rgb/cmyk -> rgb/cmyk
 Output: nessun cambiamento



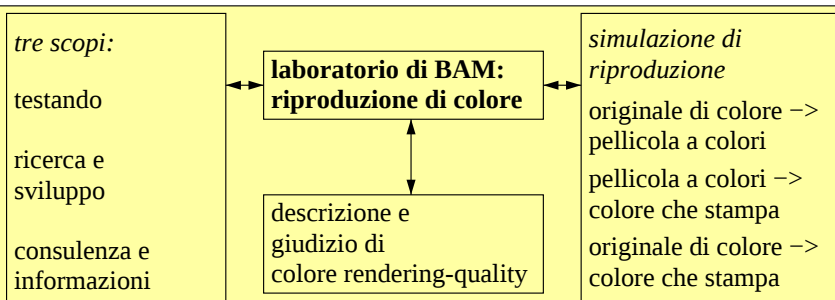
4-103130-L0

MI000-12, B1_01



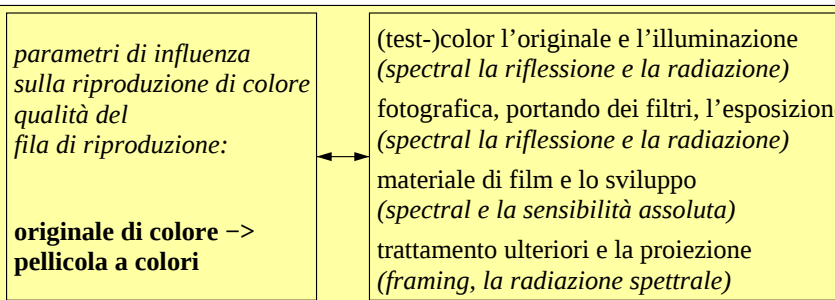
4-103130-L0

MI001-32, B1_02



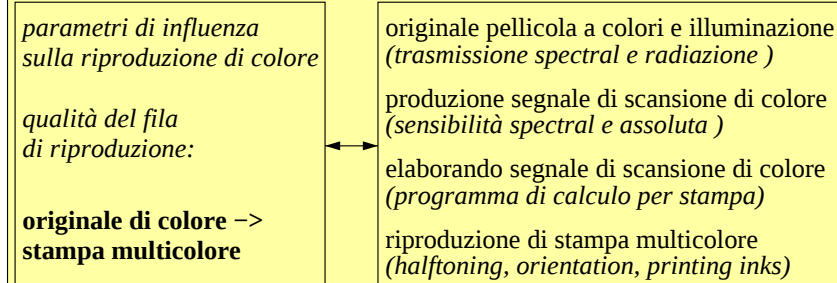
4-103130-L0

MI000-52, B1_03



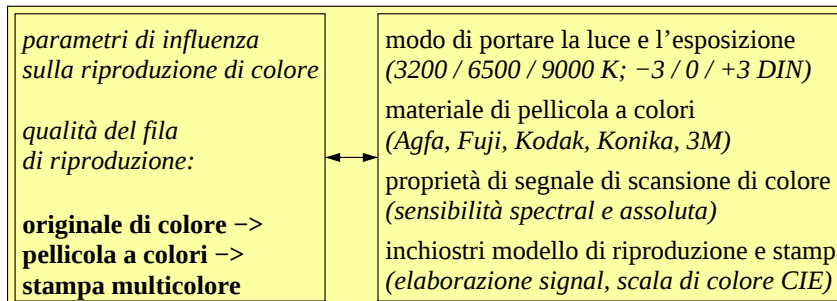
4-103130-L0

MI000-72, B1_04



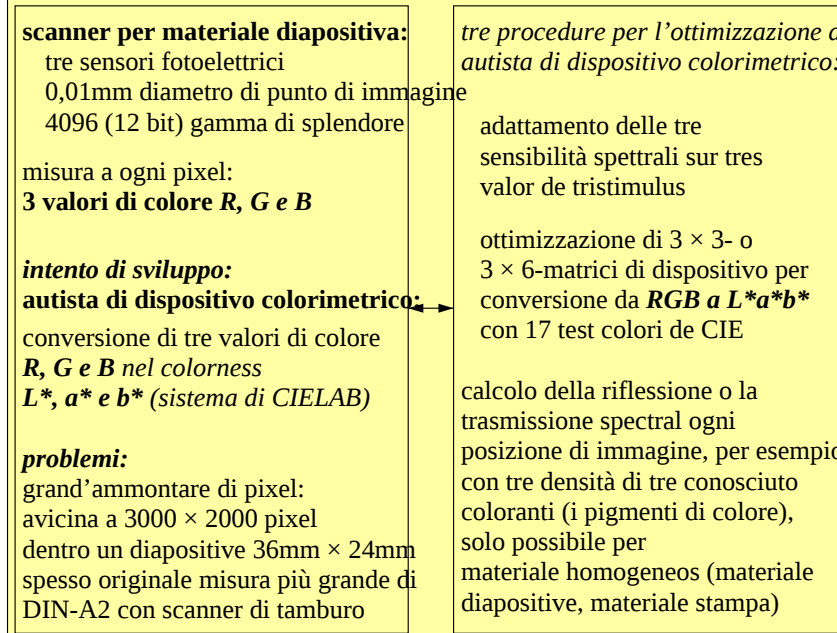
4-103130-L0

MI001-12, B1_05



4-103130-L0

MI001-32, B1_06



4-103130-L0

MI001-72, B1_07

http://farbe.li.tu-berlin.de/MI00/MI00L0FA.TXT /.PS; inizio dell'output
 F: linearizzazione 3D MI00/MI00LI30FA.DAT nel file (F), pagine 1/2

televisione a colori
 stampa a colori
 fotografia a colori

riproduzioni di colore
 combinazioni di colore
 film – televisione
 film – stampa
 film – copia

grafiche a colori

ottimizzazione
 (costi, qualità)

tecnica del computer
 (hardware,
 software)

qualità visive
 (metriche del colore,
 tecniche di
 illuminazione)

4-113030-L0

MI000-1N, B1_01

immagine
 proprietà:

colore e
 visione di colore:

ordine di colore
 gli attributi di colore
 colore che scala
 misura

riproduzione di colore

ottimizzazione con:
 CIE-color misura
 CIE-color coordinate

tecnico
 proprietà:

reproduc di colore-
 tion elabora:

televisore a colori
 fotografia a colori
 stampa multicolore

4-113030-L0

MI001-3N, B1_02

tre scopi:

testando

ricerca e
 sviluppo

consulenza e
 informazioni

laboratorio di BAM:
 riproduzione di colore

descrizione e
 giudizio di
 colore rendering-quality

simulazione di
 riproduzione

originale di colore ->
 pellicola a colori
 pellicola a colori ->
 colore che stampa
 originale di colore ->
 colore che stampa

4-113030-L0

MI000-5N, B1_03

parametri di influenza
 sulla riproduzione di colore
 qualità del
 fila di riproduzione:

originale di colore ->
 pellicola a colori

(test-)color l'originale e l'illuminazione
 (spectral la riflessione e la radiazione)
 fotografica, portando dei filtri, l'esposizione
 (spectral la riflessione e la radiazione)
 materiale di film e lo sviluppo
 (spectral e la sensibilità assoluta)
 trattamento ulteriori e la proiezione
