

CIEBasedABC – Farbraum in PSL2
Transformation $ABC^* \rightarrow XYZ$
drei Farbheiten $\rightarrow$ Normfarbwerte

$$\begin{pmatrix} L^* \\ M^* \\ N^* \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \times 3 \\ \text{Matrix}ABC \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} D(A^*) \\ D(B^*) \\ D(C^*) \end{pmatrix}$$
$$\begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \times 3 \\ \text{Matrix}LMN \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} D(L^*) \\ D(M^*) \\ D(N^*) \end{pmatrix}$$