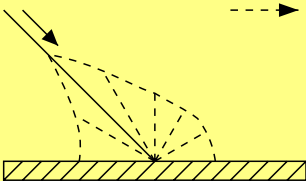


Licht

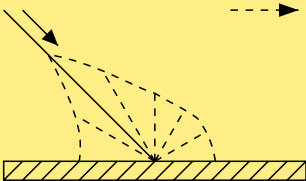
Reflektion bevorzugt
zur Lichtquelle zurück



retro-reflektierende Oberfläche

Licht

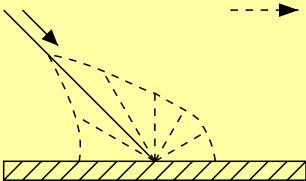
Reflektion bevorzugt
zur Lichtquelle zurück



retro-reflektierende Oberfläche

Licht

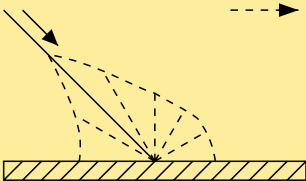
Reflektion bevorzugt
zur Lichtquelle zurück



retro-reflektierende Oberfläche

Licht

Reflektion bevorzugt
zur Lichtquelle zurück



retro-reflektierende Oberfläche