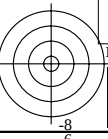
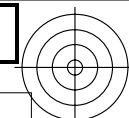


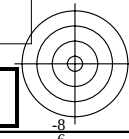
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF /.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NP.PDF /.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 1/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
648	1.0 0.0 0.0	30.0	52.7 81.3 25.5 73.4 35.0	52.7 81.3 25.5 73.4 35.0	0.0	1.0	b99r	m81o		1.0 0.0 0.189	1.0 0.0 0.189
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
648	1.0 0.0 0.0	30.0	55.6 86.2 38.2 67.7 53.3	55.6 86.2 38.2 67.7 53.3	0.0	1.0	r19j	m100o		1.0 0.19 0.0	1.0 0.19 0.0

3 Farben Nr.
j=648

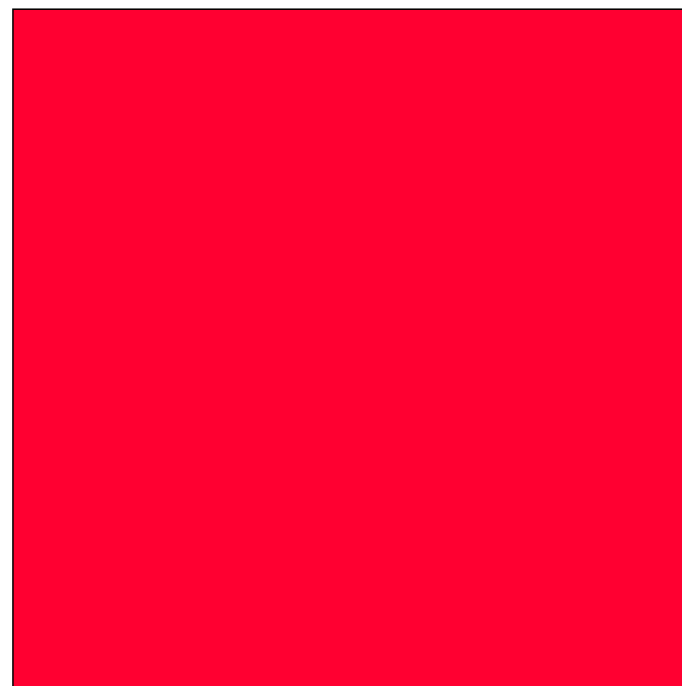
rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):			Ausgabe der Elementarfarbe e:					
			lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
1.0	0.0	0.0	1.0	0.0	0.189	1.0	0.0	0.191
255	0	0	255	0	48	255	0	49
52.4	90.7	38.2	52.7	81.3	25.5	54.3	88.0	28.6
it-in:			21.2	21.2	3D-it:	8.3	8.3	

3 Farben Nr.
j=648

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

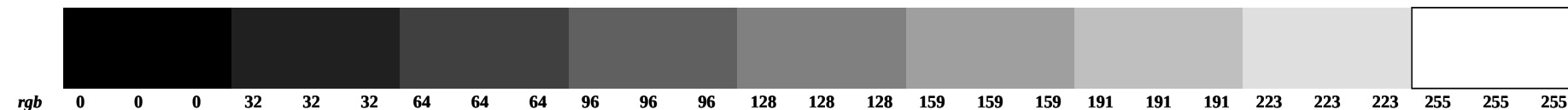
rgb-Eingabe (in):			Ausgabe der Gerätefarbe d:					
			lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
1.0	0.0	0.0	1.0	0.19	0.0	1.0	0.149	0.078
255	0	0	255	49	0	255	38	20
52.4	90.7	38.2	55.6	86.2	38.2	57.4	89.3	40.2
it-in:			5.5	5.5	3D-in:	6.1	6.1	



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation

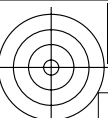


LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

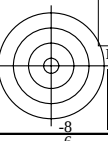
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: *rgb setrgbcolor*
Ausgabe: keine Änderung

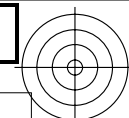




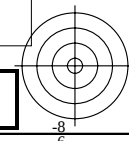
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF /.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NP.PDF /.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 2/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
657 1.0 0.125 0.0 36.6 52.5 85.6 32.8 71.9 46.4
 n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
657 1.0 0.125 0.0 36.6 58.7 82.7 45.2 58.3 58.7

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
52.5 85.6 32.8 71.9 46.4
 $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
58.7 82.7 45.2 58.3 58.7

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae} $olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 1.0 r11j m89o 1.0 0.0 0.106 1.0 0.0 0.106
 n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad} $rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 1.0 r29j o11y 1.0 0.295 0.0 1.0 0.295 0.0



3 Farben Nr.
j=657

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.125 0.0
255 32 0
53.8 88.6 40.6

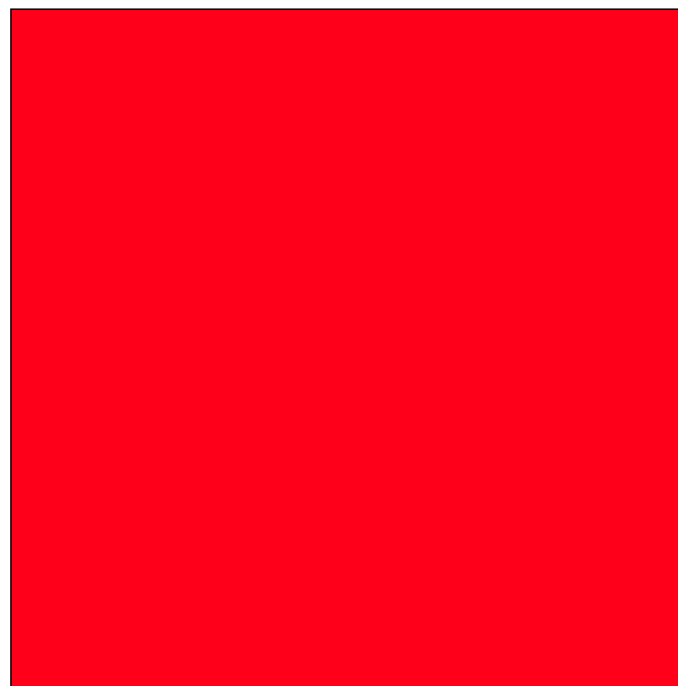
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.106 1.0 0.0 0.107
255 0 27 255 0 27
52.5 85.6 32.8 52.5 86.5 33.7
it-in: 12.3 12.3 3D-it: 1.7 1.7

3 Farben Nr.
j=657

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.125 0.0
255 32 0
53.8 88.6 40.6

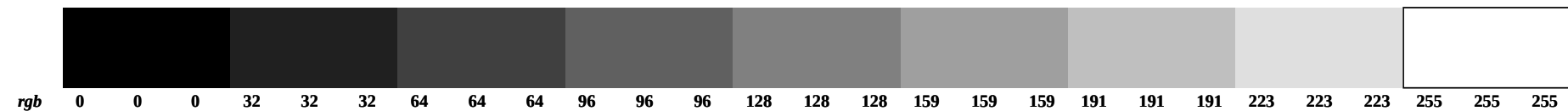
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.295 0.0 1.0 0.251 0.057
255 75 0 255 64 15
58.7 82.7 45.2 60.2 85.4 46.0
it-in: 10.3 10.3 3D-in: 10.9 10.9



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
666	1.0 0.25 0.0	43.9	54.0 88.3 41.0 66.7 57.9	54.0 88.3 41.0 66.7 57.9	0.0	1.0	r23j	o13y		1.0 0.132 0.0	1.0 0.132 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
666	1.0 0.25 0.0	43.9	62.7 80.0 52.9 48.2 63.8	62.7 80.0 52.9 48.2 63.8	0.0	1.0	r41j	o23y		1.0 0.411 0.0	1.0 0.411 0.0

3 Farben Nr.
j=666

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.25 0.0
255 64 0
57.3 84.0 47.0

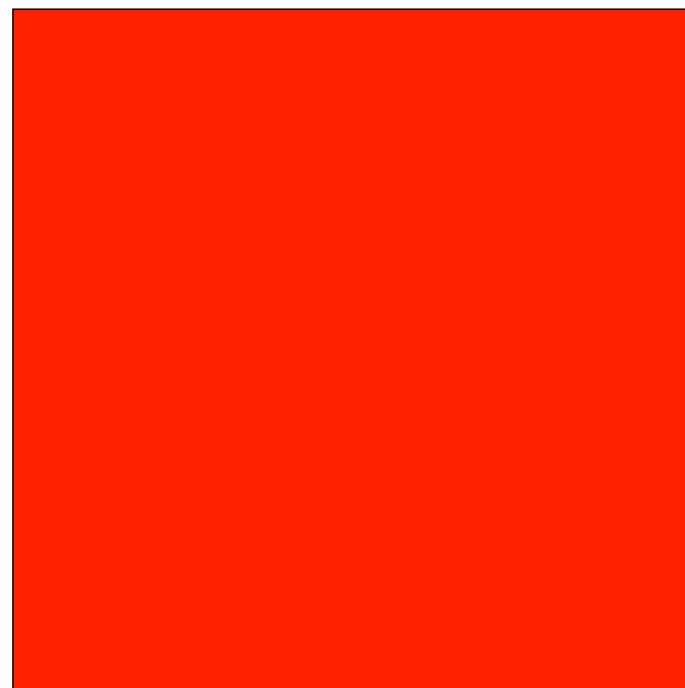
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.132 0.0 1.0 0.133 0.0
255 34 0 255 34 0
54.0 88.3 41.0 54.2 88.9 40.8
it-in: 10.5 10.5 3D-it: 0.7 0.7

3 Farben Nr.
j=666

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.25 0.0
255 64 0
57.3 84.0 47.0

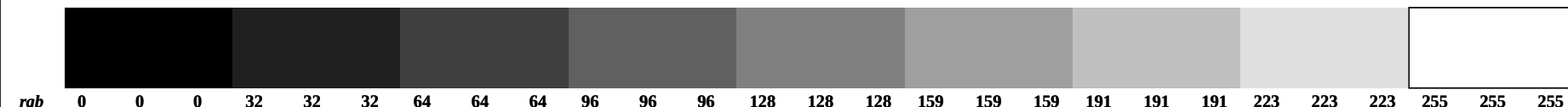
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.411 0.0 1.0 0.376 0.048
255 105 0 255 96 12
62.7 80.0 52.9 64.0 82.5 52.7
it-in: 10.8 10.8 3D-in: 10.8 10.8



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: *rgb setrgbcolor*
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
675	1.0 0.375 0.0	51.8	58.8 82.7 49.7 53.5 63.1	58.8 82.7 49.7 53.5 63.1	0.0	1.0	r36j	o29y		1.0 0.295 0.0	1.0 0.295 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
675	1.0 0.375 0.0	51.8	67.3 78.9 61.3 37.9 69.2	67.3 78.9 61.3 37.9 69.2	0.0	1.0	r53j	o36y		1.0 0.536 0.0	1.0 0.536 0.0

3 Farben Nr.
 $j=675$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.375 0.0
255 96 0
61.4 80.5 54.7

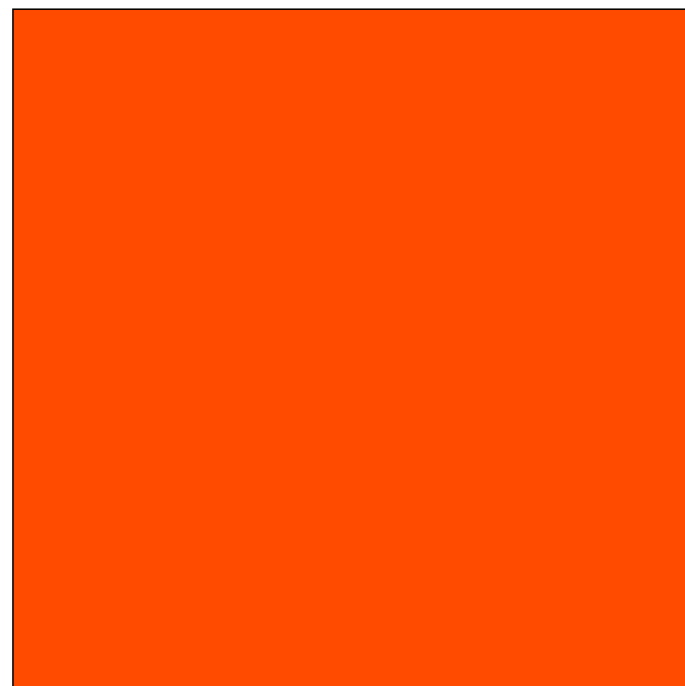
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.295 0.0 1.0 0.296 0.0
255 75 0 255 75 0
58.8 82.7 49.7 60.2 86.6 48.5
it-in: 7.9 7.9 3D-it: 4.5 4.5

3 Farben Nr.
 $j=675$

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.375 0.0
255 96 0
61.4 80.5 54.7

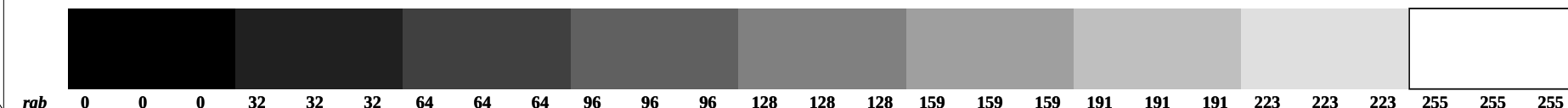
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.536 0.0 1.0 0.5 0.0
255 137 0 255 128 0
67.3 78.9 61.3 68.7 81.4 60.0
it-in: 11.0 11.0 3D-in: 10.5 10.5



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
684	1.0 0.5 0.0	60.0	63.5 79.7 58.9 41.2 68.2	63.5 79.7 58.9 41.2 68.2	0.0	1.0	r49j	o43y		1.0 0.434 0.0	1.0 0.434 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
684	1.0 0.5 0.0	60.0	72.5 80.1 70.0 27.4 75.3	72.5 80.1 70.0 27.4 75.3	0.0	1.0	r66j	o50y		1.0 0.666 0.0	1.0 0.666 0.0

3 Farben Nr.
 $j=684$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.5 0.0
255 128 0
65.9 78.8 63.6

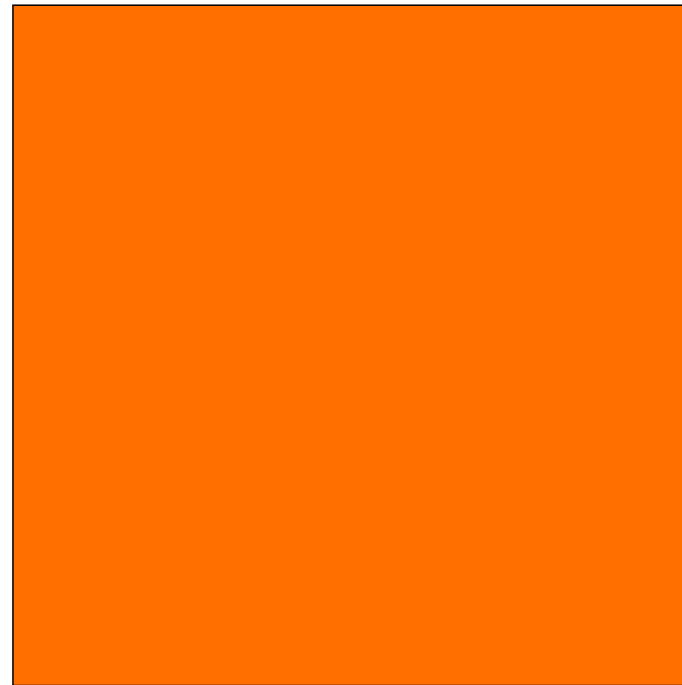
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.434 0.0 1.0 0.435 0.0
255 111 0 255 111 0
63.5 79.7 58.9 65.9 84.9 56.2
it-in: 7.0 7.0 3D-it: 7.0 7.0

3 Farben Nr.
 $j=684$

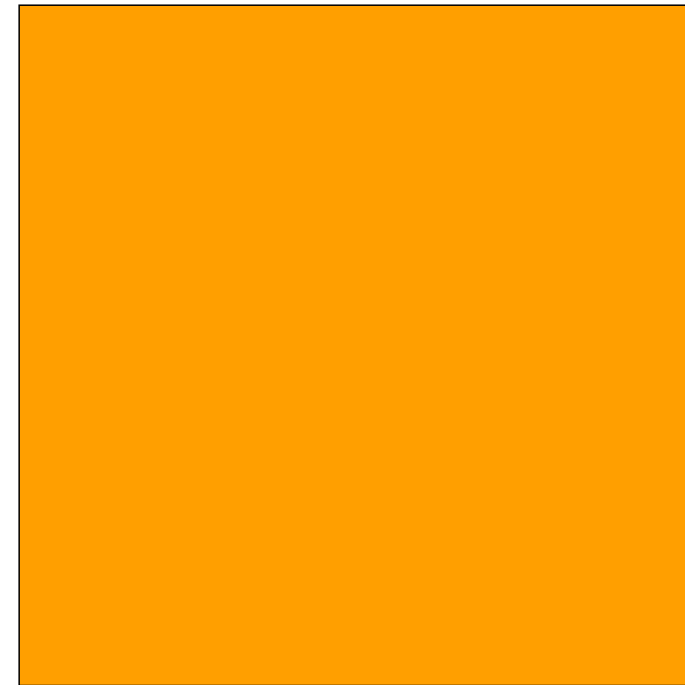
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.5 0.0
255 128 0
65.9 78.8 63.6

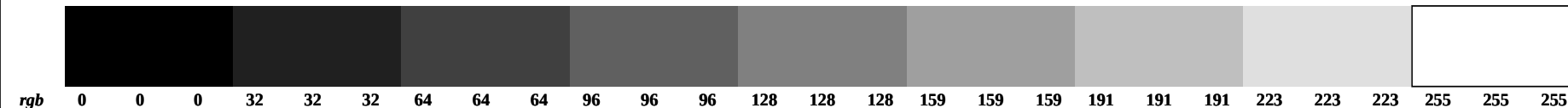
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.666 0.0 1.0 0.625 0.0
255 170 0 255 159 0
72.5 80.1 70.0 74.3 81.7 67.6
it-in: 11.2 11.2 3D-in: 10.5 10.5



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
693	1.0 0.625 0.0	68.2	68.3 78.9 68.0 29.5 73.2	68.3 78.9 68.0 29.5 73.2	0.0	1.0	r63j	o56y		1.0 0.562 0.0	1.0 0.562 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
693	1.0 0.625 0.0	68.2	78.7 84.7 78.7 16.6 83.0	78.7 84.7 78.7 16.6 83.0	0.0	1.0	r79j	o64y		1.0 0.796 0.0	1.0 0.796 0.0

3 Farben Nr.
 $j=693$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.625 0.0
255 159 0
70.7 79.1 72.6

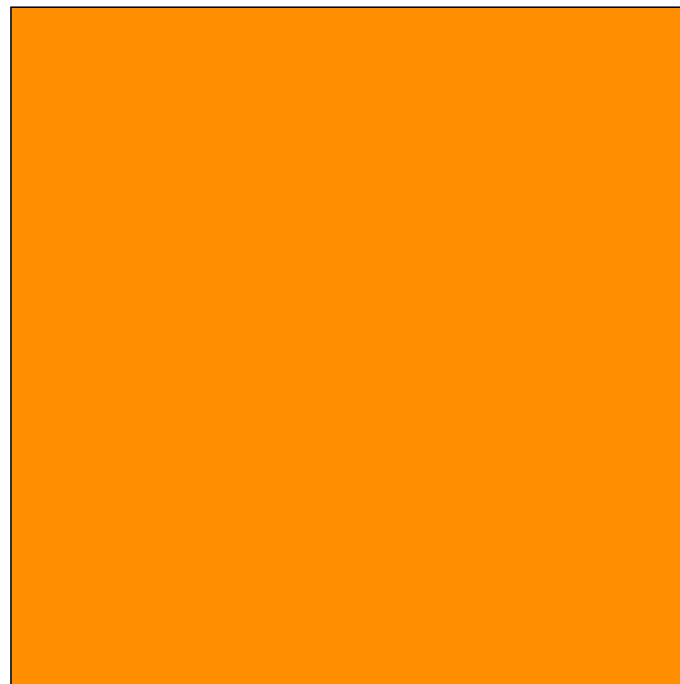
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.562 0.0 1.0 0.562 0.0
255 143 0 255 143 0
68.3 78.9 68.0 70.8 86.8 66.5
it-in: 6.7 6.7 3D-it: 8.5 8.5

3 Farben Nr.
 $j=693$

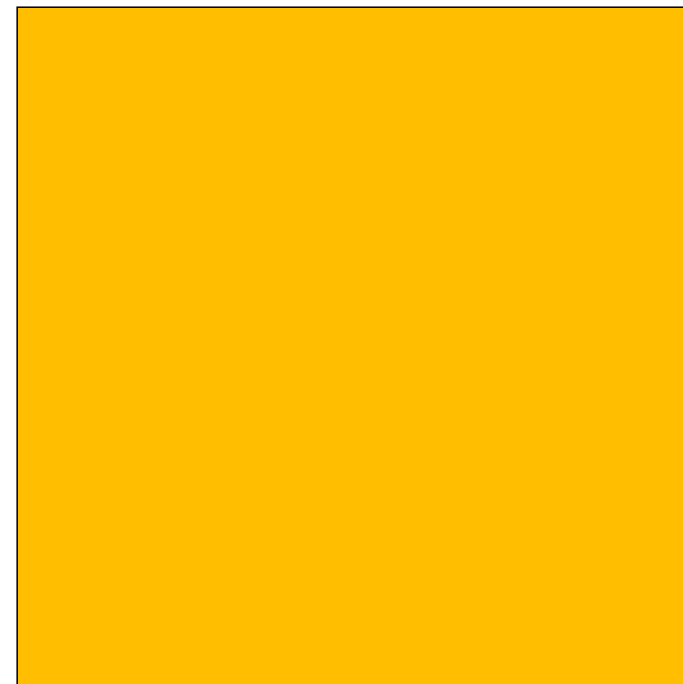
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.625 0.0
255 159 0
70.7 79.1 72.6

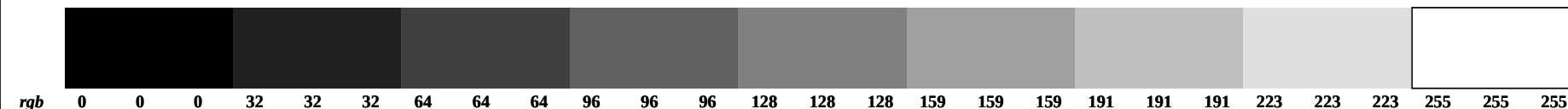
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.796 0.0 1.0 0.75 0.0
255 203 0 255 191 0
78.7 84.7 78.7 81.2 87.4 75.5
it-in: 13.1 13.1 3D-in: 14.0 14.0



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
702	1.0 0.75 0.0	76.1	73.2 80.5 76.8 18.3 78.4	73.2 80.5 76.8 18.3 78.4	0.0	1.0	r76j	o68y		1.0 0.681 0.0	1.0 0.681 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
702	1.0 0.75 0.0	76.1	86.7 93.7 87.1 4.8 93.6	86.7 93.7 87.1 4.8 93.6	0.0	1.0	r91j	o77y		1.0 0.922 0.0	1.0 0.922 0.0

3 Farben Nr.
j=702

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.75 0.0
255 191 0
76.2 82.2 82.1

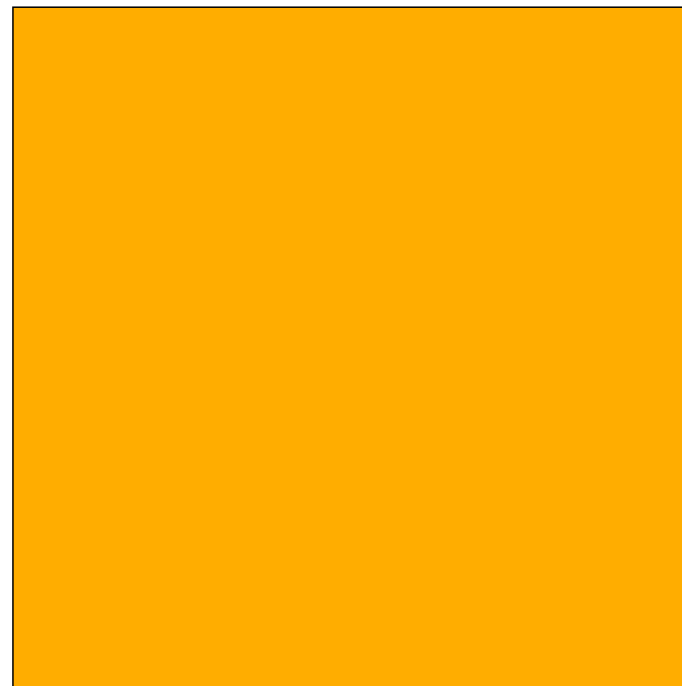
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.681 0.0 1.0 0.679 0.0
255 174 0 255 173 0
73.2 80.5 76.8 76.3 86.9 73.6
it-in: 8.2 8.2 3D-it: 8.6 8.6

3 Farben Nr.
j=702

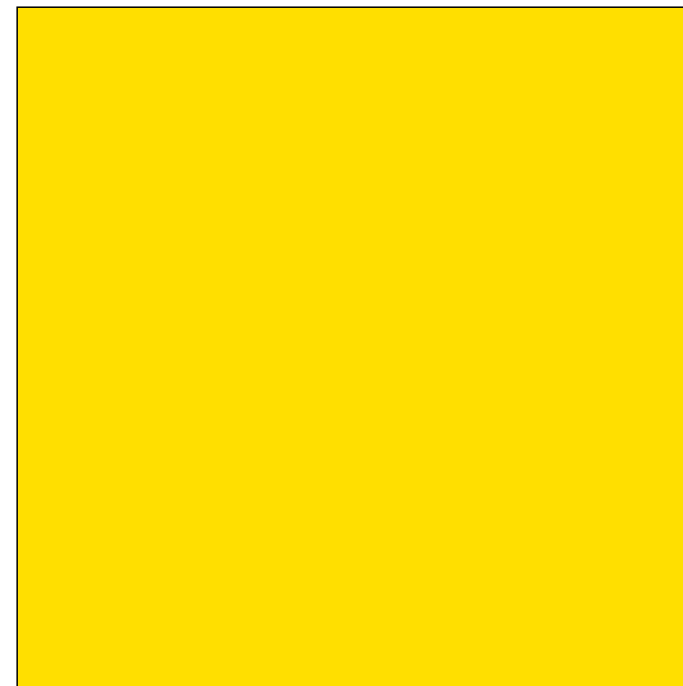
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.75 0.0
255 191 0
76.2 82.2 82.1

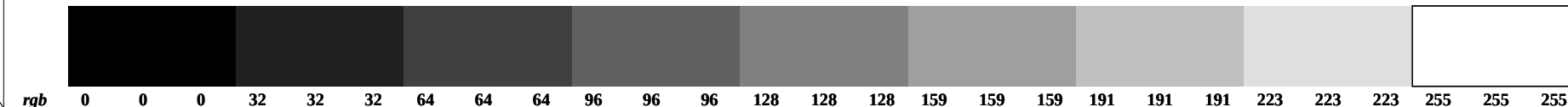
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.922 0.0 1.0 0.875 0.0
255 235 0 255 223 0
86.7 93.7 87.1 90.4 99.1 83.1
it-in: 17.3 17.3 3D-in: 22.1 22.1



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



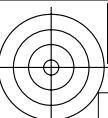
Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



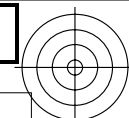
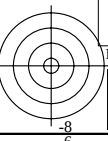
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

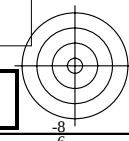
Eingabe: *rgb setrgbcolor*
Ausgabe: keine Änderung



Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF /.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
711	1.0 0.875 0.0	83.4	78.3 84.2 85.0 7.4 83.9	78.3 84.2 85.0 7.4 83.9	0.0	1.0	r88j	o79y		1.0 0.788 0.0	1.0 0.788 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
711	1.0 0.875 0.0	83.4	92.2 102.0 94.8 -8.5 101.7	92.2 102.0 94.8 -8.5 101.7	0.0	1.0	j04g	o89y		0.964 1.0 0.0	0.964 1.0 0.0

3 Farben Nr.
j=711

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.875 0.0
255 223 0
83.0 88.8 91.5

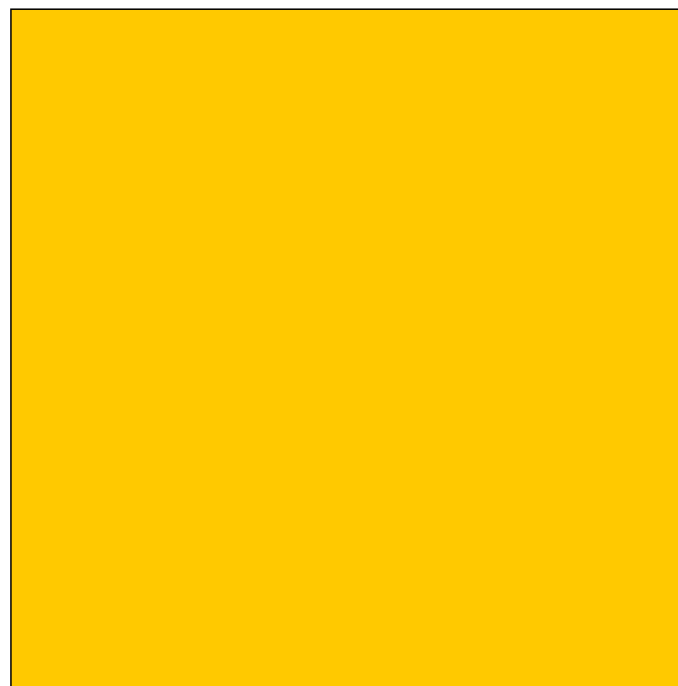
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.788 0.0 1.0 0.787 0.0
255 201 0 255 201 0
78.3 84.2 85.0 80.3 87.1 82.5
it-in: 11.9 11.9 3D-it: 5.1 5.1

3 Farben Nr.
j=711

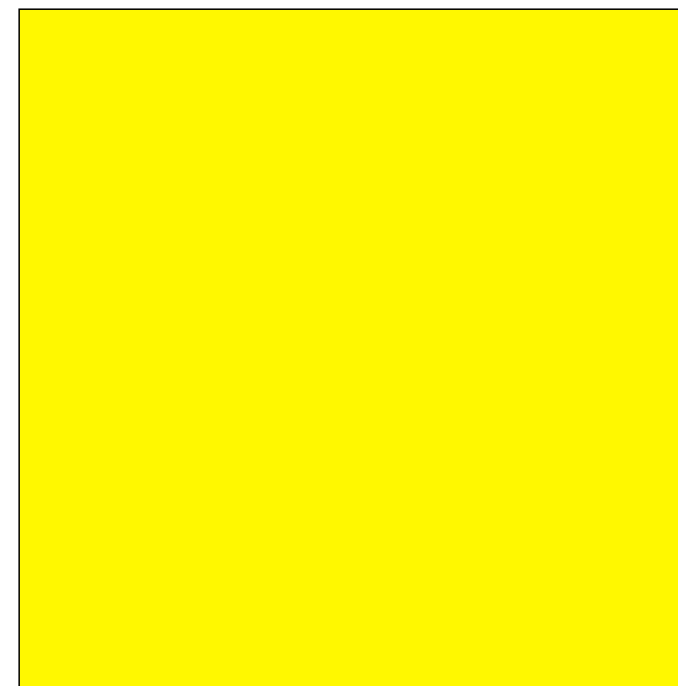
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.875 0.0
255 223 0
83.0 88.8 91.5

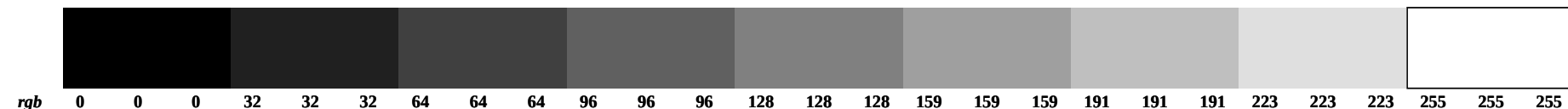
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.964 1.0 0.0 1.0 0.973 0.0
246 255 0 255 248 0
92.2 102.0 94.8 93.0 103.5 87.9
it-in: 17.0 17.0 3D-in: 18.8 18.8



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: *rgb setrgbcolor*
Ausgabe: keine Änderung



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
720	1.0 1.0 0.0	90.0	83.7 89.8 92.3 -3.5 89.7	83.7 89.8 92.3 -3.5 89.7	0.0	1.0	r99j	o88y		1.0 0.884 0.0	1.0 0.884 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
720	1.0 1.0 0.0	90.0	90.1 102.2 101.8 -20.8 100.0	90.1 102.2 101.8 -20.8 100.0	0.0	1.0	j13g	o100y		0.864 1.0 0.0	0.864 1.0 0.0

3 Farben Nr.
j=720

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
1.0 1.0 0.0
255 255 0
93.0 102.0 101.8

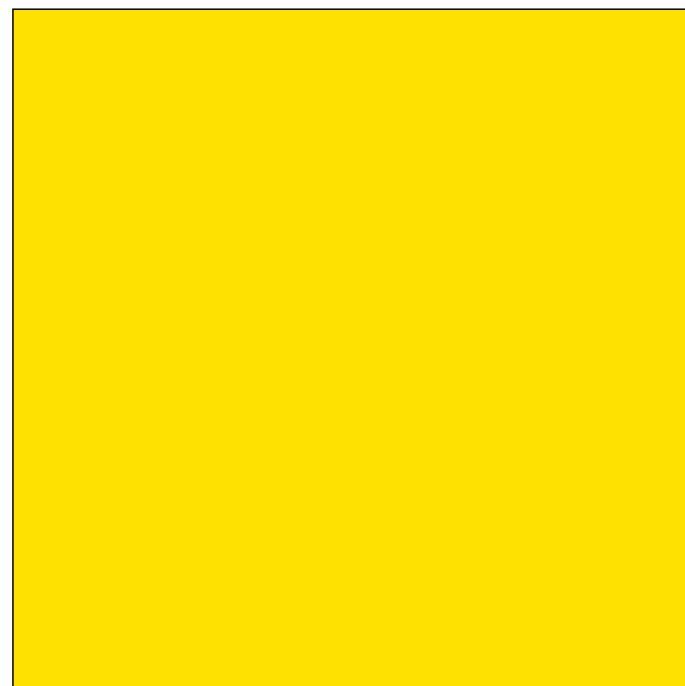
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.884 0.0 1.0 0.884 0.0
255 225 0 255 225 0
83.7 89.8 92.3 84.5 90.7 91.5
it-in: 22.0 22.0 3D-it: 1.7 1.7

3 Farben Nr.
j=720

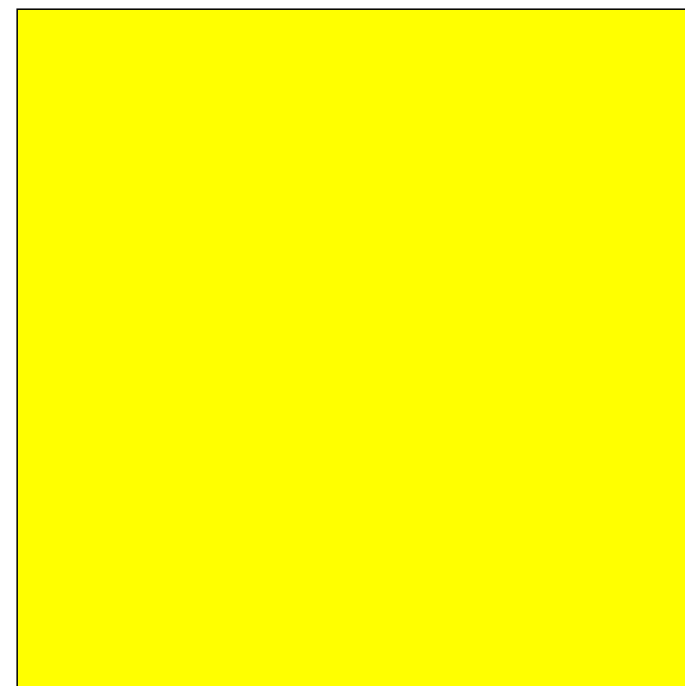
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
1.0 1.0 0.0
255 255 0
93.0 102.0 101.8

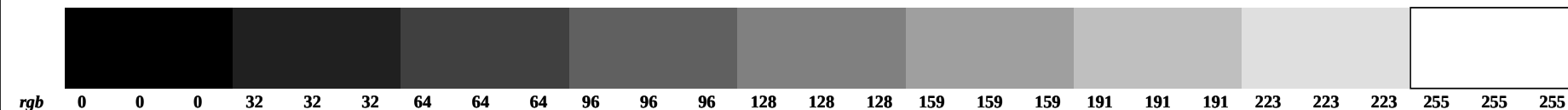
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.864 1.0 0.0 1.0 1.0 0.0
220 255 0 255 255 0
90.1 102.2 101.8 93.0 102.4 101.8
it-in: 2.8 2.8 3D-in: 0.4 0.4



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: *rgb setrgbcolor*
Ausgabe: keine Änderung

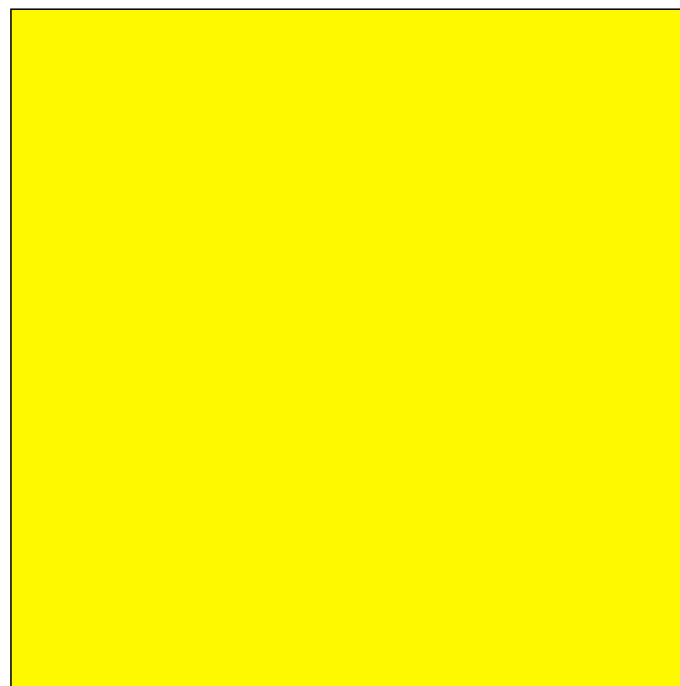
n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
639	0.875 1.0 0.0	96.6	91.2 99.7 100.0 -17.2 98.1	91.2 99.7 100.0 -17.2 98.1	0.0	1.0	j11g	o98y		1.0 0.978 0.0	1.0 0.978 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
639	0.875 1.0 0.0	96.6	89.5 102.8 105.2 -26.8 99.3	89.5 102.8 105.2 -26.8 99.3	0.0	1.0	j18g	y11l		0.816 1.0 0.0	0.816 1.0 0.0

3 Farben Nr.
j=639

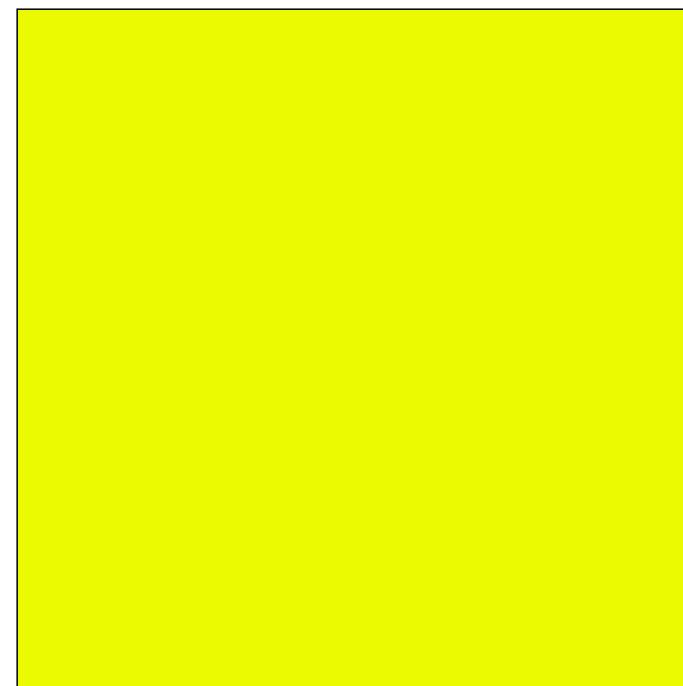
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Elementarfarbe e :					
	lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
rgb^*_{Fa}	0.875	1.0	0.0	1.0	0.978	0.0
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	223	255	0	255	249	0
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	90.3	102.1	110.2	91.2	99.7	100.0
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$	it-in: 18.1 18.1 3D-it: 4.4 4.4					

3 Farben Nr.
j=639

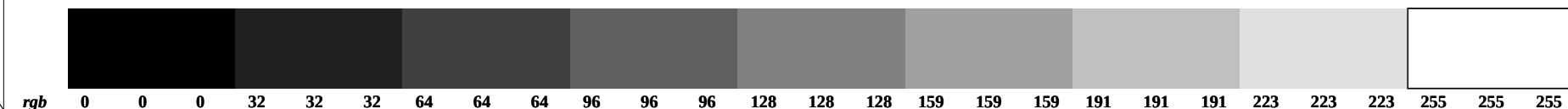
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Gerätefarbe d :					
	lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
rgb^*_{Fa}	0.875	1.0	0.0	0.816	1.0	0.0
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	223	255	0	208	255	0
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	90.3	102.1	110.2	89.5	102.8	105.2
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$	it-in: 9.0 9.0 3D-in: 13.3 13.3					



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
558	0.75 1.0 0.0	103.9	90.8 102.1 108.5 -32.3 96.8	90.8 102.1 108.5 -32.3 96.8	0.0	1.0	j23g	y10l		0.9 1.0 0.0	0.9 1.0 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
558	0.75 1.0 0.0	103.9	88.8 103.6 108.9 -33.5 98.0	88.8 103.6 108.9 -33.5 98.0	0.0	1.0	j24g	y23l		0.763 1.0 0.0	0.763 1.0 0.0

3 Farben Nr.
j=558

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
0.75 1.0 0.0
191 255 0
88.7 103.7 115.9

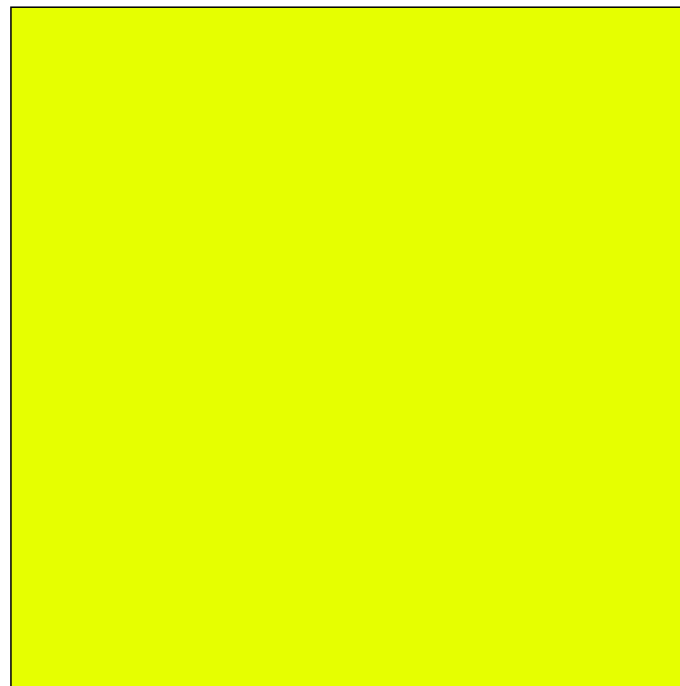
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.9 1.0 0.0 0.9 1.0 0.0
230 255 0 229 255 0
90.8 102.1 108.5 91.4 102.1 106.8
it-in: 13.6 13.6 3D-it: 3.1 3.1

3 Farben Nr.
j=558

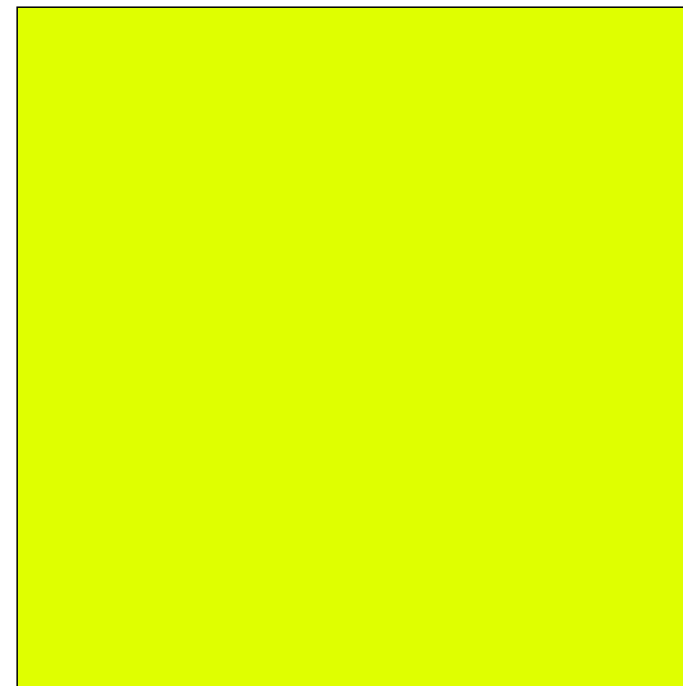
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
0.75 1.0 0.0
191 255 0
88.7 103.7 115.9

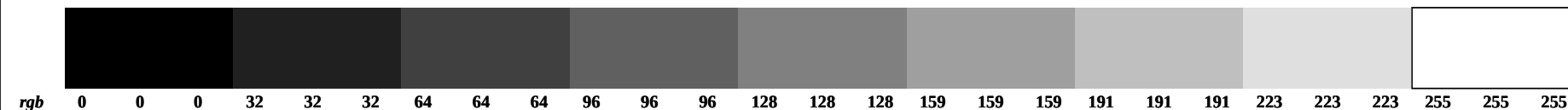
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.763 1.0 0.0 0.875 1.0 0.0
194 255 0 223 255 0
88.8 103.6 108.9 90.3 105.1 107.7
it-in: 12.7 12.7 3D-in: 15.2 15.2



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



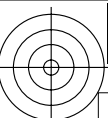
Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



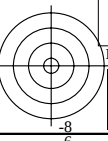
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

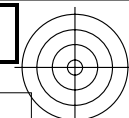
Eingabe: *rgb setrgbcolor*
Ausgabe: keine Änderung



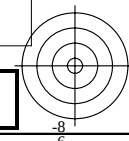
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF /.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NP.PDF /.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 12/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
477	0.625 1.0 0.0	111.8	88.2 104.7 117.7 -48.5 92.7	88.2 104.7 117.7 -48.5 92.7	0.0	1.0	j36g	y30l		0.703 1.0 0.0	0.703 1.0 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
477	0.625 1.0 0.0	111.8	88.2 104.6 112.9 -40.7 96.4	88.2 104.6 112.9 -40.7 96.4	0.0	1.0	j29g	y36l		0.705 1.0 0.0	0.705 1.0 0.0



3 Farben Nr.
j=477

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
0.625 1.0 0.0
159 255 0
87.4 106.3 120.6

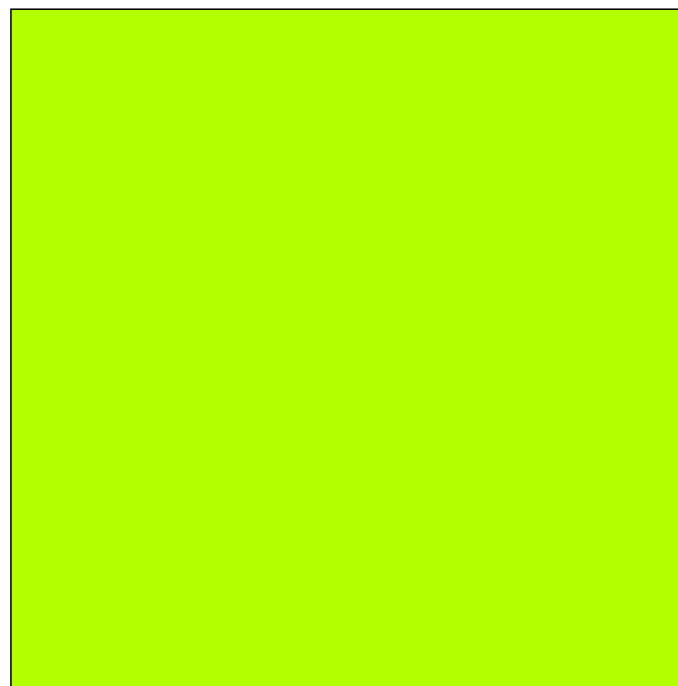
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.703 1.0 0.0 0.702 1.0 0.0
179 255 0 179 255 0
88.2 104.7 117.7 88.7 103.7 115.9
it-in: 5.7 5.7 3D-it: 3.4 3.4

3 Farben Nr.
j=477

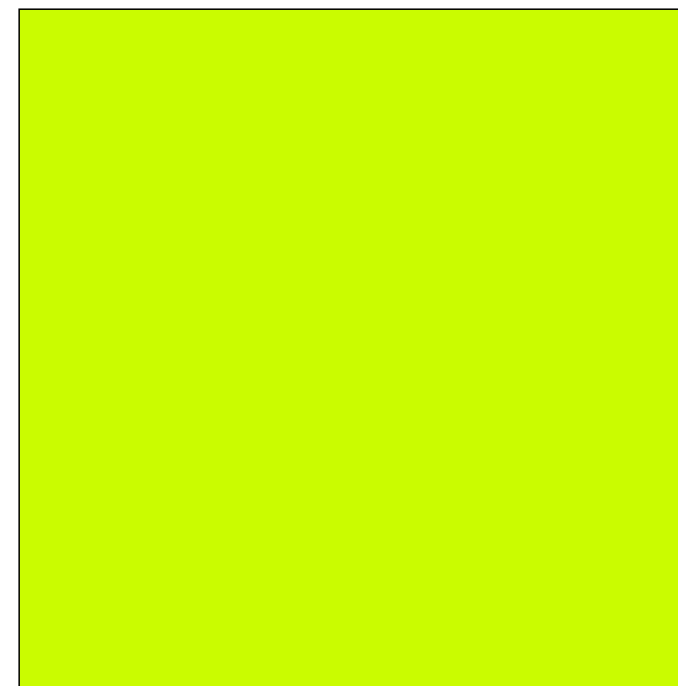
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
0.625 1.0 0.0
159 255 0
87.4 106.3 120.6

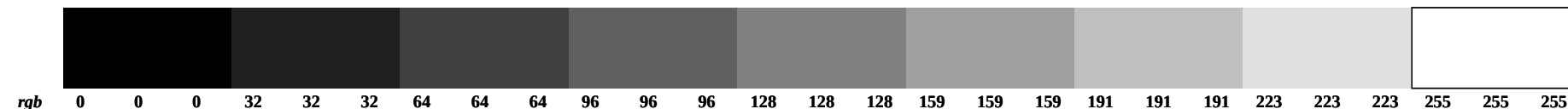
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.705 1.0 0.0 0.793 0.989 0.0
180 255 0 202 252 0
88.2 104.6 112.9 88.7 105.8 110.0
it-in: 14.3 14.3 3D-in: 19.6 19.6



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
396	0.5 1.0 0.0	120.0	85.7 111.8 127.3 -67.6 89.0	85.7 111.8 127.3 -67.6 89.0	0.0	1.0	j49g	y61l		0.385 1.0 0.0	0.385 1.0 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
396	0.5 1.0 0.0	120.0	87.6 105.9 117.1 -48.2 94.2	87.6 105.9 117.1 -48.2 94.2	0.0	1.0	j35g	y50l		0.645 1.0 0.0	0.645 1.0 0.0

3 Farben Nr.
j=396

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.5 1.0 0.0
128 255 0
86.5 109.0 124.4

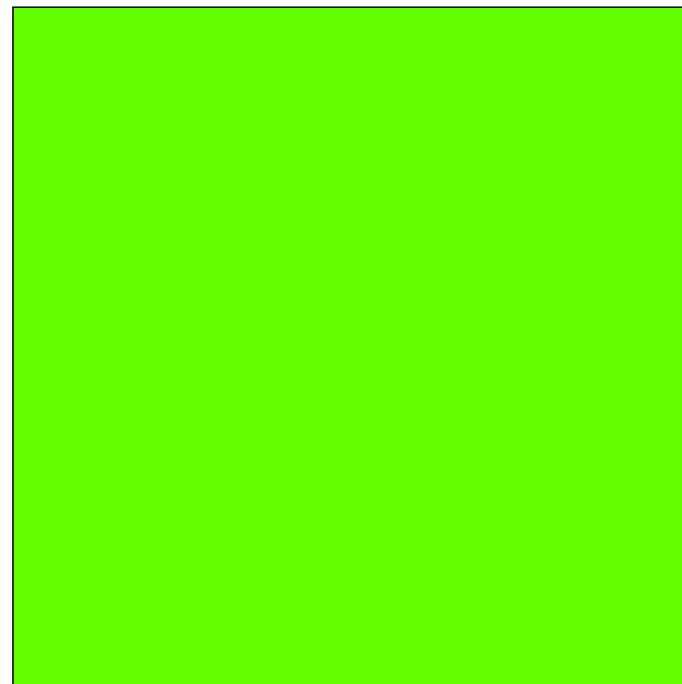
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.385 1.0 0.0 0.387 1.0 0.0
98 255 0 99 255 0
85.7 111.8 127.3 85.8 111.5 127.0
it-in: 6.3 6.3 3D-it: 0.6 0.6

3 Farben Nr.
j=396

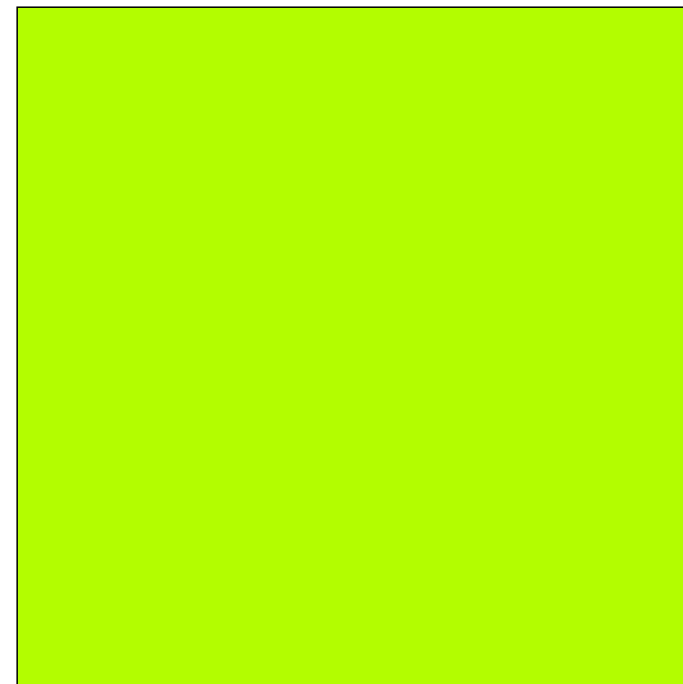
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.5 1.0 0.0
128 255 0
86.5 109.0 124.4