 (framing, la radiazione spettrale)

4-113030-L0

MI000-7N, B1_04

parametri di influenza
 sulla riproduzione di colore

qualità del fila
 di riproduzione:

originale di colore ->
 stampa multicolore

originale pellicola a colori e illuminazione
 (trasmissione spectral e radiazione)

produzione segnale di scansione di colore
 (sensibilità spectral e assoluta)

elaborando segnale di scansione di colore
 (programma di calcolo per stampa)

riproduzione di stampa multicolore
 (halftoning, orientation, printing inks)

4-113030-L0

MI001-1N, B1_05

parametri di influenza
 sulla riproduzione di colore

qualità del fila
 di riproduzione:

originale di colore ->
 pellicola a colori ->
 stampa multicolore

modo di portare la luce e l'esposizione
 (3200 / 6500 / 9000 K; -3 / 0 / +3 DIN)

materiale di pellicola a colori
 (Agfa, Fuji, Kodak, Konika, 3M)

proprietà di segnale di scansione di colore
 (sensibilità spectral e assoluta)

inchiostri modello di riproduzione e stampa
 (elaborazione signal, scala di colore CIE)

4-113030-L0

MI001-3N, B1_06

scanner per materiale diapositiva:

tre sensori fotoelettrici
 0,01mm diametro di punto di immagine
 4096 (12 bit) gamma di splendore

misura a ogni pixel:
 3 valori di colore **R, G e B**

intento di sviluppo:
 autista di dispositivo colorimetrico:

conversione di tre valori di colore
R, G e B nel colorness
 L^* , a^* e b^* (sistema di CIELAB)

problemi:
 grand'ammontare di pixel:
 avvicina a 3000 × 2000 pixel
 dentro un diapositive 36mm × 24mm
 spesso originale misura più grande di
 DIN-A2 con scanner di tamburo

tre procedure per l'ottimizzazione di
 autista di dispositivo colorimetrico:

adattamento delle tre
 sensibilità spettrali sur tres
 valor de tristimulus

ottimizzazione di 3 × 3- o
 3 × 6-matrici di dispositivo per
 conversione da **RGB a $L^*a^*b^*$**
 con 17 test colori de CIE

calcolo della riflessione o la
 trasmissione spectral ogni
 posizione di immagine, per esempio
 con tre densità di tre conosciuto
 coloranti (i pigmenti di colore),
 solo possibile per
 materiale homogeneos (materiale
 diapositive, materiale stampa)