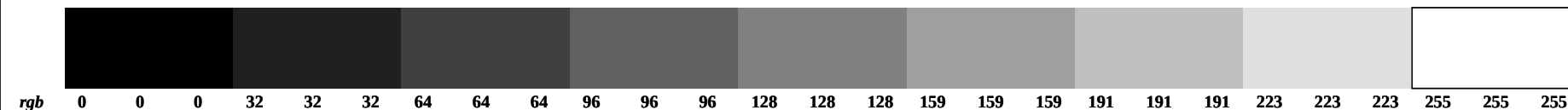
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.645 1.0 0.0 0.7 0.994 0.0
164 255 0 179 253 0
87.6 105.9 117.1 88.7 105.4 115.5
it-in: 13.9 13.9 3D-in: 17.1 17.1



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: *rgb setrgbcolor*
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
315	0.375 1.0 0.0	128.2	84.5 106.0 136.8 -77.2 72.5	84.5 106.0 136.8 -77.2 72.5	0.0	1.0	j63g	l19c		0.0 1.0 0.195	0.0 1.0 0.195
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
315	0.375 1.0 0.0	128.2	87.1 107.1 121.4 -55.6 91.5	87.1 107.1 121.4 -55.6 91.5	0.0	1.0	j41g	y64l		0.585 1.0 0.0	0.585 1.0 0.0

3 Farben Nr.
 $j=315$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
0.375 1.0 0.0
96 255 0
85.7 112.0 127.5

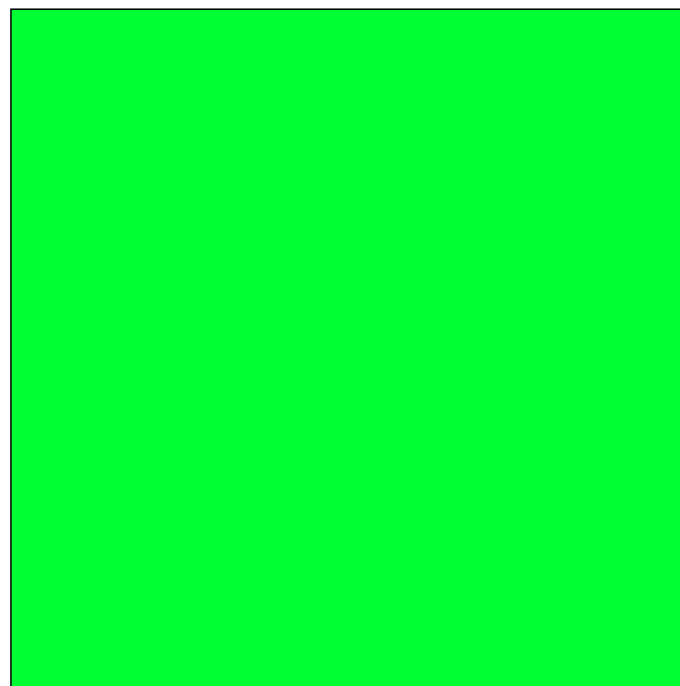
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.195 0.0 1.0 0.196
0 255 50 0 255 50
84.5 106.0 136.8 84.8 107.6 133.4
it-in: 18.7 18.7 3D-it: 6.5 6.5

3 Farben Nr.
 $j=315$

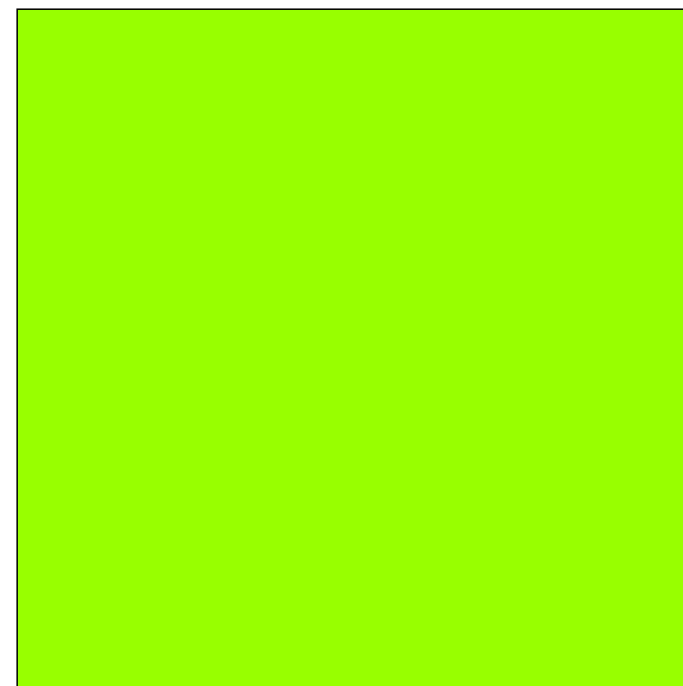
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
0.375 1.0 0.0
96 255 0
85.7 112.0 127.5

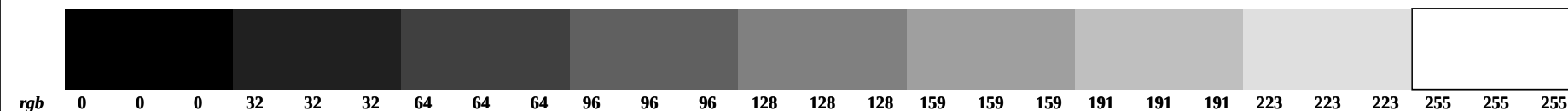
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.585 1.0 0.0 0.597 0.999 0.0
149 255 0 152 255 0
87.1 107.1 121.4 87.4 106.4 120.6
it-in: 12.8 12.8 3D-in: 14.4 14.4



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



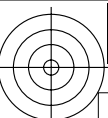
Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



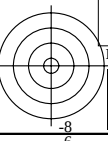
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

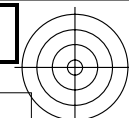
Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



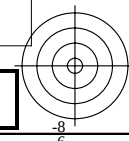
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF /.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NP.PDF /.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 15/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
234	0.25 1.0 0.0	136.1	84.9 85.4 146.0 -70.7 47.7	84.9 85.4 146.0 -70.7 47.7	0.0	1.0	j76g	l45c		0.0 1.0	0.449 0.0 1.0 0.449
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
234	0.25 1.0 0.0	136.1	86.7 108.4 125.4 -62.7 88.4	86.7 108.4 125.4 -62.7 88.4	0.0	1.0	j47g	y77l		0.527 1.0	0.0 0.527 1.0 0.0



3 Farben Nr.
j=234

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.25 1.0 0.0
64 255 0
85.0 114.6 129.9

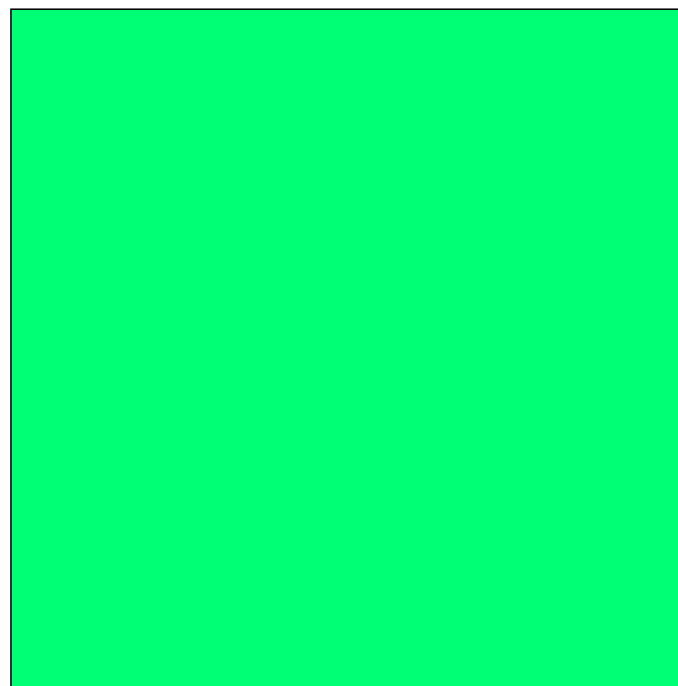
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.449 0.0 1.0 0.457
0 255 114 0 255 117
84.9 85.4 146.0 85.2 85.3 142.4
it-in: 40.3 40.3 3D-it: 5.4 5.4

3 Farben Nr.
j=234

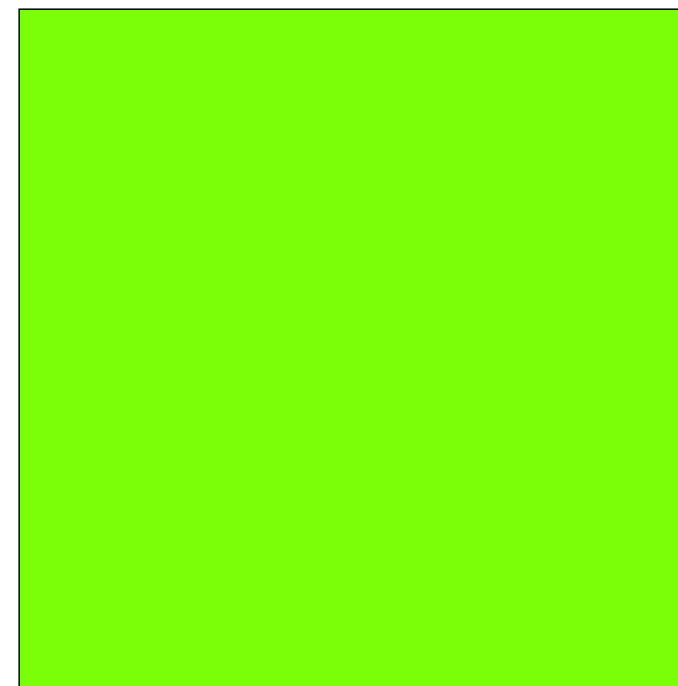
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.25 1.0 0.0
64 255 0
85.0 114.6 129.9

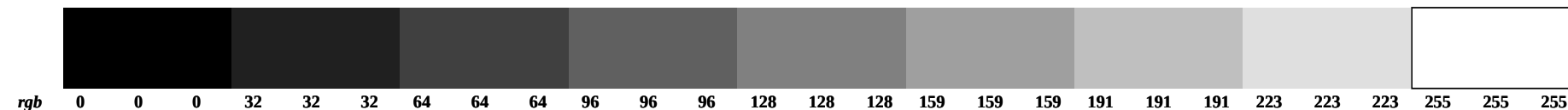
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.527 1.0 0.0 0.481 1.0 0.034
134 255 0 123 255 9
86.7 108.4 125.4 86.9 109.0 124.4
it-in: 10.8 10.8 3D-in: 12.2 12.2



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: *rgb setrgbcolor*
Ausgabe: keine Änderung



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
153	0.125 1.0 0.0	143.4 85.3 72.0	154.5 -64.9 31.0	85.3 72.0 154.5 -64.9 31.0	0.0	1.0	j88g	l64c		0.0 1.0	0.642 0.0 1.0 0.642
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
153	0.125 1.0 0.0	143.4 86.3 109.6	129.1 -69.1 85.0	86.3 109.6 129.1 -69.1 85.0	0.0	1.0	j52g	y89l		0.473 1.0	0.0 0.473 1.0 0.0

3 Farben Nr.
j=153

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.125 1.0 0.0
32 255 0
84.5 117.0 131.8

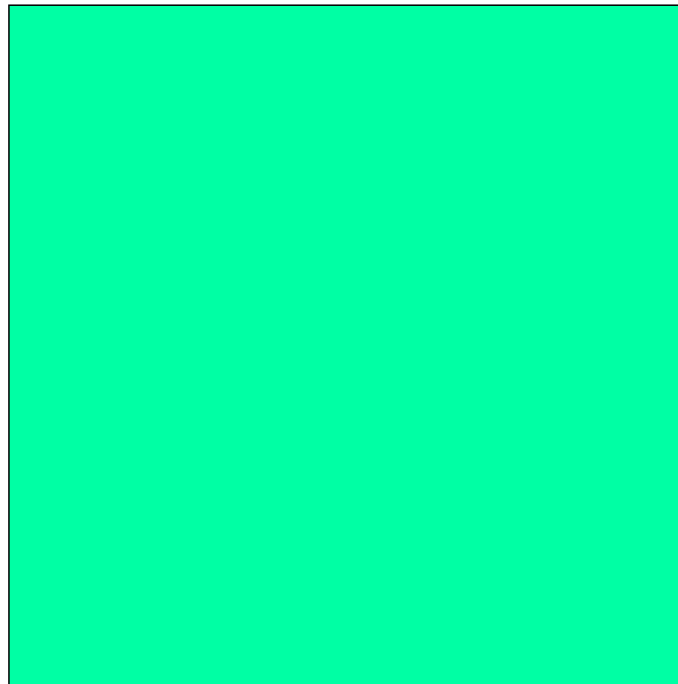
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.642 0.0 1.0 0.642
0 255 164 0 255 164
85.3 72.0 154.5 85.4 72.3 153.3
it-in: 57.8 57.8 3D-it: 1.6 1.6

3 Farben Nr.
j=153

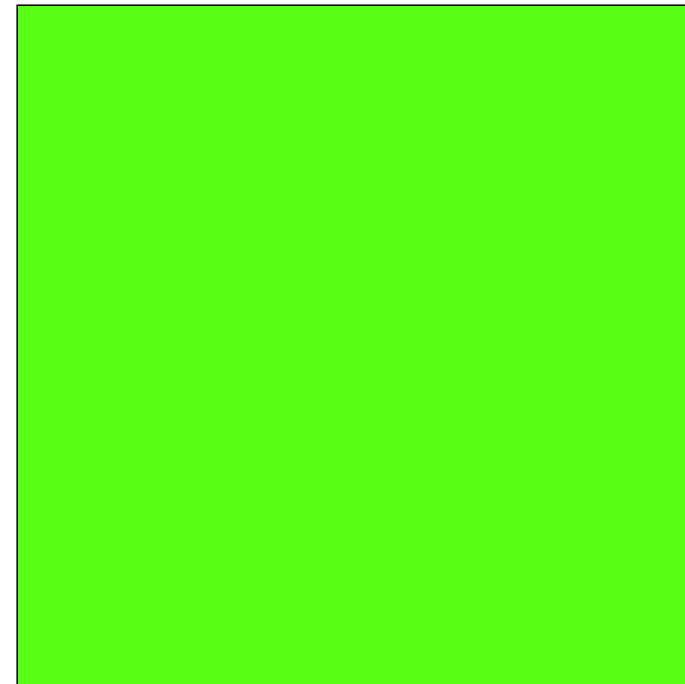
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.125 1.0 0.0
32 255 0
84.5 117.0 131.8

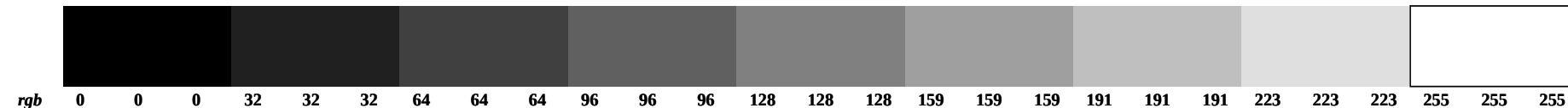
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.473 1.0 0.0 0.354 1.0 0.085
121 255 0 90 255 22
86.3 109.6 129.1 86.9 110.6 127.3
it-in: 9.2 9.2 3D-in: 11.1 11.1



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: *rgb setrgbcolor*
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
72	0.0 1.0 0.0	150.0 85.7 63.5 162.2 -60.4 19.4	85.7 63.5 162.2 -60.4 19.4	0.0 1.0 j99g 177c	0.0 1.0 j99g 177c	0.0 1.0 j99g 177c	0.0 1.0 j99g 177c	0.0 1.0 j99g 177c	0.0 1.0 j99g 177c	0.0 1.0 0.774 0.0 1.0 0.774	0.0 1.0 0.774 0.0 1.0 0.774
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
72	0.0 1.0 0.0	150.0 86.0 110.8 132.5 -74.7 81.7	86.0 110.8 132.5 -74.7 81.7	0.0 1.0 j57g y100l	0.0 1.0 j57g y100l	0.0 1.0 j57g y100l	0.0 1.0 j57g y100l	0.0 1.0 j57g y100l	0.0 1.0 j57g y100l	0.425 1.0 0.0 0.425 1.0 0.0	0.425 1.0 0.0 0.425 1.0 0.0

3 Farben Nr.
j=72

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 1.0 0.0
0 255 0
84.4 118.1 132.5

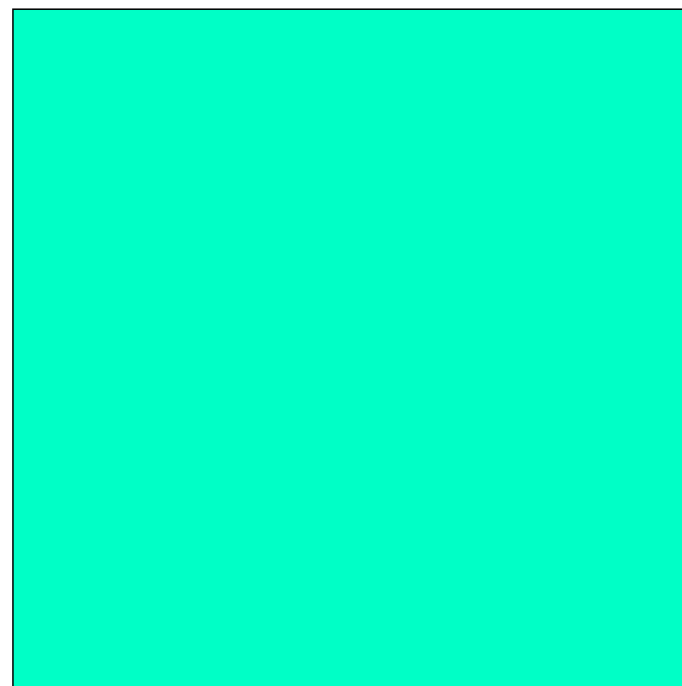
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.774 0.0 1.0 0.775
0 255 197 0 255 198
85.7 63.5 162.2 85.8 63.5 159.9
it-in: 70.4 70.4 3D-it: 2.6 2.6

3 Farben Nr.
j=72

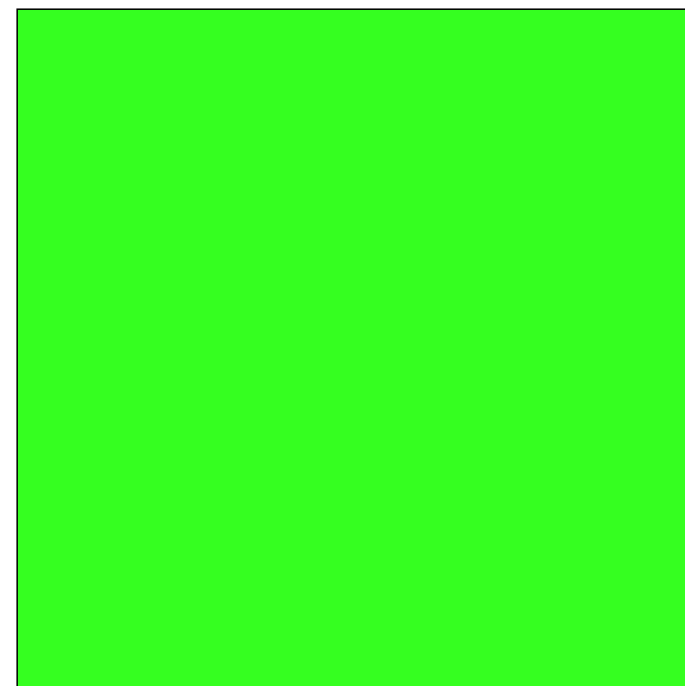
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 1.0 0.0
0 255 0
84.4 118.1 132.5

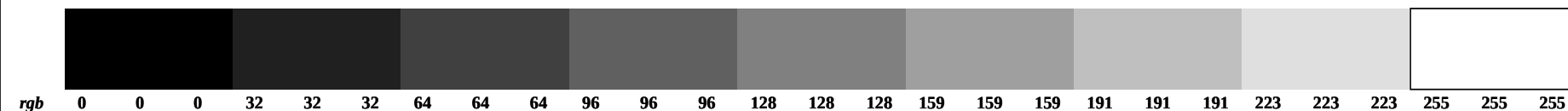
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.425 1.0 0.0 0.206 1.0 0.125
108 255 0 53 255 32
86.0 110.8 132.5 86.9 109.4 131.4
it-in: 7.5 7.5 3D-in: 9.3 9.3



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: *rgb setrgbcolor*
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
73	0.0 1.0 0.125	156.6	86.0 58.3 168.2 -57.0 11.9	86.0 58.3 168.2 -57.0 11.9	0.0	1.0	g05b	l85c		0.0 1.0 0.854	0.0 1.0 0.854
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
73	0.0 1.0 0.125	156.6	85.4 113.1 139.5 -85.9 73.4	85.4 113.1 139.5 -85.9 73.4	0.0	1.0	j67g	l11c		0.324 1.0 0.0	0.324 1.0 0.0

3 Farben Nr.
j=73

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 1.0 0.125
0 255 32
84.4 112.4 134.5

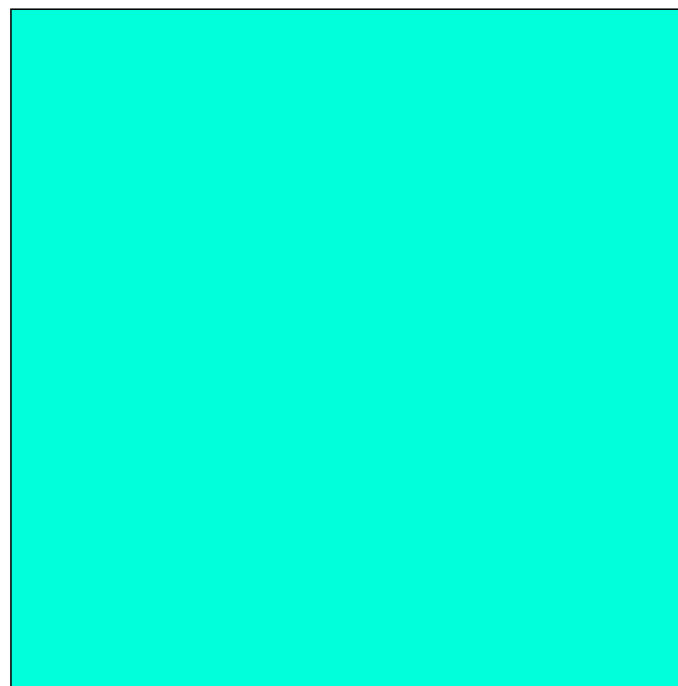
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.854 0.0 1.0 0.855
0 255 218 0 255 218
86.0 58.3 168.2 86.1 57.7 166.2
it-in: 71.6 71.6 3D-it: 2.2 2.2

3 Farben Nr.
j=73

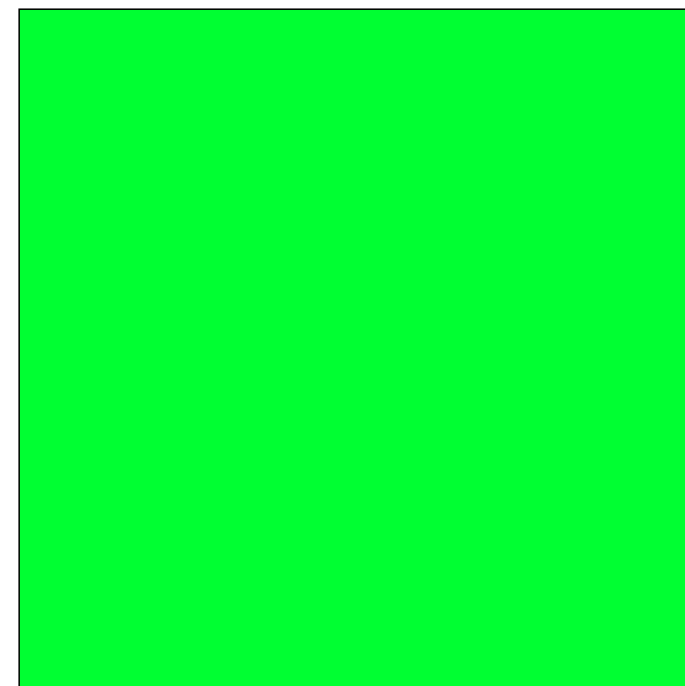
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 1.0 0.125
0 255 32
84.4 112.4 134.5

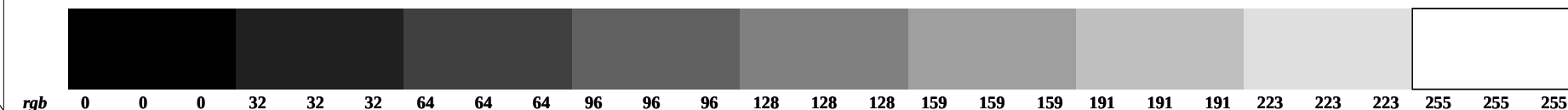
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.324 1.0 0.0 0.0 1.0 0.197
83 255 0 0 255 50
85.4 113.1 139.5 86.2 111.3 133.6
it-in: 10.1 10.1 3D-in: 2.7 2.7



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: *rgb setrgbcolor*
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
74	0.0 1.0 0.25	163.9 86.3 55.0	174.9 -54.6 4.9	86.3 55.0 174.9 -54.6 4.9	0.0	1.0	g11b	190c		0.0 1.0 0.899	0.0 1.0 0.899
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
74	0.0 1.0 0.25	163.9 84.9 115.3	147.4 -97.0 62.2	84.9 115.3 147.4 -97.0 62.2	0.0	1.0	j78g	123c		0.213 1.0 0.0	0.213 1.0 0.0

3 Farben Nr.
j=74

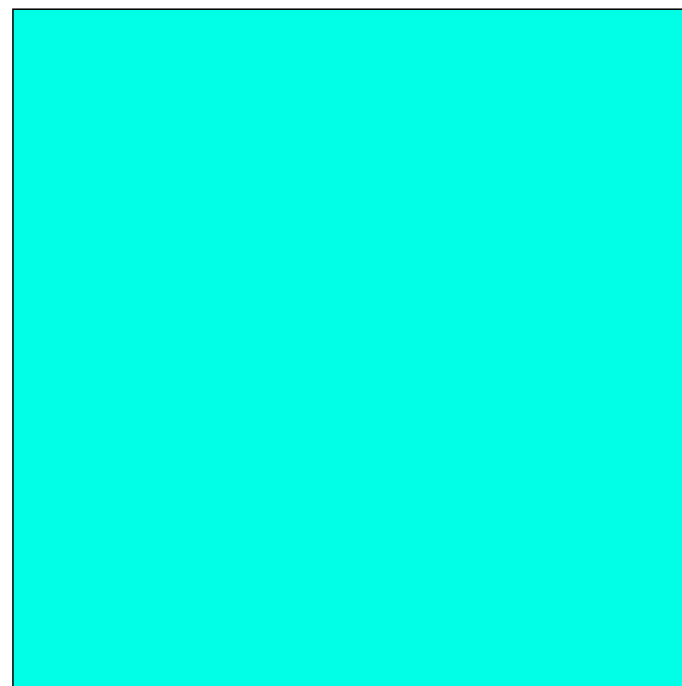
rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):			Ausgabe der Elementarfarbe e:					
			lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
0.0	1.0	0.25	0.0	1.0	0.899	0.0	1.0	0.902
0	255	64	0	255	229	0	255	230
84.6	100.9	138.7	86.3	55.0	174.9	86.5	54.4	169.4
it-in:			65.2	65.2	3D-it:	5.3	5.3	

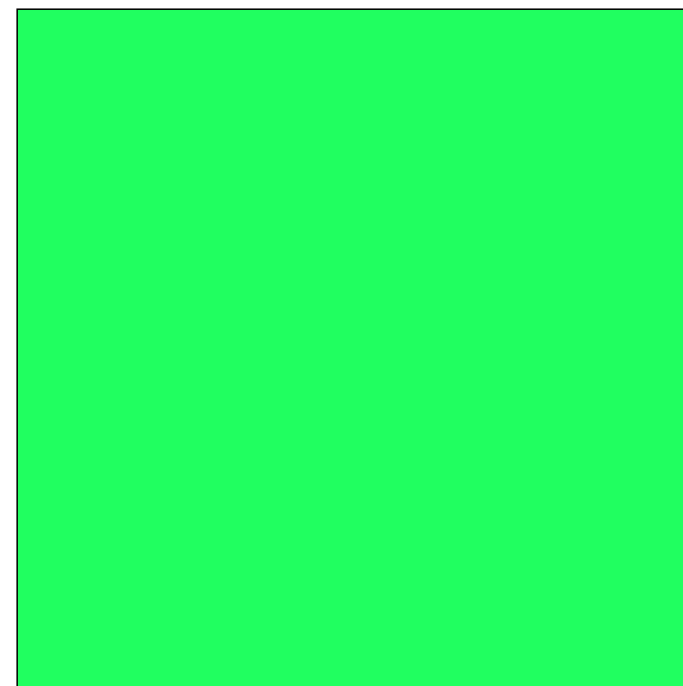
3 Farben Nr.
j=74

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

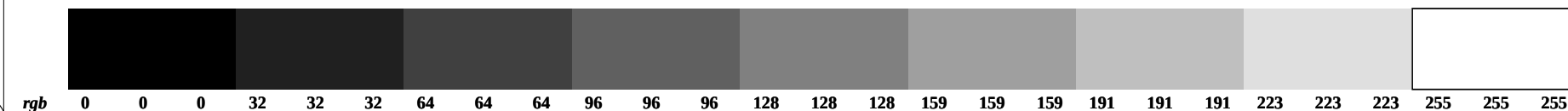
rgb-Eingabe (in):			Ausgabe der Gerätefarbe d:					
			lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
0.0	1.0	0.25	0.213	1.0	0.0	0.125	1.0	0.375
0	255	64	54	255	0	32	255	96
84.6	100.9	138.7	84.9	115.3	147.4	98.9	103.1	142.1
it-in:			21.8	21.8	3D-in:	15.6	15.6	



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: *rgb setrgbcolor*
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
75	0.0 1.0 0.375	171.8	86.6 52.1 182.1 -52.0 -1.8	86.6 52.1 182.1 -52.0 -1.8	0.0	1.0	g18b	193c		0.0 1.0 0.932	0.0 1.0 0.932
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
75	0.0 1.0 0.375	171.8	84.5 117.3 155.8 -106.948.1	84.5 117.3 155.8 -106.948.1	0.0	1.0	j90g	136c		0.092 1.0 0.0	0.092 1.0 0.0

3 Farben Nr.
j=75

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 1.0 0.375
0 255 96
84.8 91.0 143.1

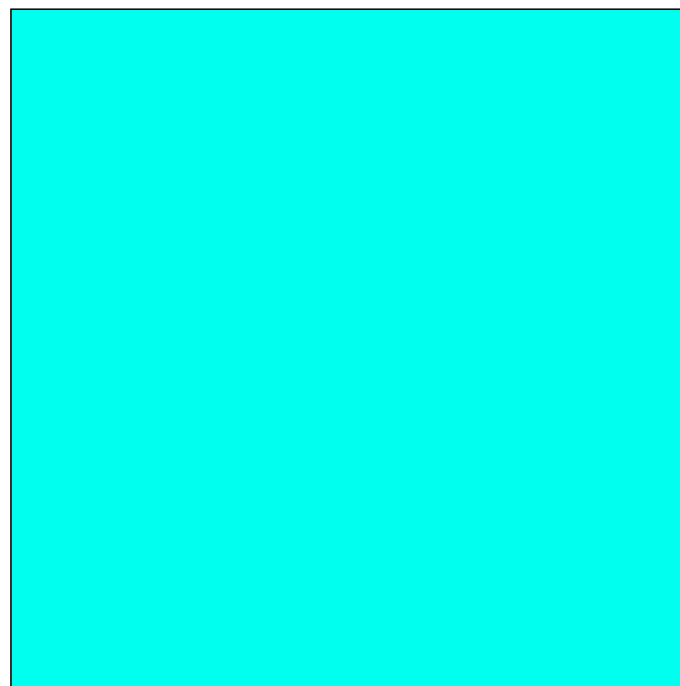
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.932 0.0 1.0 0.938
0 255 238 0 255 239
86.6 52.1 182.1 88.0 40.7 168.0
it-in: 60.2 60.2 3D-it: 16.2 16.2

3 Farben Nr.
j=75

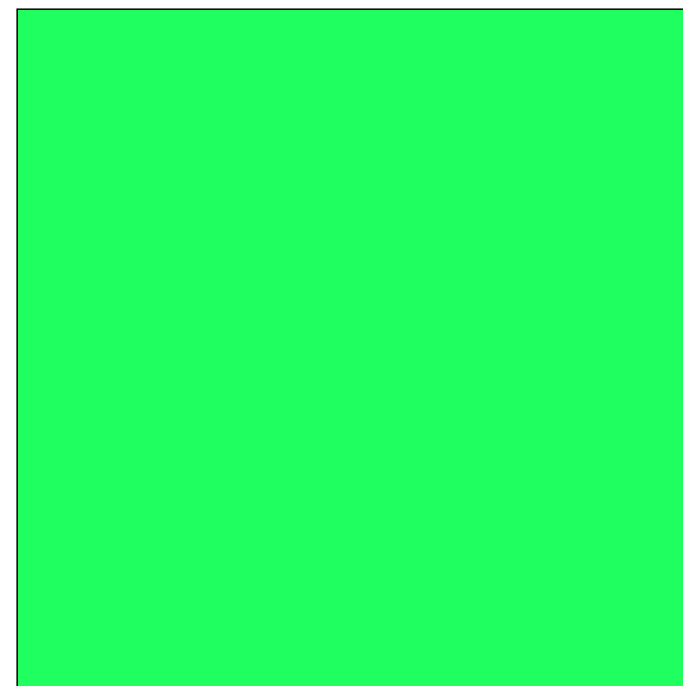
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 1.0 0.375
0 255 96
84.8 91.0 143.1

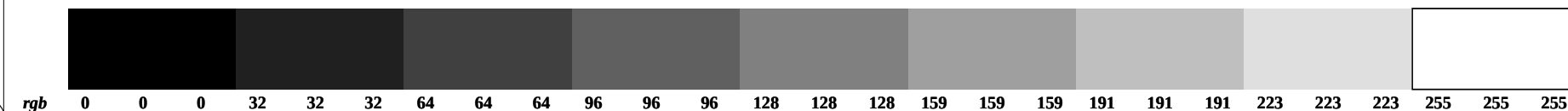
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.092 1.0 0.0 0.125 1.0 0.375
23 255 0 32 255 96
84.5 117.3 155.8 98.9 103.1 142.1
it-in: 34.8 34.8 3D-in: 18.7 18.7



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: *rgb setrgbcolor*
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
76	0.0 1.0 0.5	180.0	87.0 49.2 189.6 -48.4 -8.1	87.0 49.2 189.6 -48.4 -8.1	0.0	1.0	g25b	197c		0.0 1.0	0.967 0.0 1.0 0.967
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
76	0.0 1.0 0.5	180.0	84.4 116.1 164.6 -111.830.8	84.4 116.1 164.6 -111.830.8	0.0	1.0	g02b	150c		0.0 1.0	0.043 0.0 1.0 0.043

3 Farben Nr.
j=76

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
0.0 1.0 0.5
0 255 128
85.0 81.6 148.0

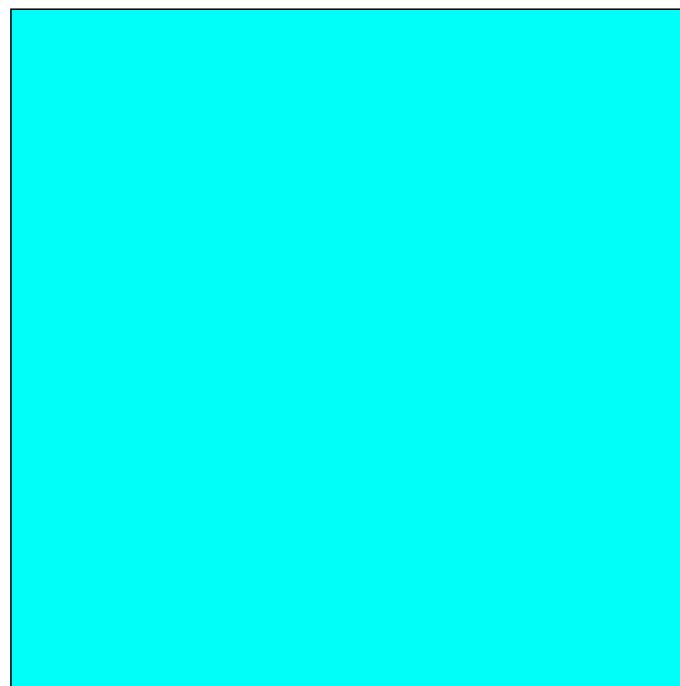
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.967 0.0 1.0 0.972
0 255 247 0 255 248
87.0 49.2 189.6 87.5 43.1 184.4
it-in: 55.4 55.4 3D-it: 7.4 7.4

3 Farben Nr.
j=76

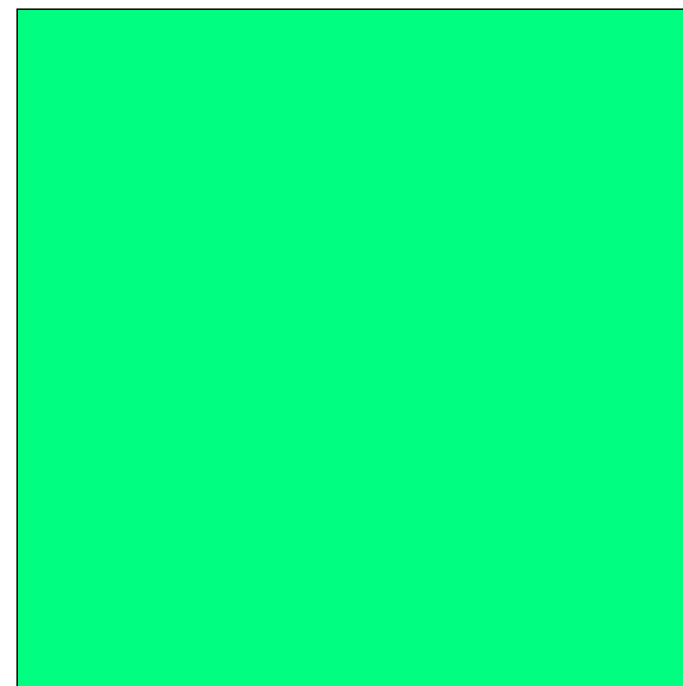
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
0.0 1.0 0.5
0 255 128
85.0 81.6 148.0

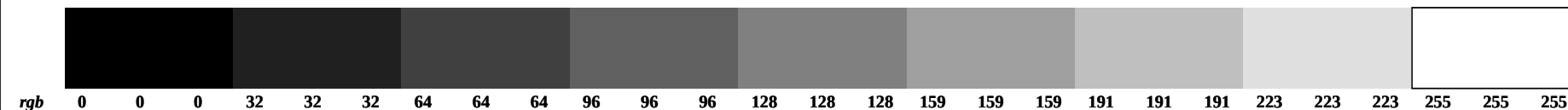
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.043 0.0 1.0 0.502
0 255 11 0 255 128
84.4 116.1 164.6 85.3 97.2 135.9
it-in: 44.5 44.5 3D-in: 24.5 24.5



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: *rgb setrgbcolor*
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
77	0.0 1.0 0.625	188.2	87.2 46.3 197.1 -44.2 -13.5	87.2 46.3 197.1 -44.2 -13.5	0.0	1.0	g31b	c00v		0.0 0.999 1.0	0.0 0.999 1.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
77	0.0 1.0 0.625	188.2	84.5 105.1 173.4 -104.312.1	84.5 105.1 173.4 -104.312.1	0.0	1.0	g10b	l64c		0.0 1.0 0.204	0.0 1.0 0.204

3 Farben Nr.
 $j=77$

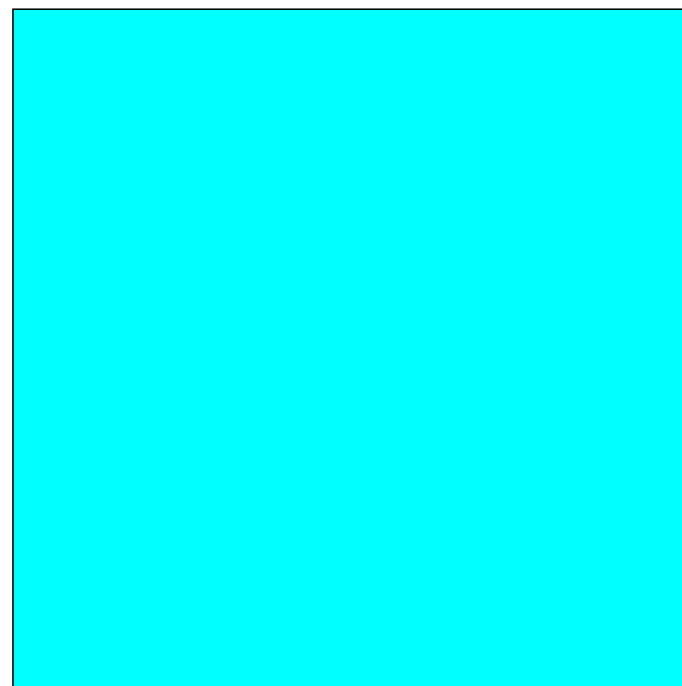
rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):			Ausgabe der Elementarfarbe e:					
			lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
0.0	1.0	0.625	0.0	0.999	1.0	0.0	0.999	1.0
0	255	159	0	255	255	0	255	255
85.3	73.1	153.6	87.2	46.3	197.1	87.3	46.1	196.8
it-in:			50.8	50.8	3D-it:	0.4	0.4	

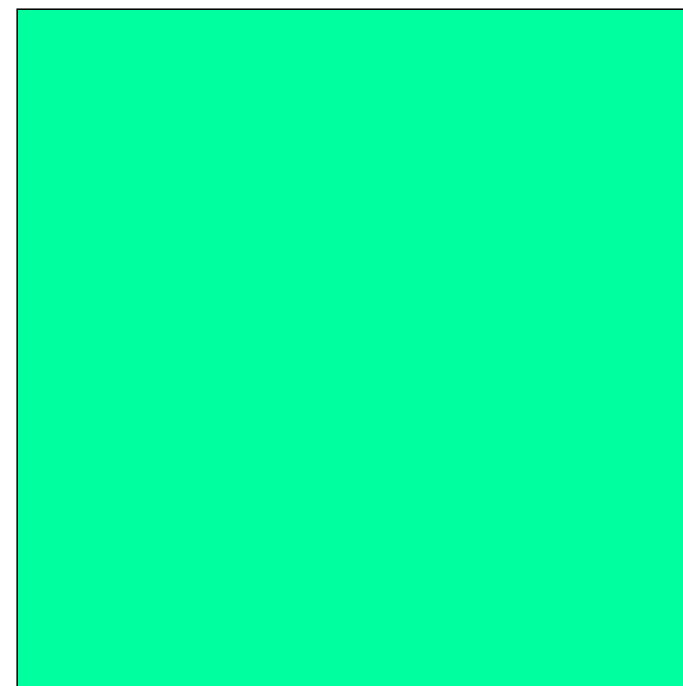
3 Farben Nr.
 $j=77$

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

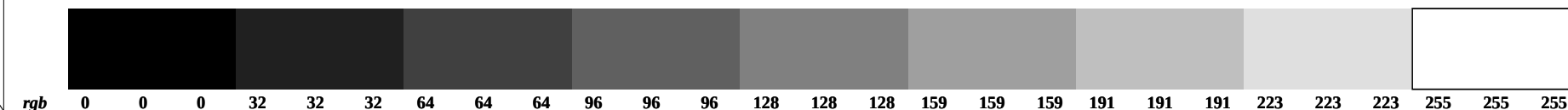
rgb-Eingabe (in):			Ausgabe der Gerätefarbe d:					
			lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
0.0	1.0	0.625	0.0	1.0	0.204	0.0	1.0	0.624
0	255	159	0	255	52	0	255	159
85.3	73.1	153.6	84.5	105.1	173.4	85.7	77.4	145.1
it-in:			43.9	43.9	3D-in:	12.0	12.0	



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
78 0.0 1.0 0.75 196.1 84.7 45.4 204.3 -41.2 -18.6

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
84.7 45.4 204.3 -41.2 -18.6

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 g38b c03v

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 0.972 1.0 0.0 0.972 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
78 0.0 1.0 0.75 196.1 84.8 92.3 181.8 -92.2 -2.9

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
84.8 92.3 181.8 -92.2 -2.9

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 g18b l77c

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 1.0 0.358 0.0 1.0 0.358

3 Farben Nr.
j=78

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 1.0 0.75
0 255 191
85.6 65.1 160.4

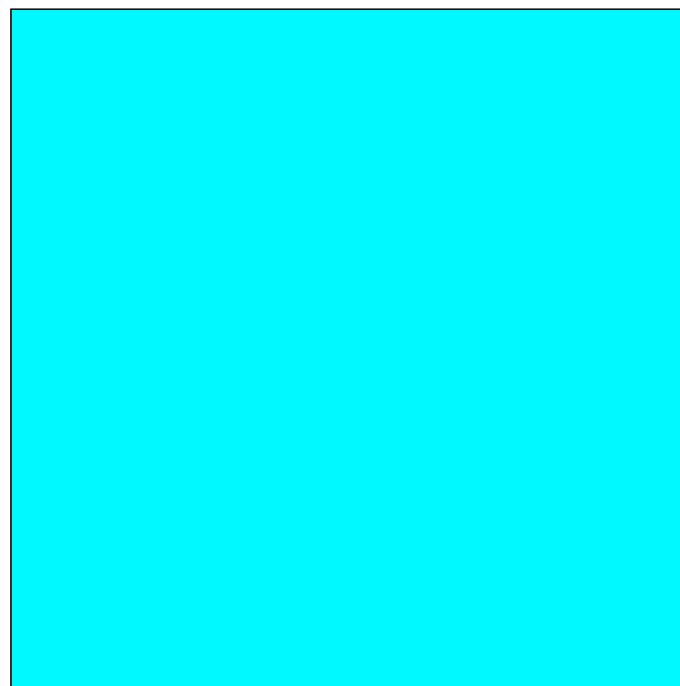
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.972 1.0 0.0 0.973 1.0
0 248 255 0 248 255
84.7 45.4 204.3 88.0 41.6 197.2
it-in: 45.2 45.2 3D-it: 7.3 7.3

3 Farben Nr.
j=78

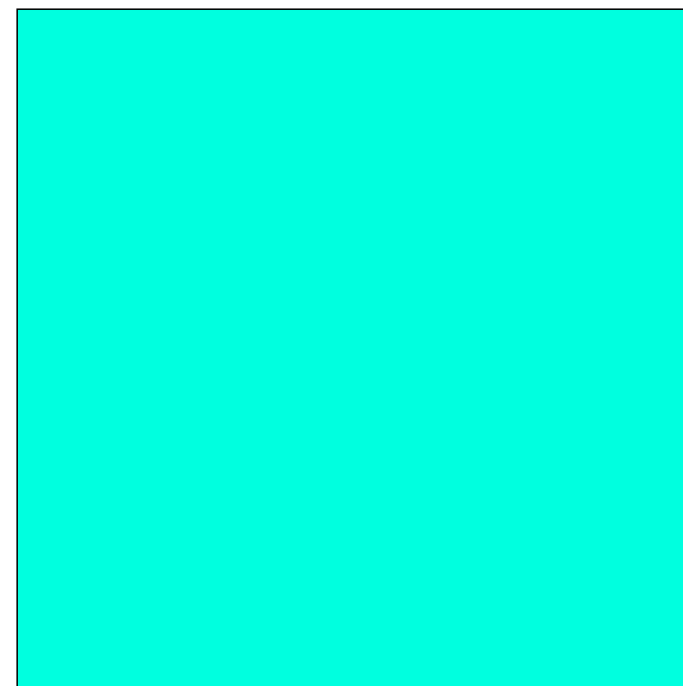
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 1.0 0.75
0 255 191
85.6 65.1 160.4

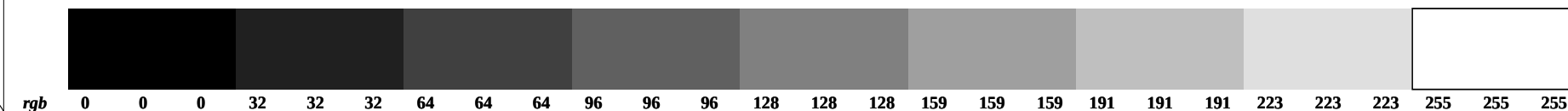
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.358 0.0 1.0 0.875
0 255 91 0 255 223
84.8 92.3 181.8 86.6 65.2 147.9
it-in: 39.7 39.7 3D-in: 14.2 14.2



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb $setrgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
79 0.0 1.0 0.875 203.4 82.4 44.4 211.0 -38.0 -22.8
 n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
79 0.0 1.0 0.875 203.4 85.0 81.5 189.7 -80.2 -13.6

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
82.4 44.4 211.0 -38.0 -22.8
 $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
85.0 81.5 189.7 -80.2 -13.6

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae} $olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 1.0 g44b c05v 0.0 0.947 1.0 0.0 0.947 1.0
 n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad} $rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 1.0 g25b 189c 0.0 1.0 0.501 0.0 1.0 0.501

3 Farben Nr.
j=79

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 1.0 0.875
0 255 223
86.1 56.9 169.9

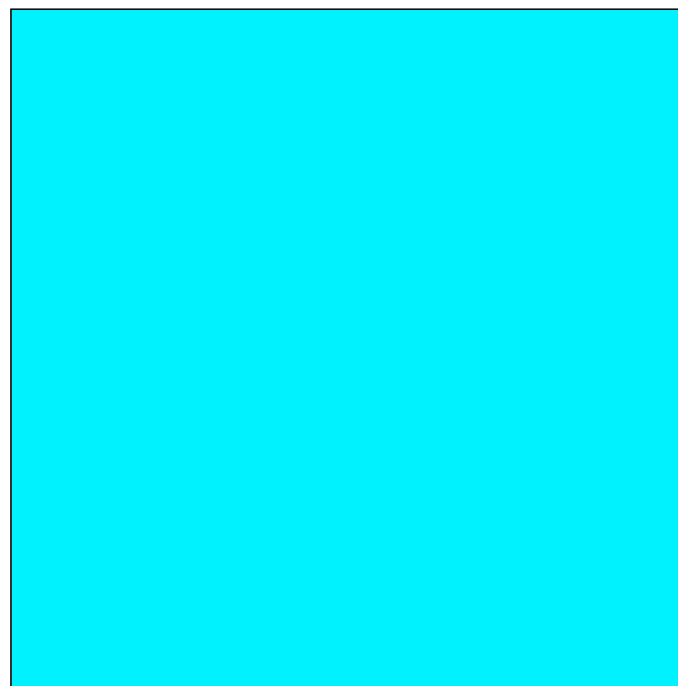
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.947 1.0 0.0 0.949 1.0
0 242 255 0 242 255
82.4 44.4 211.0 88.6 37.7 197.4
it-in: 37.7 37.7 3D-it: 13.3 13.3

3 Farben Nr.
j=79

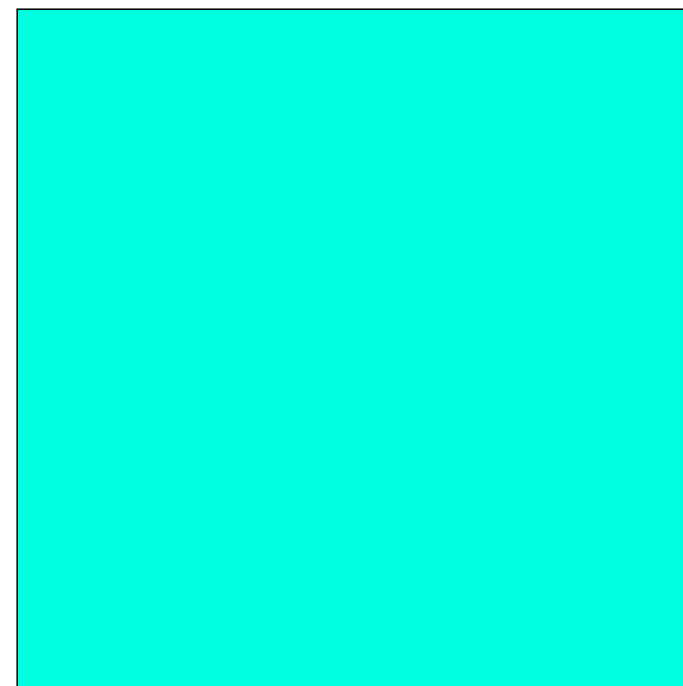
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 1.0 0.875
0 255 223
86.1 56.9 169.9

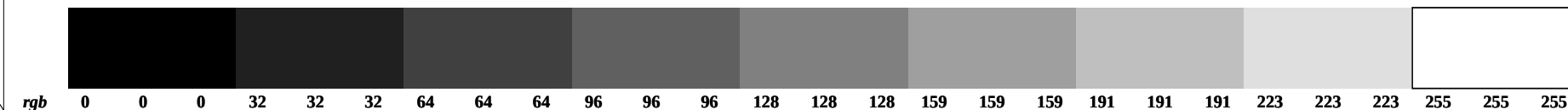
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.501 0.0 1.0 0.875
0 255 128 0 255 223
85.0 81.5 189.7 87.4 48.2 165.4
it-in: 33.9 33.9 3D-in: 9.8 9.8



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
80 0.0 1.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
210.0 80.3 43.6 217.0 -34.7 -26.1

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
80.3 43.6 217.0 -34.7 -26.1

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 g50b c08v

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 0.925 1.0 0.0 0.925 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
80 0.0 1.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
210.0 85.3 72.8 196.7 -69.6 -20.8

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
85.3 72.8 196.7 -69.6 -20.8

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 g31b c00v

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 1.0 0.63 0.0 1.0 0.63

3 Farben Nr.
j=80

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
0.0 1.0 1.0
0 255 255
87.3 46.4 196.7

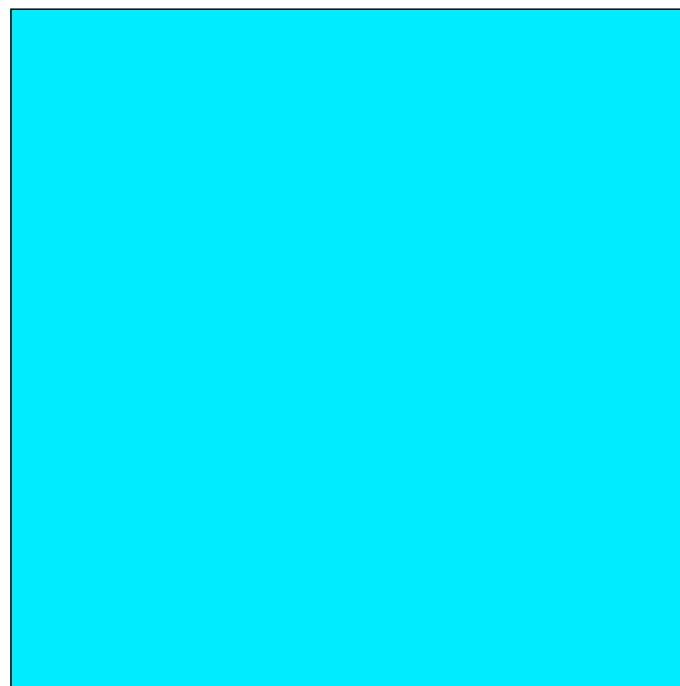
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.925 1.0 0.0 0.927 1.0
0 236 255 0 236 255
80.3 43.6 217.0 84.7 32.6 219.5
it-in: 17.5 17.5 3D-it: 11.9 11.9