4-113030-L0

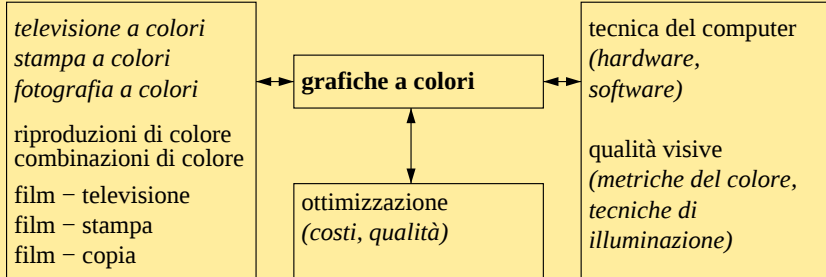
MI001-7N, B1_07

Grafico TUB-MI00; Grafica computerizzata e colorimetria
 Serie di immagini MI00, 3D=1, de=1

Input: **rgb/cmyk** -> **rgb/cmyk**
 Output: nessun cambiamento

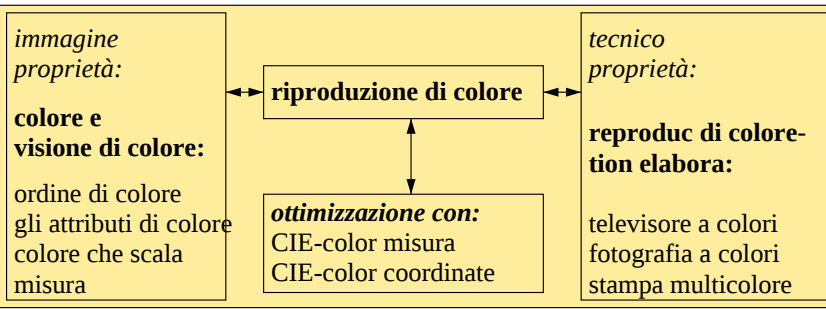
vedi file simili: http://farbe.li.tu-berlin.de/MI00/MI00.L0FA.TXT
 http://130.149.60.45/~farbmeterik o http://farbe.li.tu-berlin.de

http://farbe.li.tu-berlin.de/MI00/MI00L0FA.TXT /.PS; linearizzazione 3D
 F: linearizzazione 3D MI00/MI00LI30FA.DAT nel file (F), pagine 2/2