3 Farben Nr.
j=80

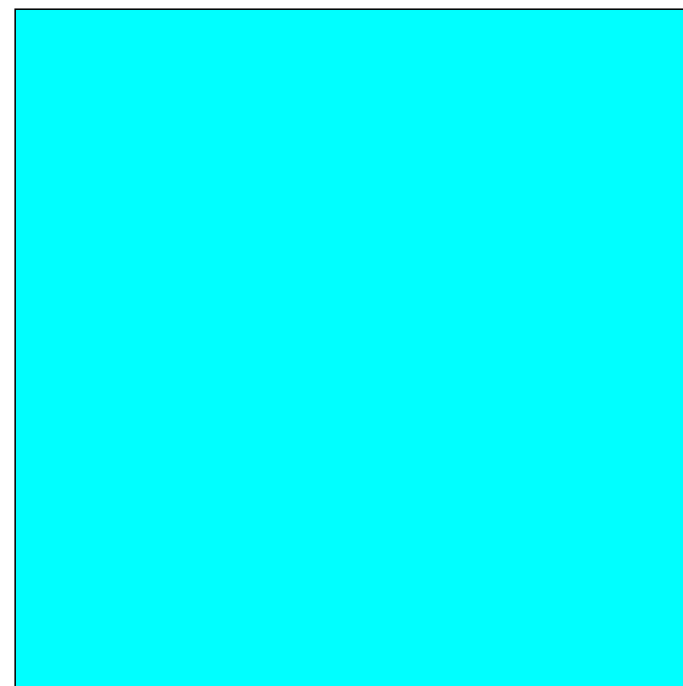
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
0.0 1.0 1.0
0 255 255
87.3 46.4 196.7

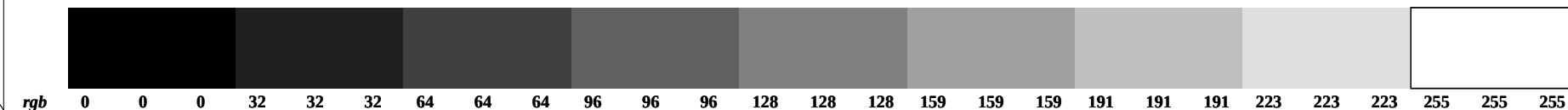
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.63 0.0 1.0 1.0
0 255 161 0 255 255
85.3 72.8 196.7 96.8 44.8 175.3
it-in: 26.5 26.5 3D-in: 19.4 19.4



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: *rgb setrgbcolor*
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
71	0.0 0.875 1.0	216.6 78.3 42.8 223.0 -31.2 -29.1	78.3 42.8 223.0 -31.2 -29.1	0.0 1.0 g55b c10v	0.0 0.903 1.0 0.0 0.903 1.0						
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
71	0.0 0.875 1.0	216.6 86.0 58.9 208.5 -51.7 -28.0	86.0 58.9 208.5 -51.7 -28.0	0.0 1.0 g41b c11v	0.0 1.0 0.845 0.0 1.0 0.845						

3 Farben Nr.
j=71

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 0.875 1.0
0 223 255
75.7 41.8 230.5

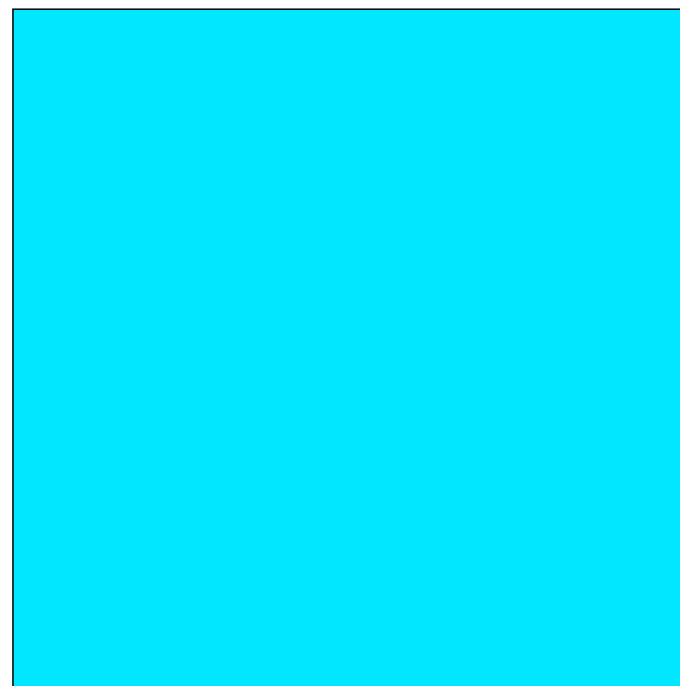
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.903 1.0 0.0 0.904 1.0
0 230 255 0 231 255
78.3 42.8 223.0 80.5 36.7 226.6
it-in: 6.2 6.2 3D-it: 7.0 7.0

3 Farben Nr.
j=71

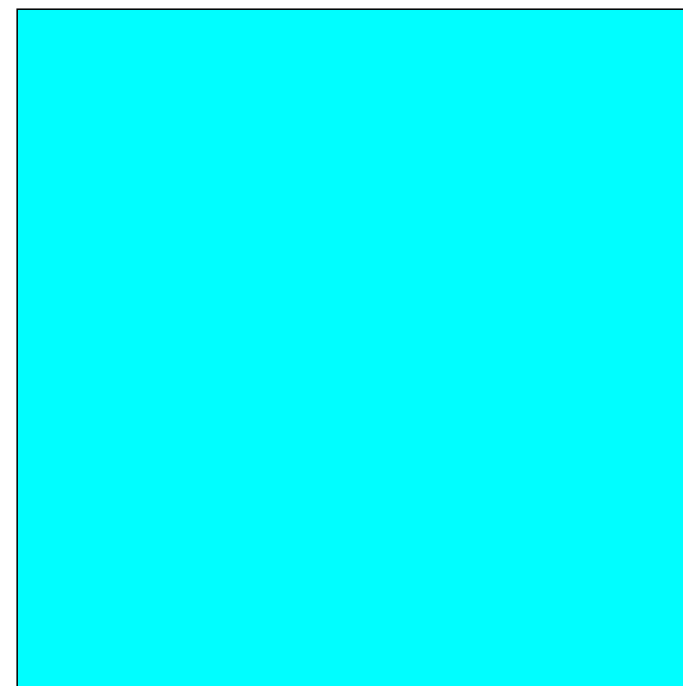
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 0.875 1.0
0 223 255
75.7 41.8 230.5

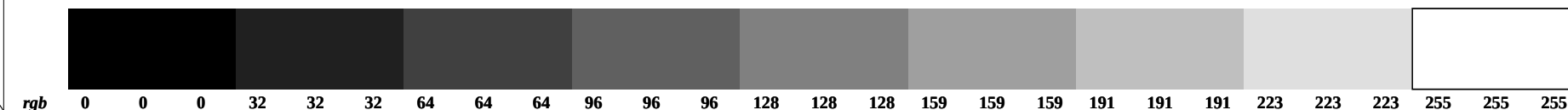
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.845 0.0 0.996 1.0
0 255 215 0 254 255
86.0 58.9 208.5 88.0 41.6 197.2
it-in: 27.5 27.5 3D-in: 26.9 26.9



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
62 0.0 0.75 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
223.9 76.0 41.9 229.7 -27.0 -31.8

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
76.0 41.9 229.7 -27.0 -31.8

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 g61b c12v

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 0.878 1.0 0.0 0.878 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
62 0.0 0.75 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
223.9 79.5 43.3 221.6 -32.3 -28.6

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
79.5 43.3 221.6 -32.3 -28.6

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 g54b c23v

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 0.916 1.0 0.0 0.916 1.0

3 Farben Nr.
j=62

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
0.0 0.75 1.0
0 191 255
67.8 46.9 254.3

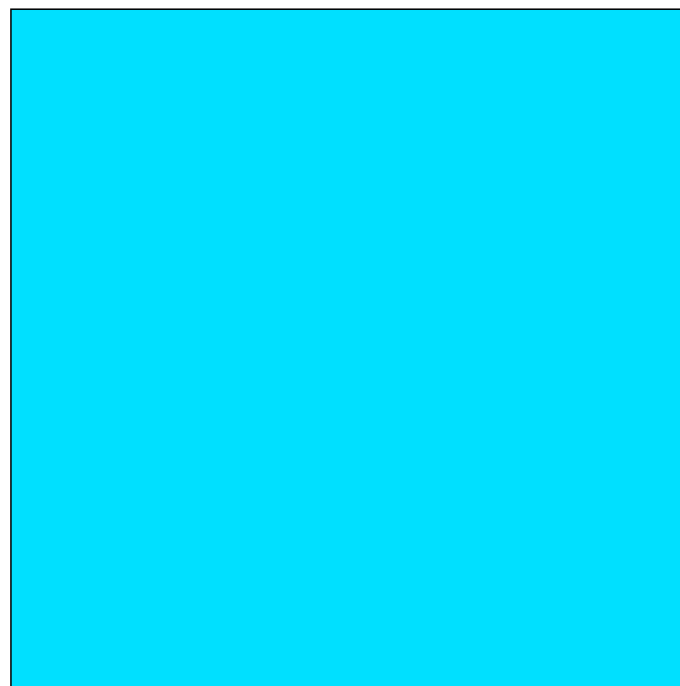
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.878 1.0 0.0 0.878 1.0
0 224 255 0 224 255
76.0 41.9 229.7 76.2 41.3 230.0
it-in: 21.2 21.2 3D-it: 0.7 0.7

3 Farben Nr.
j=62

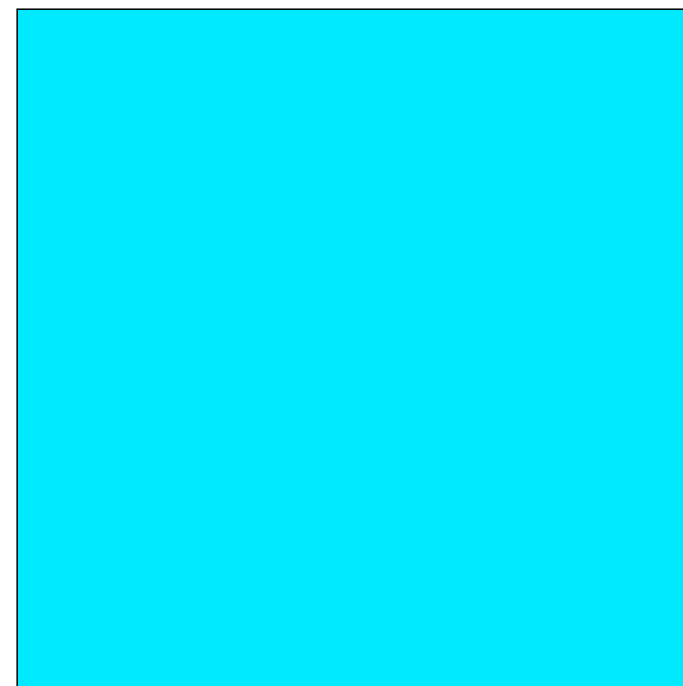
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
0.0 0.75 1.0
0 191 255
67.8 46.9 254.3

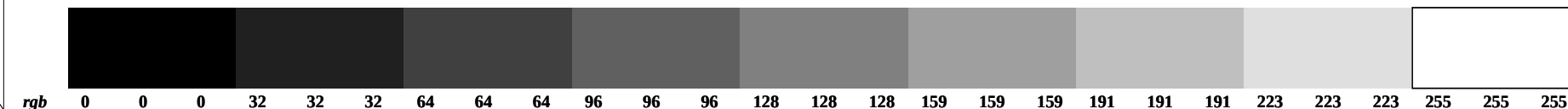
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.916 1.0 0.0 0.916 1.0
0 234 255 0 234 255
79.5 43.3 221.6 83.0 36.0 225.6
it-in: 28.2 28.2 3D-in: 27.7 27.7



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb $setrgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
53 0.0 0.625 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
231.8 73.6 43.1 236.9 -23.5 -36.0

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
73.6 43.1 236.9 -23.5 -36.0

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 g68b c16v

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 0.842 1.0 0.0 0.842 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
53 0.0 0.625 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
231.8 62.8 53.7 235.7 -30.2 -44.3

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
62.8 53.7 235.7 -30.2 -44.3

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 g67b c36v

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 0.658 1.0 0.0 0.658 1.0

3 Farben Nr.
j=53

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
0.0 0.625 1.0
0 159 255
61.0 56.2 270.7

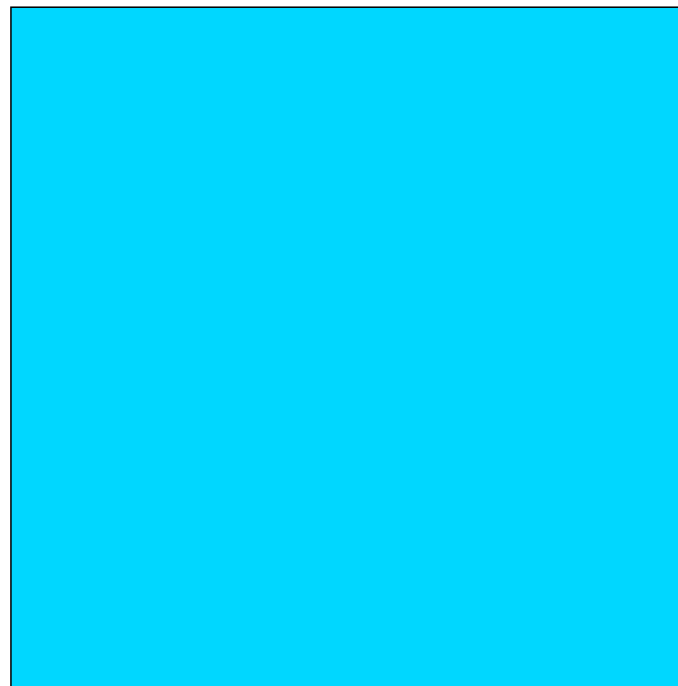
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.842 1.0 0.0 0.843 1.0
0 215 255 0 215 255
73.6 43.1 236.9 76.0 38.6 235.3
it-in: 33.9 33.9 3D-it: 5.3 5.3

3 Farben Nr.
j=53

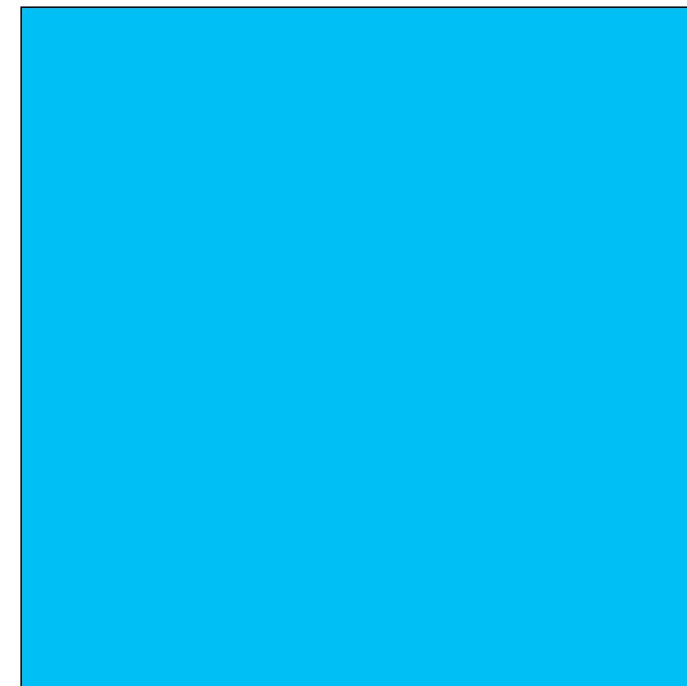
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
0.0 0.625 1.0
0 159 255
61.0 56.2 270.7

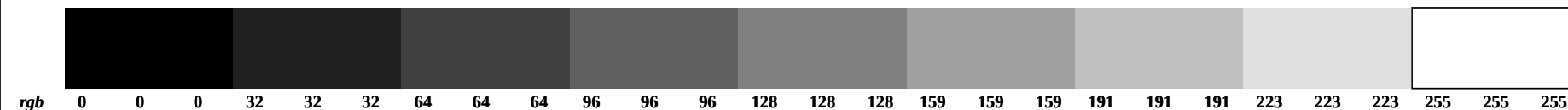
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.658 1.0 0.0 0.749 0.956
0 168 255 0 191 244
62.8 53.7 235.7 77.4 34.1 239.3
it-in: 33.2 33.2 3D-in: 36.3 36.3



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb $setrgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen

TUB-Material: Code=rh4ta

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
44 0.0 0.5 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
240.0 71.1 44.7 244.4 -19.3 -40.2

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
71.1 44.7 244.4 -19.3 -40.2

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 g75b c20v

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 0.802 1.0 0.0 0.802 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
44 0.0 0.5 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
240.0 49.6 79.8 250.4 -26.7 -75.1

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
49.6 79.8 250.4 -26.7 -75.1

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 g80b c50v

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 0.39 1.0 0.0 0.39 1.0

3 Farben Nr.
j=44

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 0.5 1.0
0 128 255
55.0 67.7 281.8

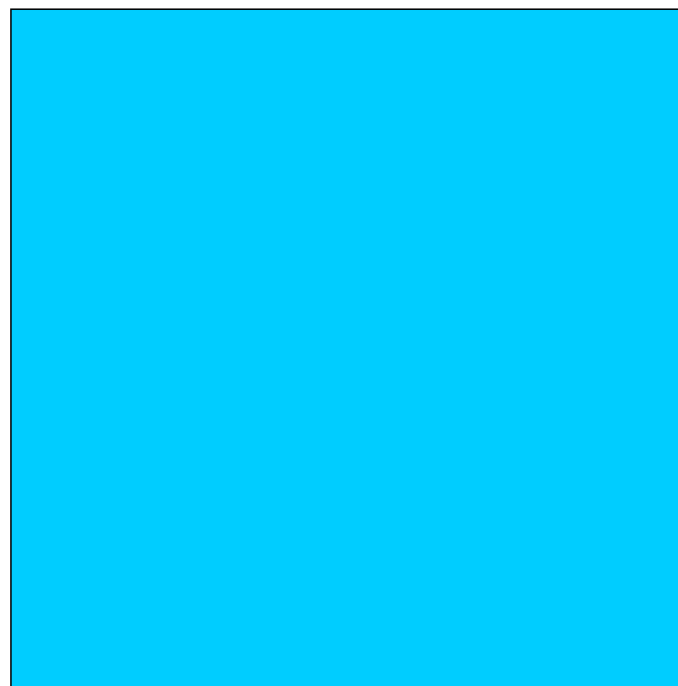
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.802 1.0 0.0 0.804 1.0
0 205 255 0 205 255
71.1 44.7 244.4 76.0 34.5 246.9
it-in: 45.1 45.1 3D-it: 11.5 11.5

3 Farben Nr.
j=44

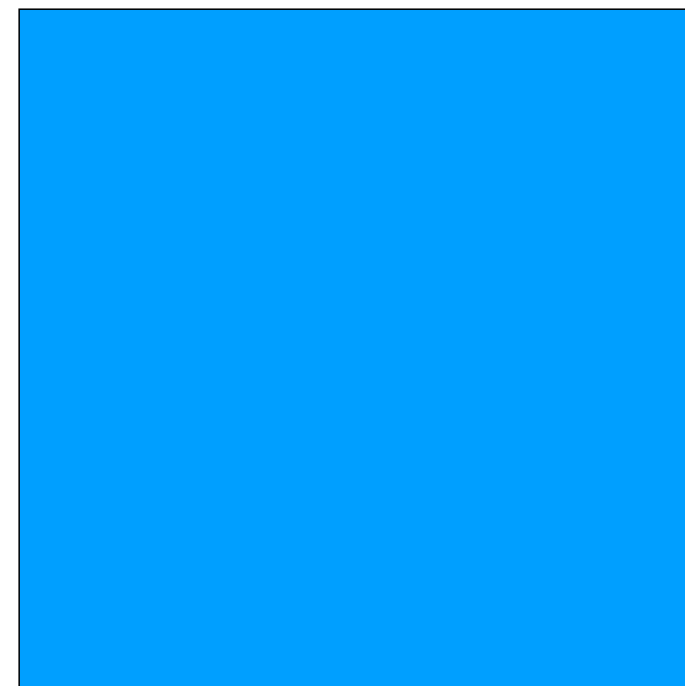
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 0.5 1.0
0 128 255
55.0 67.7 281.8

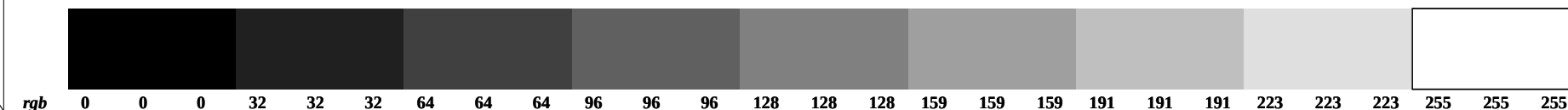
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.39 1.0 0.0 0.624 1.0
0 99 255 0 159 255
49.6 79.8 250.4 69.9 41.7 265.8
it-in: 42.0 42.0 3D-in: 33.4 33.4



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb $setrgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
35	0.0 0.375 1.0	248.2 68.6 46.4 251.9 -14.3 -44.0	68.6 46.4 251.9 -14.3 -44.0	0.0 1.0 g81b c24v	0.0 0.763 1.0	0.0 0.763 1.0					
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
35	0.0 0.375 1.0	248.2 37.1 113.6 265.1 -9.6 -113.1	37.1 113.6 265.1 -9.6 -113.1	0.0 1.0 g93b c64v	0.0 0.121 1.0	0.0 0.121 1.0					

3 Farben Nr.
j=35

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 0.375 1.0
0 96 255
48.8 81.5 290.4

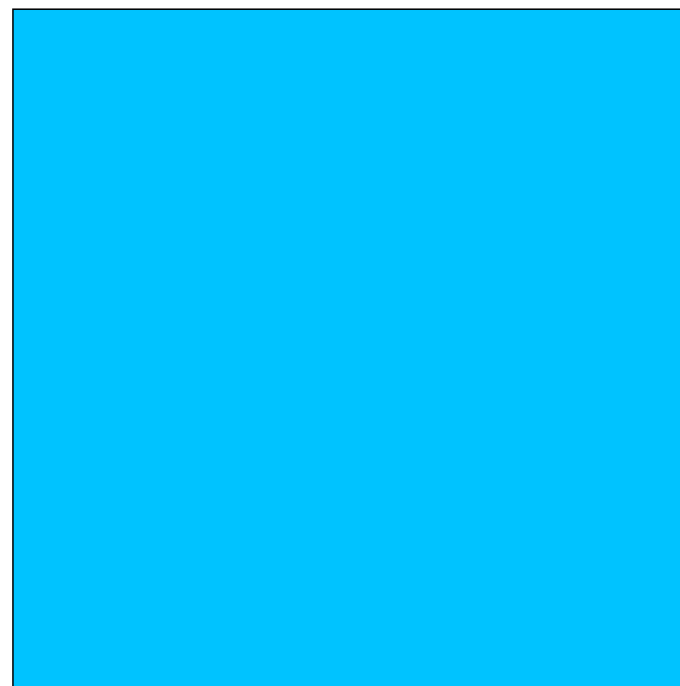
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.763 1.0 0.0 0.763 1.0
0 195 255 0 195 255
68.6 46.4 251.9 69.4 44.8 253.6
it-in: 57.2 57.2 3D-it: 2.2 2.2

3 Farben Nr.
j=35

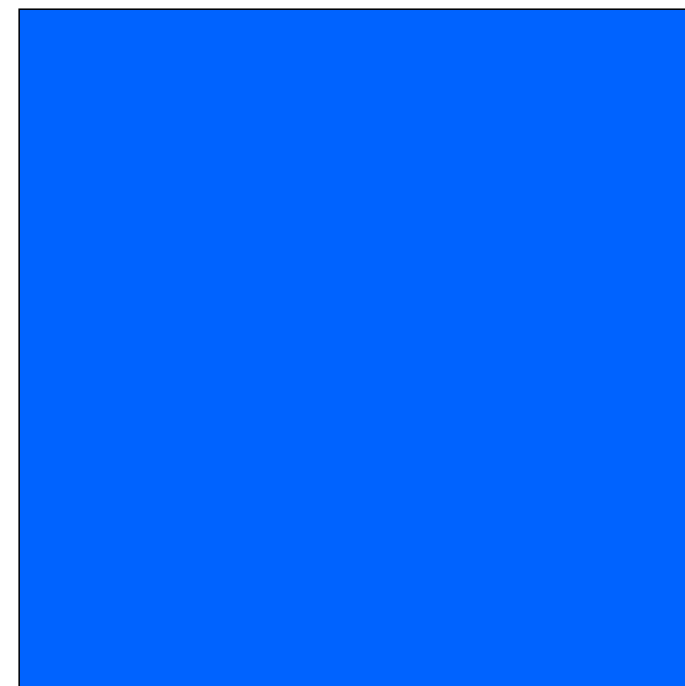
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 0.375 1.0
0 96 255
48.8 81.5 290.4

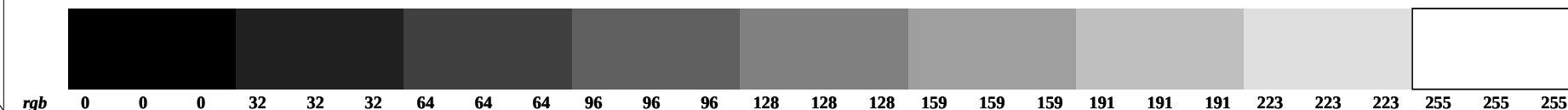
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.121 1.0 0.0 0.39 1.0
0 31 255 0 99 255
37.1 113.6 265.1 54.0 79.6 301.9
it-in: 54.2 54.2 3D-in: 17.1 17.1



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: *rgb setrgbcolor*
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
26	0.0 0.25 1.0	256.1	65.8 49.6 259.1 -9.3 -48.6	65.8 49.6 259.1 -9.3 -48.6	0.0	1.0	g88b	c29v		0.0 0.714 1.0	0.0 0.714 1.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
26	0.0 0.25 1.0	256.1	35.6 120.1 279.2 19.2 -118.5	35.6 120.1 279.2 19.2 -118.5	0.0	1.0	b06r	c77v		0.131 0.0 1.0	0.131 0.0 1.0

3 Farben Nr.
 $j=26$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 0.25 1.0
0 64 255
42.9 97.0 297.1

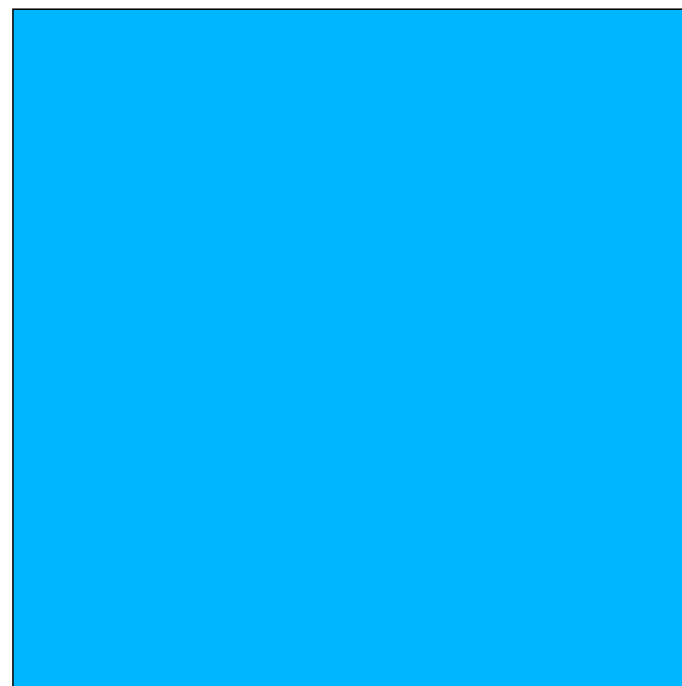
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.714 1.0 0.0 0.715 1.0
0 182 255 0 182 255
65.8 49.6 259.1 68.1 45.2 260.3
it-in: 69.4 69.4 3D-it: 5.1 5.1

3 Farben Nr.
 $j=26$

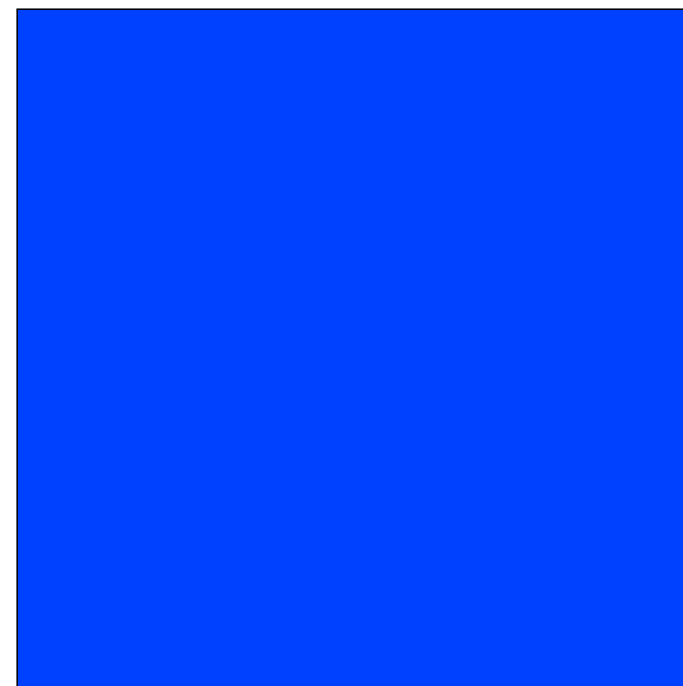
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 0.25 1.0
0 64 255
42.9 97.0 297.1

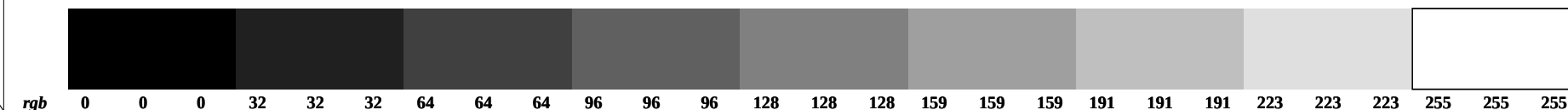
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.131 0.0 1.0 0.0 0.251 1.0
33 0 255 0 64 255
35.6 120.1 279.2 46.8 95.1 303.0
it-in: 41.4 41.4 3D-in: 10.8 10.8



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
17	0.0 0.125 1.0	263.4 63.1 53.4 265.7 -3.9 -53.1	63.1 53.4 265.7 -3.9 -53.1	0.0 1.0 g94b c34v	0.0	1.0	g94b	c34v		0.0 0.663 1.0	0.0 0.663 1.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
17	0.0 0.125 1.0	263.4 39.4 116.7 292.3 44.3 -107.9	39.4 116.7 292.3 44.3 -107.9	0.0 1.0 b18r c89v	0.0	1.0	b18r	c89v		0.361 0.0 1.0	0.361 0.0 1.0

3 Farben Nr.
 $j=17$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 0.125 1.0
0 32 255
37.2 113.4 302.1

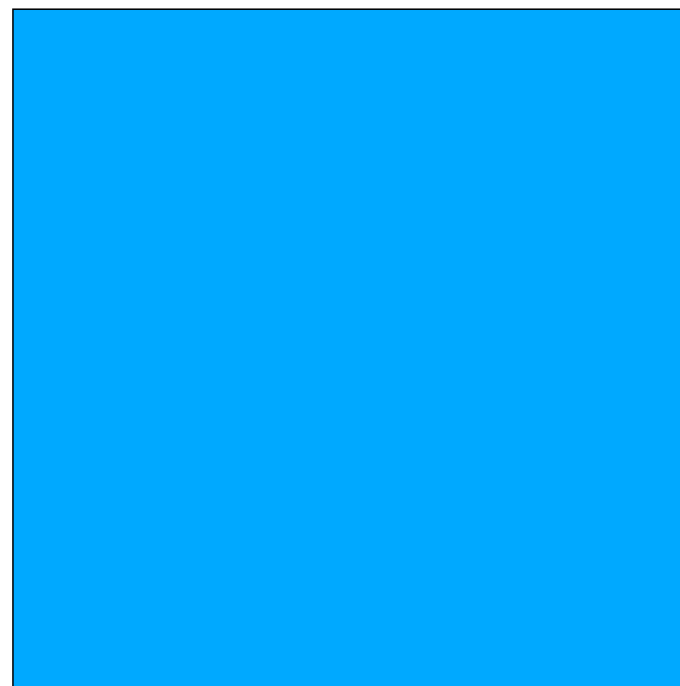
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.663 1.0 0.0 0.664 1.0
0 169 255 0 169 255
63.1 53.4 265.7 65.1 50.3 270.8
it-in: 81.4 81.4 3D-it: 5.9 5.9

3 Farben Nr.
 $j=17$

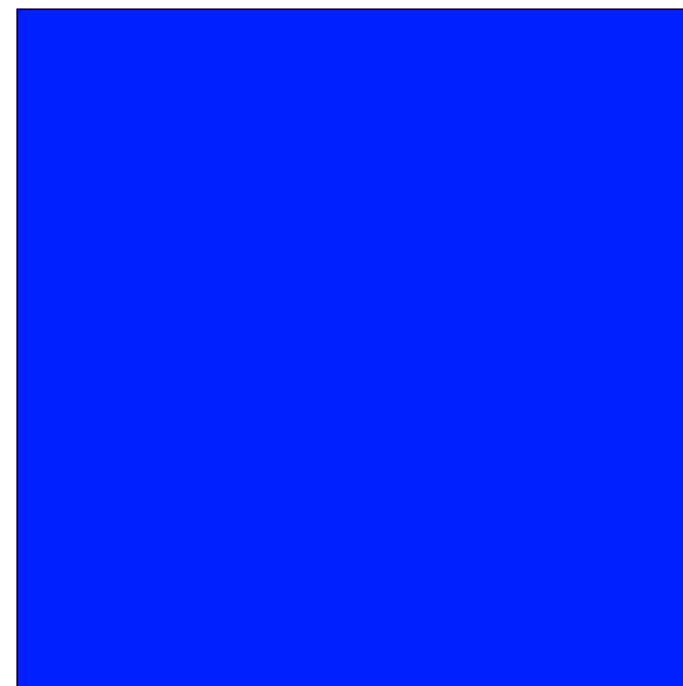
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.0 0.125 1.0
0 32 255
37.2 113.4 302.1

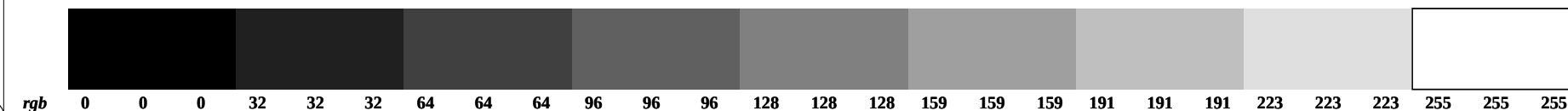
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.361 0.0 1.0 0.0 0.125 1.0
92 0 255 0 32 255
39.4 116.7 292.3 39.7 111.4 304.6
it-in: 20.2 20.2 3D-in: 5.8 5.8



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb}	$\text{rgb} \rightarrow \text{rgb}^*_{3\text{Fa},\text{in}}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{\text{ab}}, h_{\text{ab}}, a^*, b^*]_{\text{Mae}}$	$[L^*, C^*_{\text{ab}}, h_{\text{ab}}, a^*, b^*]_{\text{Fae}}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$\text{olv}^*_{3\text{Mae},\text{it}}$	$\text{olv}^*_{3\text{Fae},\text{it}}$
8	0.0 0.0 1.0	270.0	60.5 57.3 271.7 1.7 -57.2	60.5 57.3 271.7 1.7 -57.2	0.0	1.0	b00r	c39v		0.0 0.613 1.0	0.0 0.613 1.0
n_{rgb}	$\text{rgb} \rightarrow \text{olv}^*_{3\text{Fa},\text{in}}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{\text{ab}}, h_{\text{ab}}, a^*, b^*]_{\text{Mad}}$	$[L^*, C^*_{\text{ab}}, h_{\text{ab}}, a^*, b^*]_{\text{Fad}}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$\text{rgb}^*_{3\text{Mad},\text{it}}$	$\text{rgb}^*_{3\text{Fad},\text{it}}$
8	0.0 0.0 1.0	270.0	44.2 113.3 304.1 63.5 -93.8	44.2 113.3 304.1 63.5 -93.8	0.0	1.0	b28r	v00m		0.568 0.0 1.0	0.568 0.0 1.0

3 Farben Nr.
 $j=8$

rgb^*_{Fa}
 $\text{rgb}^*_{\text{Fa}, 8\text{bit}}$
 $L^*, C^*_{\text{ab}}, h_{\text{ab}}$
 $\Delta E^*_{\text{ab}}, \Delta E^*_{\text{m}}$

rgb-Eingabe (in):
0.0 0.0 1.0
0 0 255
34.7 121.0 304.1

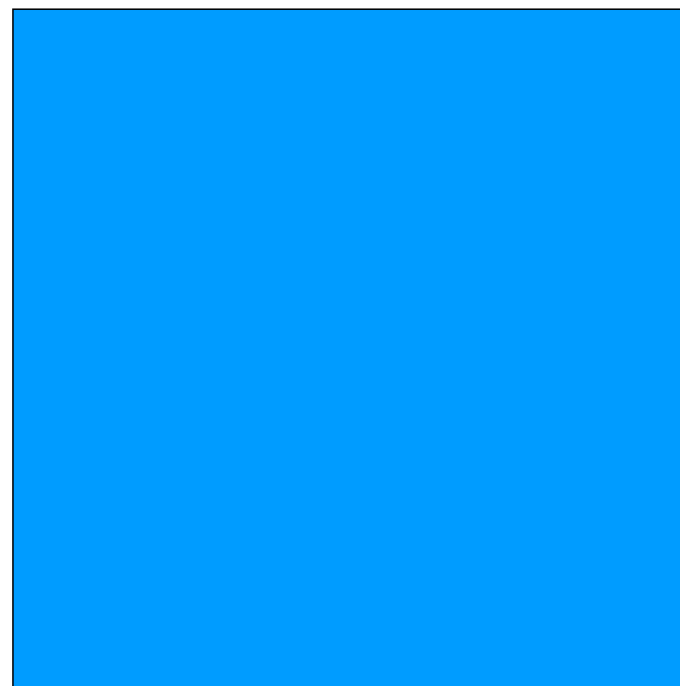
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.613 1.0 0.0 0.613 1.0
0 156 255 0 156 255
60.5 57.3 271.7 61.0 56.3 272.9
it-in: 82.9 82.9 3D-it: 1.6 1.6

3 Farben Nr.
 $j=8$

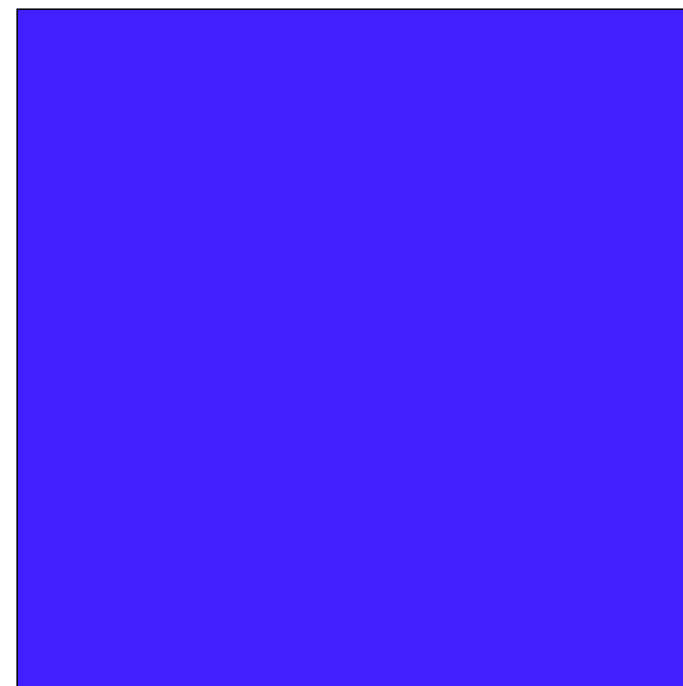
olv^*_{Fa}
 $\text{olv}^*_{\text{Fa}, 8\text{bit}}$
 $L^*, C^*_{\text{ab}}, h_{\text{ab}}$
 $\Delta E^*_{\text{ab}}, \Delta E^*_{\text{m}}$

rgb-Eingabe (in):
0.0 0.0 1.0
0 0 255
34.7 121.0 304.1

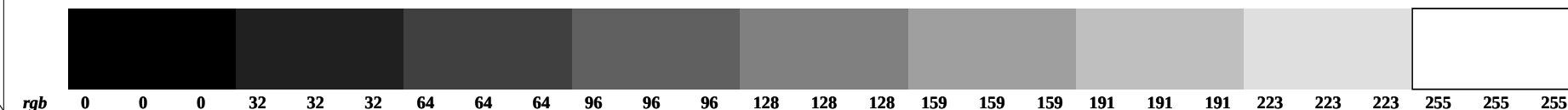
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.568 0.0 1.0 0.25 0.125 1.0
145 0 255 64 32 255
44.2 113.3 304.1 48.6 111.6 304.7
it-in: 12.2 12.2 3D-in: 16.9 16.9



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb setrgbcolor
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
89 0.125 0.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
276.6 57.1 63.7 278.0 8.9 -63.0

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
57.1 63.7 278.0 8.9 -63.0

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 b05r c46v

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 0.543 1.0 0.0 0.543 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
89 0.125 0.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
276.6 45.2 112.7 306.5 67.1 -90.4

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
45.2 112.7 306.5 67.1 -90.4

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 b30r v11m

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.612 0.0 1.0 0.612 0.0 1.0

3 Farben Nr.
j=89

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.125 0.0 1.0
32 0 255
35.5 120.2 304.7

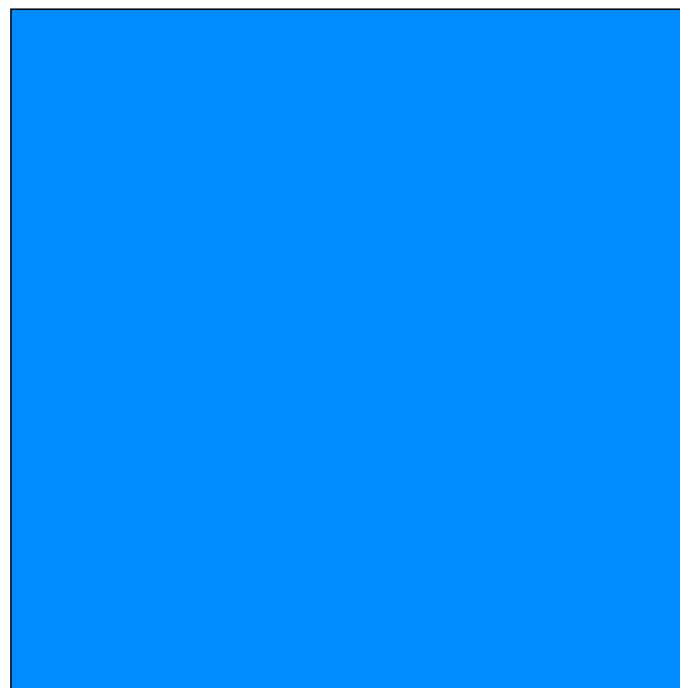
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.543 1.0 0.0 0.546 1.0
0 138 255 0 139 255
57.1 63.7 278.0 59.1 61.6 283.0
it-in: 72.8 72.8 3D-it: 6.3 6.3

3 Farben Nr.
j=89

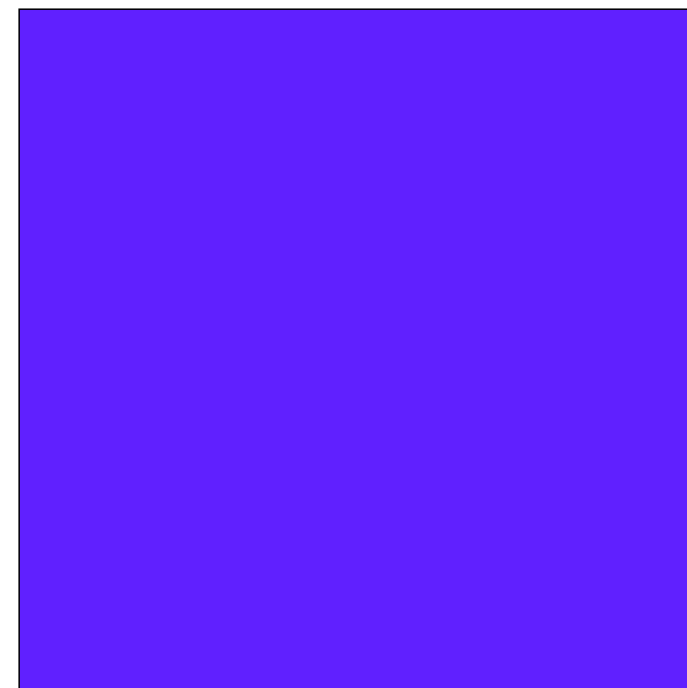
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.125 0.0 1.0
32 0 255
35.5 120.2 304.7

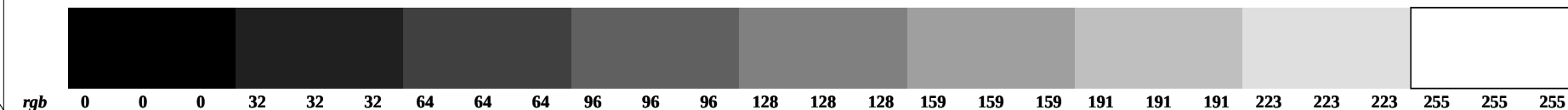
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.612 0.0 1.0 0.375 0.125 1.0
156 0 255 96 32 255
45.2 112.7 306.5 48.6 111.4 307.9
it-in: 12.8 12.8 3D-in: 17.0 17.0



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb $setrgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
170	0.25 0.0 1.0	283.9	52.8 72.7 284.9 18.7 -70.1	52.8 72.7 284.9 18.7 -70.1	0.0	1.0	b11r	c55v		0.0 0.455 1.0	0.0 0.455 1.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
170	0.25 0.0 1.0	283.9	46.5 112.0 309.3 70.9 -86.5	46.5 112.0 309.3 70.9 -86.5	0.0	1.0	b32r	v23m		0.66 0.0 1.0	0.66 0.0 1.0

3 Farben Nr.
 $j=170$

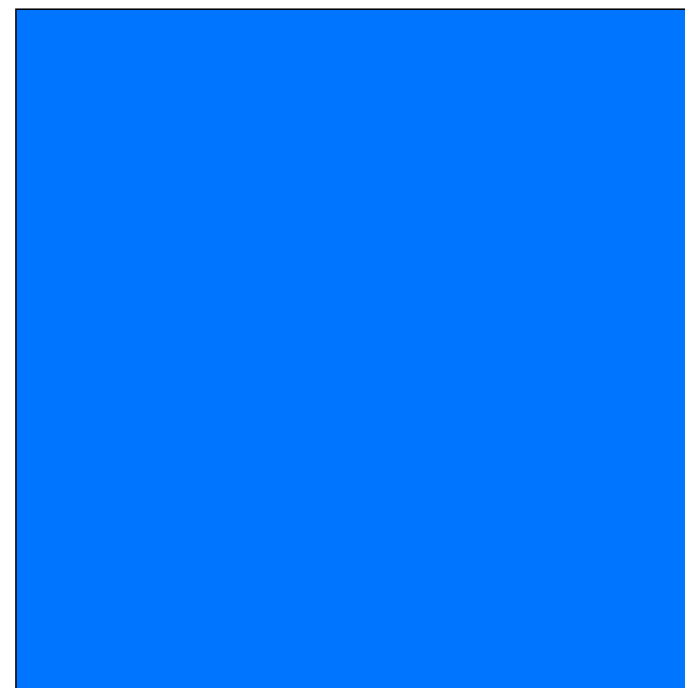
rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):			Ausgabe der Elementarfarbe e :					
			lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
0.25	0.0	1.0	0.0	0.455	1.0	0.0	0.458	1.0
64	0	255	0	116	255	0	117	255
37.4	118.5	306.3	52.8	72.7	284.9	58.9	68.9	286.6
it-in:			59.3	59.3	3D-it:	7.5	7.5	

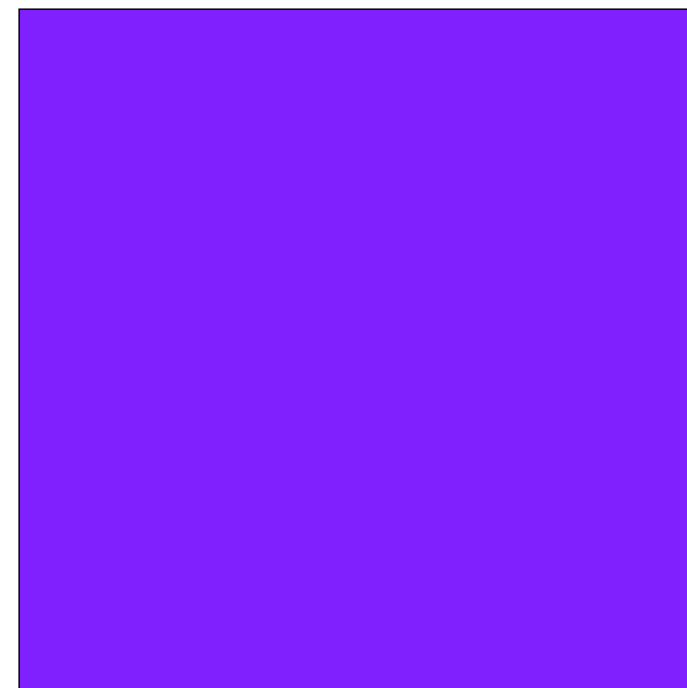
3 Farben Nr.
 $j=170$

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

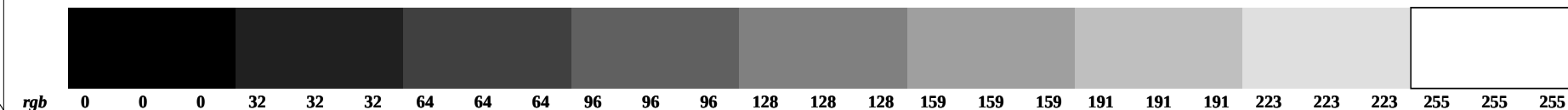
rgb-Eingabe (in):			Ausgabe der Gerätefarbe d :					
			lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
0.25	0.0	1.0	0.66	0.0	1.0	0.5	0.125	1.0
64	0	255	168	0	255	128	32	255
37.4	118.5	306.3	46.5	112.0	309.3	48.6	110.9	311.1
it-in:			12.7	12.7	3D-in:	16.6	16.6	



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
251 0.375 0.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
291.8 47.0 86.1 292.4 32.8 -79.5

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
47.0 86.1 292.4 32.8 -79.5

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 b18r c66v

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 0.337 1.0 0.0 0.337 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
251 0.375 0.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
291.8 48.0 111.1 312.3 74.7 -82.1

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
48.0 111.1 312.3 74.7 -82.1

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 b35r v36m

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.713 0.0 1.0 0.713 0.0 1.0

3 Farben Nr.
 $j=251$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.375 0.0 1.0
96 0 255
39.7 116.5 308.2

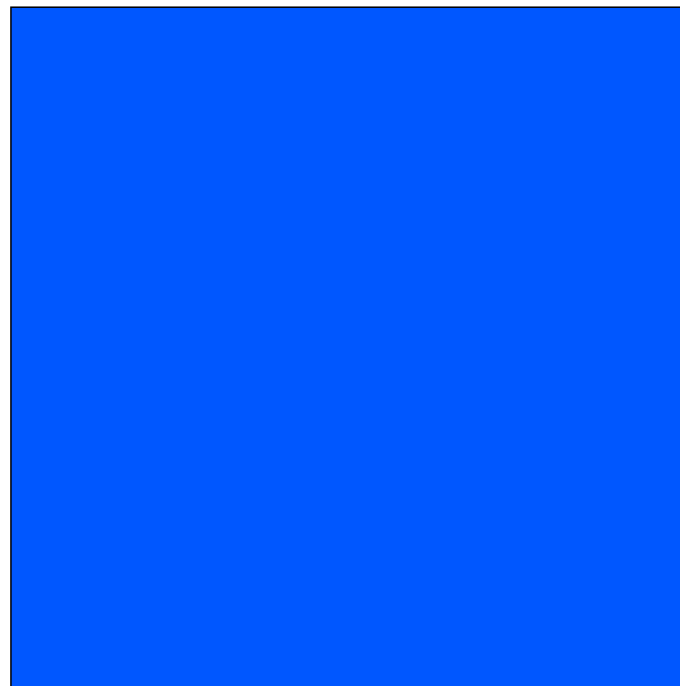
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.337 1.0 0.0 0.34 1.0
0 86 255 0 87 255
47.0 86.1 292.4 49.3 83.6 295.2
it-in: 41.6 41.6 3D-it: 5.4 5.4

3 Farben Nr.
 $j=251$

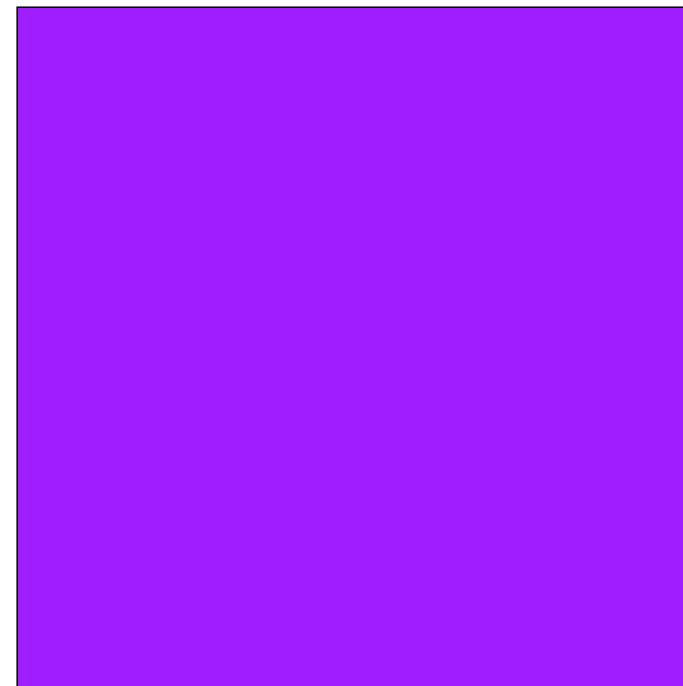
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.375 0.0 1.0
96 0 255
39.7 116.5 308.2

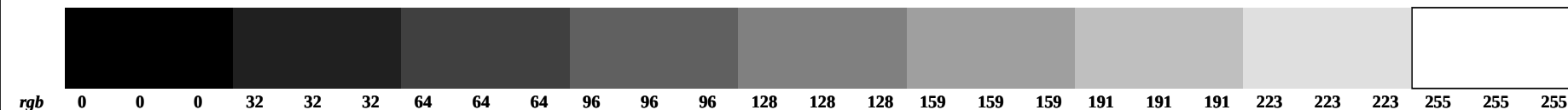
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.713 0.0 1.0 0.624 0.113 1.0
182 0 255 159 29 255
48.0 111.1 312.3 48.7 110.3 314.4
it-in: 12.7 12.7 3D-in: 16.3 16.3



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
332 0.5 0.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
300.0 39.4 107.0 300.2 53.8 -92.4