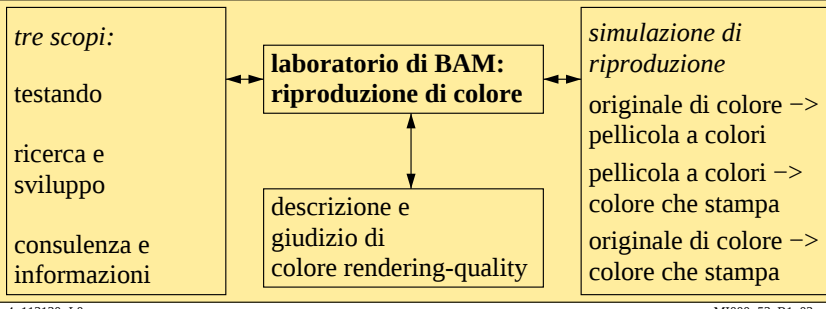
4-113130-L0

MI000-13, B1_01



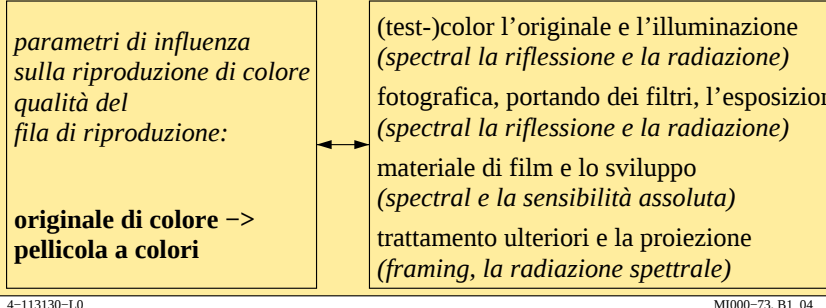
4-113130-L0

MI001-33, B1_02



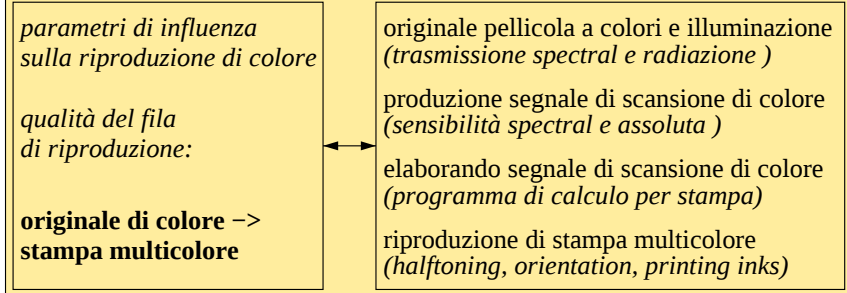
4-113130-L0

MI000-53, B1_03



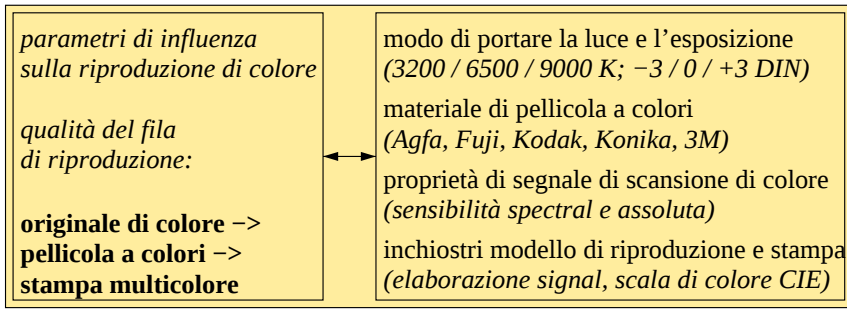
4-113130-L0

MI000-73, B1_04



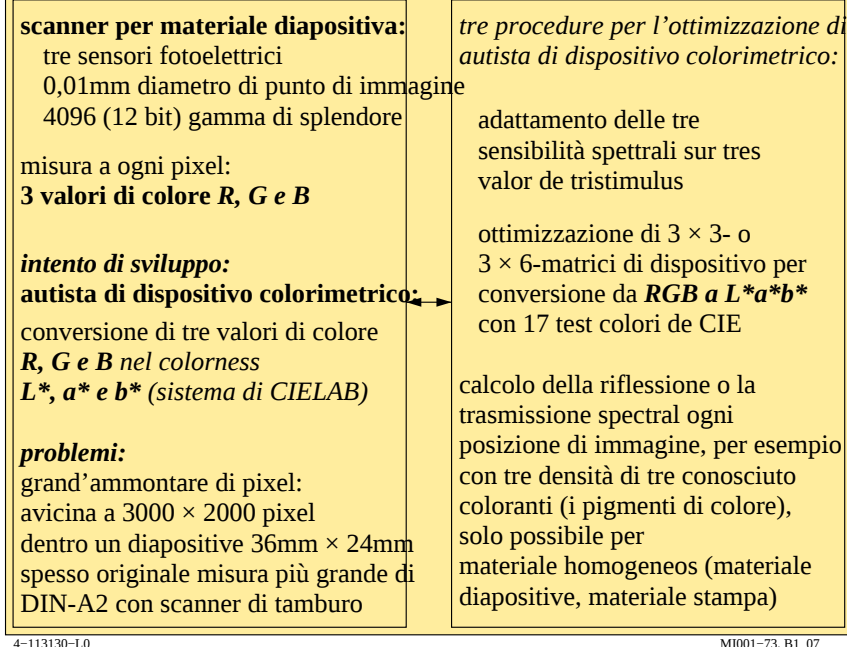
4-113130-L0

MI001-13, B1_05



4-113130-L0

MI001-33, B1_06



4-113130-L0

MI001-73, B1_07

Grafico TUB-MI00; Grafica computerizzata e colorimetria
 Serie di immagini MI00, 3D=1, de=1, sRGB*

Input: rgb/cmyk -> rgb_{de}
 Output: linearizzazione 3D a rgb*_{de}

vedi file simili: http://farbe.li.tu-berlin.de/MI00/MI00.L0FA.TXT
 http://130.149.60.45/~farbmeterik o http://farbe.li.tu-berlin.de