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
39.4 107.0 300.2 53.8 -92.4

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 b25r c83v

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 0.173 1.0 0.0 0.173 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
332 0.5 0.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
300.0 49.6 110.4 315.3 78.5 -77.5

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
49.6 110.4 315.3 78.5 -77.5

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 b38r v50m

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.767 0.0 1.0 0.767 0.0 1.0

3 Farben Nr.
j=332

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.5 0.0 1.0
128 0 255
42.5 114.2 310.7

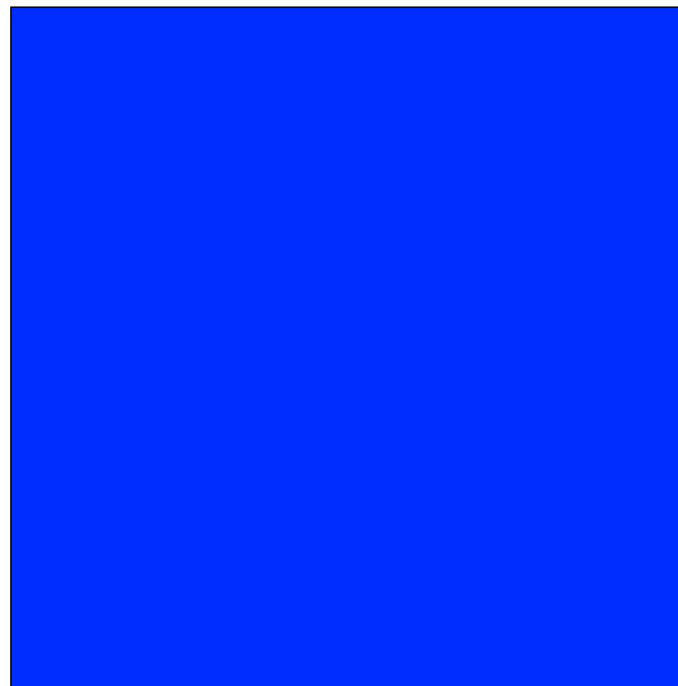
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.173 1.0 0.0 0.176 1.0
0 44 255 0 45 255
39.4 107.0 300.2 40.9 109.1 304.1
it-in: 21.7 21.7 3D-it: 7.8 7.8

3 Farben Nr.
j=332

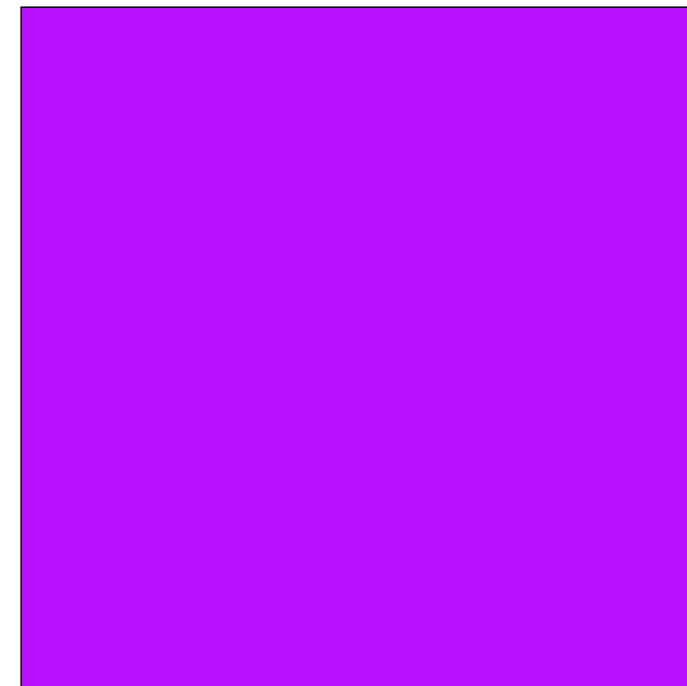
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.5 0.0 1.0
128 0 255
42.5 114.2 310.7

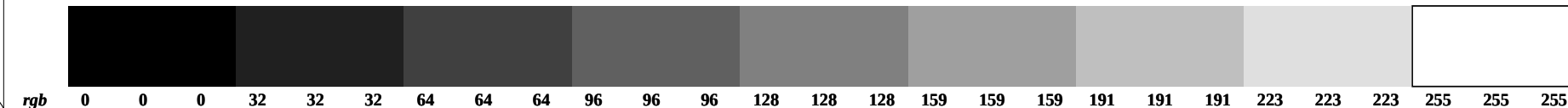
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.767 0.0 1.0 0.726 0.066 1.0
196 0 255 185 17 255
49.6 110.4 315.3 50.1 110.5 316.9
it-in: 12.2 12.2 3D-in: 14.9 14.9



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen

TUB-Material: Code=rh4ta

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
413 0.625 0.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
308.2 39.4 116.7 308.0 71.8 -91.9

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
39.4 116.7 308.0 71.8 -91.9

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 b31r v36m

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.358 0.0 1.0 0.358 0.0 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
413 0.625 0.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
308.2 51.3 109.8 318.4 82.1 -72.7

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
51.3 109.8 318.4 82.1 -72.7

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 b40r v64m

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.821 0.0 1.0 0.821 0.0 1.0

3 Farben Nr.
 $j=413$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.625 0.0 1.0
159 0 255
45.5 112.5 313.5

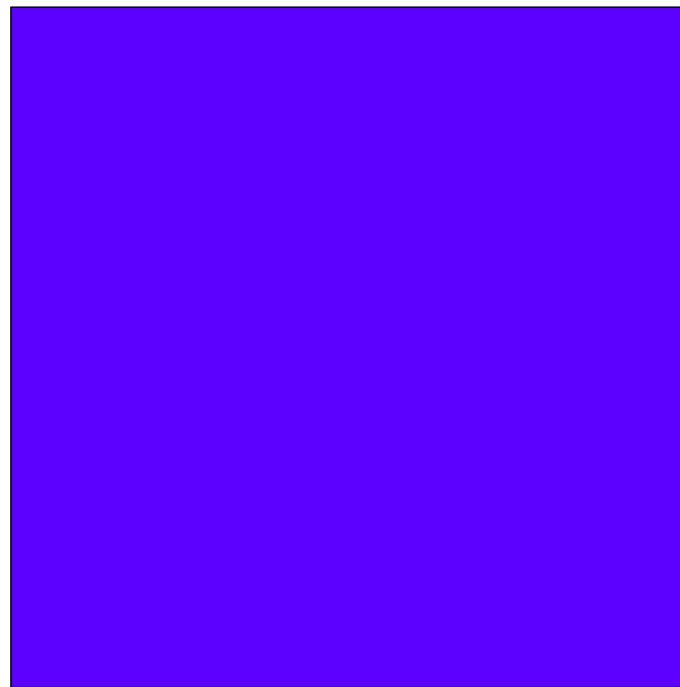
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.358 0.0 1.0 0.359 0.0 1.0
91 0 255 92 0 255
39.4 116.7 308.0 39.7 116.5 308.2
it-in: 13.3 13.3 3D-it: 0.7 0.7

3 Farben Nr.
 $j=413$

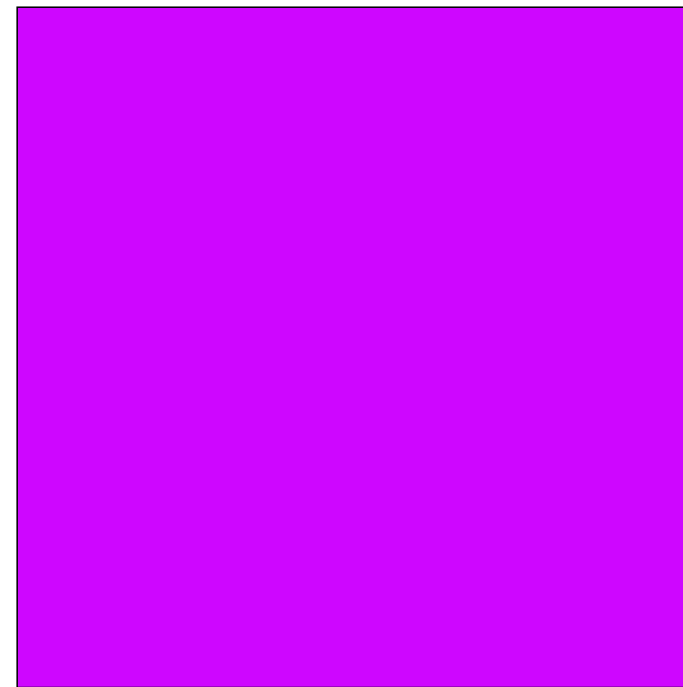
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.625 0.0 1.0
159 0 255
45.5 112.5 313.5

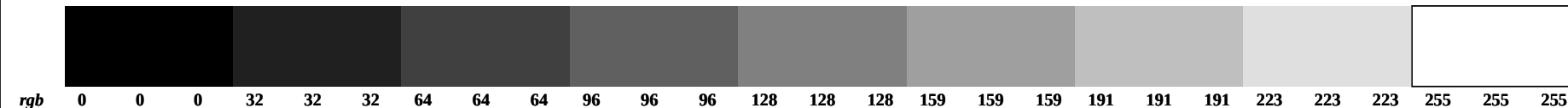
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.821 0.0 1.0 0.808 0.022 1.0
209 0 255 206 6 255
51.3 109.8 318.4 53.5 109.1 320.0
it-in: 11.5 11.5 3D-in: 15.3 15.3



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
494 0.75 0.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
316.1 47.5 111.4 315.4 79.4 -78.1

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
47.5 111.4 315.4 79.4 -78.1

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 b38r v70m

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.696 0.0 1.0 0.696 0.0 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
494 0.75 0.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
316.1 52.9 109.2 321.4 85.4 -68.0

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
52.9 109.2 321.4 85.4 -68.0

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 b43r v77m

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.873 0.0 1.0 0.873 0.0 1.0

3 Farben Nr.
j=494

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.75 0.0 1.0
191 0 255
49.0 110.5 316.9

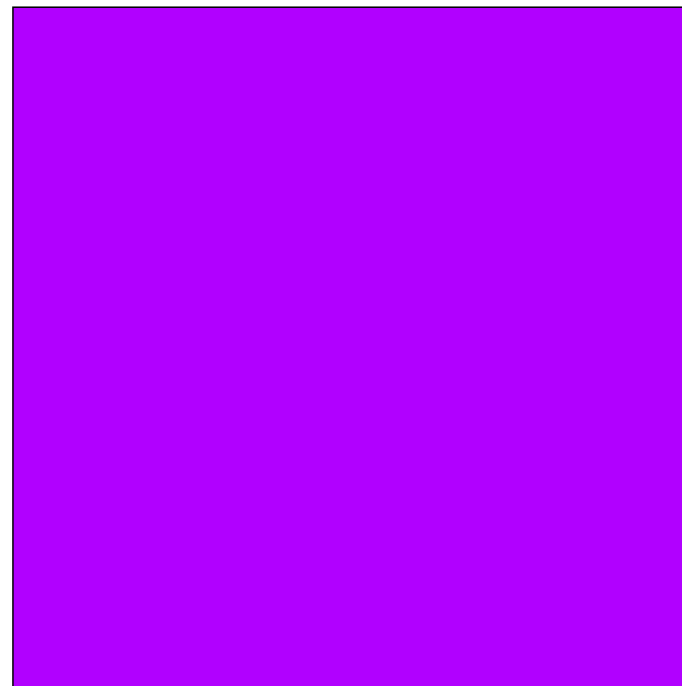
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.696 0.0 1.0 0.696 0.0 1.0
178 0 255 177 0 255
47.5 111.4 315.4 49.0 110.5 316.9
it-in: 3.3 3.3 3D-it: 3.3 3.3

3 Farben Nr.
j=494

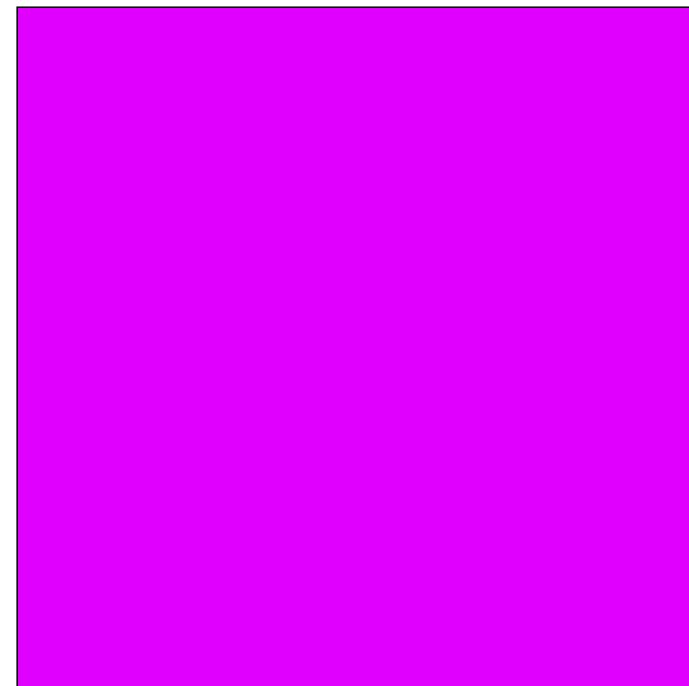
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.75 0.0 1.0
191 0 255
49.0 110.5 316.9

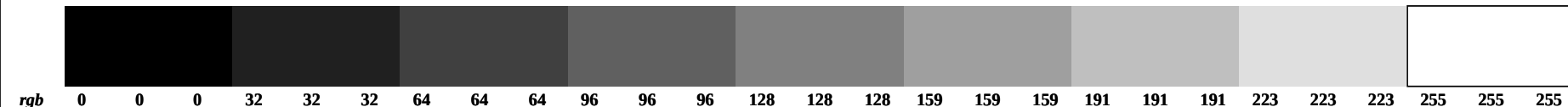
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.873 0.0 1.0 0.88 0.0 0.996
223 0 255 224 0 254
52.9 109.2 321.4 53.0 109.3 321.9
it-in: 9.5 9.5 3D-in: 10.5 10.5



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
575 0.875 0.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
323.4 54.4 109.0 322.4 86.3 -66.5

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
54.4 109.0 322.4 86.3 -66.5

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 b44r v91m

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.907 0.0 1.0 0.907 0.0 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
575 0.875 0.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
323.4 55.0 108.9 324.1 88.3 -63.7

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
55.0 108.9 324.1 88.3 -63.7

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 b45r v89m

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.922 0.0 1.0 0.922 0.0 1.0

3 Farben Nr.
j=575

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.875 0.0 1.0
223 0 255
53.0 109.2 320.9

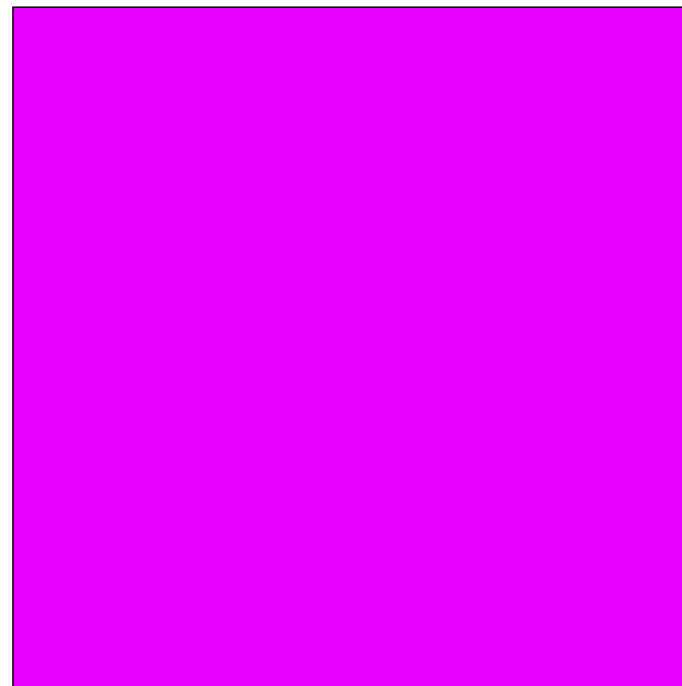
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.907 0.0 1.0 0.907 0.0 1.0
231 0 255 231 0 255
54.4 109.0 322.4 55.8 108.9 323.9
it-in: 3.2 3.2 3D-it: 3.2 3.2

3 Farben Nr.
j=575

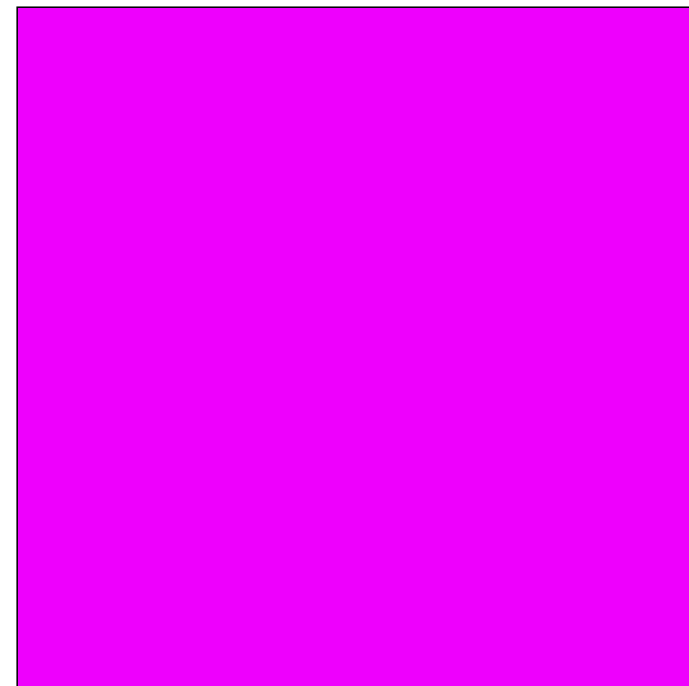
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.875 0.0 1.0
223 0 255
53.0 109.2 320.9

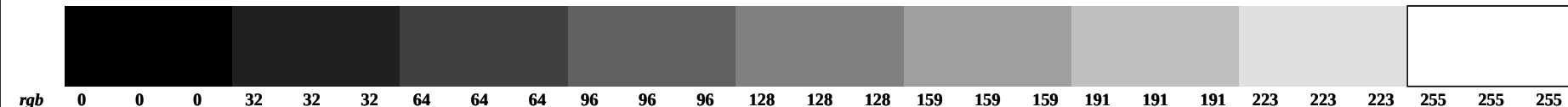
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.922 0.0 1.0 0.934 0.0 0.993
235 0 255 238 0 253
55.0 108.9 324.1 58.4 108.4 326.6
it-in: 6.6 6.6 3D-in: 12.2 12.2



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
656	1.0 0.0 1.0	330.0	57.9 105.3 328.6 89.9 -54.7	57.9 105.3 328.6 89.9 -54.7	0.0	1.0	b50r	m02o		1.0 0.0 0.976	1.0 0.0 0.976
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
656	1.0 0.0 1.0	330.0	56.9 108.7 326.6 90.7 -59.7	56.9 108.7 326.6 90.7 -59.7	0.0	1.0	b47r	m00o		0.965 0.0 1.0	0.965 0.0 1.0

3 Farben Nr.
j=656

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.0 1.0
255 0 255
58.4 108.4 326.6

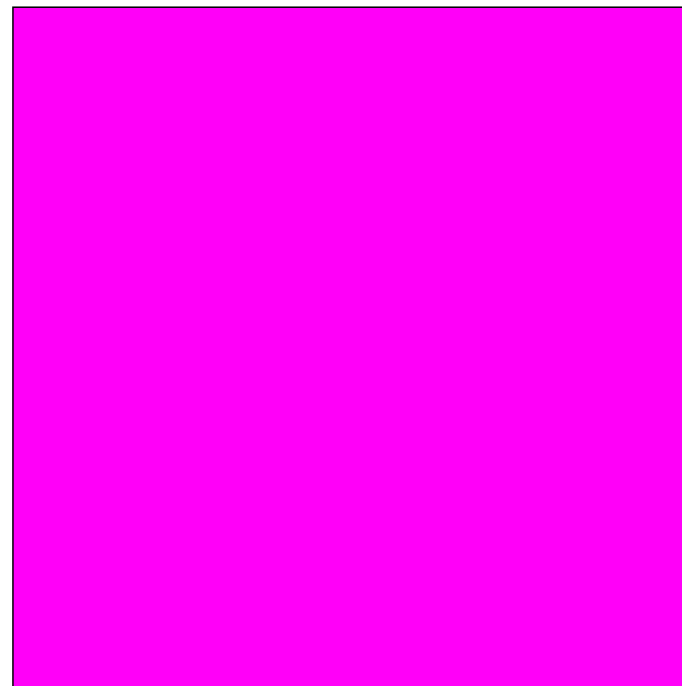
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.976 1.0 0.0 0.974
255 0 249 255 0 248
57.9 105.3 328.6 59.6 106.2 330.7
it-in: 4.9 4.9 3D-it: 4.3 4.3

3 Farben Nr.
j=656

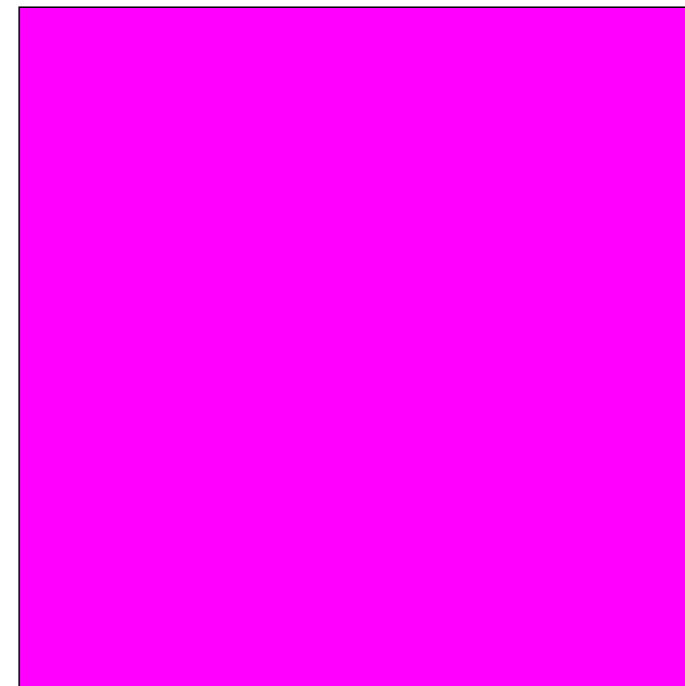
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.0 1.0
255 0 255
58.4 108.4 326.6

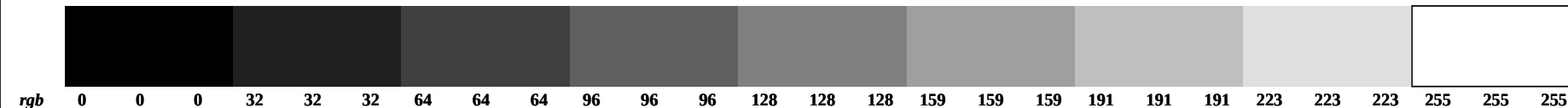
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.965 0.0 1.0 1.0 0.0 1.0
246 0 255 255 0 255
56.9 108.7 326.6 58.4 108.7 326.7
it-in: 1.5 1.5 3D-in: 0.4 0.4



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



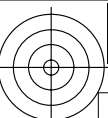
Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



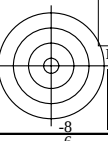
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

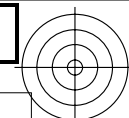
Eingabe: *rgb setrgbcolor*
Ausgabe: keine Änderung



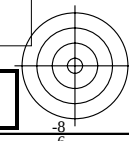
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF /.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NP.PDF /.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 42/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
655	1.0 0.0 0.875	336.6	56.4 95.3 334.9 86.3 -40.4	56.4 95.3 334.9 86.3 -40.4	0.0	1.0	b55r	m10o		1.0 0.0 0.899	1.0 0.0 0.899
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
655	1.0 0.0 0.875	336.6	56.3 95.0 334.5 85.7 -40.8	56.3 95.0 334.5 85.7 -40.8	0.0	1.0	b55r	m11o		1.0 0.0 0.897	1.0 0.0 0.897



3 Farben Nr.
 $j=655$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.0 0.875
255 0 223
55.9 92.2 336.8

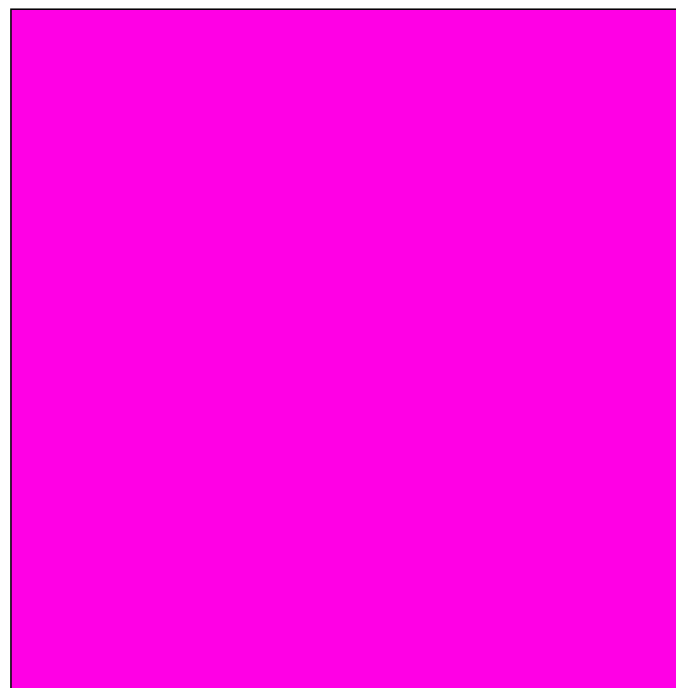
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.899 1.0 0.0 0.898
255 0 229 255 0 229
56.4 95.3 334.9 56.9 95.0 337.6
it-in: 4.5 4.5 3D-it: 4.5 4.5

3 Farben Nr.
 $j=655$

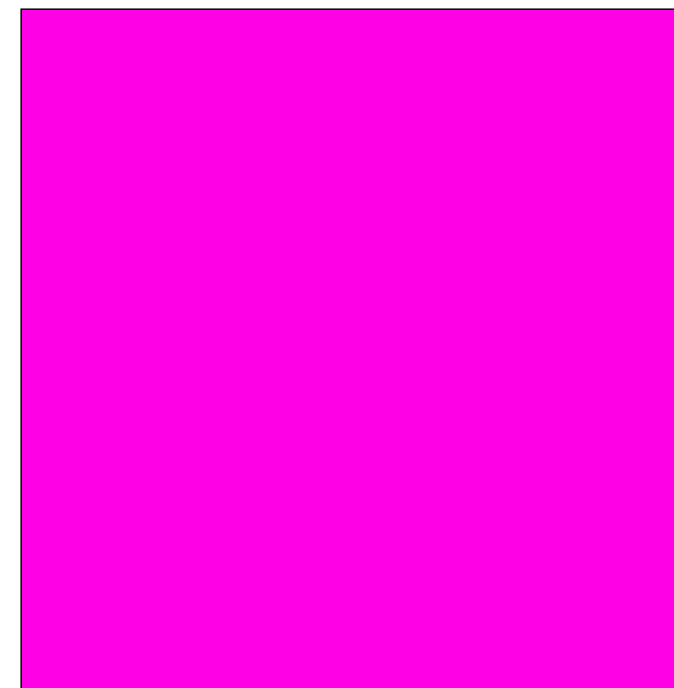
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.0 0.875
255 0 223
55.9 92.2 336.8

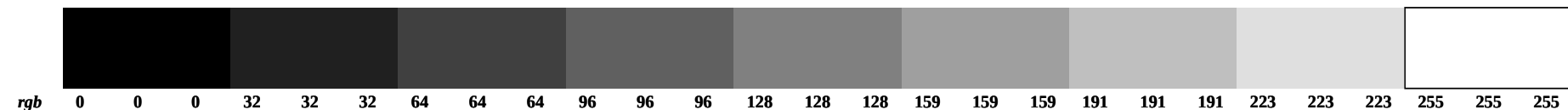
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.897 0.998 0.002 0.899
255 0 229 255 1 229
56.3 95.0 334.5 56.8 94.0 337.3
it-in: 4.8 4.8 3D-in: 2.2 2.2



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



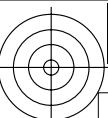
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



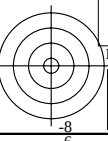
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

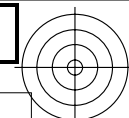




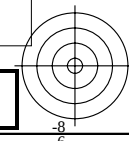
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF /.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NP.PDF /.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 43/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
654	1.0 0.0 0.75	343.9	55.2 87.2 341.8 82.9 -27.2	55.2 87.2 341.8 82.9 -27.2	0.0	1.0	b61r	m22o		1.0 0.0	0.784 1.0 0.0 0.784
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
654	1.0 0.0 0.75	343.9	54.9 85.1 343.2 81.5 -24.5	54.9 85.1 343.2 81.5 -24.5	0.0	1.0	b63r	m23o		1.0 0.0	0.743 1.0 0.0 0.743



3 Farben Nr.
j=654

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):

1.0 0.0 0.75
255 0 191
55.0 85.4 343.6

Ausgabe der Elementarfarbe e:

lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):

1.0 0.0 0.784 1.0 0.0 0.782
255 0 200 255 0 199
55.2 87.2 341.8 55.5 87.2 344.0
it-in: 3.3 3.3 3D-it: 3.3 3.3

3 Farben Nr.
j=654

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

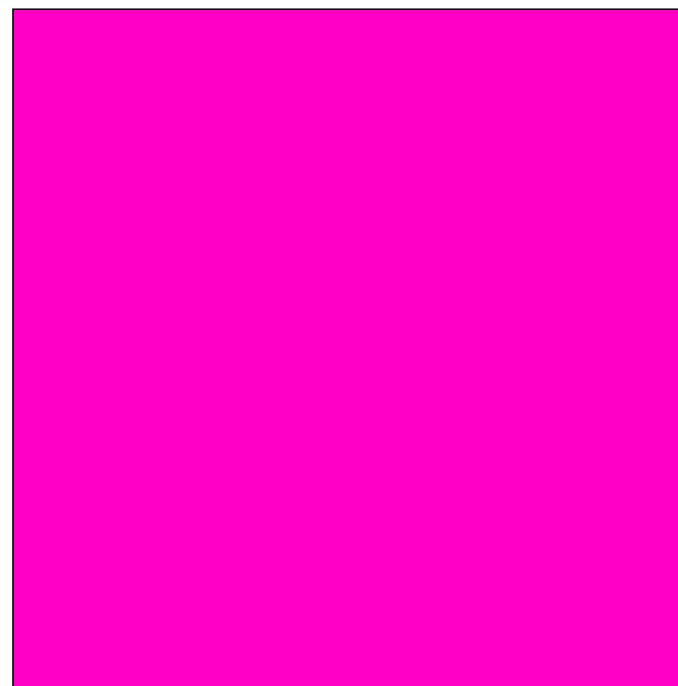
rgb-Eingabe (in):

1.0 0.0 0.75
255 0 191
55.0 85.4 343.6

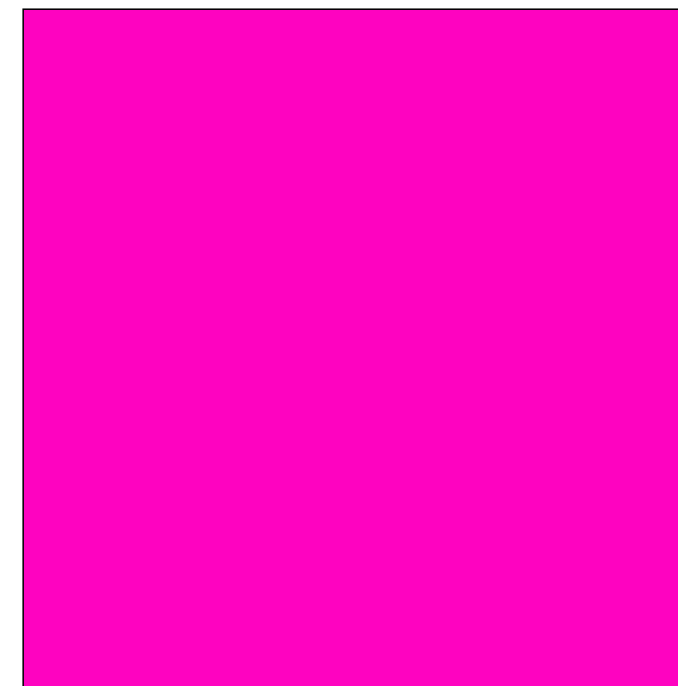
Ausgabe der Gerätefarbe d:

lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):

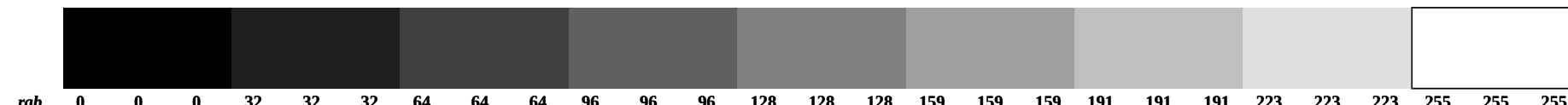
1.0 0.0 0.743 0.997 0.01 0.753
255 0 190 254 3 192
55.0 85.1 343.2 55.0 85.4 343.6
it-in: 0.7 0.7 3D-in: 0.0 0.0



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



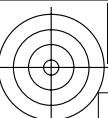
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



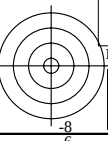
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

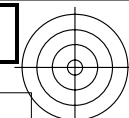




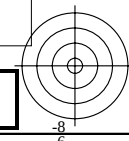
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF /.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NP.PDF /.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 44/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
653	1.0 0.0 0.625	351.8	54.5 81.7 349.3 80.2 -15.1	54.5 81.7 349.3 80.2 -15.1	0.0	1.0	b68r	m35o		1.0 0.0 0.651	1.0 0.0 0.651
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
653	1.0 0.0 0.625	351.8	54.1 79.4 352.6 78.8 -10.1	54.1 79.4 352.6 78.8 -10.1	0.0	1.0	b71r	m36o		1.0 0.0 0.578	1.0 0.0 0.578



3 Farben Nr.
 $j=653$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.0 0.625
255 0 159
54.3 80.7 350.8

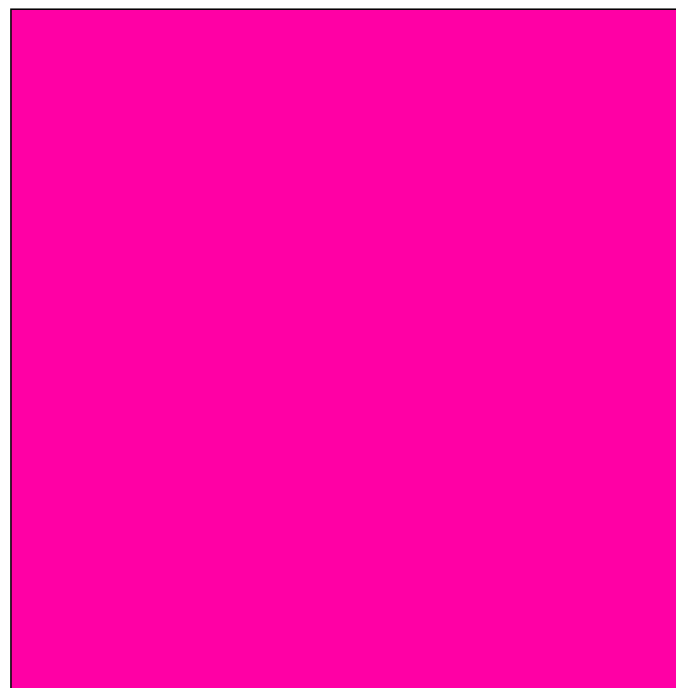
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.651 1.0 0.0 0.649
255 0 166 255 0 166
54.5 81.7 349.3 54.6 81.9 350.9
it-in: 2.3 2.3 3D-it: 2.3 2.3

3 Farben Nr.
 $j=653$

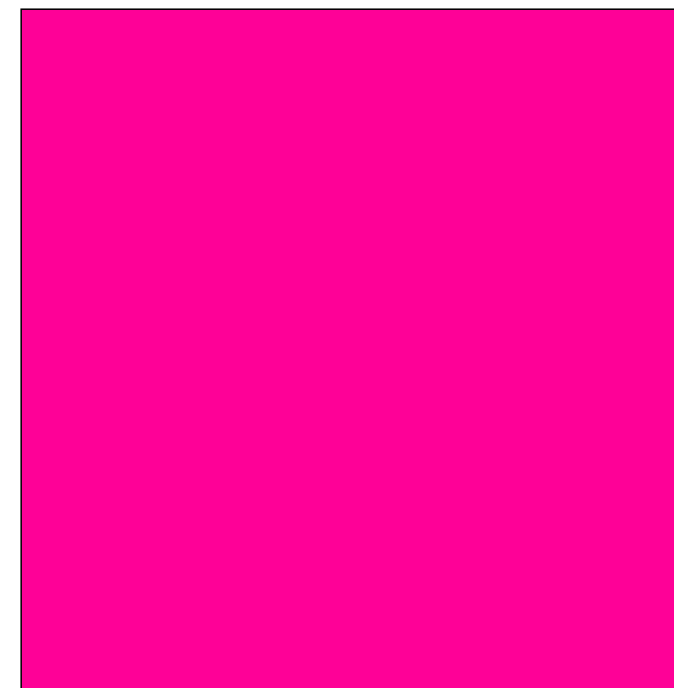
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.0 0.625
255 0 159
54.3 80.7 350.8

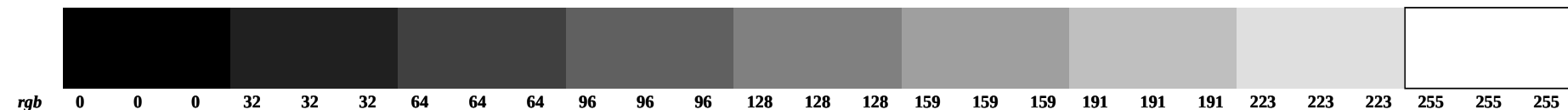
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.578 1.0 0.0 0.594
255 0 147 255 1 151
54.1 79.4 352.6 54.3 80.0 354.6
it-in: 2.9 2.9 3D-in: 5.5 5.5



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
652	1.0 0.0 0.5	0.0	53.9 78.2 357.0 78.1 -3.9	53.9 78.2 357.0 78.1 -3.9	0.0	1.0	b75r	m47o		1.0 0.0	0.529 1.0 0.0 0.529
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
652	1.0 0.0 0.5	0.0	53.4 76.6 2.4 76.5 3.2	53.4 76.6 2.4 76.5 3.2	0.0	1.0	b79r	m50o		1.0 0.0	0.406 1.0 0.0 0.406

3 Farben Nr.
 $j=652$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.0 0.5
255 0 128
53.7 77.4 358.9

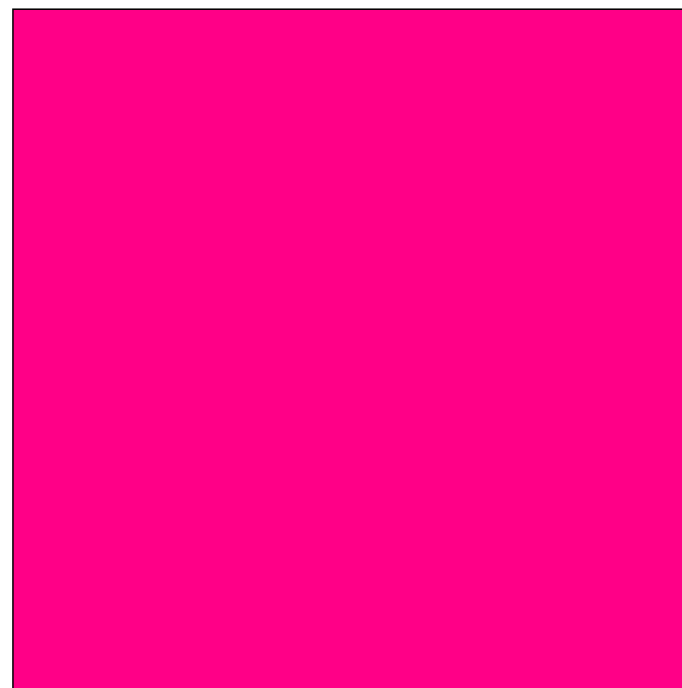
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.529 1.0 0.0 0.528
255 0 135 255 0 135
53.9 78.2 357.0 54.0 78.7 358.9
it-in: 2.7 2.7 3D-it: 2.7 2.7

3 Farben Nr.
 $j=652$

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.0 0.5
255 0 128
53.7 77.4 358.9

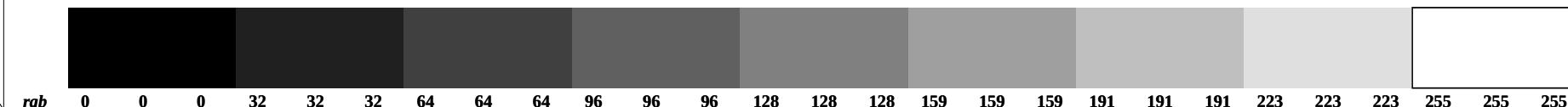
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.406 0.997 0.0 0.453
255 0 103 254 0 116
53.7 76.6 2.4 53.7 77.8 5.8
it-in: 4.8 4.8 3D-in: 9.3 9.3



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

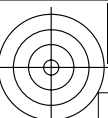
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

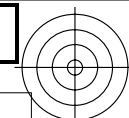
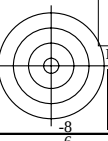


Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

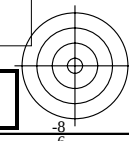
TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF /.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
651 1.0 0.0 0.375 8.2 53.4 76.7 4.8 76.5 6.5
 n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
651 1.0 0.0 0.375 8.2 52.8 78.9 12.2 77.2 16.7

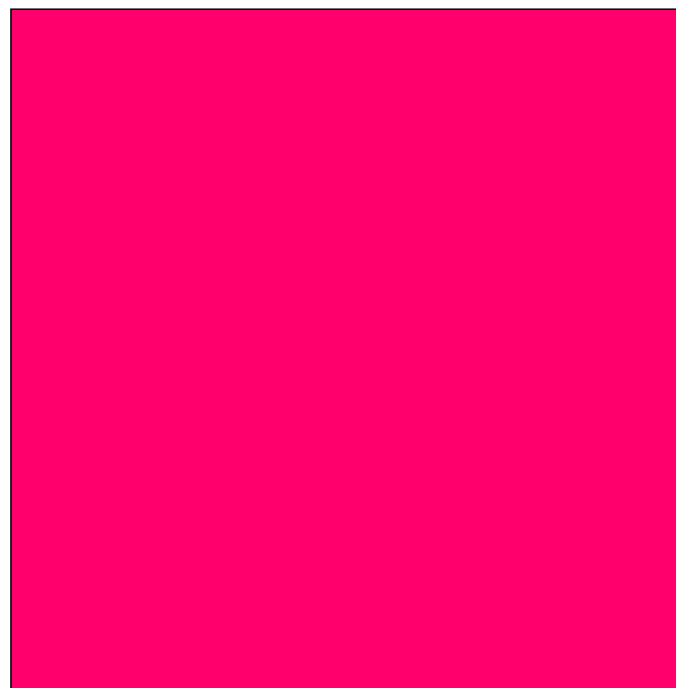


3 Farben Nr.
j=651

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.0 0.375
255 0 96
53.3 76.3 8.6

Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.424 1.0 0.0 0.424
255 0 108 255 0 108
53.4 76.7 4.8 53.6 78.3 8.4
it-in: 5.1 5.1 3D-it: 5.1 5.1



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae} $olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 1.0 b81r m58o 1.0 0.0 0.424 1.0 0.0 0.424
 n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad} $rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 1.0 b88r m64o 1.0 0.0 0.233 1.0 0.0 0.233

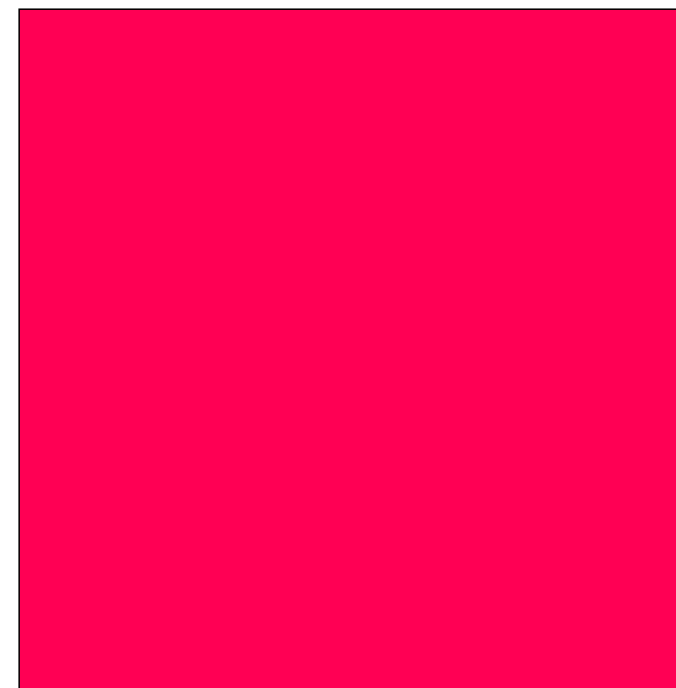


3 Farben Nr.
j=651

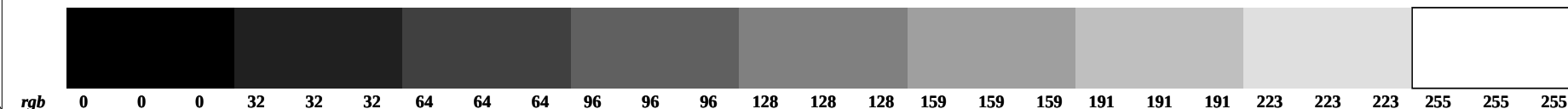
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.0 0.375
255 0 96
53.3 76.3 8.6

Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.233 1.0 0.0 0.328
255 0 60 255 0 84
52.8 78.9 12.2 53.3 81.9 15.5
it-in: 5.5 5.5 3D-in: 11.0 11.0



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
650	1.0 0.0 0.25	16.1	53.1 76.9 12.3 75.2 16.4	53.1 76.9 12.3 75.2 16.4	0.0	1.0	b88r	m67o		1.0 0.0 0.332	1.0 0.0 0.332
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
650	1.0 0.0 0.25	16.1	52.5 87.4 21.6 81.3 32.2	52.5 87.4 21.6 81.3 32.2	0.0	1.0	b96r	m77o		1.0 0.0 0.068	1.0 0.0 0.068

3 Farben Nr.
 $j=650$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.0 0.25
255 0 64
52.9 78.1 19.4

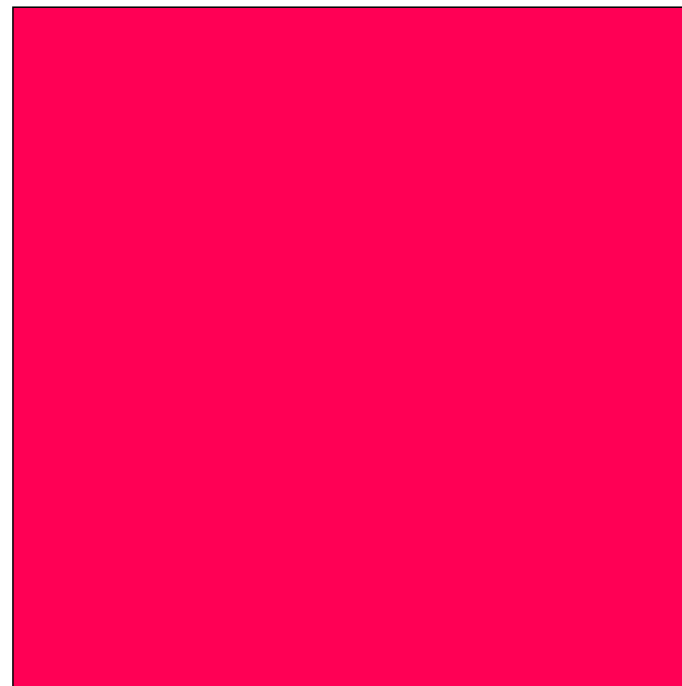
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.332 1.0 0.0 0.334
255 0 85 255 0 85
53.1 76.9 12.3 54.6 81.2 13.8
it-in: 9.6 9.6 3D-it: 5.0 5.0

3 Farben Nr.
 $j=650$

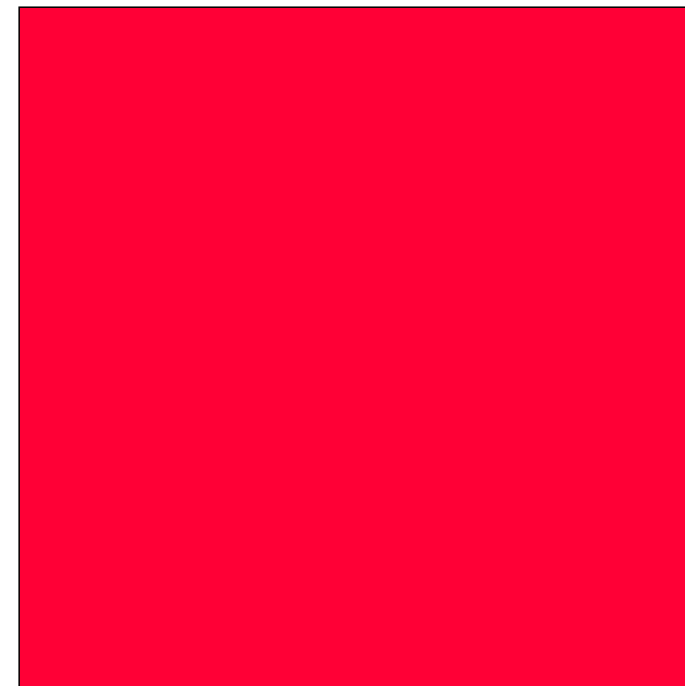
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.0 0.25
255 0 64
52.9 78.1 19.4

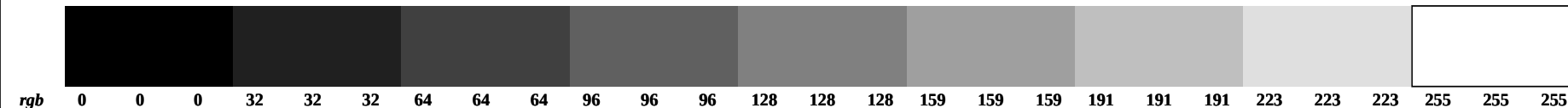
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.068 1.0 0.0 0.211
255 0 17 255 0 54
52.5 87.4 21.6 52.9 96.9 23.4
it-in: 9.9 9.9 3D-in: 19.8 19.8



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*$	$3F_{a,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
649	1.0 0.0	0.125	23.4	52.9 78.0 19.2 73.7 25.7	52.9 78.0 19.2 73.7 25.7	0.0	1.0	b94r	m75o		1.0 0.0	0.252 1.0 0.0 0.252
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*$	$3F_{a,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
649	1.0 0.0	0.125	23.4	53.2 89.5 30.3 77.2 45.2	53.2 89.5 30.3 77.2 45.2	0.0	1.0	r07j	m89o		1.0 0.073 0.0	1.0 0.073 0.0

3 Farben Nr.
 $j=649$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.0 0.125
255 0 32
52.5 84.7 31.9

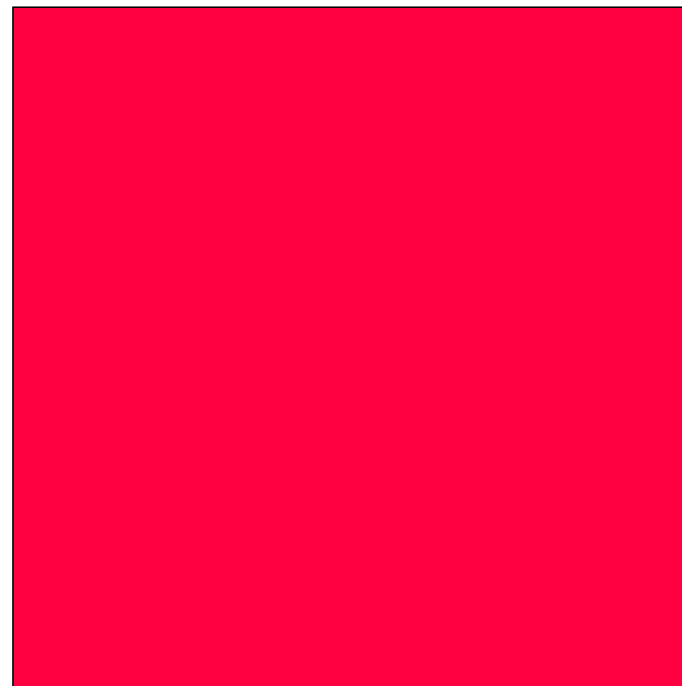
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.252 1.0 0.0 0.253
255 0 64 255 0 64
52.9 78.0 19.2 52.9 78.2 19.4
it-in: 19.1 19.1 3D-it: 0.2 0.2

3 Farben Nr.
 $j=649$

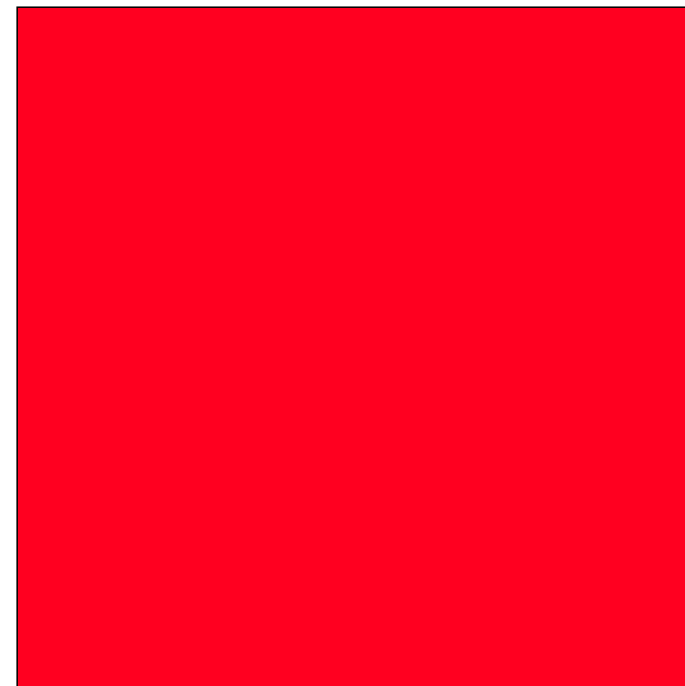
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.0 0.125
255 0 32
52.5 84.7 31.9

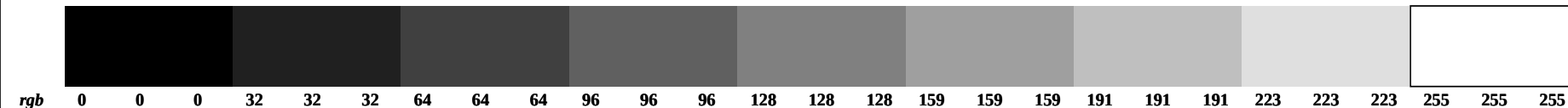
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.073 0.0 1.0 0.0 0.125
255 19 0 255 0 32
53.2 89.5 30.3 53.9 94.3 29.0
it-in: 5.3 5.3 3D-in: 10.7 10.7



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NP.PDF> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta