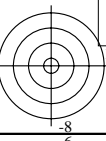
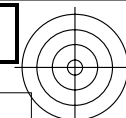


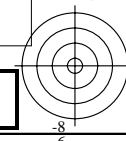
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 1/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
648	1.0 0.0 0.0	30.0	52.7 81.3 25.5 73.4 35.0	52.7 81.3 25.5 73.4 35.0	0.0	1.0	b99r	m81o		1.0 0.0 0.189	1.0 0.0 0.189
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
648	1.0 0.0 0.0	30.0	55.6 86.2 38.2 67.7 53.3	55.6 86.2 38.2 67.7 53.3	0.0	1.0	r19j	m100o		1.0 0.19 0.0	1.0 0.19 0.0



3 Farben Nr.
 $j=648$

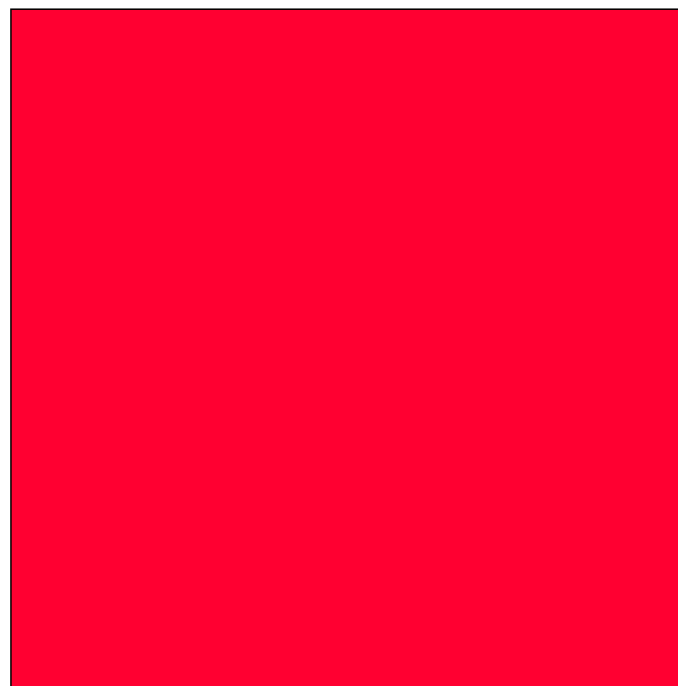
rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Elementarfarbe e :					
	lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
1.0 0.0 0.0	1.0	0.0	0.189	1.0	0.0	0.191
255 0 0	255	0	48	255	0	49
52.4 90.7 38.2	52.7	81.3	25.5	54.3	88.0	28.6
it-in:	21.2	21.2	3D-it:	8.3	8.3	

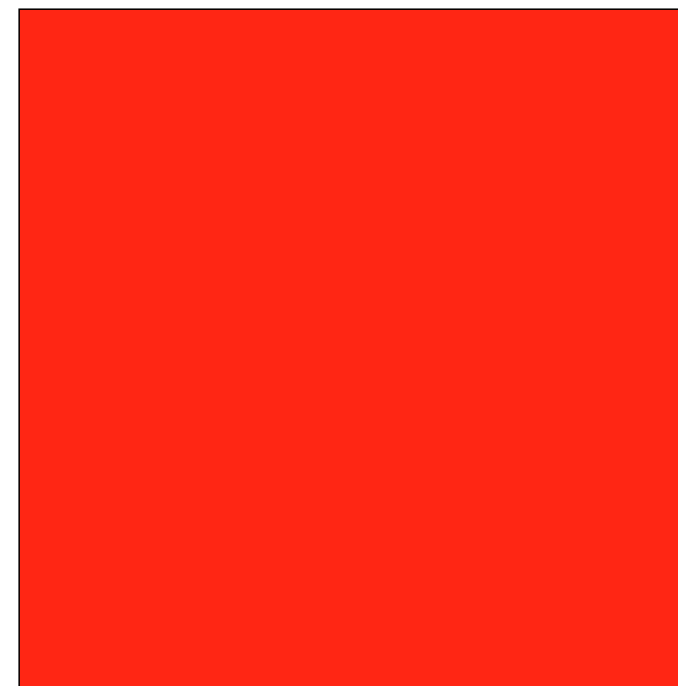
3 Farben Nr.
 $j=648$

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

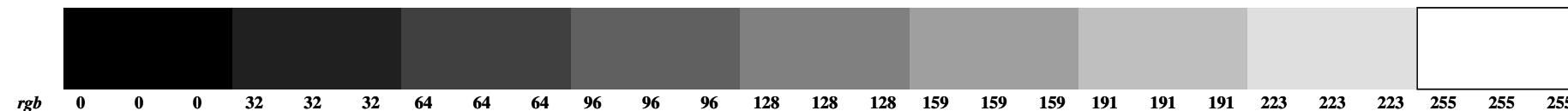
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Gerätefarbe d :					
	lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
1.0 0.0 0.0	1.0	0.19	0.0	1.0	0.149	0.078
255 0 0	255	49	0	255	38	20
52.4 90.7 38.2	55.6	86.2	38.2	57.4	89.3	40.2
it-in:	5.5	5.5	3D-in:	6.1	6.1	



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48



TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
657	1.0 0.125 0.0	36.6	52.5 85.6 32.8 71.9 46.4	52.5 85.6 32.8 71.9 46.4	0.0	1.0	r11j	m89o		1.0 0.0 0.106	1.0 0.0 0.106
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
657	1.0 0.125 0.0	36.6	58.7 82.7 45.2 58.3 58.7	58.7 82.7 45.2 58.3 58.7	0.0	1.0	r29j	o11y		1.0 0.295 0.0	1.0 0.295 0.0

3 Farben Nr.
 $j=657$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
1.0 0.125 0.0
255 32 0
53.8 88.6 40.6

Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.106 1.0 0.0 0.107
255 0 27 255 0 27
52.5 85.6 32.8 52.5 86.5 33.7
it-in: 12.3 12.3 3D-it: 1.7 1.7

3 Farben Nr.
 $j=657$

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
1.0 0.125 0.0
255 32 0
53.8 88.6 40.6

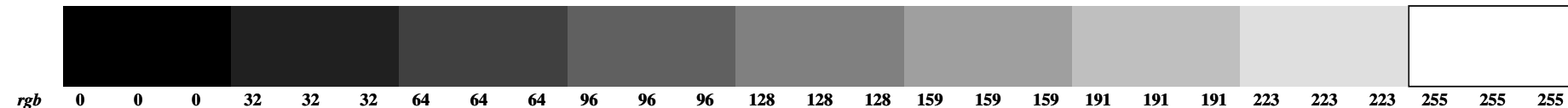
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.295 0.0 1.0 0.251 0.057
255 75 0 255 64 15
58.7 82.7 45.2 60.2 85.4 46.0
it-in: 10.3 10.3 3D-in: 10.9 10.9



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
666 1.0 0.25 0.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
43.9 54.0 88.3 41.0 66.7 57.9

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
54.0 88.3 41.0 66.7 57.9

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 r23j o13y

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
1.0 0.132 0.0 1.0 0.132 0.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
666 1.0 0.25 0.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
43.9 62.7 80.0 52.9 48.2 63.8

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
62.7 80.0 52.9 48.2 63.8

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 r41j o23y

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
1.0 0.411 0.0 1.0 0.411 0.0

3 Farben Nr.
 $j=666$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
1.0 0.25 0.0
255 64 0
57.3 84.0 47.0

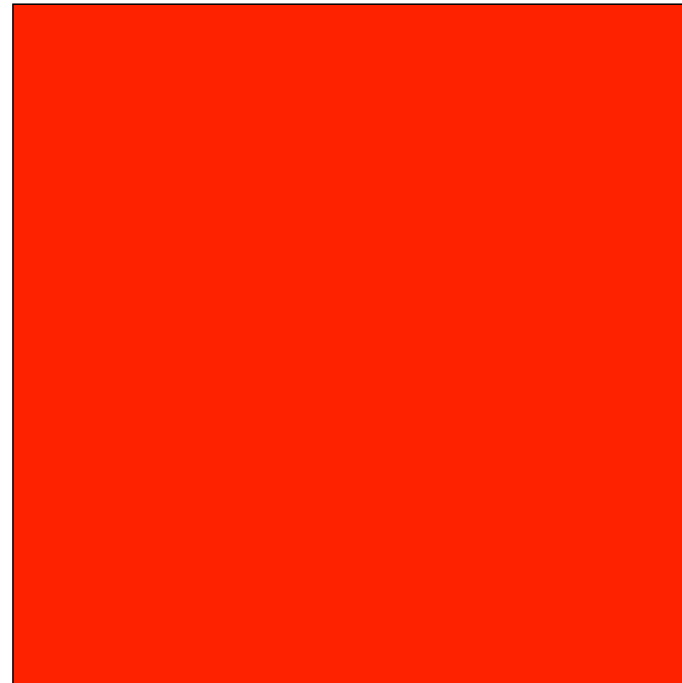
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.132 0.0 1.0 0.133 0.0
255 34 0 255 34 0
54.0 88.3 41.0 54.2 88.9 40.8
it-in: 10.5 10.5 3D-it: 0.7 0.7

3 Farben Nr.
 $j=666$

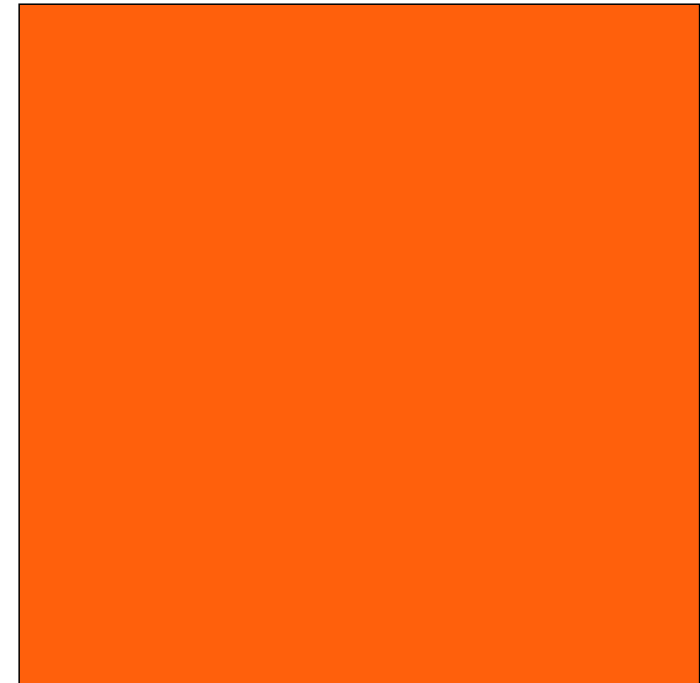
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
1.0 0.25 0.0
255 64 0
57.3 84.0 47.0

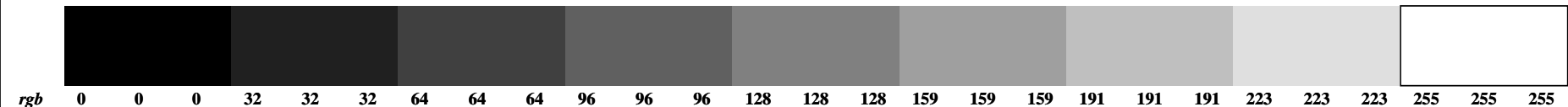
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.411 0.0 1.0 0.376 0.048
255 105 0 255 96 12
62.7 80.0 52.9 64.0 82.5 52.7
it-in: 10.8 10.8 3D-in: 10.8 10.8



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
675	1.0 0.375 0.0	51.8	58.8 82.7 49.7 53.5 63.1	58.8 82.7 49.7 53.5 63.1	0.0	1.0	r36j	o29y		1.0 0.295 0.0	1.0 0.295 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
675	1.0 0.375 0.0	51.8	67.3 78.9 61.3 37.9 69.2	67.3 78.9 61.3 37.9 69.2	0.0	1.0	r53j	o36y		1.0 0.536 0.0	1.0 0.536 0.0

3 Farben Nr.
 $j=675$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):

1.0 0.375 0.0
255 96 0
61.4 80.5 54.7

Ausgabe der Elementarfarbe e :

lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):

1.0 0.295 0.0 1.0 0.296 0.0
255 75 0 255 75 0
58.8 82.7 49.7 60.2 86.6 48.5
it-in: 7.9 7.9 3D-it: 4.5 4.5

3 Farben Nr.
 $j=675$

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

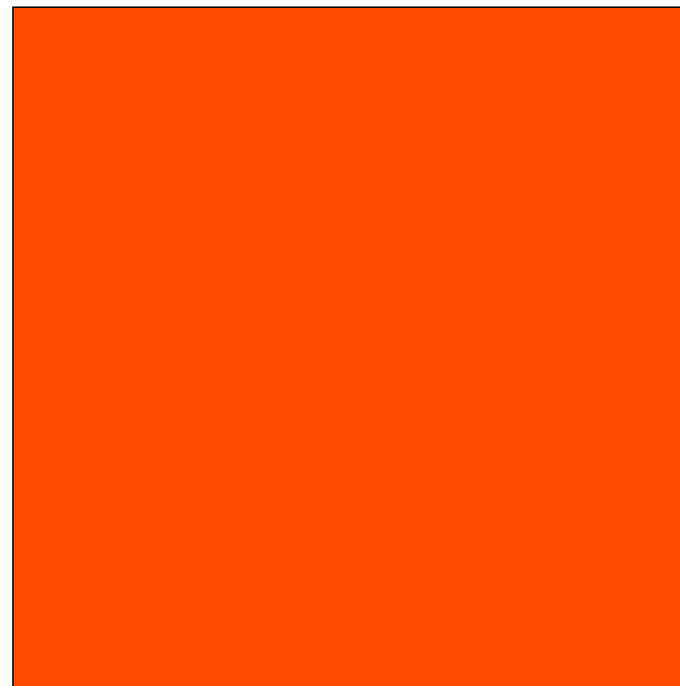
rgb-Eingabe (in):

1.0 0.375 0.0
255 96 0
61.4 80.5 54.7

Ausgabe der Gerätefarbe d :

lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):

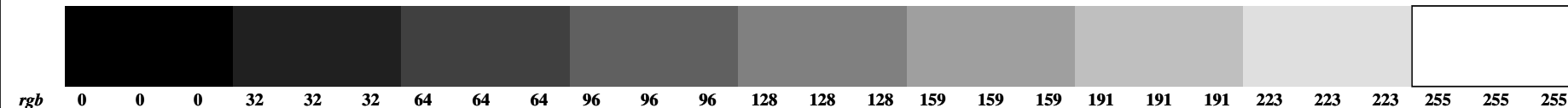
1.0 0.536 0.0 1.0 0.5 0.0
255 137 0 255 128 0
67.3 78.9 61.3 68.7 81.4 60.0
it-in: 11.0 11.0 3D-in: 10.5 10.5



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
684	1.0 0.5 0.0	60.0	63.5 79.7 58.9 41.2 68.2	63.5 79.7 58.9 41.2 68.2	0.0	1.0	r49j	o43y		1.0 0.434 0.0	1.0 0.434 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
684	1.0 0.5 0.0	60.0	72.5 80.1 70.0 27.4 75.3	72.5 80.1 70.0 27.4 75.3	0.0	1.0	r66j	o50y		1.0 0.666 0.0	1.0 0.666 0.0

3 Farben Nr.
 $j=684$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
1.0 0.5 0.0
255 128 0
65.9 78.8 63.6

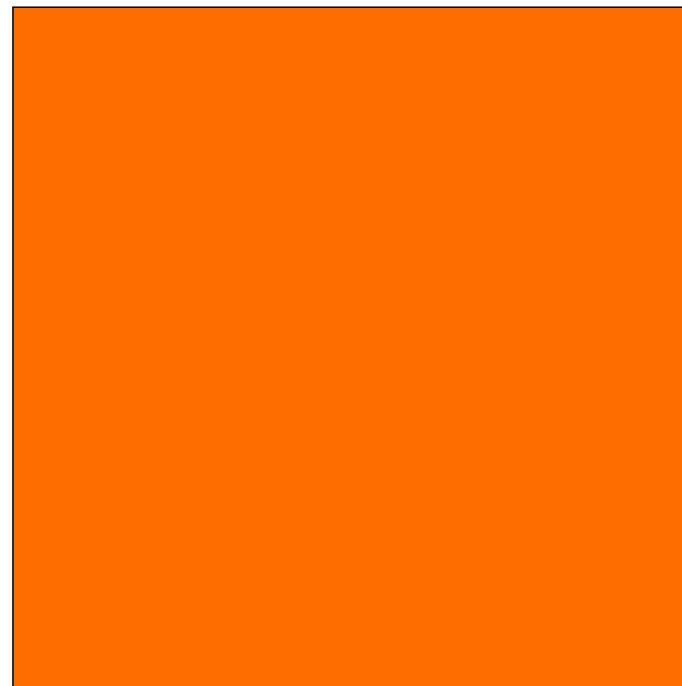
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.434 0.0 1.0 0.435 0.0
255 111 0 255 111 0
63.5 79.7 58.9 65.9 84.9 56.2
it-in: 7.0 7.0 3D-it: 7.0 7.0

3 Farben Nr.
 $j=684$

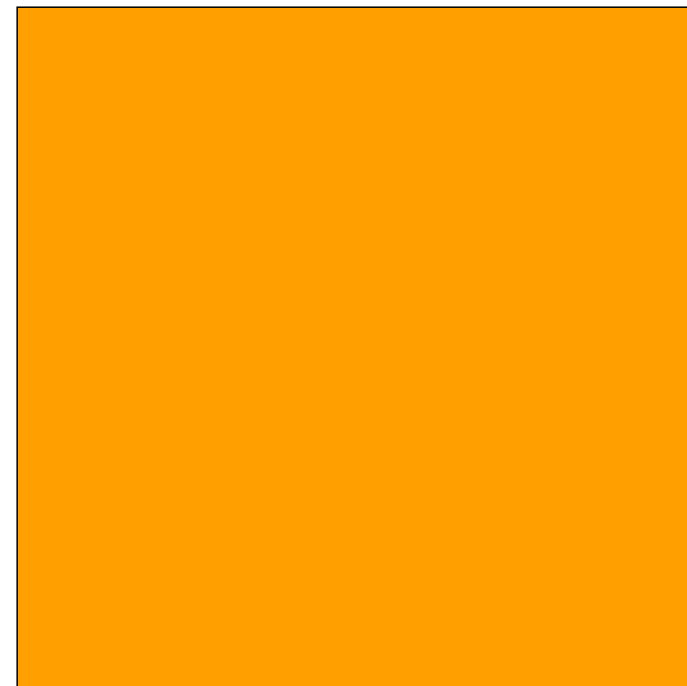
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
1.0 0.5 0.0
255 128 0
65.9 78.8 63.6

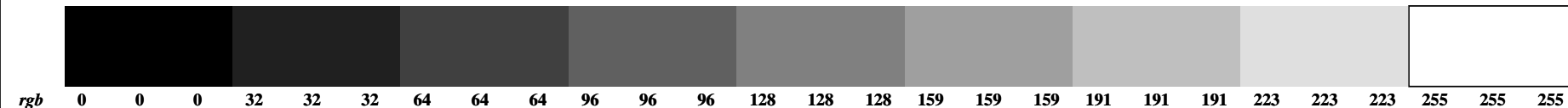
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.666 0.0 1.0 0.625 0.0
255 170 0 255 159 0
72.5 80.1 70.0 74.3 81.7 67.6
it-in: 11.2 11.2 3D-in: 10.5 10.5



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
693 1.0 0.625 0.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
68.2 68.3 78.9 68.0 29.5 73.2

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
68.3 78.9 68.0 29.5 73.2

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 r63j o56y

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
1.0 0.562 0.0 1.0 0.562 0.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
693 1.0 0.625 0.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
68.2 78.7 84.7 78.7 16.6 83.0

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
78.7 84.7 78.7 16.6 83.0

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 r79j o64y

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
1.0 0.796 0.0 1.0 0.796 0.0

3 Farben Nr.
 $j=693$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
1.0 0.625 0.0
255 159 0
70.7 79.1 72.6

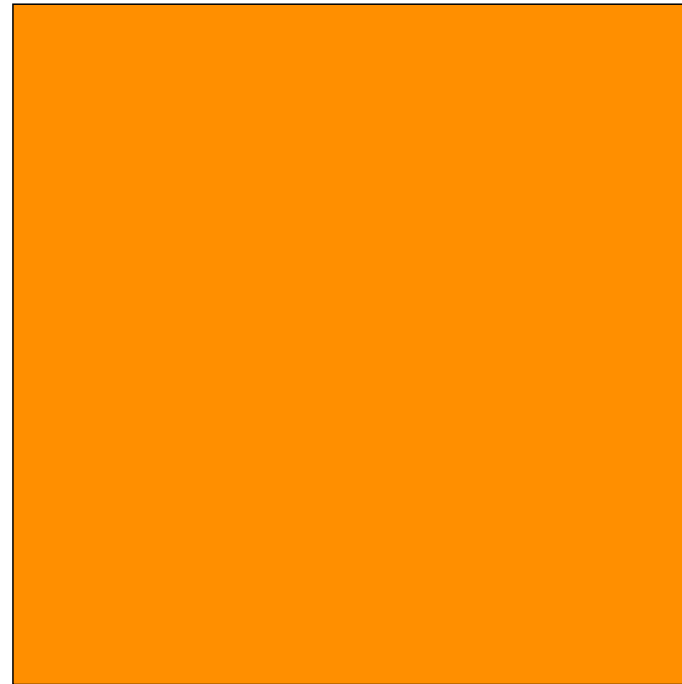
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.562 0.0 1.0 0.562 0.0
255 143 0 255 143 0
68.3 78.9 68.0 70.8 86.8 66.5
it-in: 6.7 6.7 3D-it: 8.5 8.5

3 Farben Nr.
 $j=693$

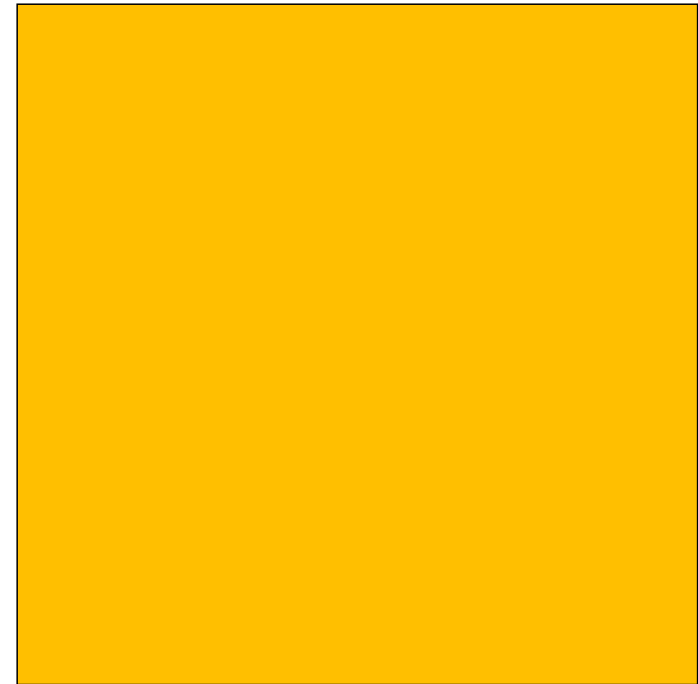
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
1.0 0.625 0.0
255 159 0
70.7 79.1 72.6

Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.796 0.0 1.0 0.75 0.0
255 203 0 255 191 0
78.7 84.7 78.7 81.2 87.4 75.5
it-in: 13.1 13.1 3D-in: 14.0 14.0



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



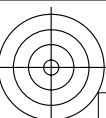
Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



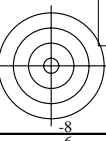
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

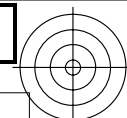
Eingabe: rgb $setrgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



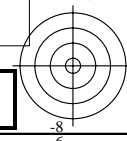
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT> / PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT> / PS; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 7/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT / PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
702	1.0 0.75 0.0	76.1	73.2 80.5 76.8 18.3 78.4	73.2 80.5 76.8 18.3 78.4	0.0	1.0	r76j	o68y		1.0 0.681 0.0	1.0 0.681 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
702	1.0 0.75 0.0	76.1	86.7 93.7 87.1 4.8 93.6	86.7 93.7 87.1 4.8 93.6	0.0	1.0	r91j	o77y		1.0 0.922 0.0	1.0 0.922 0.0

3 Farben Nr.
j=702

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.75 0.0
255 191 0
76.2 82.2 82.1

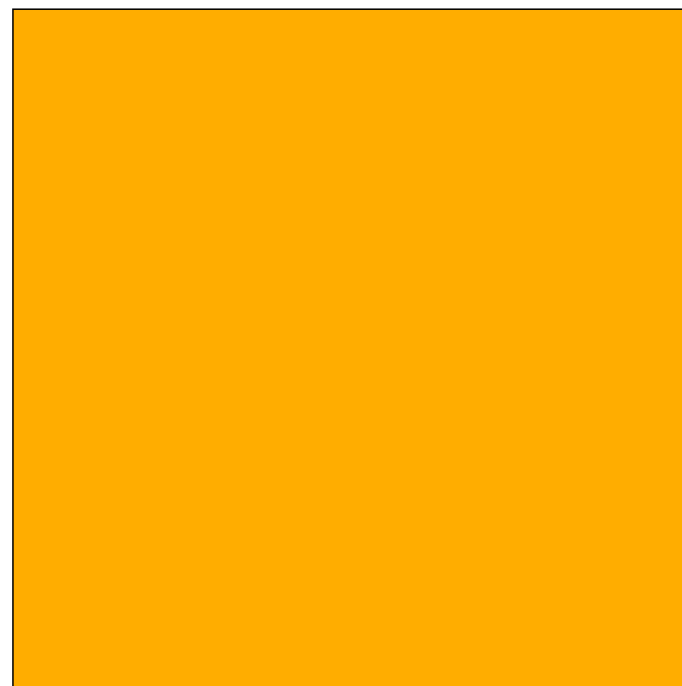
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.681 0.0 1.0 0.679 0.0
255 174 0 255 173 0
73.2 80.5 76.8 76.3 86.9 73.6
it-in: 8.2 8.2 3D-it: 8.6 8.6

3 Farben Nr.
j=702

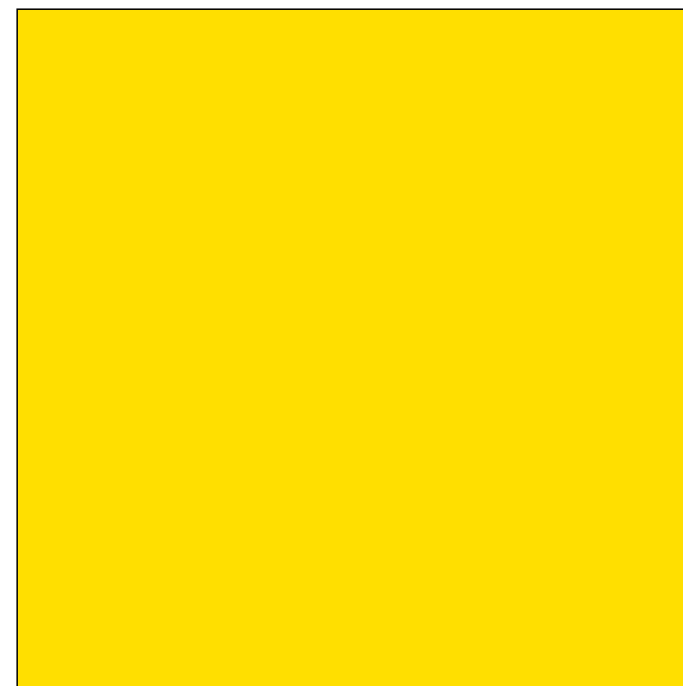
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.75 0.0
255 191 0
76.2 82.2 82.1

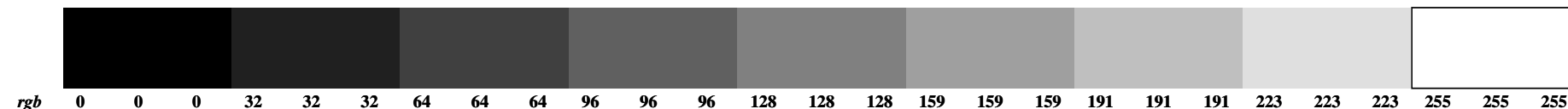
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.922 0.0 1.0 0.875 0.0
255 235 0 255 223 0
86.7 93.7 87.1 90.4 99.1 83.1
it-in: 17.3 17.3 3D-in: 22.1 22.1



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48



TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
711 1.0 0.875 0.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
83.4 78.3 84.2 85.0 7.4 83.9

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
78.3 84.2 85.0 7.4 83.9

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 r88j o79y

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
1.0 0.788 0.0 1.0 0.788 0.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
711 1.0 0.875 0.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
83.4 92.2 102.0 94.8 -8.5 101.7

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
92.2 102.0 94.8 -8.5 101.7

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 j04g o89y

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.964 1.0 0.0 0.964 1.0 0.0

3 Farben Nr.
j=711

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.875 0.0
255 223 0
83.0 88.8 91.5

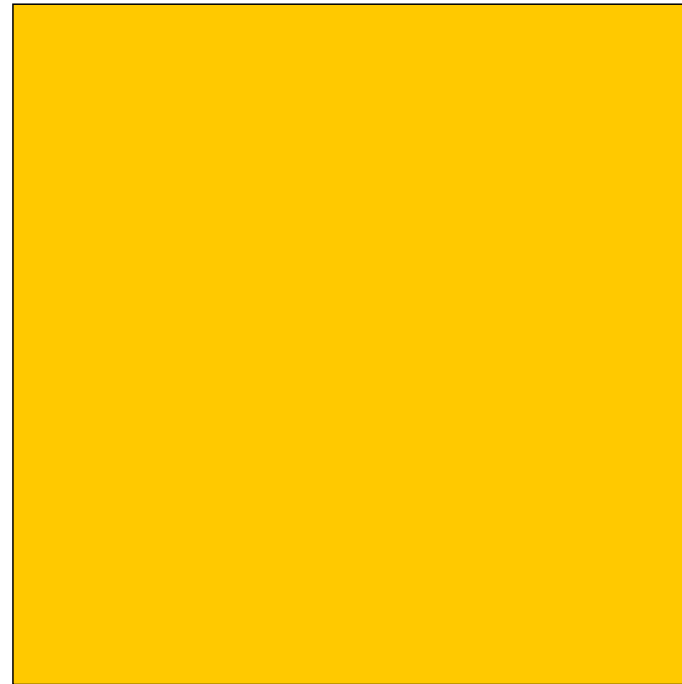
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.788 0.0 1.0 0.787 0.0
255 201 0 255 201 0
78.3 84.2 85.0 80.3 87.1 82.5
it-in: 11.9 11.9 3D-it: 5.1 5.1

3 Farben Nr.
j=711

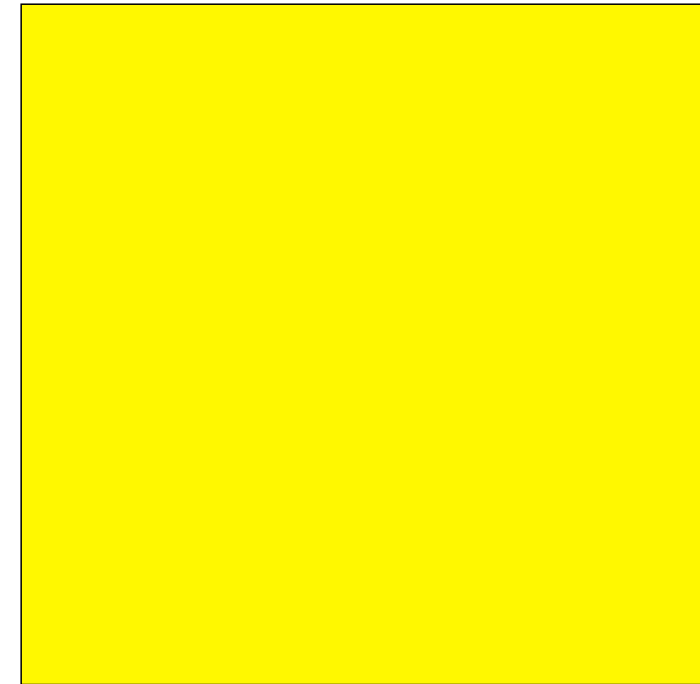
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
1.0 0.875 0.0
255 223 0
83.0 88.8 91.5

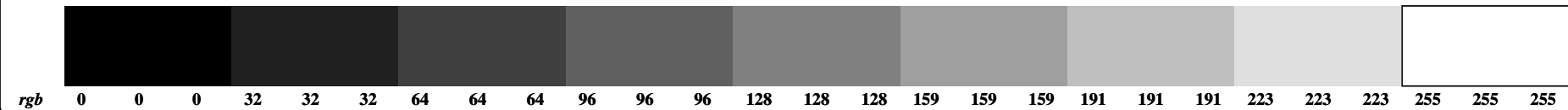
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.964 1.0 0.0 1.0 0.973 0.0
246 255 0 255 248 0
92.2 102.0 94.8 93.0 103.5 87.9
it-in: 17.0 17.0 3D-in: 18.8 18.8



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



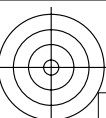
Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



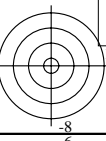
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

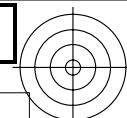
Eingabe: rgb $setrgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



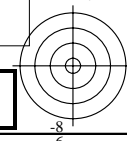
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 9/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
720	1.0 1.0 0.0	90.0	83.7 89.8 92.3 -3.5 89.7	83.7 89.8 92.3 -3.5 89.7	0.0	1.0	r99j	o88y		1.0 0.884 0.0	1.0 0.884 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
720	1.0 1.0 0.0	90.0	90.1 102.2 101.8 -20.8 100.0	90.1 102.2 101.8 -20.8 100.0	0.0	1.0	j13g	o100y		0.864 1.0 0.0	0.864 1.0 0.0



3 Farben Nr.
 $j=720$

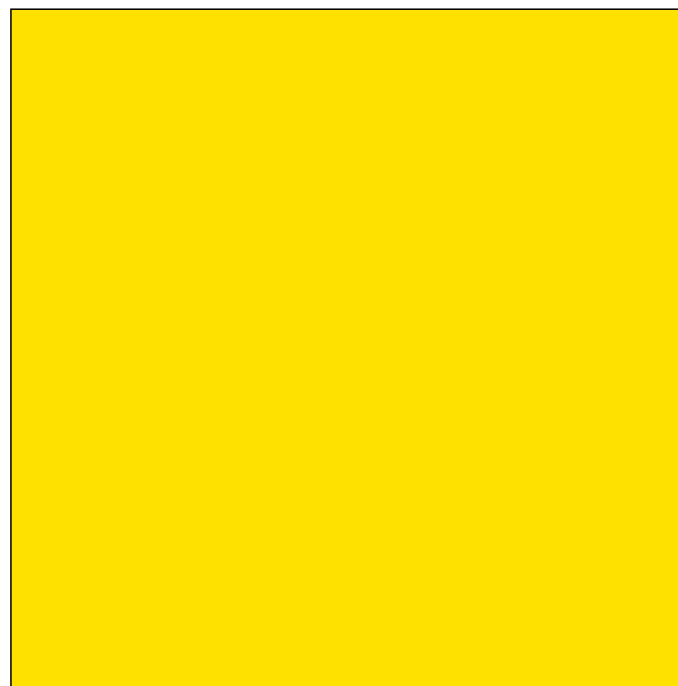
rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):			Ausgabe der Elementarfarbe e :					
			lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
1.0	1.0	0.0	1.0	0.884	0.0	1.0	0.884	0.0
255	255	0	255	225	0	255	225	0
93.0	102.0	101.8	83.7	89.8	92.3	84.5	90.7	91.5
it-in:			22.0	22.0	3D-it:	1.7	1.7	

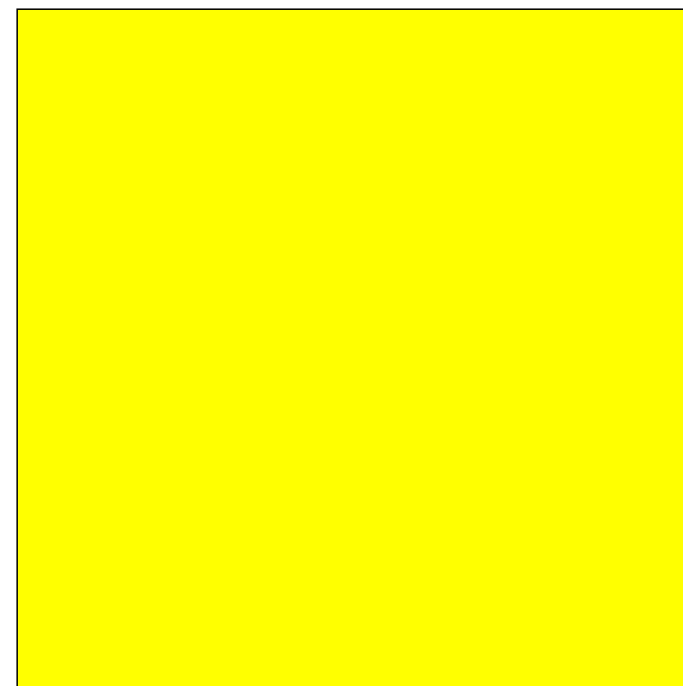
3 Farben Nr.
 $j=720$

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

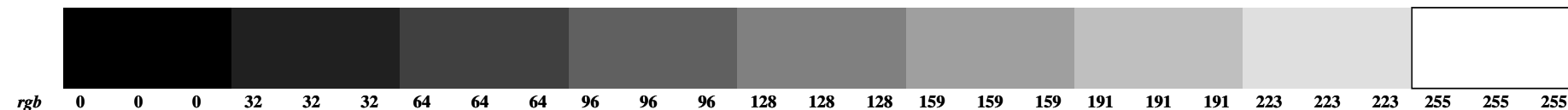
rgb -Eingabe (in):			Ausgabe der Gerätefarbe d :					
			lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
1.0	1.0	0.0	0.864	1.0	0.0	1.0	1.0	0.0
255	255	0	220	255	0	255	255	0
93.0	102.0	101.8	90.1	102.2	101.8	93.0	102.4	101.8
it-in:			2.8	2.8	3D-in:	0.4	0.4	



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



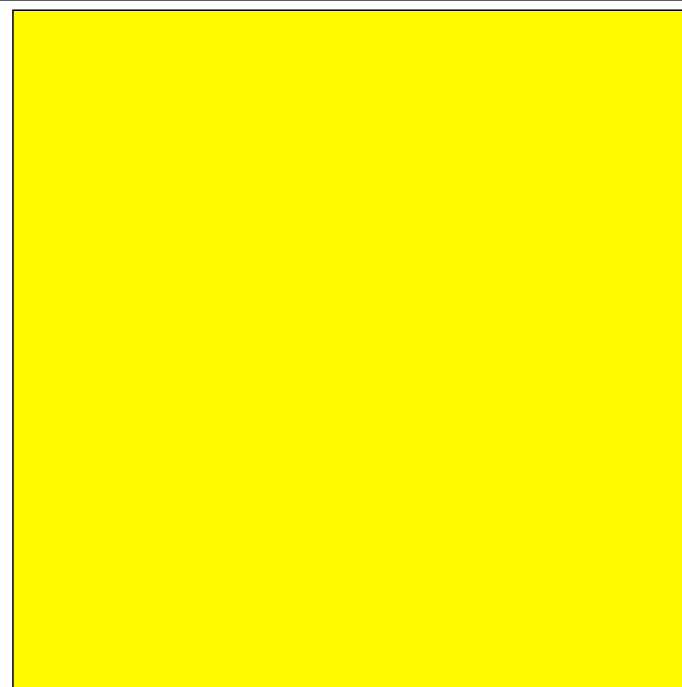
n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
639	0.875 1.0 0.0	96.6	91.2 99.7 100.0 -17.2 98.1	91.2 99.7 100.0 -17.2 98.1	0.0	1.0	j11g	o98y		1.0 0.978 0.0	1.0 0.978 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
639	0.875 1.0 0.0	96.6	89.5 102.8 105.2 -26.8 99.3	89.5 102.8 105.2 -26.8 99.3	0.0	1.0	j18g	y11l		0.816 1.0 0.0	0.816 1.0 0.0

3 Farben Nr.
 $j=639$

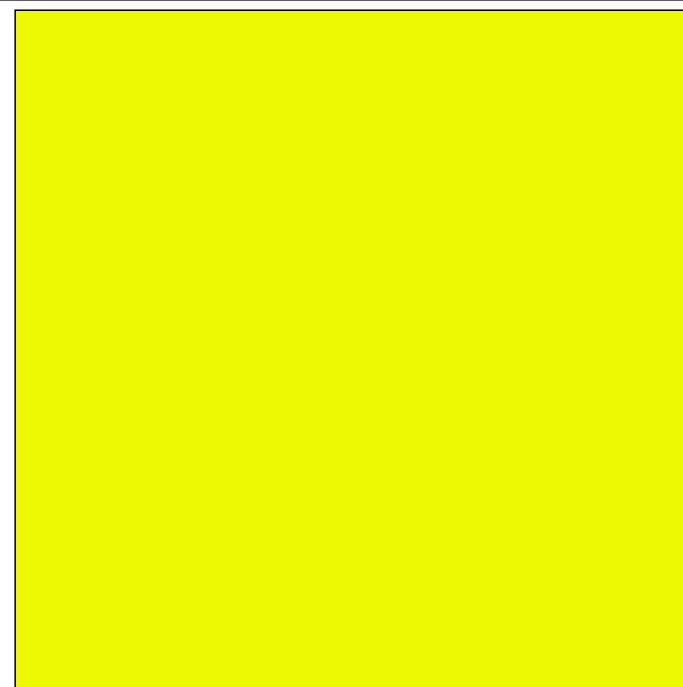
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Elementarfarbe e :					
	lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
rgb^*_{Fa}	0.875	1.0	0.0	1.0	0.978	0.0
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	223	255	0	255	249	0
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	90.3	102.1	110.2	91.2	99.7	100.0
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$	it-in: 18.1 18.1 3D-it: 4.4 4.4					

3 Farben Nr.
 $j=639$

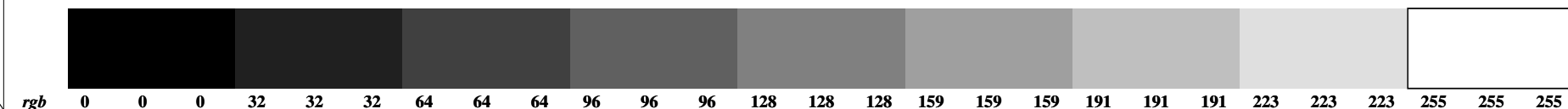
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Gerätefarbe d :					
	lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
rgb^*_{Fa}	0.875	1.0	0.0	0.816	1.0	0.0
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	223	255	0	208	255	0
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	90.3	102.1	110.2	89.5	102.8	105.2
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$	it-in: 9.0 9.0 3D-in: 13.3 13.3					



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



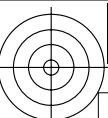
Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



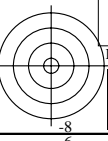
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

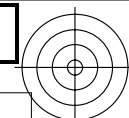
Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



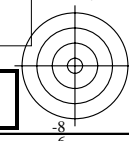
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT> / PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT> / PS; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 11/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT / PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
558	0.75 1.0 0.0	103.9 90.8 102.1 108.5 -32.3 96.8	90.8 102.1 108.5 -32.3 96.8	0.0 1.0 j23g y10l
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
558	0.75 1.0 0.0	103.9 88.8 103.6 108.9 -33.5 98.0	88.8 103.6 108.9 -33.5 98.0	0.0 1.0 j24g y23l

n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
0.0	1.0	j23g	y10l		0.9 1.0 0.0	0.9 1.0 0.0
n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
0.0	1.0	j24g	y23l		0.763 1.0 0.0	0.763 1.0 0.0

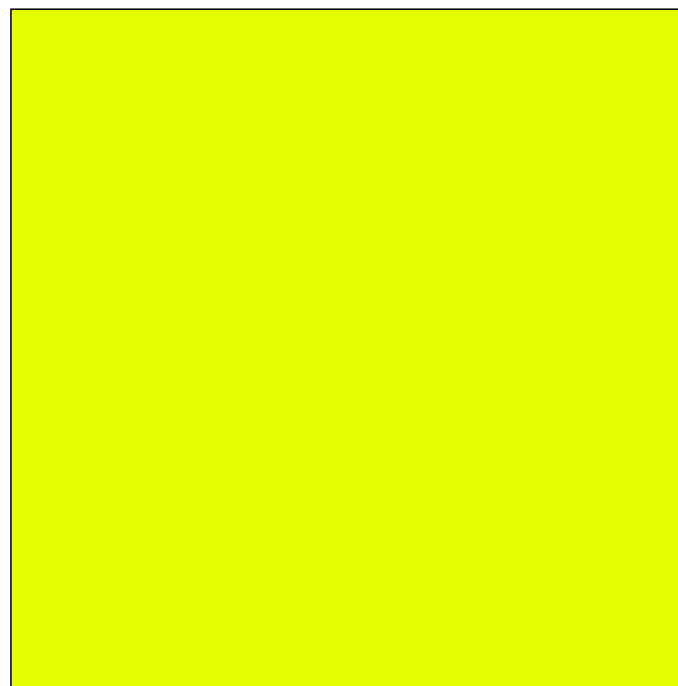


3 Farben Nr.
j=558

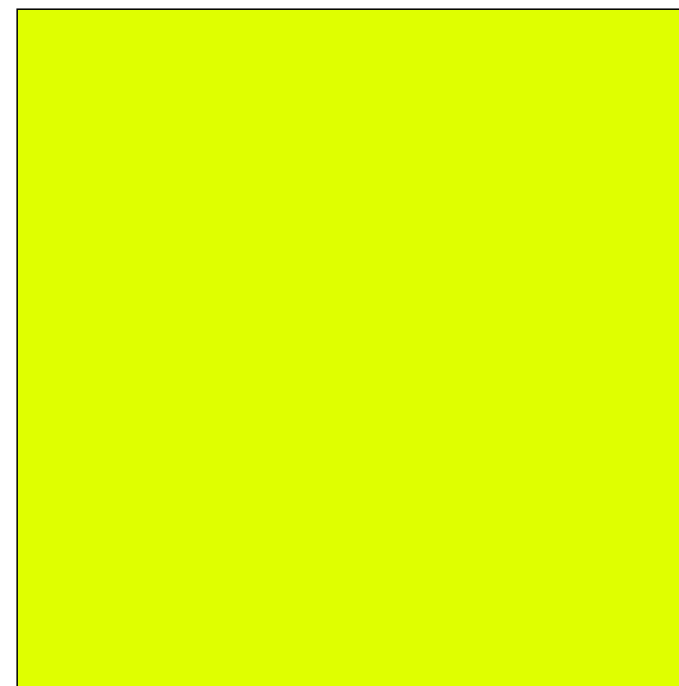
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Elementarfarbe e :					
	lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
rgb^*_{Fa}	0.75	1.0	0.0	0.9	1.0	0.0
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	191	255	0	230	255	0
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	88.7	103.7	115.9	90.8	102.1	108.5
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$	it-in: 13.6 13.6 3D-it: 3.1 3.1					

3 Farben Nr.
j=558

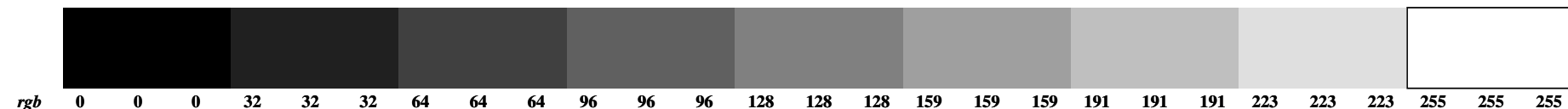
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Gerätefarbe d :					
	lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
rgb^*_{Fa}	0.75	1.0	0.0	0.763	1.0	0.0
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	191	255	0	194	255	0
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	88.7	103.7	115.9	88.8	103.6	108.9
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$	it-in: 12.7 12.7 3D-in: 15.2 15.2					



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



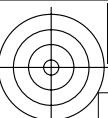
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



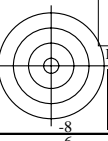
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

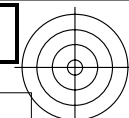




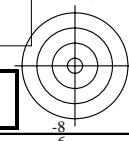
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT> / PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT> / PS; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 12/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT / PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
477	0.625 1.0 0.0	111.8	88.2 104.7 117.7 -48.5 92.7	88.2 104.7 117.7 -48.5 92.7	0.0	1.0	j36g	y30l		0.703 1.0 0.0	0.703 1.0 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
477	0.625 1.0 0.0	111.8	88.2 104.6 112.9 -40.7 96.4	88.2 104.6 112.9 -40.7 96.4	0.0	1.0	j29g	y36l		0.705 1.0 0.0	0.705 1.0 0.0



3 Farben Nr.
j=477

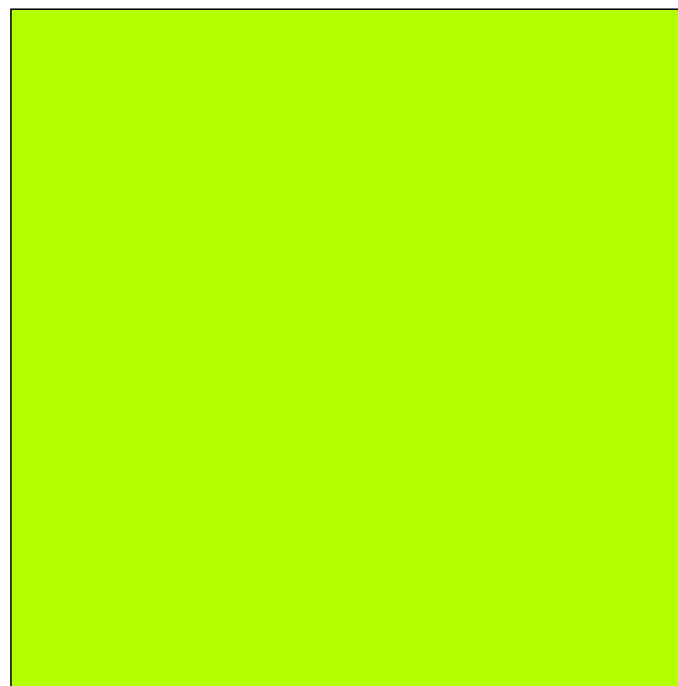
rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):	lineare Interpolation (it):	3D-Interpolation (3D):
0.625 1.0 0.0	0.703 1.0 0.0	0.702 1.0 0.0
159 255 0	179 255 0	179 255 0
87.4 106.3 120.6	88.2 104.7 117.7	88.7 103.7 115.9
it-in: 5.7 5.7	3D-it: 3.4 3.4	

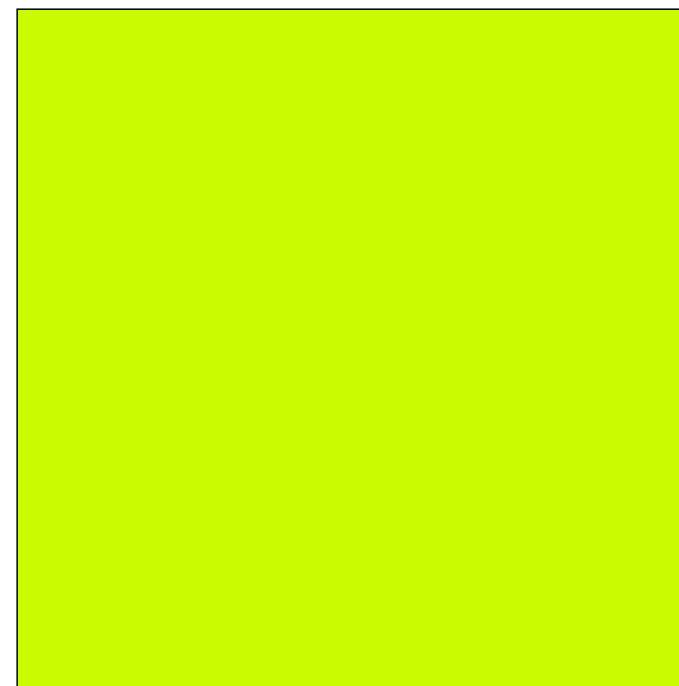
3 Farben Nr.
j=477

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

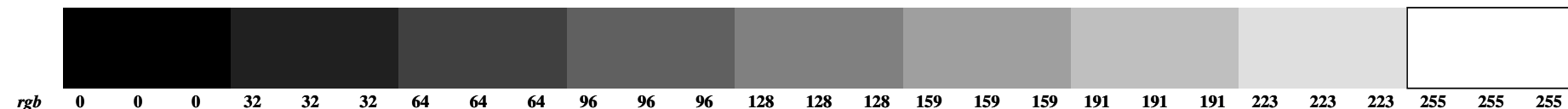
rgb -Eingabe (in):	lineare Interpolation (it):	3D-Interpolation (3D):
0.625 1.0 0.0	0.705 1.0 0.0	0.793 0.989 0.0
159 255 0	180 255 0	202 252 0
87.4 106.3 120.6	88.2 104.6 112.9	88.7 105.8 110.0
it-in: 14.3 14.3	3D-in: 19.6 19.6	



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



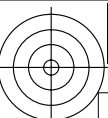
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



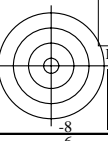
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

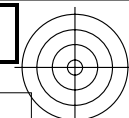




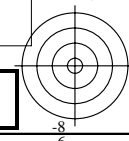
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 13/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
396	0.5 1.0 0.0	120.0	85.7 111.8 127.3 -67.6 89.0	85.7 111.8 127.3 -67.6 89.0	0.0	1.0	j49g	y61l		0.385 1.0 0.0	0.385 1.0 0.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
396	0.5 1.0 0.0	120.0	87.6 105.9 117.1 -48.2 94.2	87.6 105.9 117.1 -48.2 94.2	0.0	1.0	j35g	y50l		0.645 1.0 0.0	0.645 1.0 0.0

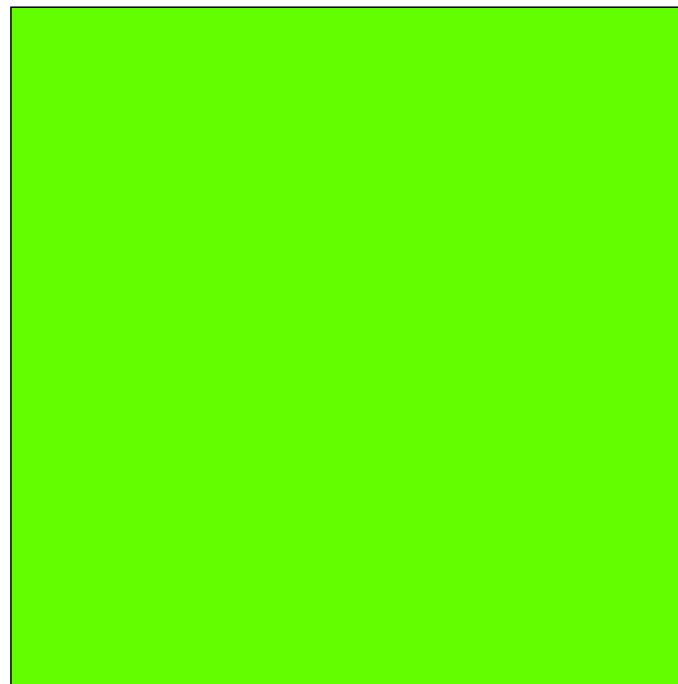


3 Farben Nr.
 $j=396$

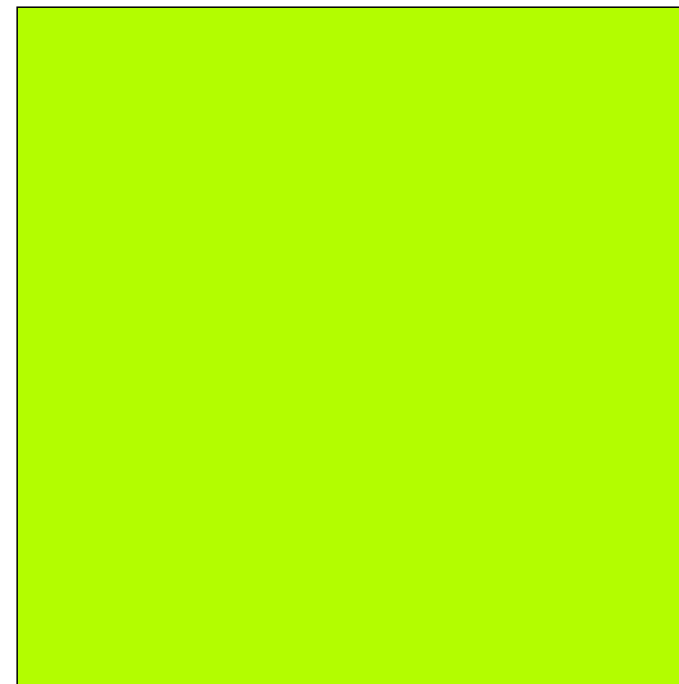
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Elementarfarbe e :					
	lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
rgb^*_{Fa}	0.5	1.0	0.0	0.385	1.0	0.0
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	128	255	0	98	255	0
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	86.5	109.0	124.4	85.7	111.8	127.3
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$	it-in: 6.3 6.3			3D-it: 0.6 0.6		

3 Farben Nr.
 $j=396$

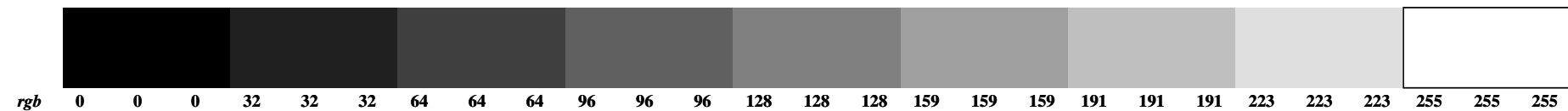
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Gerätefarbe d :					
	lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
olv^*_{Fa}	0.5	1.0	0.0	0.645	1.0	0.0
$olv^*_{Fa, 8bit}$	128	255	0	164	255	0
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	86.5	109.0	124.4	87.6	105.9	117.1
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$	it-in: 13.9 13.9			3D-in: 17.1 17.1		



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



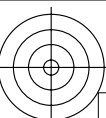
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



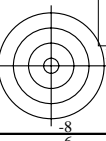
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

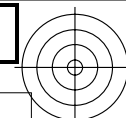




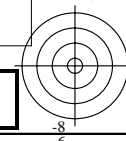
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 14/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$ $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
315 0.375 1.0 0.0 128.2 84.5 106.0 136.8 -77.2 72.5 84.5 106.0 136.8 -77.2 72.5 0.0 1.0 j63g i19c 0.0 1.0 0.195 0.0 1.0 0.195

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$ $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
315 0.375 1.0 0.0 128.2 87.1 107.1 121.4 -55.6 91.5 87.1 107.1 121.4 -55.6 91.5 0.0 1.0 j41g y64l 0.585 1.0 0.0 0.585 1.0 0.0



3 Farben Nr.
 $j=315$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.375 1.0 0.0
96 255 0
85.7 112.0 127.5

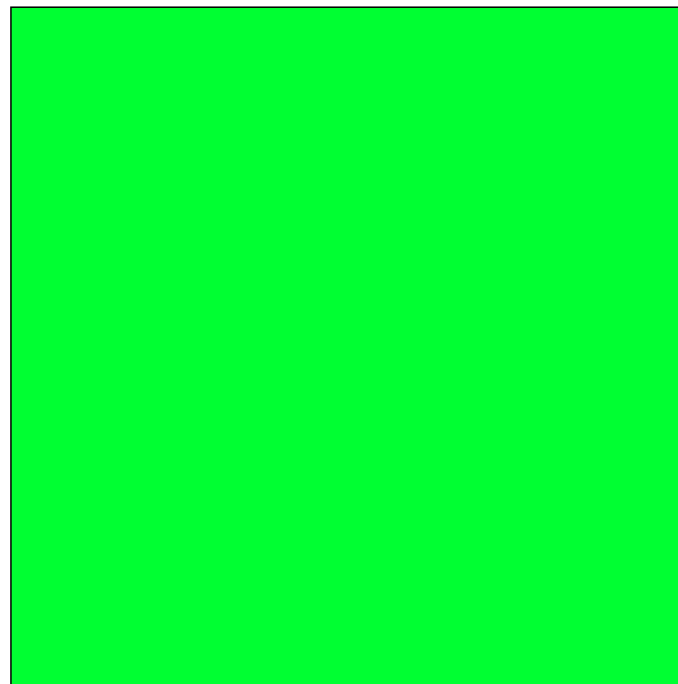
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.195 0.0 1.0 0.196
0 255 50 0 255 50
84.5 106.0 136.8 84.8 107.6 133.4
it-in: 18.7 18.7 3D-it: 6.5 6.5

3 Farben Nr.
 $j=315$

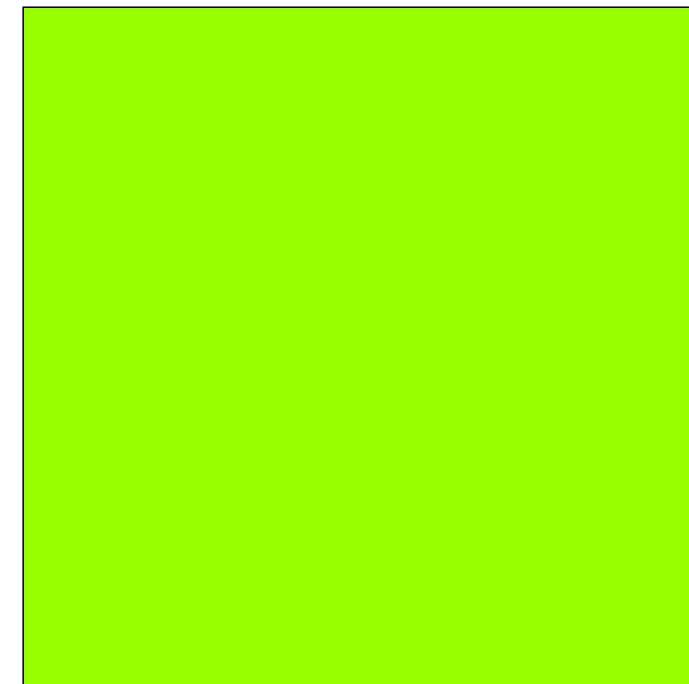
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.375 1.0 0.0
96 255 0
85.7 112.0 127.5

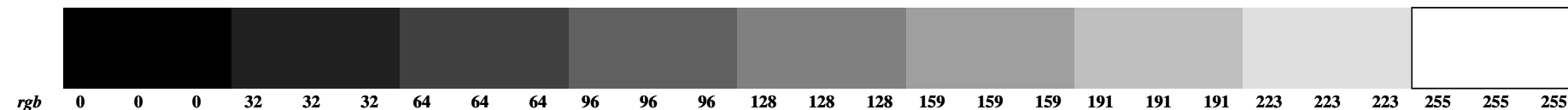
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.585 1.0 0.0 0.597 0.999 0.0
149 255 0 152 255 0
87.1 107.1 121.4 87.4 106.4 120.6
it-in: 12.8 12.8 3D-in: 14.4 14.4



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



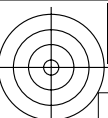
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48



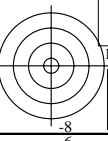
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

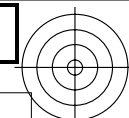




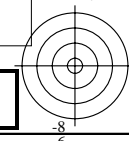
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT> / PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT> / PS; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 15/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT / PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
234	0.25 1.0 0.0	136.1 84.9 85.4 146.0 -70.7 47.7		84.9 85.4 146.0 -70.7 47.7
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
234	0.25 1.0 0.0	136.1 86.7 108.4 125.4 -62.7 88.4		86.7 108.4 125.4 -62.7 88.4

n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
0.0	1.0	j76g	145c		0.0 1.0 0.449	0.0 1.0 0.449
n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
0.0	1.0	j47g	y77l		0.527 1.0 0.0	0.527 1.0 0.0



3 Farben Nr.
j=234

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
0.25 1.0 0.0
64 255 0
85.0 114.6 129.9

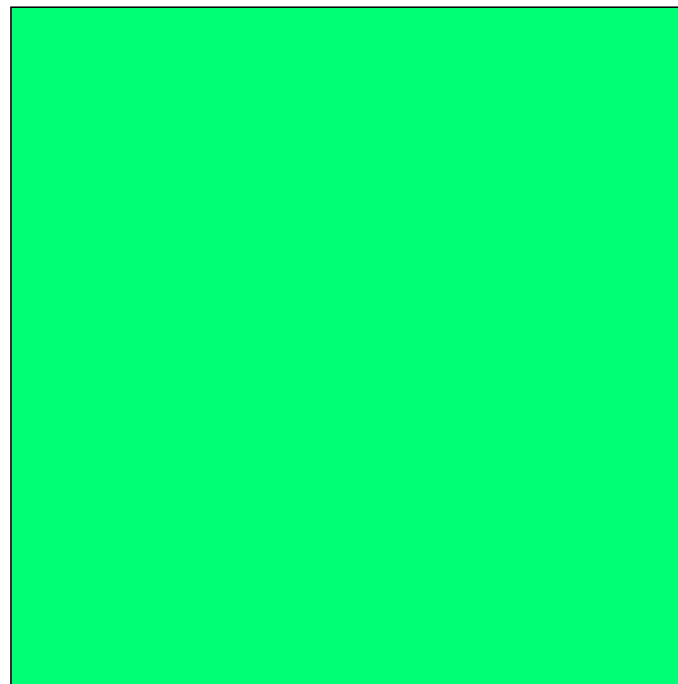
Ausgabe der Elementarfarbe e:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.449 0.0 1.0 0.457
0 255 114 0 255 117
84.9 85.4 146.0 85.2 85.3 142.4
it-in: 40.3 40.3 3D-it: 5.4 5.4

3 Farben Nr.
j=234

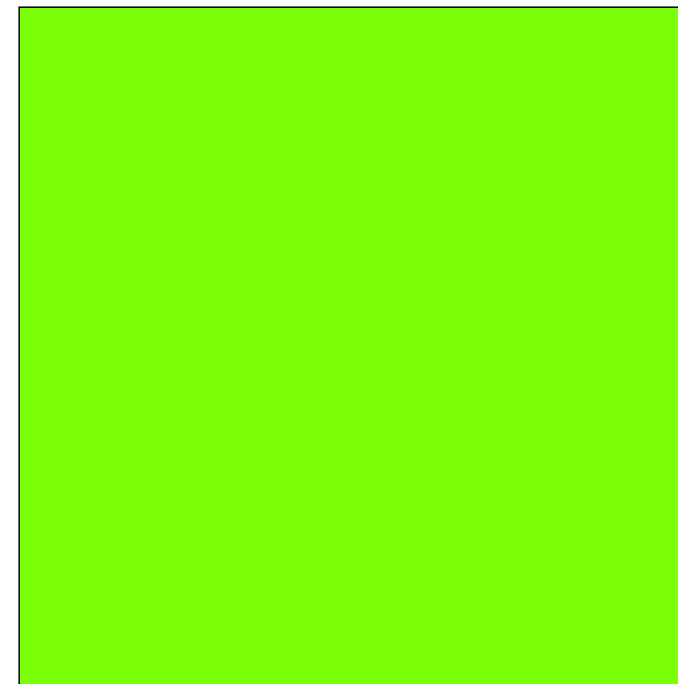
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb-Eingabe (in):
0.25 1.0 0.0
64 255 0
85.0 114.6 129.9

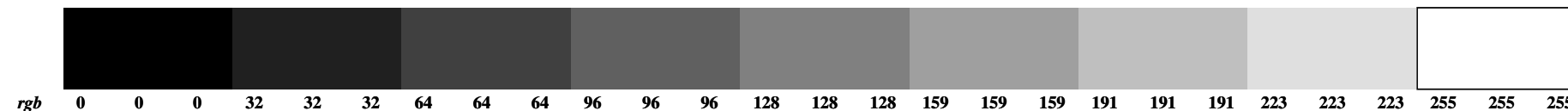
Ausgabe der Gerätefarbe d:
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.527 1.0 0.0 0.481 1.0 0.034
134 255 0 123 255 9
86.7 108.4 125.4 86.9 109.0 124.4
it-in: 10.8 10.8 3D-in: 12.2 12.2



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



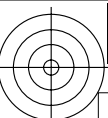
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



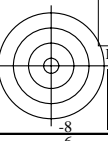
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

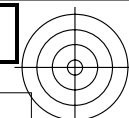




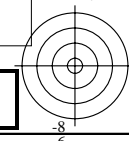
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 16/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
153	0.125 1.0 0.0	143.4 85.3 72.0	154.5 -64.9 31.0	85.3 72.0 154.5 -64.9 31.0	0.0	1.0	j88g	164c		0.0 1.0	0.642 0.0 1.0 0.642
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
153	0.125 1.0 0.0	143.4 86.3 109.6	129.1 -69.1 85.0	86.3 109.6 129.1 -69.1 85.0	0.0	1.0	j52g	y89l		0.473 1.0	0.0 0.473 1.0 0.0

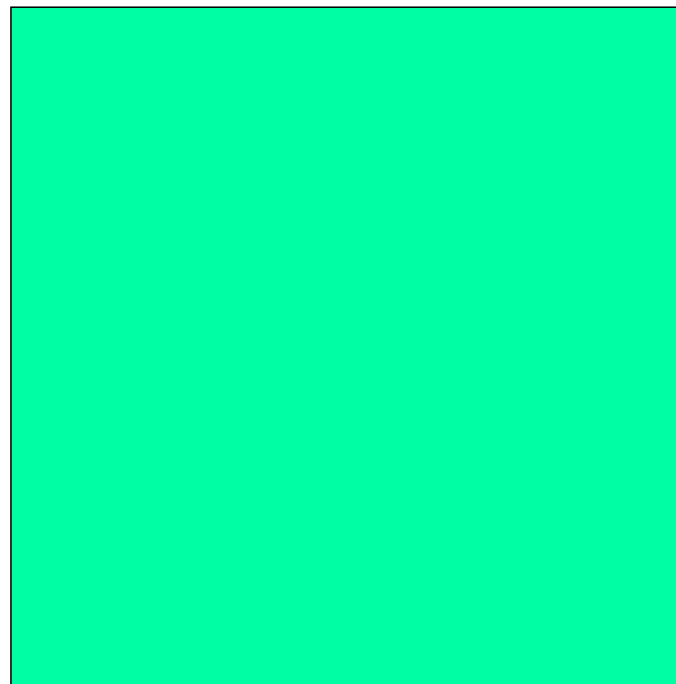


3 Farben Nr.
 $j=153$

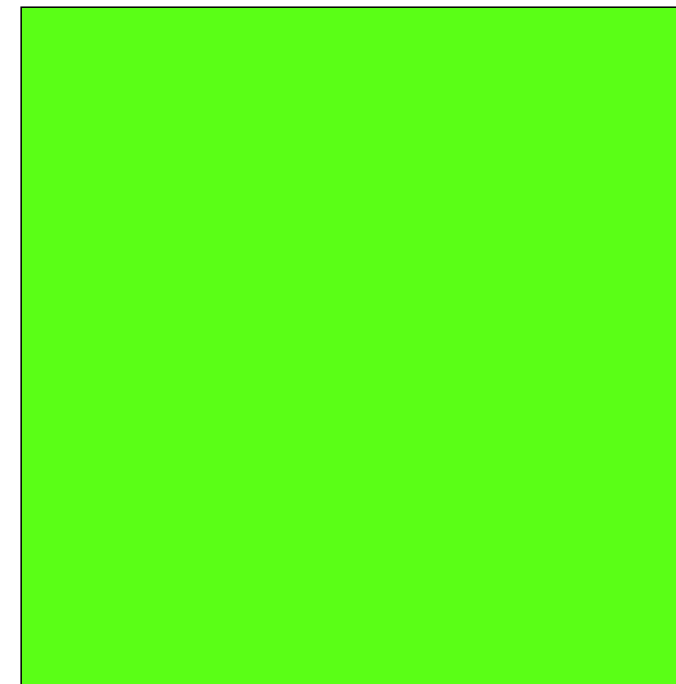
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Elementarfarbe e :							
	lineare Interpolation (it):				3D-Interpolation (3D):			
rgb^*_{Fa}	0.125	1.0	0.0	0.0	1.0	0.642	0.0	1.0 0.642
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	32	255	0	0	255	164	0	255 164
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	84.5	117.0	131.8	85.3	72.0	154.5	85.4	72.3 153.3
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$	it-in:		57.8	57.8	3D-it:		1.6	1.6

3 Farben Nr.
 $j=153$

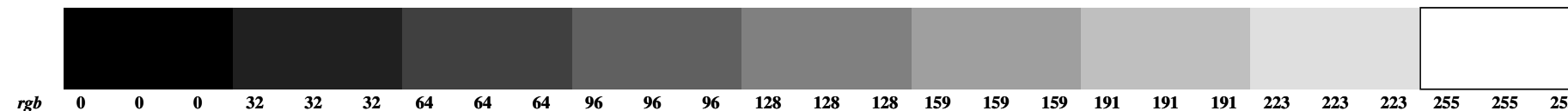
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Gerätefarbe d :							
	lineare Interpolation (it):				3D-Interpolation (3D):			
olv^*_{Fa}	0.125	1.0	0.0	0.473	1.0	0.0	0.354	1.0 0.085
$olv^*_{Fa, 8bit}$	32	255	0	121	255	0	90	255 22
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	84.5	117.0	131.8	86.3	109.6	129.1	86.9	110.6 127.3
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$	it-in:		9.2	9.2	3D-in:		11.1	11.1



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



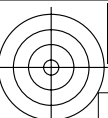
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



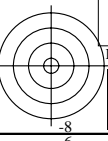
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

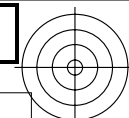




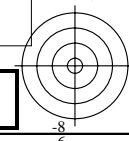
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 17/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
72	0.0 1.0 0.0	150.0	85.7 63.5 162.2 -60.4 19.4	85.7 63.5 162.2 -60.4 19.4	0.0	1.0	j99g	177c		0.0 1.0	0.774 0.0 1.0 0.774
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
72	0.0 1.0 0.0	150.0	86.0 110.8 132.5 -74.7 81.7	86.0 110.8 132.5 -74.7 81.7	0.0	1.0	j57g	y100l		0.425 1.0	0.0 0.425 1.0 0.0



3 Farben Nr.
 $j=72$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb -Eingabe (in):
0.0 1.0 0.0
0 255 0
84.4 118.1 132.5

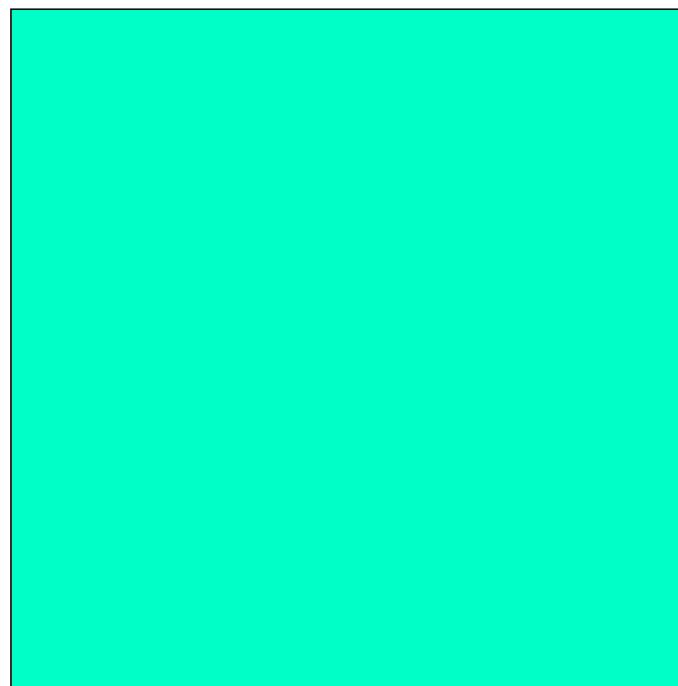
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.774 0.0 1.0 0.775
0 255 197 0 255 198
85.7 63.5 162.2 85.8 63.5 159.9
it-in: 70.4 70.4 3D-it: 2.6 2.6

3 Farben Nr.
 $j=72$

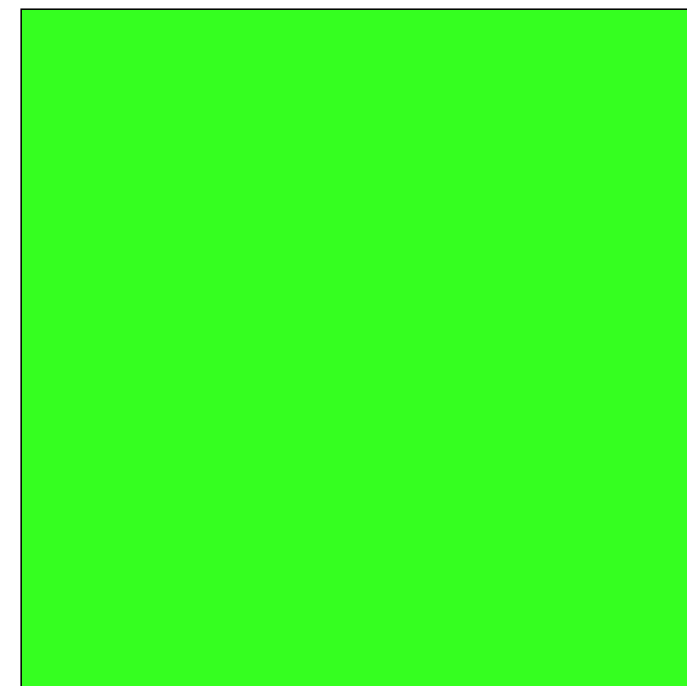
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb -Eingabe (in):
0.0 1.0 0.0
0 255 0
84.4 118.1 132.5

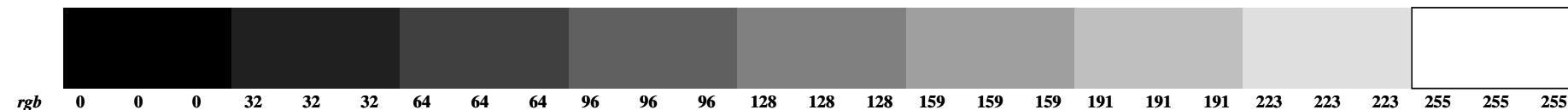
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.425 1.0 0.0 0.206 1.0 0.125
108 255 0 53 255 32
86.0 110.8 132.5 86.9 109.4 131.4
it-in: 7.5 7.5 3D-in: 9.3 9.3



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



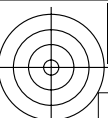
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48



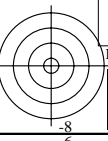
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

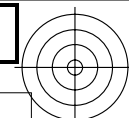




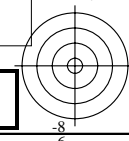
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 18/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
73 0.0 1.0 0.125 156.6 86.0 58.3 168.2 -57.0 11.9



3 Farben Nr.
 $j=73$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 1.0 0.125
0 255 32
84.4 112.4 134.5

Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.854 0.0 1.0 0.855
0 255 218 0 255 218
86.0 58.3 168.2 86.1 57.7 166.2
it-in: 71.6 71.6 3D-it: 2.2 2.2

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae} $olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 1.0 g05b 185c 0.0 1.0 0.854 0.0 1.0 0.854
 n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad} $rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 1.0 j67g 111c 0.324 1.0 0.0 0.324 1.0 0.0

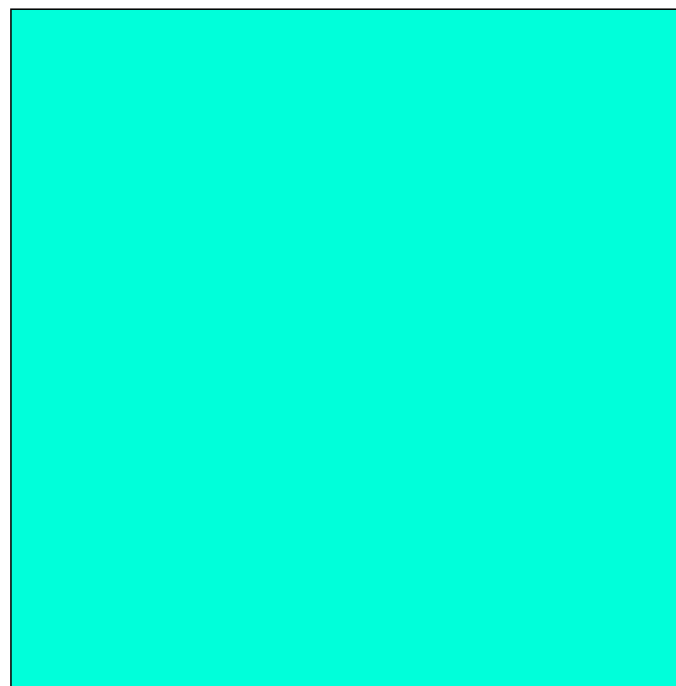


3 Farben Nr.
 $j=73$

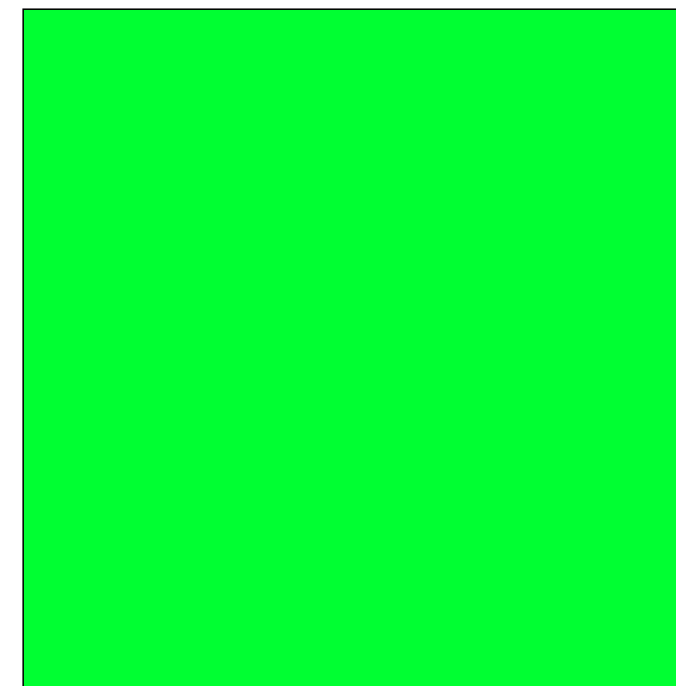
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 1.0 0.125
0 255 32
84.4 112.4 134.5

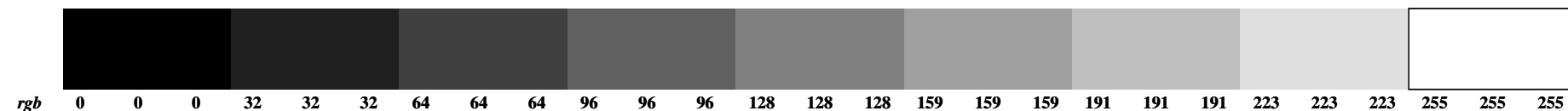
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.324 1.0 0.0 0.0 1.0 0.197
83 255 0 0 255 50
85.4 113.1 139.5 86.2 111.3 133.6
it-in: 10.1 10.1 3D-in: 2.7 2.7



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



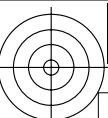
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



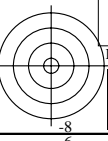
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

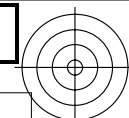




Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

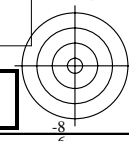


<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 19/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen

TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
74 0.0 1.0 0.25 163.9 86.3 55.0 174.9 -54.6 4.9

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
86.3 55.0 174.9 -54.6 4.9

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 g11b 190c

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 1.0 0.899 0.0 1.0 0.899

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
74 0.0 1.0 0.25 163.9 84.9 115.3 147.4 -97.0 62.2

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
84.9 115.3 147.4 -97.0 62.2

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 j78g 123c

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.213 1.0 0.0 0.213 1.0 0.0



3 Farben Nr.
j=74

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 1.0 0.25
0 255 64
84.6 100.9 138.7

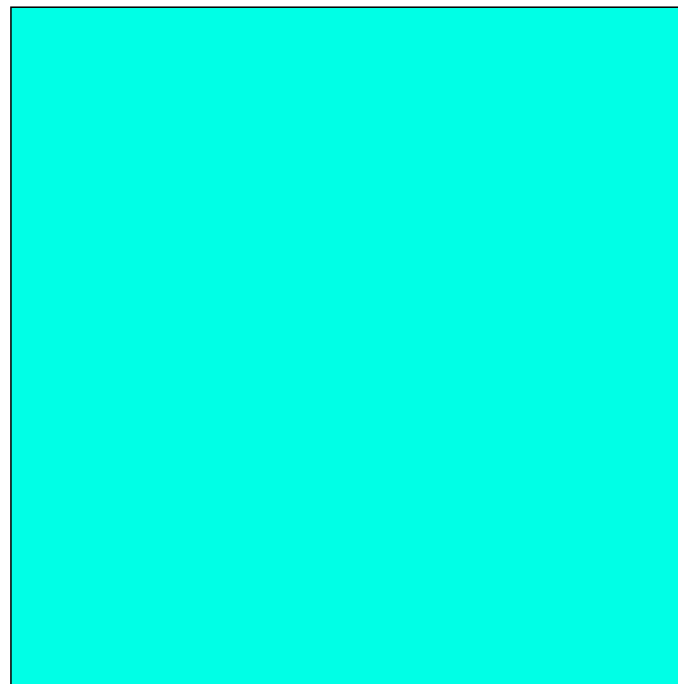
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.899 0.0 1.0 0.902
0 255 229 0 255 230
86.3 55.0 174.9 86.5 54.4 169.4
it-in: 65.2 65.2 3D-it: 5.3 5.3

3 Farben Nr.
j=74

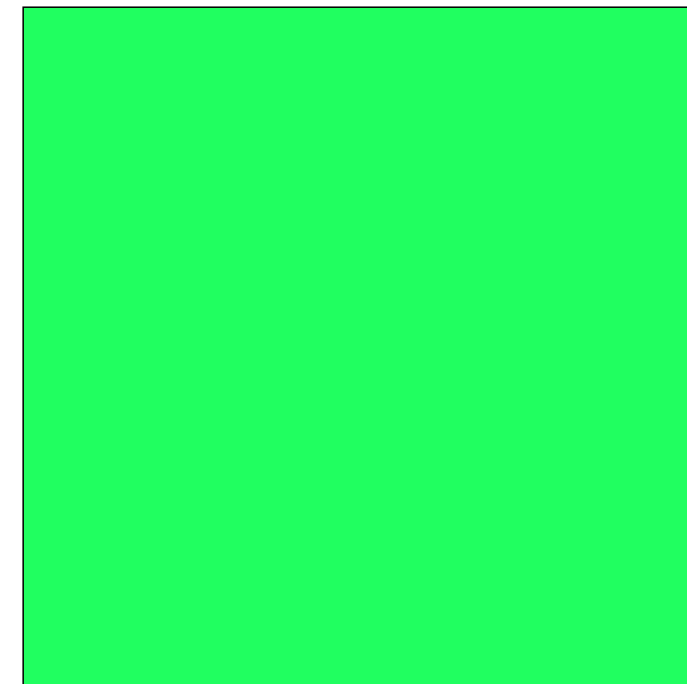
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 1.0 0.25
0 255 64
84.6 100.9 138.7

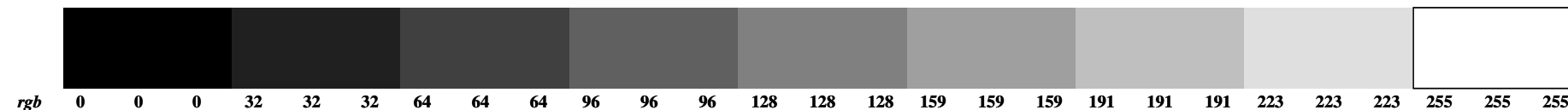
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.213 1.0 0.0 0.125 1.0 0.375
54 255 0 32 255 96
84.9 115.3 147.4 98.9 103.1 142.1
it-in: 21.8 21.8 3D-in: 15.6 15.6



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



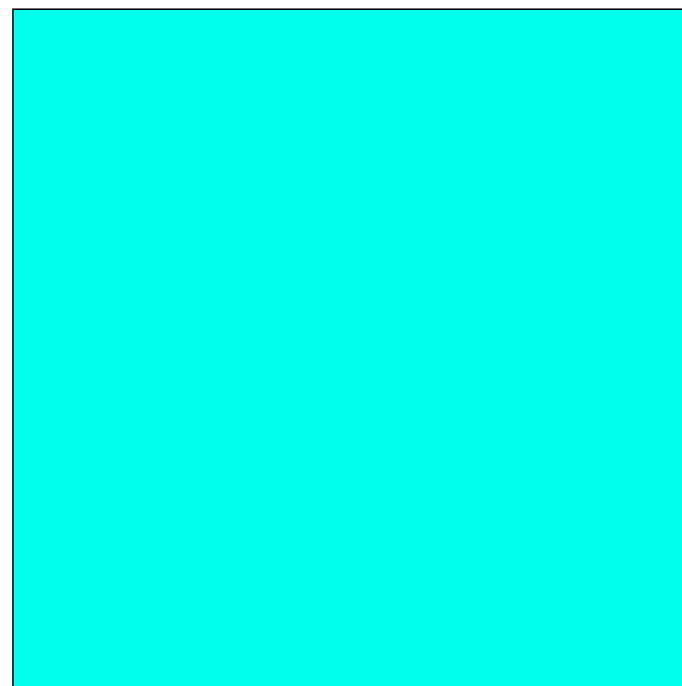
n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
75	0.0 1.0 0.375	171.8	86.6 52.1 182.1 -52.0 -1.8	86.6 52.1 182.1 -52.0 -1.8	0.0	1.0	g18b	193c		0.0 1.0 0.932	0.0 1.0 0.932
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
75	0.0 1.0 0.375	171.8	84.5 117.3 155.8 -106.948.1	84.5 117.3 155.8 -106.948.1	0.0	1.0	j90g	136c		0.092 1.0 0.0	0.092 1.0 0.0

3 Farben Nr.
 $j=75$

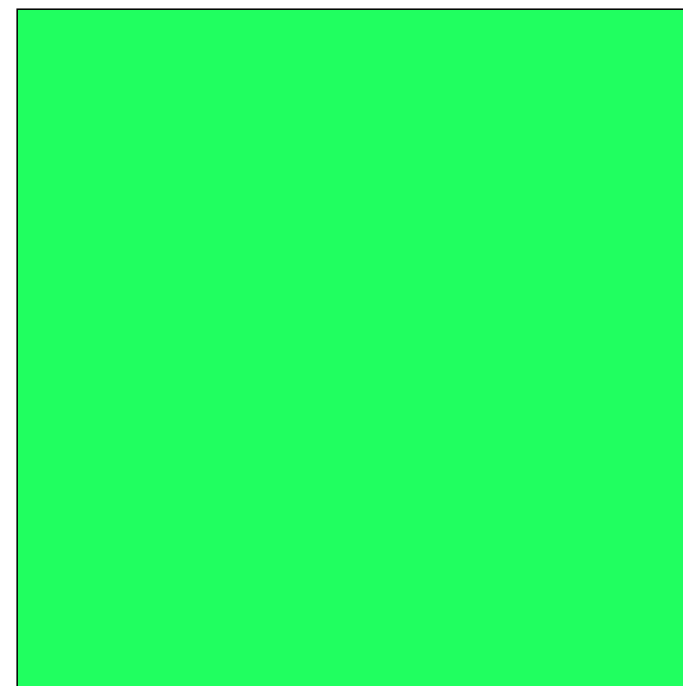
rgb-Eingabe (in):			Ausgabe der Elementarfarbe e:					
			lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
rgb^*_{Fa}	0.0	1.0 0.375	0.0	1.0 0.932	0.0	1.0 0.938		
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	0	255 96	0	255 238	0	255 239		
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	84.8	91.0 143.1	86.6	52.1 182.1	88.0	40.7 168.0		
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$	it-in:		60.2	60.2	3D-it:	16.2 16.2		

3 Farben Nr.
 $j=75$

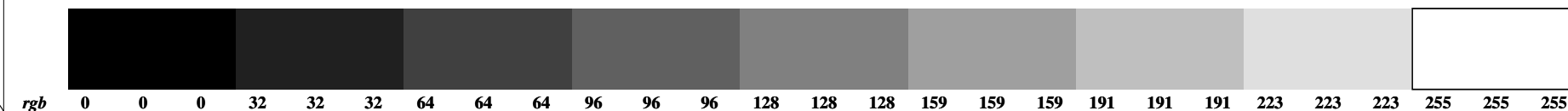
rgb-Eingabe (in):			Ausgabe der Gerätefarbe d:					
			lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
olv^*_{Fa}	0.0	1.0 0.375	0.092	1.0 0.0	0.125	1.0 0.375		
$olv^*_{Fa, 8bit}$	0	255 96	23	255 0	32	255 96		
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	84.8	91.0 143.1	84.5	117.3 155.8	98.9	103.1 142.1		
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$	it-in:		34.8	34.8	3D-in:	18.7 18.7		



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



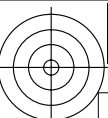
Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



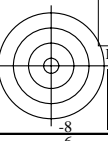
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

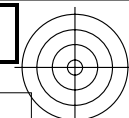
Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

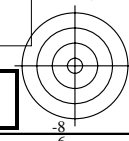


<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 21/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen

TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
76	0.0 1.0 0.5	180.0	87.0 49.2 189.6 -48.4 -8.1	87.0 49.2 189.6 -48.4 -8.1	0.0	1.0	g25b	197c		0.0 1.0	0.967 0.0 1.0 0.967
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
76	0.0 1.0 0.5	180.0	84.4 116.1 164.6 -111.830.8	84.4 116.1 164.6 -111.830.8	0.0	1.0	g02b	150c		0.0 1.0	0.043 0.0 1.0 0.043



3 Farben Nr.
 $j=76$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 1.0 0.5
0 255 128
85.0 81.6 148.0

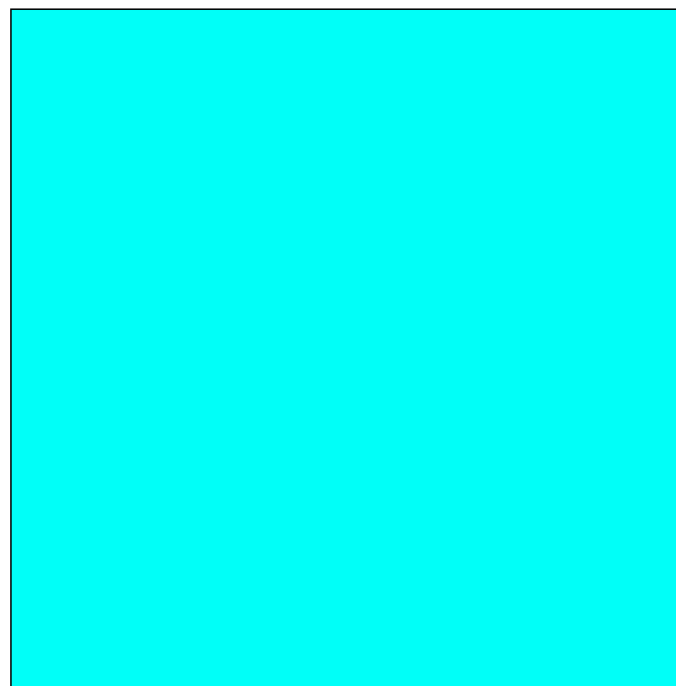
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.967 0.0 1.0 0.972
0 255 247 0 255 248
87.0 49.2 189.6 87.5 43.1 184.4
it-in: 55.4 55.4 3D-it: 7.4 7.4

3 Farben Nr.
 $j=76$

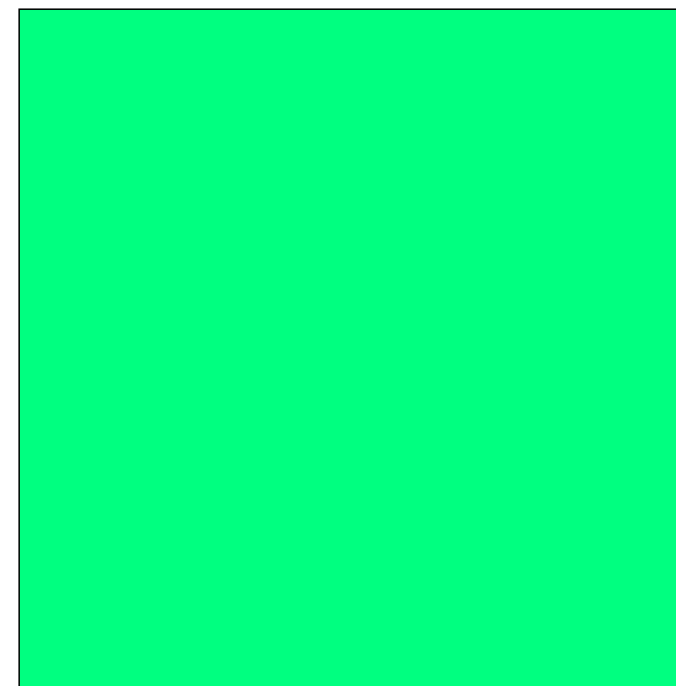
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 1.0 0.5
0 255 128
85.0 81.6 148.0

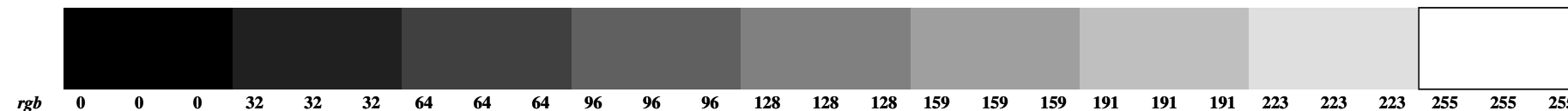
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.043 0.0 1.0 0.502
0 255 11 0 255 128
84.4 116.1 164.6 85.3 97.2 135.9
it-in: 44.5 44.5 3D-in: 24.5 24.5



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48



TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
77 0.0 1.0 0.625 188.2 87.2 46.3 197.1 -44.2 -13.5

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
87.2 46.3 197.1 -44.2 -13.5

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 g31b c00v

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 0.999 1.0 0.0 0.999 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
77 0.0 1.0 0.625 188.2 84.5 105.1 173.4 -104.312.1

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
84.5 105.1 173.4 -104.312.1

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 g10b l64c

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 1.0 0.204 0.0 1.0 0.204

3 Farben Nr.
j=77

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 1.0 0.625
0 255 159
85.3 73.1 153.6

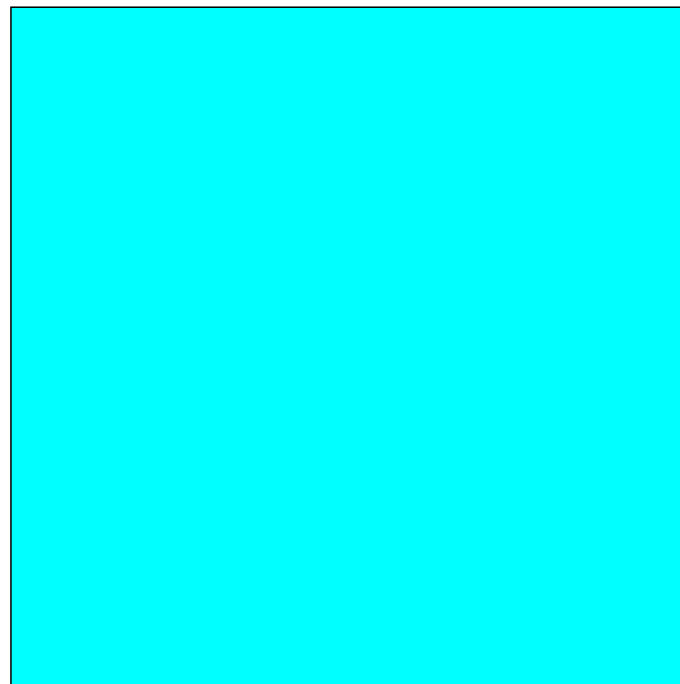
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.999 1.0 0.0 0.999 1.0
0 255 255 0 255 255
87.2 46.3 197.1 87.3 46.1 196.8
it-in: 50.8 50.8 3D-it: 0.4 0.4

3 Farben Nr.
j=77

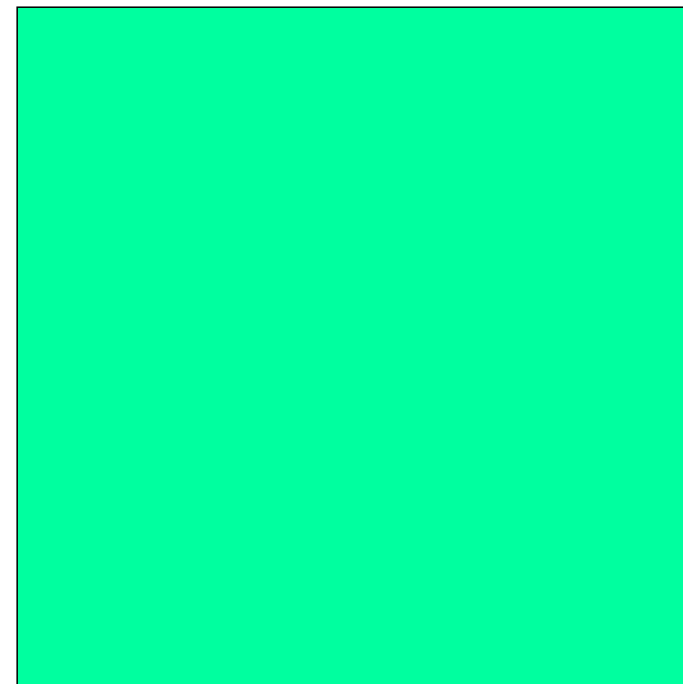
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 1.0 0.625
0 255 159
85.3 73.1 153.6

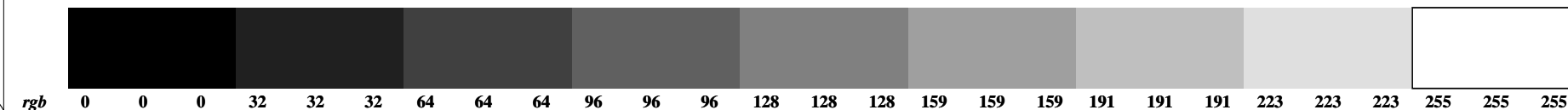
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.204 0.0 1.0 0.624
0 255 52 0 255 159
84.5 105.1 173.4 85.7 77.4 145.1
it-in: 43.9 43.9 3D-in: 12.0 12.0



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
78	0.0 1.0 0.75	196.1	84.7 45.4 204.3 -41.2 -18.6	84.7 45.4 204.3 -41.2 -18.6	0.0	1.0	g38b	c03v		0.0 0.972 1.0	0.0 0.972 1.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
78	0.0 1.0 0.75	196.1	84.8 92.3 181.8 -92.2 -2.9	84.8 92.3 181.8 -92.2 -2.9	0.0	1.0	g18b	l77c		0.0 1.0 0.358	0.0 1.0 0.358

3 Farben Nr.
 $j=78$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 1.0 0.75
0 255 191
85.6 65.1 160.4

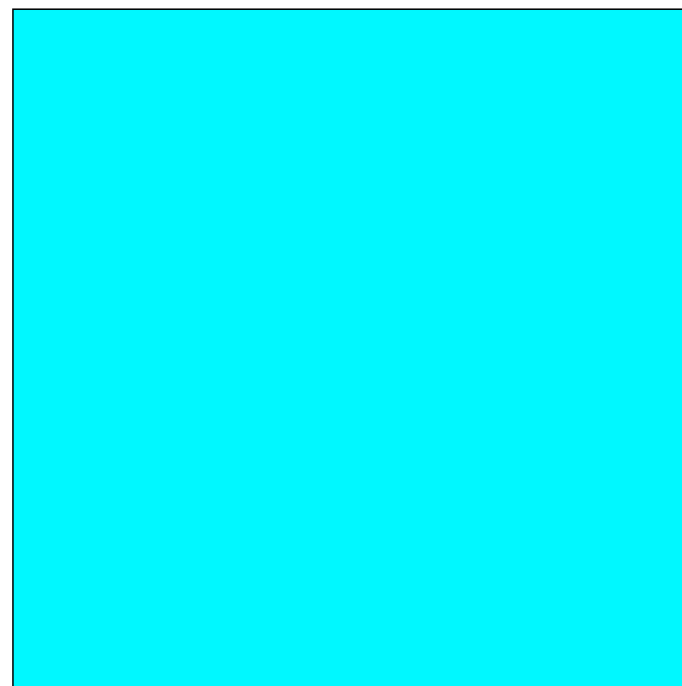
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.972 1.0 0.0 0.973 1.0
0 248 255 0 248 255
84.7 45.4 204.3 88.0 41.6 197.2
it-in: 45.2 45.2 3D-it: 7.3 7.3

3 Farben Nr.
 $j=78$

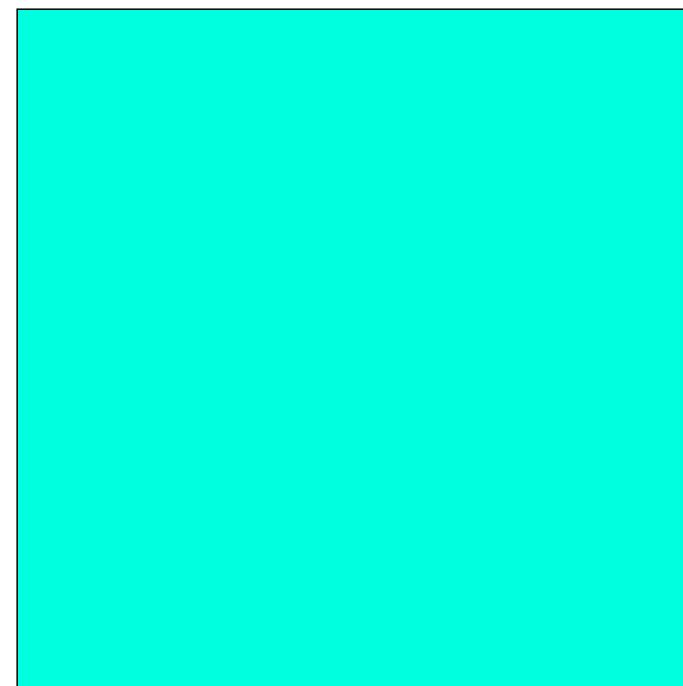
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 1.0 0.75
0 255 191
85.6 65.1 160.4

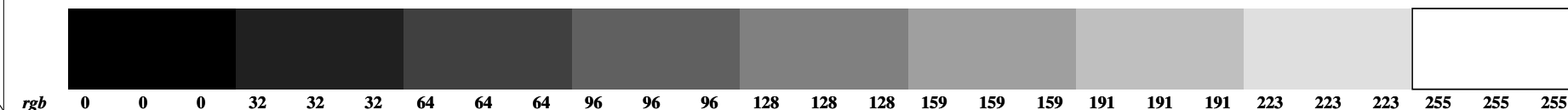
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.358 0.0 1.0 0.875
0 255 91 0 255 223
84.8 92.3 181.8 86.6 65.2 147.9
it-in: 39.7 39.7 3D-in: 14.2 14.2



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT> / .PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT / .PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
79 0.0 1.0 0.875 203.4 82.4 44.4 211.0 -38.0 -22.8
 n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
79 0.0 1.0 0.875 203.4 85.0 81.5 189.7 -80.2 -13.6

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
82.4 44.4 211.0 -38.0 -22.8
 $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
85.0 81.5 189.7 -80.2 -13.6

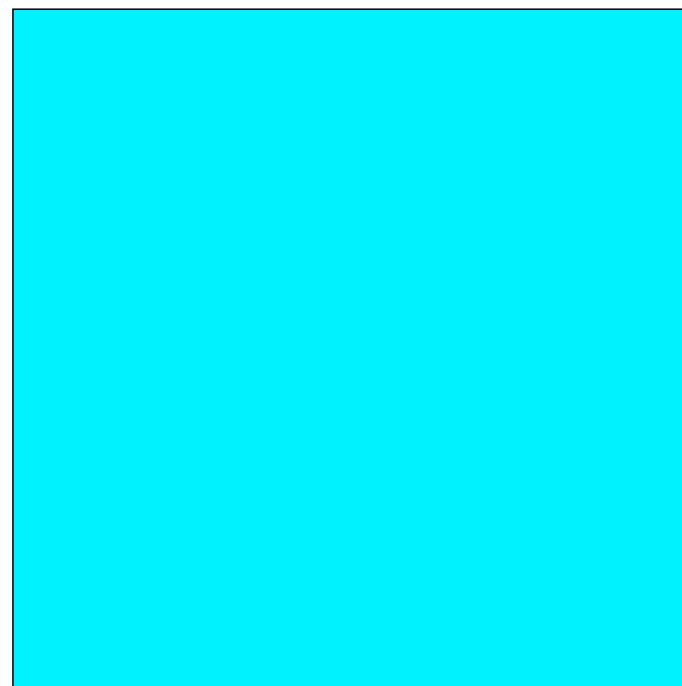
n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae} $olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 1.0 g44b c05v 0.0 0.947 1.0 0.0 0.947 1.0
 n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad} $rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 1.0 g25b 189c 0.0 1.0 0.501 0.0 1.0 0.501

3 Farben Nr.
j=79

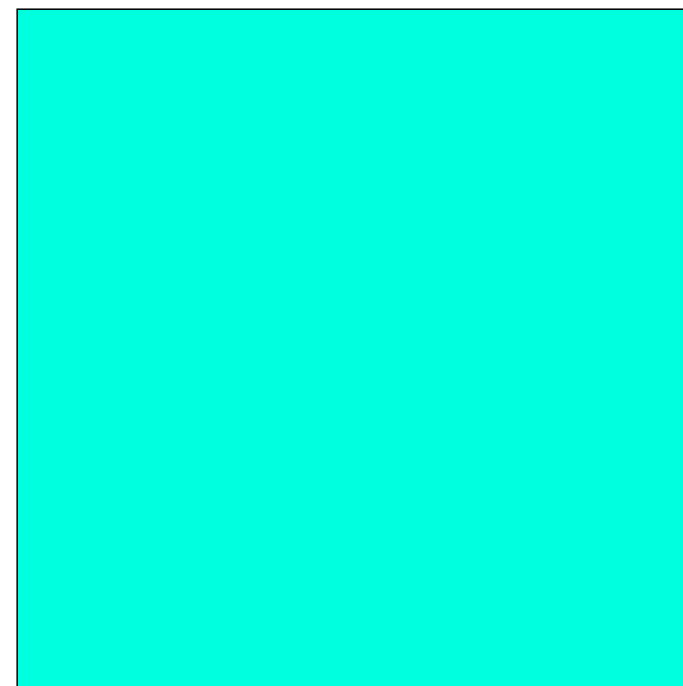
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Elementarfarbe e :		
	lineare Interpolation (it):	3D-Interpolation (3D):	
rgb^*_{Fa}	0.0 1.0 0.875	0.0 0.947 1.0	0.0 0.949 1.0
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	0 255 223	0 242 255	0 242 255
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	86.1 56.9 169.9	82.4 44.4 211.0	88.6 37.7 197.4
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$	it-in: 37.7 37.7	3D-it: 13.3 13.3	

3 Farben Nr.
j=79

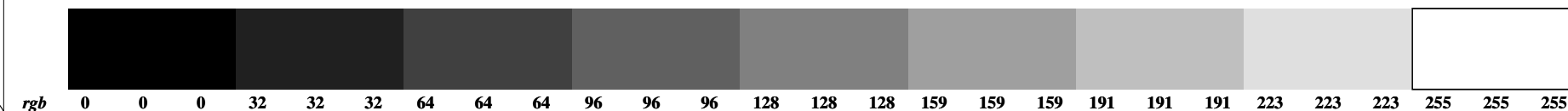
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Gerätefarbe d :		
	lineare Interpolation (it):	3D-Interpolation (3D):	
rgb^*_{Fa}	0.0 1.0 0.875	0.0 1.0 0.501	0.0 1.0 0.875
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	0 255 223	0 255 128	0 255 223
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	86.1 56.9 169.9	85.0 81.5 189.7	87.4 48.2 165.4
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$	it-in: 33.9 33.9	3D-in: 9.8 9.8	



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



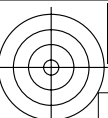
Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



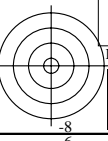
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

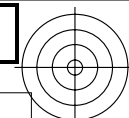
Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

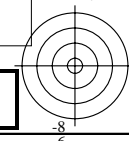


<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 25/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen

TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
80 0.0 1.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
210.0 80.3 43.6 217.0 -34.7 -26.1

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
80.3 43.6 217.0 -34.7 -26.1

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 g50b c08v

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 0.925 1.0 0.0 0.925 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
80 0.0 1.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
210.0 85.3 72.8 196.7 -69.6 -20.8

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
85.3 72.8 196.7 -69.6 -20.8

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 g31b c00v

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 1.0 0.63 0.0 1.0 0.63

3 Farben Nr.
 $j=80$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb -Eingabe (in):
0.0 1.0 1.0
0 255 255
87.3 46.4 196.7

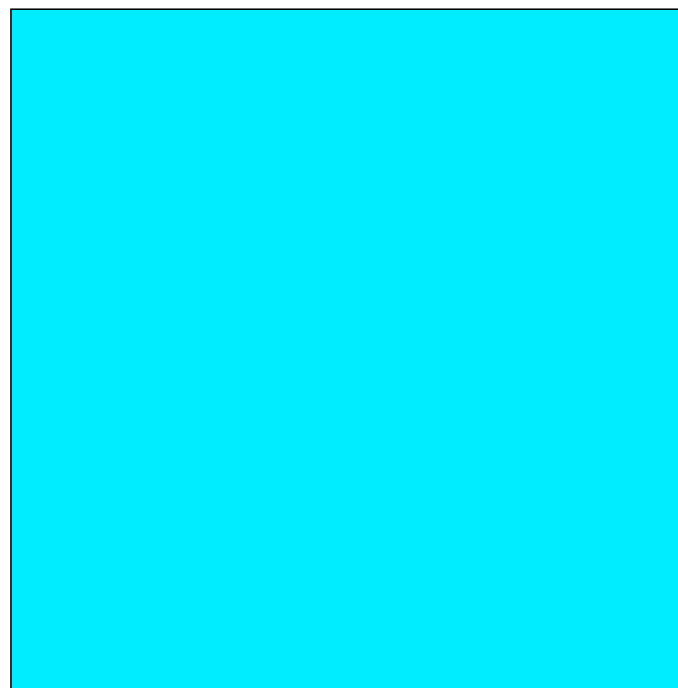
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.925 1.0 0.0 0.927 1.0
0 236 255 0 236 255
80.3 43.6 217.0 84.7 32.6 219.5
it-in: 17.5 17.5 3D-it: 11.9 11.9

3 Farben Nr.
 $j=80$

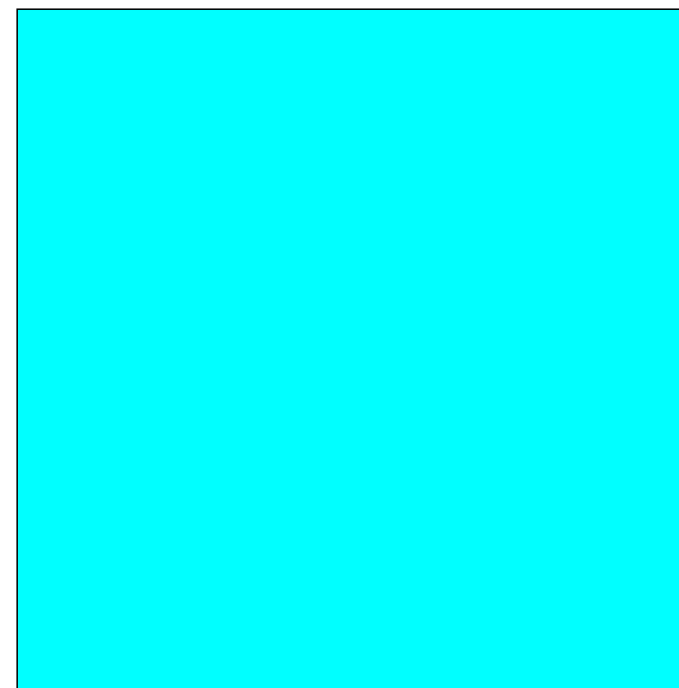
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$

rgb -Eingabe (in):
0.0 1.0 1.0
0 255 255
87.3 46.4 196.7

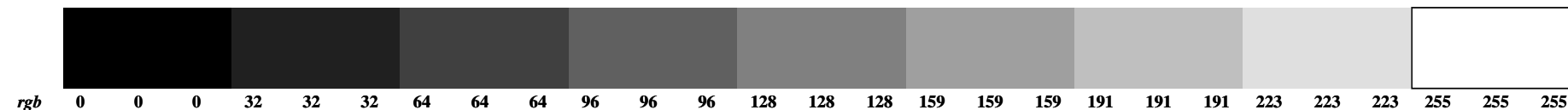
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 1.0 0.63 0.0 1.0 1.0
0 255 161 0 255 255
85.3 72.8 196.7 96.8 44.8 175.3
it-in: 26.5 26.5 3D-in: 19.4 19.4



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48



TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb $setrgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



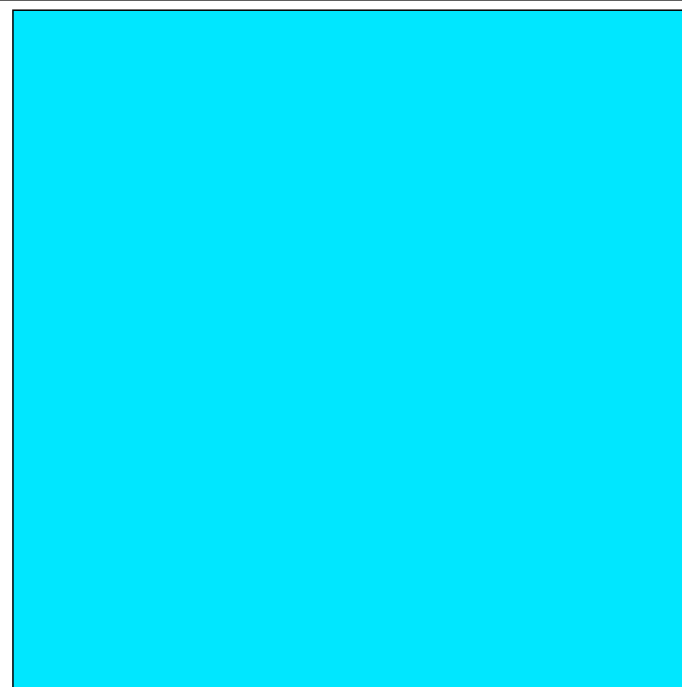
n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
71	0.0 0.875 1.0	216.6 78.3 42.8 223.0 -31.2 -29.1	78.3 42.8 223.0 -31.2 -29.1	0.0 1.0 g55b c10v	0.0 1.0 g55b c10v	0.0 1.0 g55b c10v	0.0 1.0 g55b c10v	0.0 1.0 g55b c10v	0.0 1.0 g55b c10v	0.0 0.903 1.0	0.0 0.903 1.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
71	0.0 0.875 1.0	216.6 86.0 58.9 208.5 -51.7 -28.0	86.0 58.9 208.5 -51.7 -28.0	0.0 1.0 g41b c11v	0.0 1.0 g41b c11v	0.0 1.0 g41b c11v	0.0 1.0 g41b c11v	0.0 1.0 g41b c11v	0.0 1.0 g41b c11v	0.0 1.0 0.845	0.0 1.0 0.845

3 Farben Nr.
 $j=71$

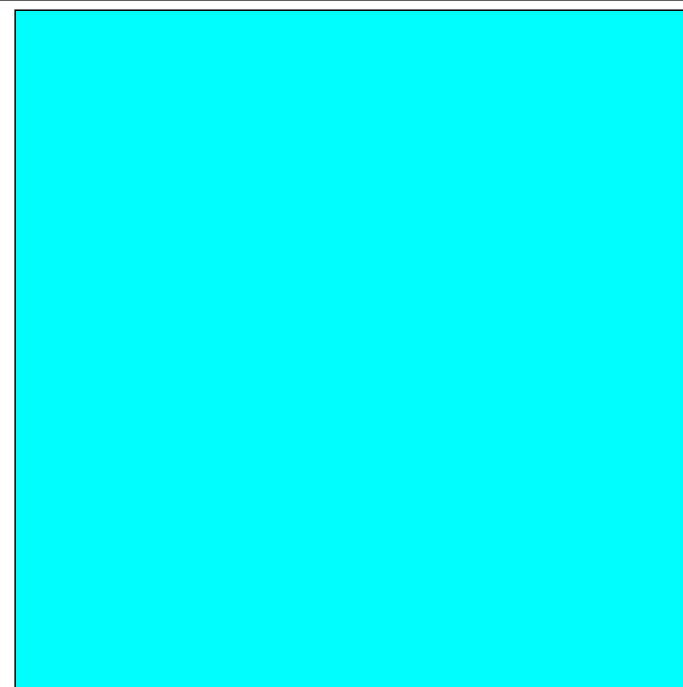
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Elementarfarbe e :
rgb^*_{Fa}	lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$	
0.0 0.875 1.0	0.0 0.903 1.0 0.0 0.904 1.0
0 223 255	0 230 255 0 231 255
75.7 41.8 230.5	78.3 42.8 223.0 80.5 36.7 226.6
it-in: 6.2 6.2	3D-it: 7.0 7.0

3 Farben Nr.
 $j=71$

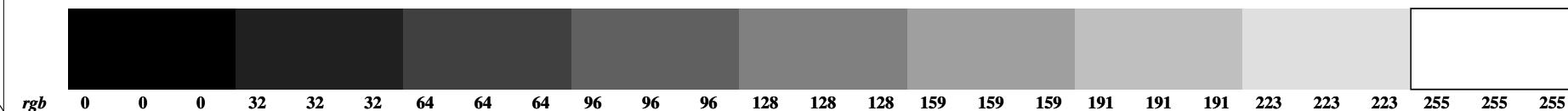
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Gerätefarbe d :
rgb^*_{Fa}	lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$	
0.0 0.875 1.0	0.0 1.0 0.845 0.0 0.996 1.0
0 223 255	0 255 215 0 254 255
75.7 41.8 230.5	86.0 58.9 208.5 88.0 41.6 197.2
it-in: 27.5 27.5	3D-in: 26.9 26.9



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
62 0.0 0.75 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
223.9 76.0 41.9 229.7 -27.0 -31.8

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
76.0 41.9 229.7 -27.0 -31.8

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 g61b c12v

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 0.878 1.0 0.0 0.878 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
62 0.0 0.75 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
223.9 79.5 43.3 221.6 -32.3 -28.6

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
79.5 43.3 221.6 -32.3 -28.6

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 g54b c23v

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 0.916 1.0 0.0 0.916 1.0

3 Farben Nr.
 $j=62$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 0.75 1.0
0 191 255
67.8 46.9 254.3

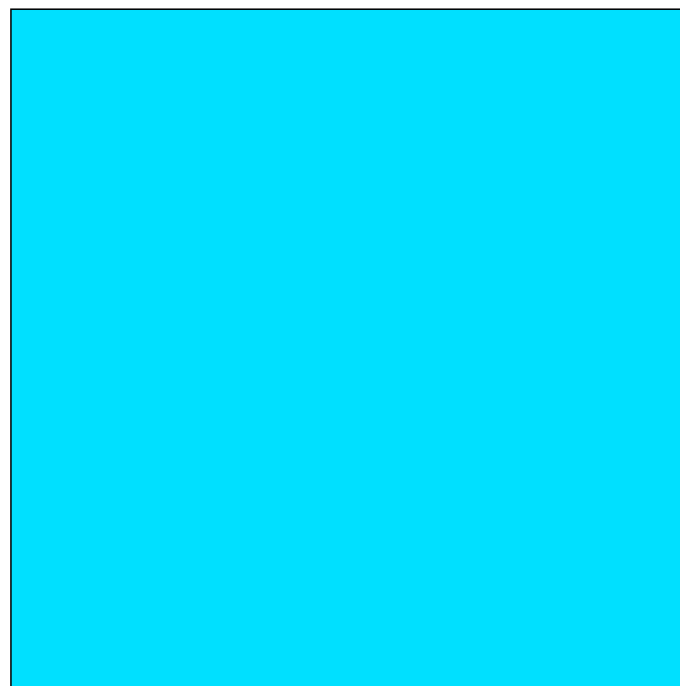
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.878 1.0 0.0 0.878 1.0
0 224 255 0 224 255
76.0 41.9 229.7 76.2 41.3 230.0
it-in: 21.2 21.2 3D-it: 0.7 0.7

3 Farben Nr.
 $j=62$

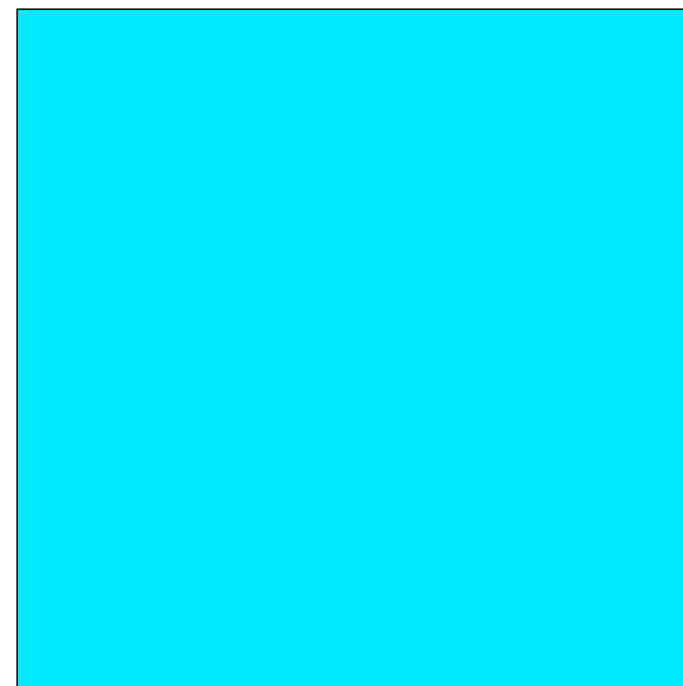
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 0.75 1.0
0 191 255
67.8 46.9 254.3

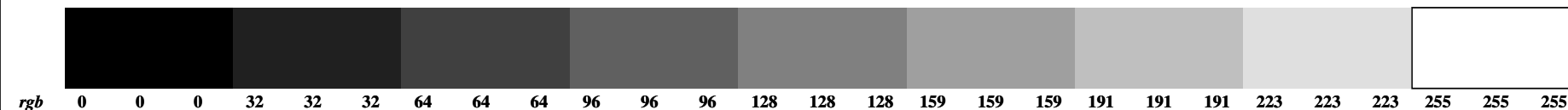
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.916 1.0 0.0 0.916 1.0
0 234 255 0 234 255
79.5 43.3 221.6 83.0 36.0 225.6
it-in: 28.2 28.2 3D-in: 27.7 27.7



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
53 0.0 0.625 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
231.8 73.6 43.1 236.9 -23.5 -36.0

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
73.6 43.1 236.9 -23.5 -36.0

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 g68b c16v

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 0.842 1.0 0.0 0.842 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
53 0.0 0.625 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
231.8 62.8 53.7 235.7 -30.2 -44.3

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
62.8 53.7 235.7 -30.2 -44.3

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 g67b c36v

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 0.658 1.0 0.0 0.658 1.0

3 Farben Nr.
 $j=53$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 0.625 1.0
0 159 255
61.0 56.2 270.7

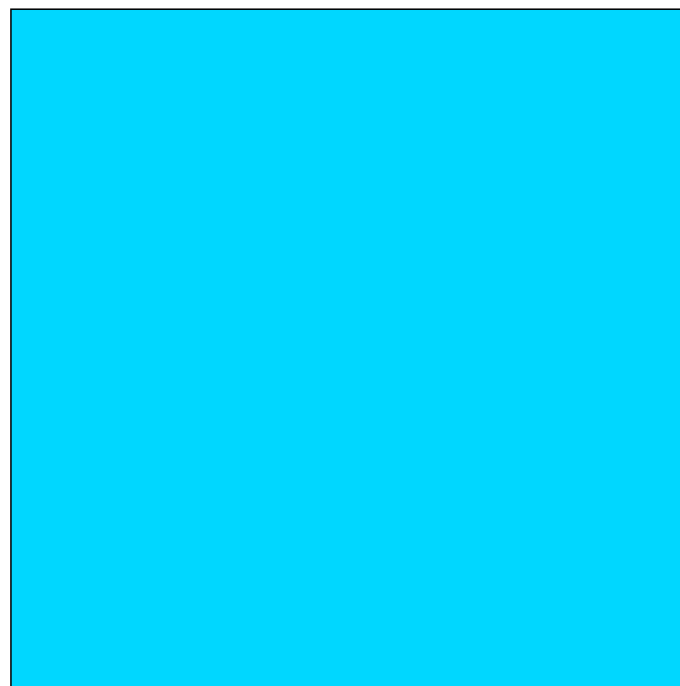
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.842 1.0 0.0 0.843 1.0
0 215 255 0 215 255
73.6 43.1 236.9 76.0 38.6 235.3
it-in: 33.9 33.9 3D-it: 5.3 5.3

3 Farben Nr.
 $j=53$

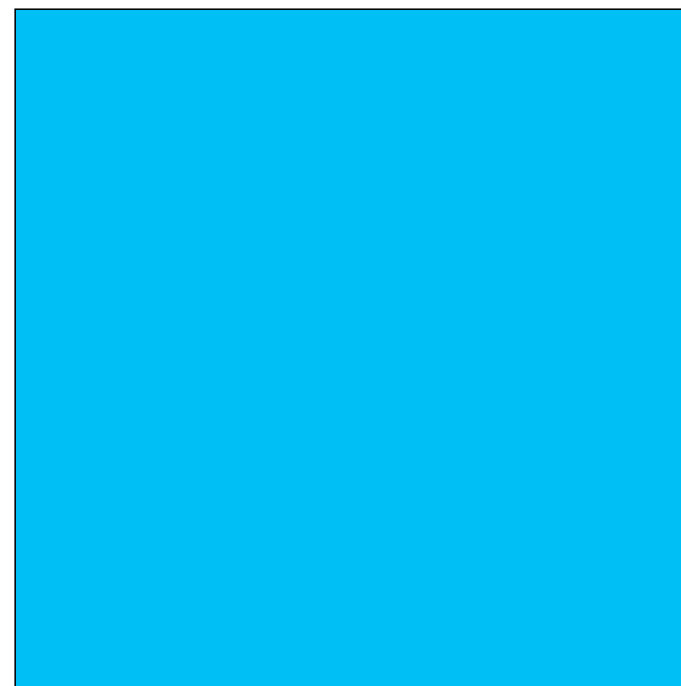
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 0.625 1.0
0 159 255
61.0 56.2 270.7

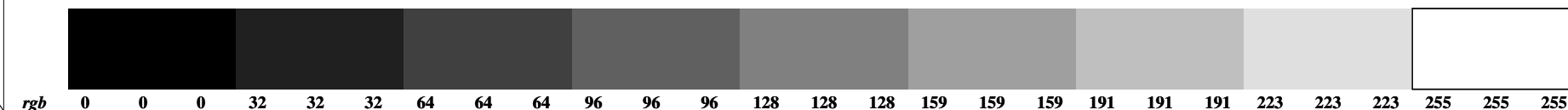
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.658 1.0 0.0 0.749 0.956
0 168 255 0 191 244
62.8 53.7 235.7 77.4 34.1 239.3
it-in: 33.2 33.2 3D-in: 36.3 36.3



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
44 0.0 0.5 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
240.0 71.1 44.7 244.4 -19.3 -40.2

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
71.1 44.7 244.4 -19.3 -40.2

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 g75b c20v

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 0.802 1.0 0.0 0.802 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
44 0.0 0.5 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
240.0 49.6 79.8 250.4 -26.7 -75.1

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
49.6 79.8 250.4 -26.7 -75.1

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 g80b c50v

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 0.39 1.0 0.0 0.39 1.0

3 Farben Nr.
 $j=44$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 0.5 1.0
0 128 255
55.0 67.7 281.8

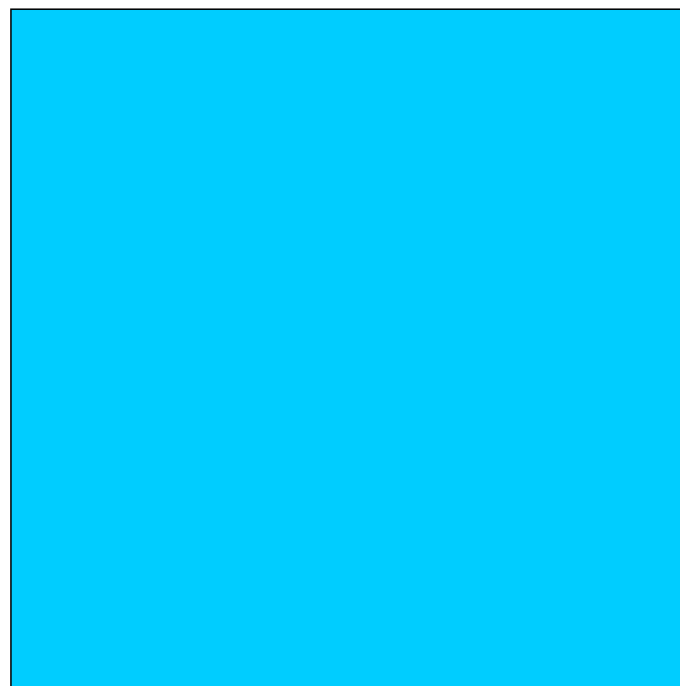
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.802 1.0 0.0 0.804 1.0
0 205 255 0 205 255
71.1 44.7 244.4 76.0 34.5 246.9
it-in: 45.1 45.1 3D-it: 11.5 11.5

3 Farben Nr.
 $j=44$

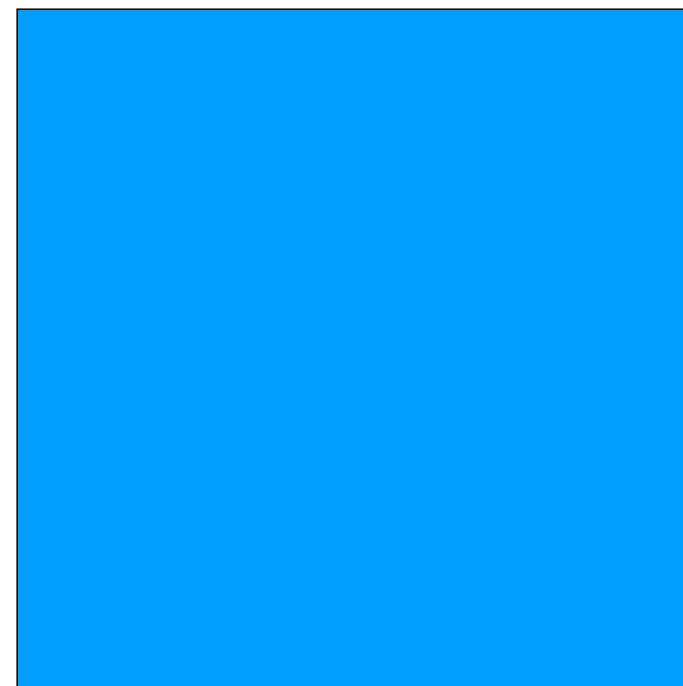
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 0.5 1.0
0 128 255
55.0 67.7 281.8

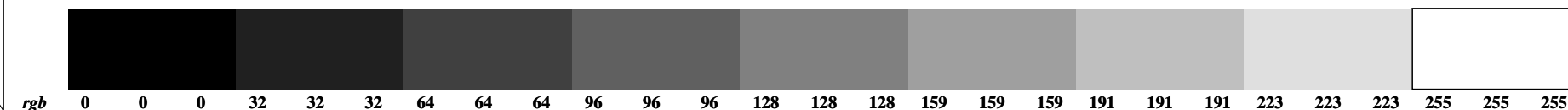
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.39 1.0 0.0 0.624 1.0
0 99 255 0 159 255
49.6 79.8 250.4 69.9 41.7 265.8
it-in: 42.0 42.0 3D-in: 33.4 33.4



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
35 0.0 0.375 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
248.2 68.6 46.4 251.9 -14.3 -44.0

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
68.6 46.4 251.9 -14.3 -44.0

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 g81b c24v

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 0.763 1.0 0.0 0.763 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
35 0.0 0.375 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
248.2 37.1 113.6 265.1 -9.6 -113.1

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
37.1 113.6 265.1 -9.6 -113.1

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 g93b c64v

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 0.121 1.0 0.0 0.121 1.0

3 Farben Nr.
 $j=35$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 0.375 1.0
0 96 255
48.8 81.5 290.4

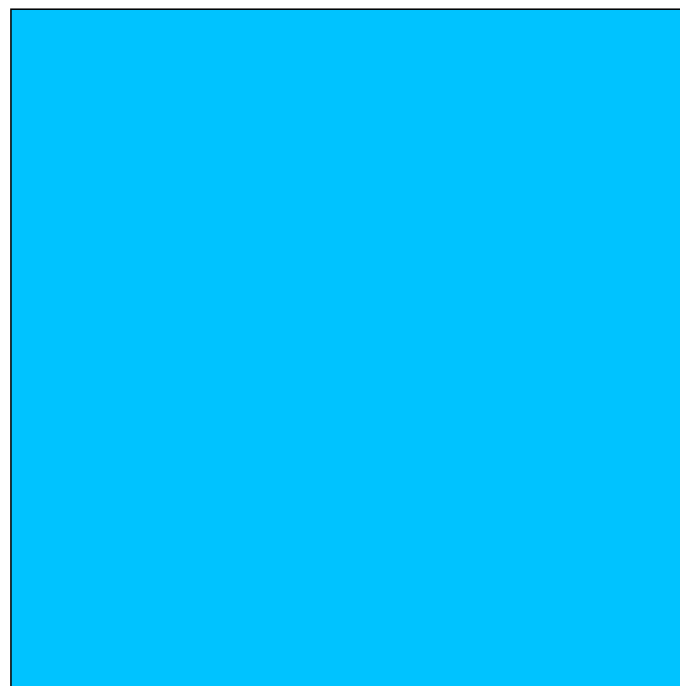
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.763 1.0 0.0 0.763 1.0
0 195 255 0 195 255
68.6 46.4 251.9 69.4 44.8 253.6
it-in: 57.2 57.2 3D-it: 2.2 2.2

3 Farben Nr.
 $j=35$

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 0.375 1.0
0 96 255
48.8 81.5 290.4

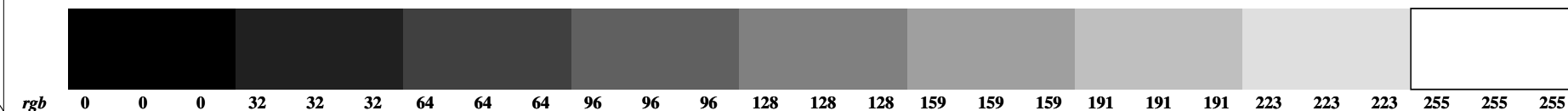
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.121 1.0 0.0 0.39 1.0
0 31 255 0 99 255
37.1 113.6 265.1 54.0 79.6 301.9
it-in: 54.2 54.2 3D-in: 17.1 17.1



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
26	0.0 0.25 1.0	256.1	65.8 49.6 259.1 -9.3 -48.6	65.8 49.6 259.1 -9.3 -48.6	0.0	1.0	g88b	c29v		0.0 0.714 1.0	0.0 0.714 1.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
26	0.0 0.25 1.0	256.1	35.6 120.1 279.2 19.2 -118.5	35.6 120.1 279.2 19.2 -118.5	0.0	1.0	b06r	c77v		0.131 0.0 1.0	0.131 0.0 1.0

3 Farben Nr.
 $j=26$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.0 0.25 1.0
0 64 255
42.9 97.0 297.1

Ausgabe der Elementarfarbe e :

lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.714 1.0 0.0 0.715 1.0
0 182 255 0 182 255
65.8 49.6 259.1 68.1 45.2 260.3
it-in: 69.4 69.4 3D-it: 5.1 5.1

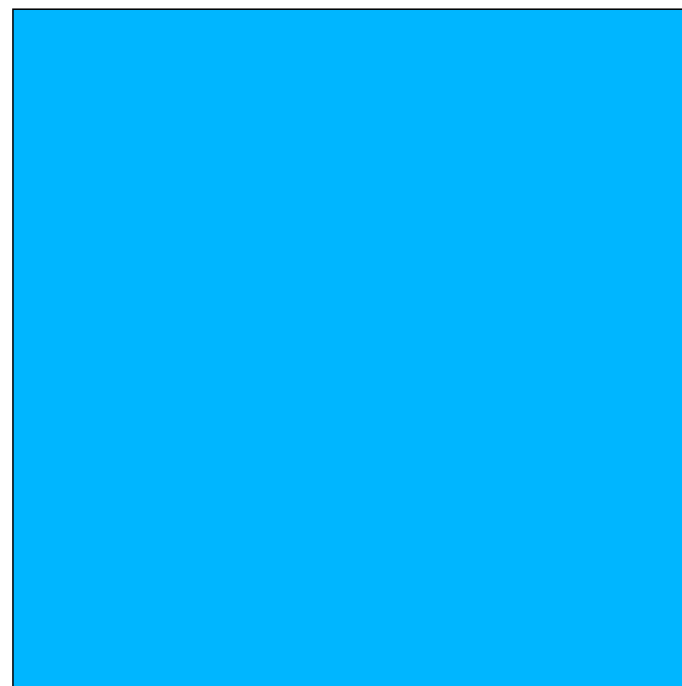
3 Farben Nr.
 $j=26$

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

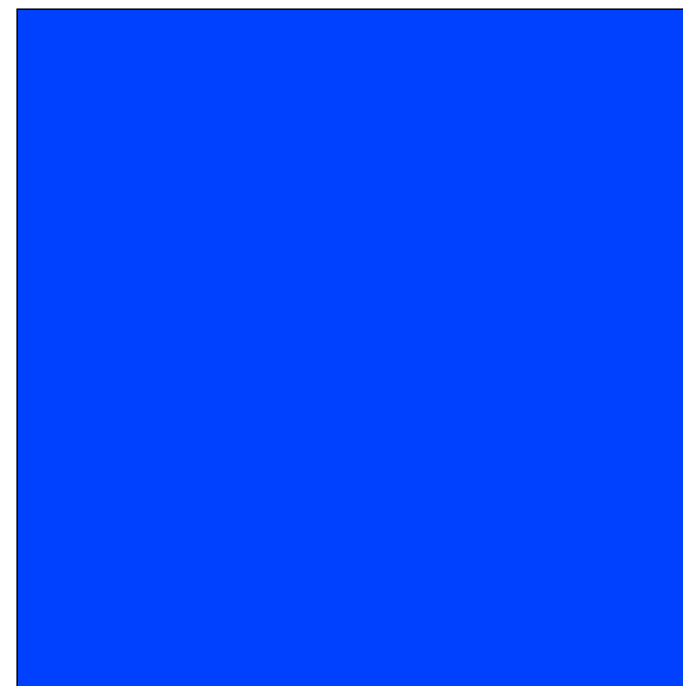
rgb -Eingabe (in):
0.0 0.25 1.0
0 64 255
42.9 97.0 297.1

Ausgabe der Gerätefarbe d :

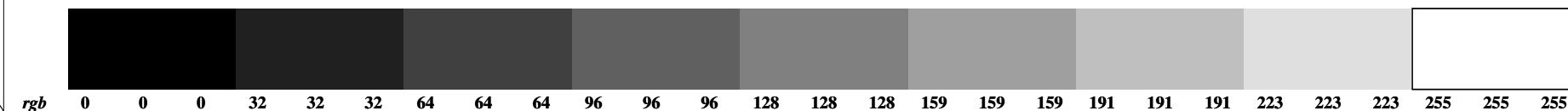
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.131 0.0 1.0 0.0 0.251 1.0
33 0 255 0 64 255
35.6 120.1 279.2 46.8 95.1 303.0
it-in: 41.4 41.4 3D-in: 10.8 10.8



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



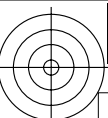
Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



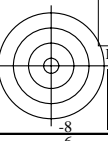
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

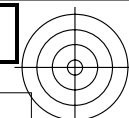
Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



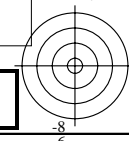
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



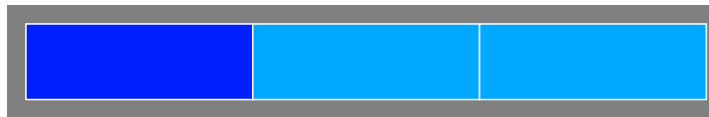
<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 32/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
17	0.0 0.125 1.0	263.4 63.1 53.4 265.7 -3.9 -53.1	63.1 53.4 265.7 -3.9 -53.1	0.0 1.0 g94b c34v	0.0	1.0				0.0 0.663 1.0	0.0 0.663 1.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
17	0.0 0.125 1.0	263.4 39.4 116.7 292.3 44.3 -107.9	39.4 116.7 292.3 44.3 -107.9	0.0 1.0 b18r c89v	0.0	1.0				0.361 0.0 1.0	0.361 0.0 1.0

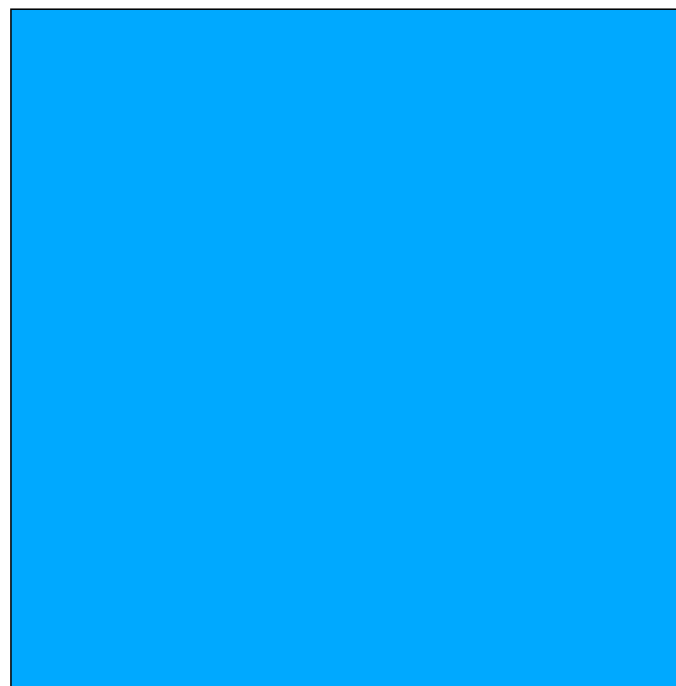


3 Farben Nr.
 $j=17$

rgb -Eingabe (in):	lineare Interpolation (it):	3D-Interpolation (3D):
rgb^*_{Fa}	0.0 0.125 1.0	0.0 0.663 1.0
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	0 32 255	0 169 255
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	37.2 113.4 302.1	63.1 53.4 265.7
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$	it-in: 81.4 81.4	3D-it: 5.9 5.9

3 Farben Nr.
 $j=17$

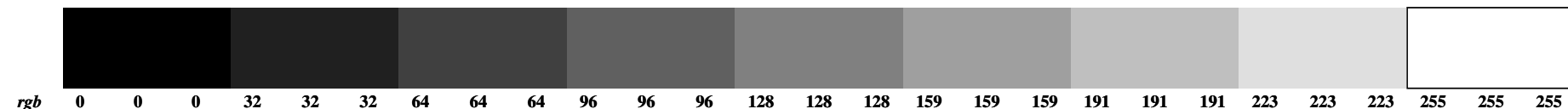
rgb -Eingabe (in):	lineare Interpolation (it):	3D-Interpolation (3D):
olv^*_{Fa}	0.0 0.125 1.0	0.361 0.0 1.0
$olv^*_{Fa, 8bit}$	0 32 255	92 0 255
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	37.2 113.4 302.1	39.4 116.7 292.3
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$	it-in: 20.2 20.2	3D-in: 5.8 5.8



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48



TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



n_{rgb}	$\text{rgb} \rightarrow \text{rgb}^*_{3\text{Fa},\text{in}}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{\text{ab}}, h_{\text{ab}}, a^*, b^*]_{\text{Mae}}$	$[L^*, C^*_{\text{ab}}, h_{\text{ab}}, a^*, b^*]_{\text{Fae}}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d_{Fae}	d^*_{Fae}	$\text{olv}^*_{3\text{Mae},\text{it}}$	$\text{olv}^*_{3\text{Fae},\text{it}}$
8	0.0 0.0 1.0	270.0	60.5 57.3 271.7 1.7 -57.2	60.5 57.3 271.7 1.7 -57.2	0.0	1.0	b00r	c39v		0.0 0.613 1.0	0.0 0.613 1.0
n_{rgb}	$\text{rgb} \rightarrow \text{olv}^*_{3\text{Fa},\text{in}}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{\text{ab}}, h_{\text{ab}}, a^*, b^*]_{\text{Mad}}$	$[L^*, C^*_{\text{ab}}, h_{\text{ab}}, a^*, b^*]_{\text{Fad}}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d_{Fad}	d^*_{Fad}	$\text{rgb}^*_{3\text{Mad},\text{it}}$	$\text{rgb}^*_{3\text{Fad},\text{it}}$
8	0.0 0.0 1.0	270.0	44.2 113.3 304.1 63.5 -93.8	44.2 113.3 304.1 63.5 -93.8	0.0	1.0	b28r	v00m		0.568 0.0 1.0	0.568 0.0 1.0

3 Farben Nr.
 $j=8$

rgb^*_{Fa}
 $\text{rgb}^*_{\text{Fa}, 8\text{bit}}$
 $L^*, C^*_{\text{ab}}, h_{\text{ab}}$
 $\Delta E^*_{\text{ab}}, \Delta E^*_{\text{m}}$

rgb -Eingabe (in):
0.0 0.0 1.0
0 0 255
34.7 121.0 304.1

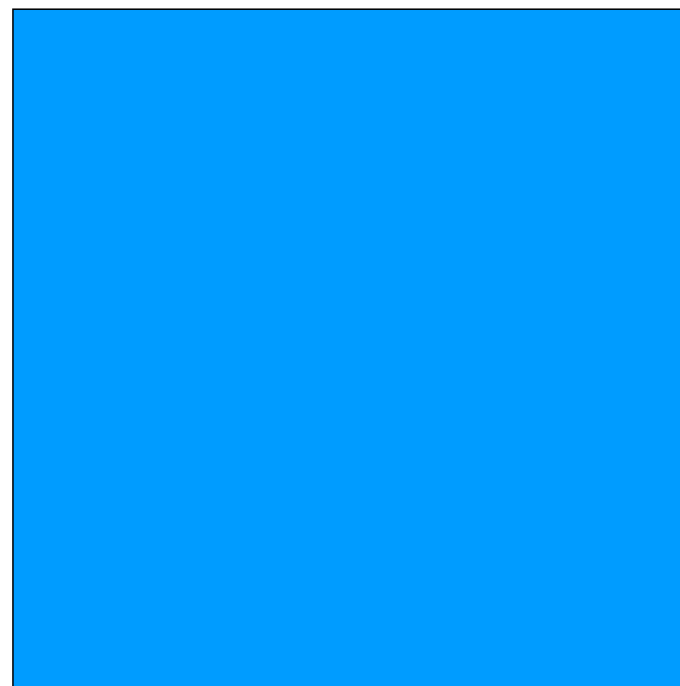
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.613 1.0 0.0 0.613 1.0
0 156 255 0 156 255
60.5 57.3 271.7 61.0 56.3 272.9
it-in: 82.9 82.9 3D-it: 1.6 1.6

3 Farben Nr.
 $j=8$

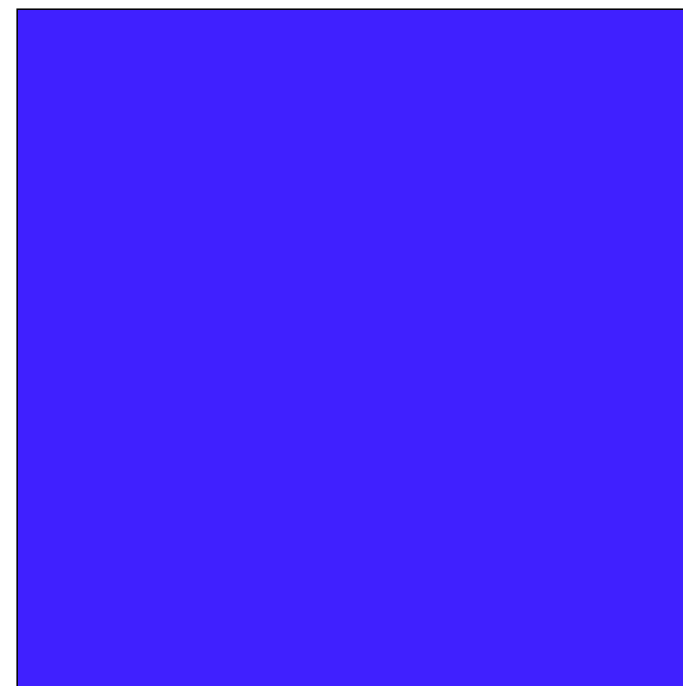
olv^*_{Fa}
 $\text{olv}^*_{\text{Fa}, 8\text{bit}}$
 $L^*, C^*_{\text{ab}}, h_{\text{ab}}$
 $\Delta E^*_{\text{ab}}, \Delta E^*_{\text{m}}$

rgb -Eingabe (in):
0.0 0.0 1.0
0 0 255
34.7 121.0 304.1

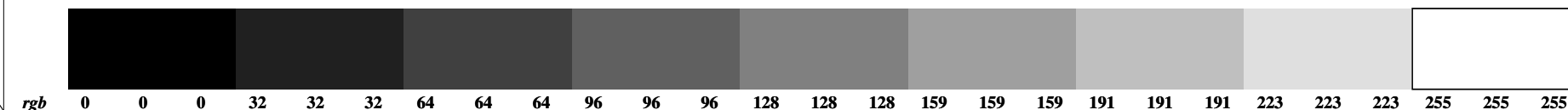
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.568 0.0 1.0 0.25 0.125 1.0
145 0 255 64 32 255
44.2 113.3 304.1 48.6 111.6 304.7
it-in: 12.2 12.2 3D-in: 16.9 16.9



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set rgbcolor
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
89 0.125 0.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
276.6 57.1 63.7 278.0 8.9 -63.0

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
57.1 63.7 278.0 8.9 -63.0

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 b05r c46v

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 0.543 1.0 0.0 0.543 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
89 0.125 0.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
276.6 45.2 112.7 306.5 67.1 -90.4

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
45.2 112.7 306.5 67.1 -90.4

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 b30r v11m

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.612 0.0 1.0 0.612 0.0 1.0

3 Farben Nr.
 $j=89$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.125 0.0 1.0
32 0 255
35.5 120.2 304.7
it-in: 72.8 72.8 3D-it: 6.3 6.3

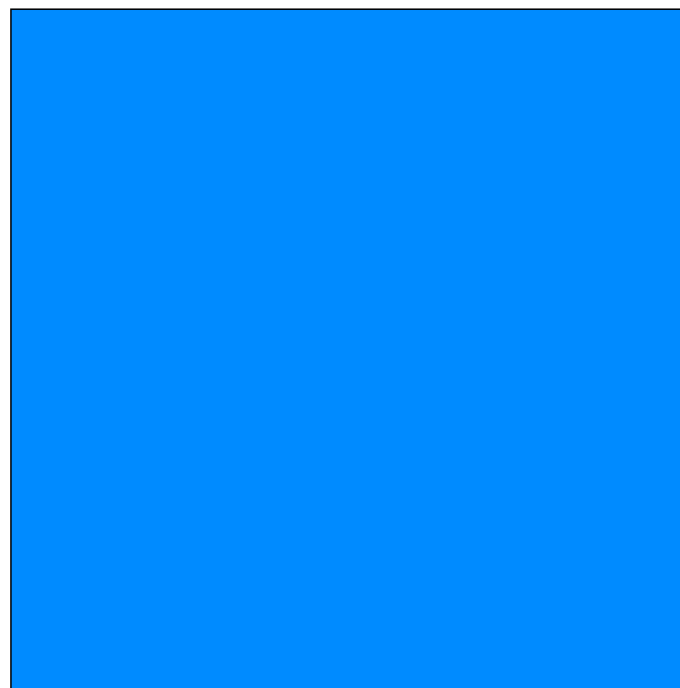
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.543 1.0 0.0 0.546 1.0
0 138 255 0 139 255
57.1 63.7 278.0 59.1 61.6 283.0

3 Farben Nr.
 $j=89$

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):
0.125 0.0 1.0
32 0 255
35.5 120.2 304.7
it-in: 12.8 12.8 3D-in: 17.0 17.0

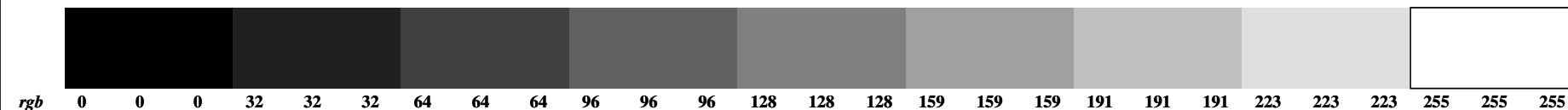
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.612 0.0 1.0 0.375 0.125 1.0
156 0 255 96 32 255
45.2 112.7 306.5 48.6 111.4 307.9



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$
170 0.25 0.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
283.9 52.8 72.7 284.9 18.7 -70.1

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
52.8 72.7 284.9 18.7 -70.1

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 b11r c55v

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 0.455 1.0 0.0 0.455 1.0

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$
170 0.25 0.0 1.0

h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
283.9 46.5 112.0 309.3 70.9 -86.5

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
46.5 112.0 309.3 70.9 -86.5

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 b32r v23m

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.66 0.0 1.0 0.66 0.0 1.0

3 Farben Nr.
 $j=170$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.25 0.0 1.0
64 0 255
37.4 118.5 306.3

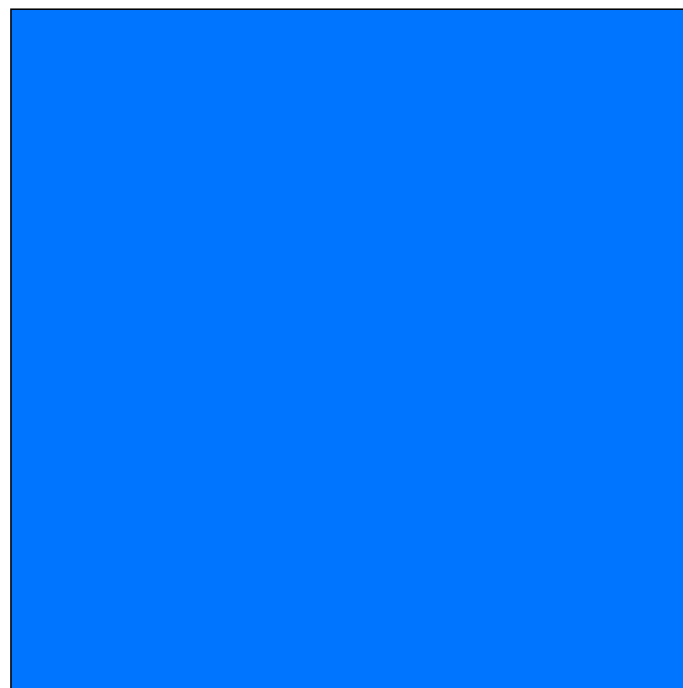
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.0 0.455 1.0 0.0 0.458 1.0
0 116 255 0 117 255
52.8 72.7 284.9 58.9 68.9 286.6
it-in: 59.3 59.3 3D-it: 7.5 7.5

3 Farben Nr.
 $j=170$

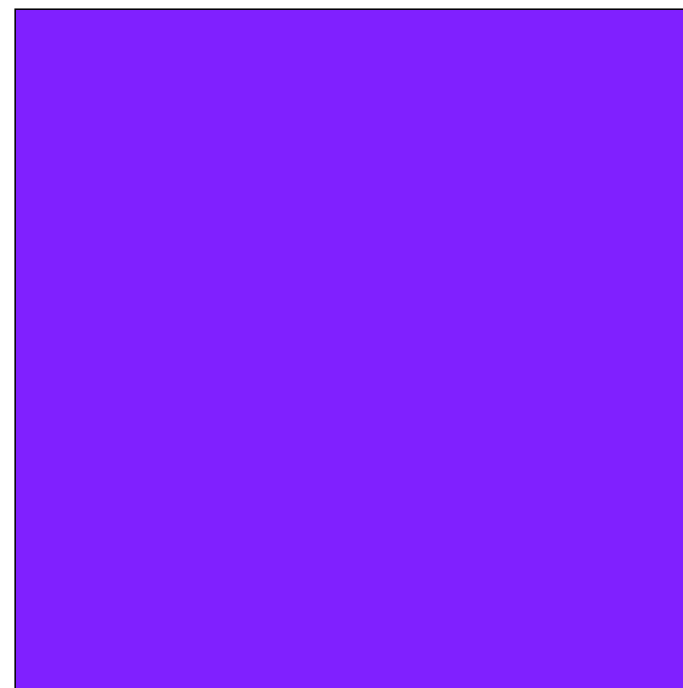
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
0.25 0.0 1.0
64 0 255
37.4 118.5 306.3

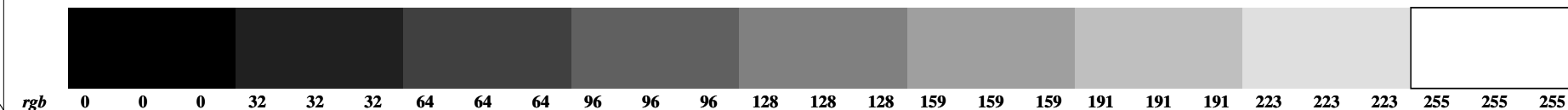
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
0.66 0.0 1.0 0.5 0.125 1.0
168 0 255 128 32 255
46.5 112.0 309.3 48.6 110.9 311.1
it-in: 12.7 12.7 3D-in: 16.6 16.6



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

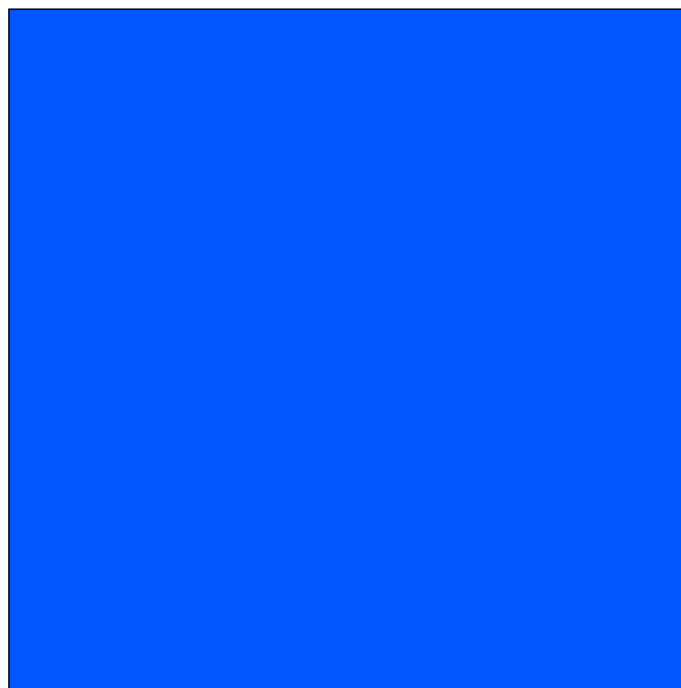
n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
251	0.375 0.0 1.0	291.8	47.0 86.1 292.4 32.8 -79.5	47.0 86.1 292.4 32.8 -79.5	0.0	1.0	b18r	c66v		0.0 0.337 1.0	0.0 0.337 1.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
251	0.375 0.0 1.0	291.8	48.0 111.1 312.3 74.7 -82.1	48.0 111.1 312.3 74.7 -82.1	0.0	1.0	b35r	v36m		0.713 0.0 1.0	0.713 0.0 1.0

3 Farben Nr.
 $j=251$

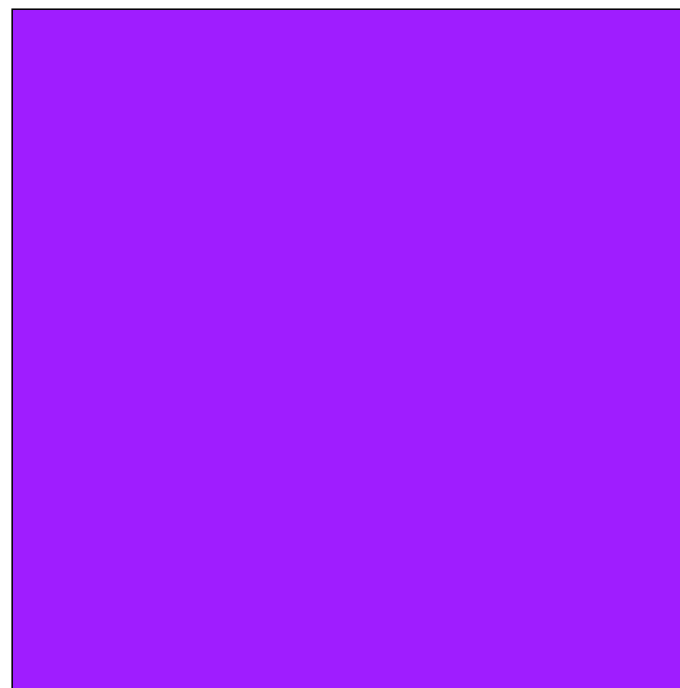
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Elementarfarbe e :							
	lineare Interpolation (it):				3D-Interpolation (3D):			
rgb^*_{Fa}	0.375	0.0	1.0	0.0	0.337	1.0	0.0	0.34 1.0
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	96	0	255	0	86	255	0	87 255
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	39.7	116.5	308.2	47.0	86.1	292.4	49.3	83.6 295.2
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$	it-in:		41.6	41.6	3D-it:		5.4	5.4

3 Farben Nr.
 $j=251$

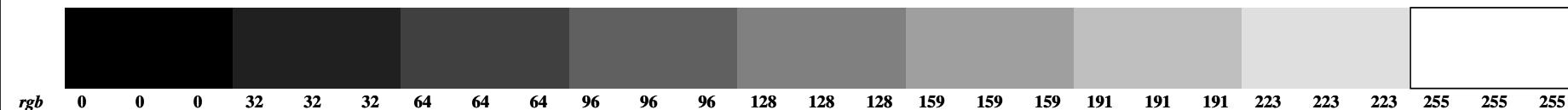
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Gerätefarbe d :							
	lineare Interpolation (it):				3D-Interpolation (3D):			
rgb^*_{Fa}	0.375	0.0	1.0	0.713	0.0	1.0	0.624	0.113 1.0
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	96	0	255	182	0	255	159	29 255
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	39.7	116.5	308.2	48.0	111.1	312.3	48.7	110.3 314.4
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$	it-in:		12.7	12.7	3D-in:		16.3	16.3



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



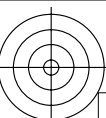
Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



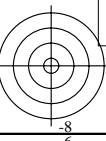
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

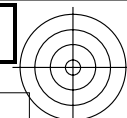
Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

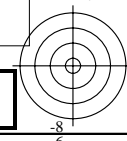


<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 37/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen

TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
332	0.5 0.0 1.0	300.0	39.4 107.0 300.2 53.8 -92.4	39.4 107.0 300.2 53.8 -92.4	0.0	1.0	b25r	c83v		0.0 0.173 1.0	0.0 0.173 1.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
332	0.5 0.0 1.0	300.0	49.6 110.4 315.3 78.5 -77.5	49.6 110.4 315.3 78.5 -77.5	0.0	1.0	b38r	v50m		0.767 0.0 1.0	0.767 0.0 1.0

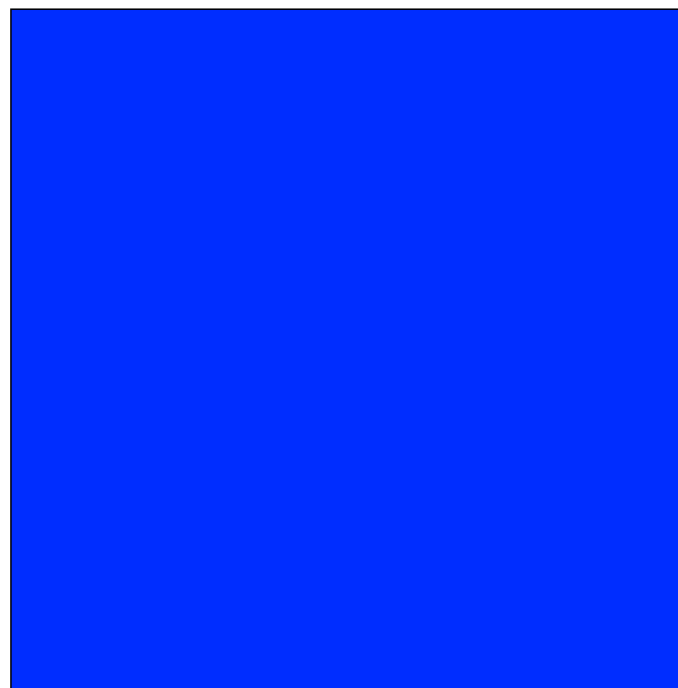


3 Farben Nr.
 $j=332$

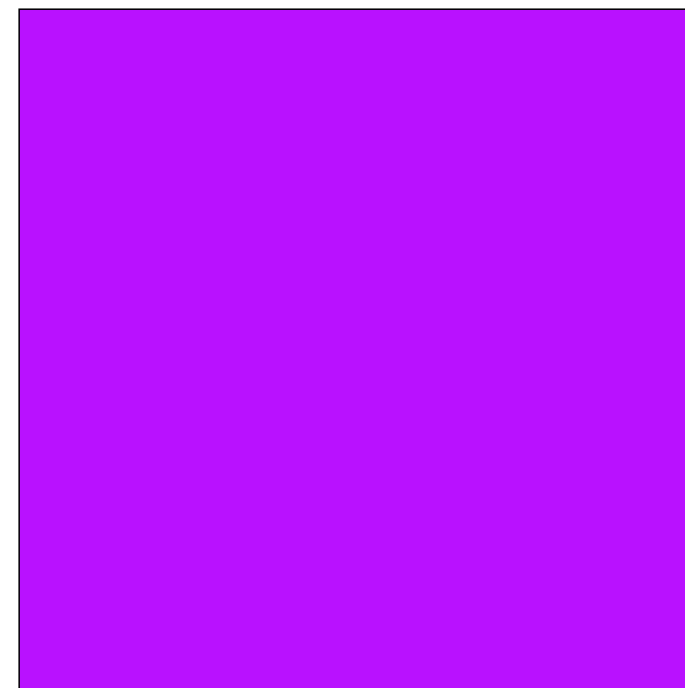
rgb -Eingabe (in):	lineare Interpolation (it):	3D-Interpolation (3D):
rgb^*_{Fa}	0.5 0.0 1.0	0.0 0.173 1.0
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	128 0 255	0 44 255
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	42.5 114.2 310.7	39.4 107.0 300.2
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$	it-in: 21.7 21.7	3D-it: 7.8 7.8

3 Farben Nr.
 $j=332$

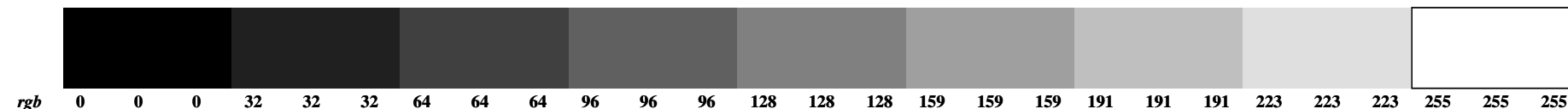
rgb -Eingabe (in):	lineare Interpolation (it):	3D-Interpolation (3D):
olv^*_{Fa}	0.767 0.0 1.0	0.726 0.066 1.0
$olv^*_{Fa, 8bit}$	196 0 255	185 17 255
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	42.5 114.2 310.7	49.6 110.4 315.3
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$	it-in: 12.2 12.2	3D-in: 14.9 14.9



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



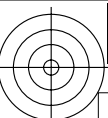
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48



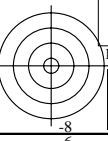
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

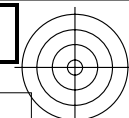




Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

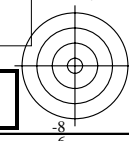


<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 38/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen

TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
413	0.625 0.0 1.0	308.2	39.4 116.7 308.0 71.8 -91.9	39.4 116.7 308.0 71.8 -91.9	0.0	1.0	b31r	v36m		0.358 0.0 1.0	0.358 0.0 1.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
413	0.625 0.0 1.0	308.2	51.3 109.8 318.4 82.1 -72.7	51.3 109.8 318.4 82.1 -72.7	0.0	1.0	b40r	v64m		0.821 0.0 1.0	0.821 0.0 1.0

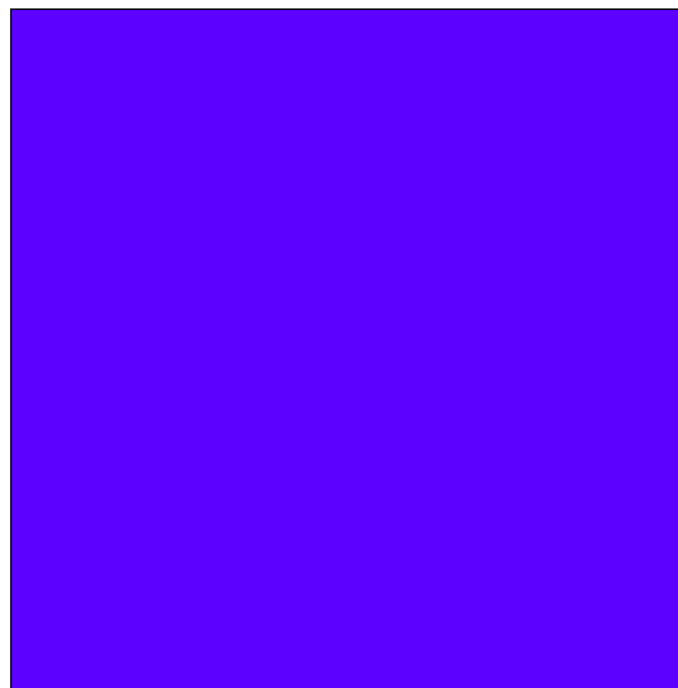


3 Farben Nr.
 $j=413$

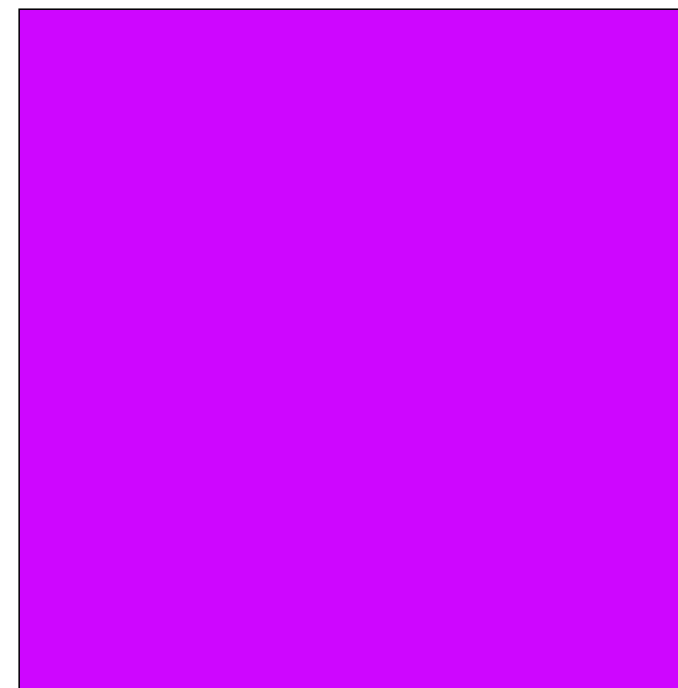
	rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Elementarfarbe e :					
		lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
rgb^*_{Fa}	0.625 0.0 1.0	0.358	0.0	1.0	0.359	0.0	1.0
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	159 0 255	91	0	255	92	0	255
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	45.5 112.5 313.5	39.4	116.7	308.0	39.7	116.5	308.2
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$		it-in:	13.3	13.3	3D-it:	0.7	0.7

3 Farben Nr.
 $j=413$

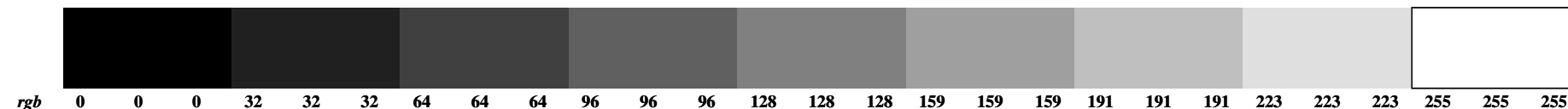
	rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Gerätefarbe d :					
		lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
olv^*_{Fa}	0.625 0.0 1.0	0.821	0.0	1.0	0.808	0.022	1.0
$olv^*_{Fa, 8bit}$	159 0 255	209	0	255	206	6	255
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	45.5 112.5 313.5	51.3	109.8	318.4	53.5	109.1	320.0
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$		it-in:	11.5	11.5	3D-in:	15.3	15.3



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



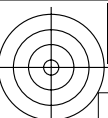
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48



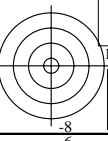
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

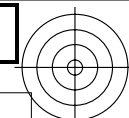




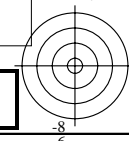
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 39/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mac}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mac,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
494	0.75 0.0 1.0	316.1	47.5 111.4 315.4 79.4 -78.1	47.5 111.4 315.4 79.4 -78.1	0.0	1.0	b38r	v70m		0.696 0.0 1.0	0.696 0.0 1.0
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
494	0.75 0.0 1.0	316.1	52.9 109.2 321.4 85.4 -68.0	52.9 109.2 321.4 85.4 -68.0	0.0	1.0	b43r	v77m		0.873 0.0 1.0	0.873 0.0 1.0

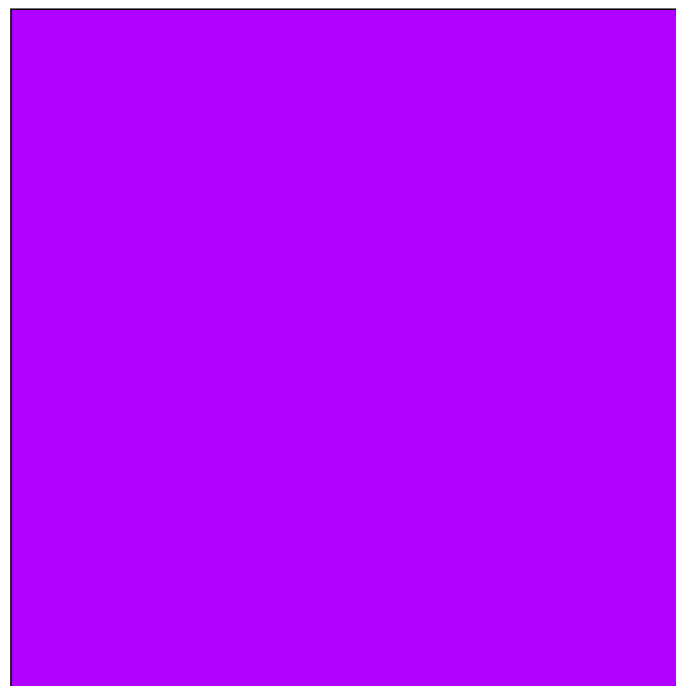


3 Farben Nr.
 $j=494$

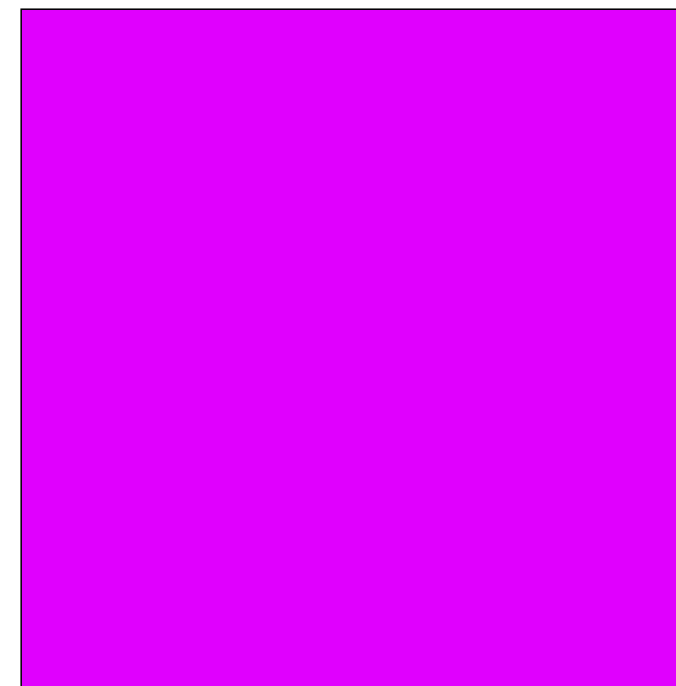
	rgb-Eingabe (in):			Ausgabe der Elementarfarbe e :					
				lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
rgb^*_{Fa}	0.75	0.0	1.0	0.696	0.0	1.0	0.696	0.0	1.0
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	191	0	255	178	0	255	177	0	255
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	49.0	110.5	316.9	47.5	111.4	315.4	49.0	110.5	316.9
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$	it-in: 3.3			3.3	3D-it: 3.3		3.3		

3 Farben Nr.
 $j=494$

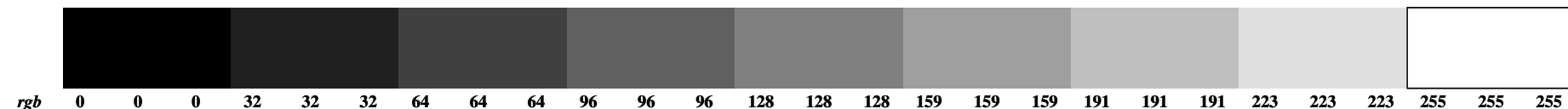
	rgb-Eingabe (in):			Ausgabe der Gerätefarbe d :					
				lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
olv^*_{Fa}	0.75	0.0	1.0	0.873	0.0	1.0	0.88	0.0	0.996
$olv^*_{Fa, 8bit}$	191	0	255	223	0	255	224	0	254
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	49.0	110.5	316.9	52.9	109.2	321.4	53.0	109.3	321.9
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$	it-in: 9.5			9.5	3D-in: 10.5		10.5		



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



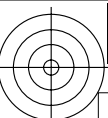
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48



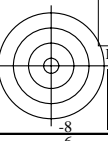
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

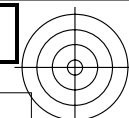




Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

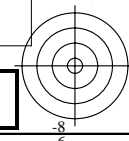


<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 40/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen

TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
575	0.875 0.0 1.0	323.4 54.4 109.0 322.4 86.3 -66.5	54.4 109.0 322.4 86.3 -66.5	0.0 1.0 b44r v91m	0.907 0.0 1.0 0.907 0.0 1.0						
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
575	0.875 0.0 1.0	323.4 55.0 108.9 324.1 88.3 -63.7	55.0 108.9 324.1 88.3 -63.7	0.0 1.0 b45r v89m	0.922 0.0 1.0 0.922 0.0 1.0						

3 Farben Nr.
 $j=575$

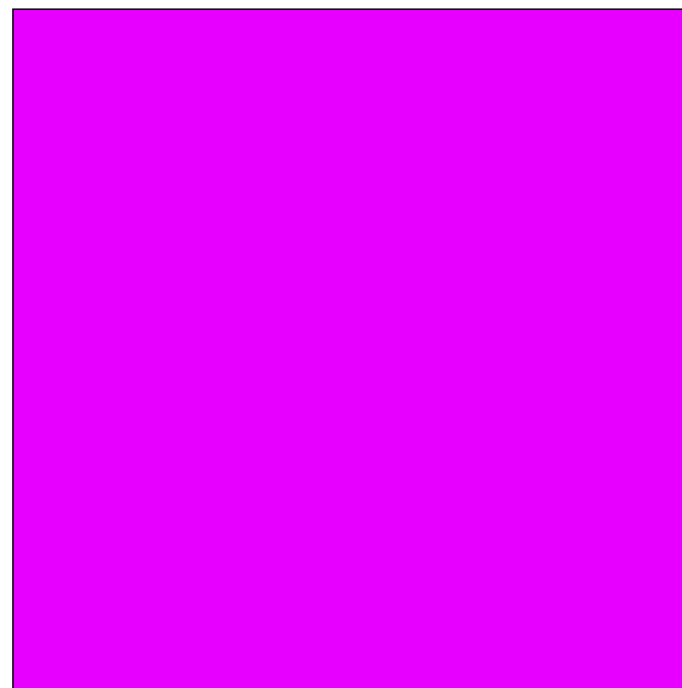
rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Elementarfarbe e :					
	lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
0.875 0.0 1.0	0.907	0.0	1.0	0.907	0.0	1.0
223 0 255	231	0	255	231	0	255
53.0 109.2 320.9	54.4	109.0	322.4	55.8	108.9	323.9
it-in:	3.2	3.2		3D-it:	3.2	3.2

3 Farben Nr.
 $j=575$

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

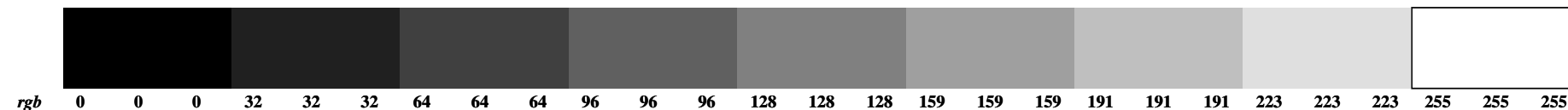
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Gerätefarbe d :					
	lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
0.875 0.0 1.0	0.922	0.0	1.0	0.934	0.0	0.993
223 0 255	235	0	255	238	0	253
53.0 109.2 320.9	55.0	108.9	324.1	58.4	108.4	326.6
it-in:	6.6	6.6		3D-in:	12.2	12.2



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



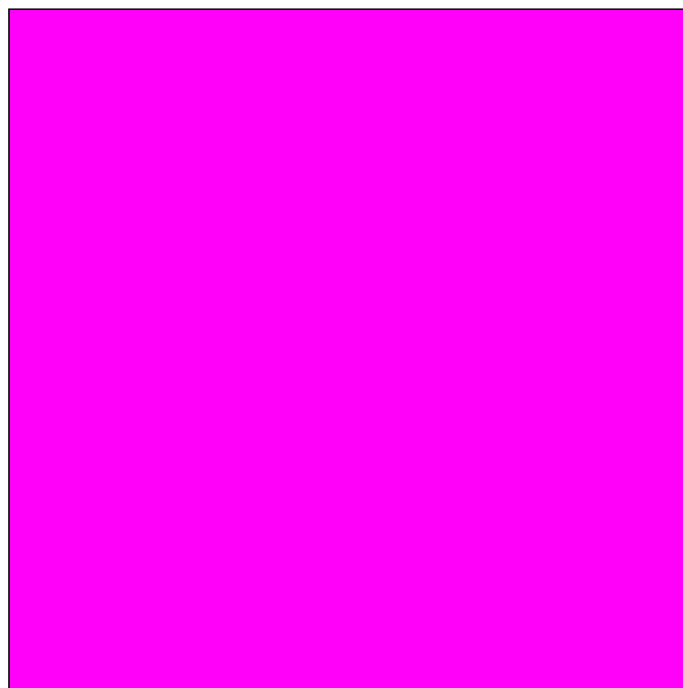
n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
656	1.0 0.0 1.0	330.0	57.9 105.3 328.6 89.9 -54.7	57.9 105.3 328.6 89.9 -54.7	0.0	1.0	b50r	m02o		1.0 0.0 0.976	1.0 0.0 0.976
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
656	1.0 0.0 1.0	330.0	56.9 108.7 326.6 90.7 -59.7	56.9 108.7 326.6 90.7 -59.7	0.0	1.0	b47r	m00o		0.965 0.0 1.0	0.965 0.0 1.0

3 Farben Nr.
 $j=656$

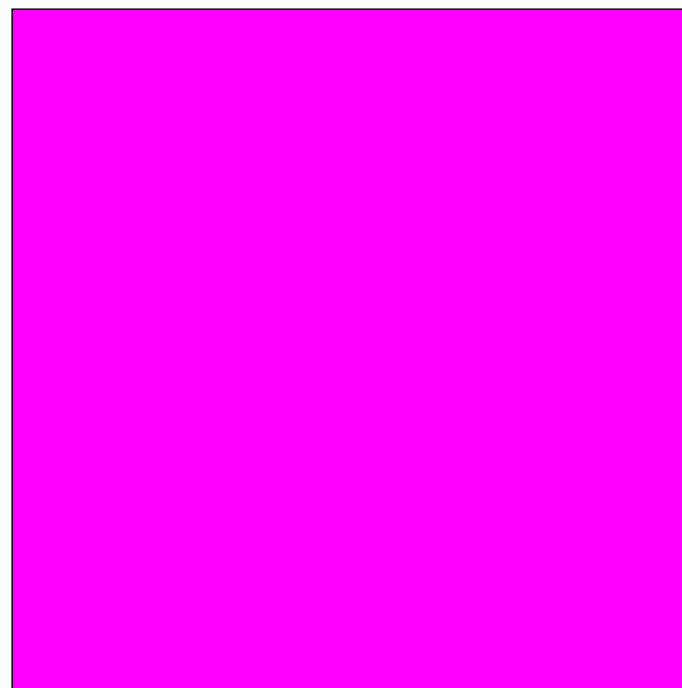
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Elementarfarbe e :					
	lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
rgb^*_{Fa}	1.0	0.0	1.0	1.0	0.0	0.976
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	255	0	255	255	0	248
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	58.4	108.4	326.6	57.9	105.3	328.6
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$	it-in: 4.9 4.9			3D-it: 4.3 4.3		

3 Farben Nr.
 $j=656$

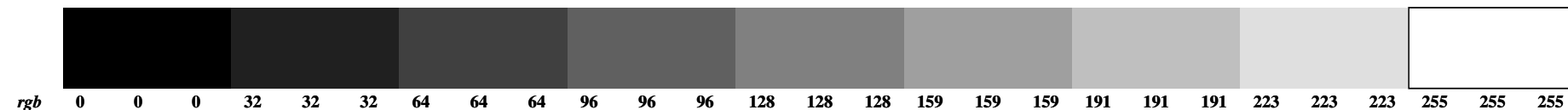
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Gerätefarbe d :					
	lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
rgb^*_{Fa}	1.0	0.0	1.0	0.965	0.0	1.0
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	255	0	255	246	0	255
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	58.4	108.4	326.6	56.9	108.7	326.6
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_{m}$	it-in: 1.5 1.5			3D-in: 0.4 0.4		



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



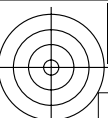
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

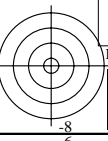
Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT> /.PS
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

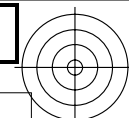
TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT /.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



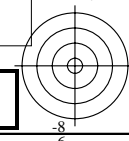
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 42/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



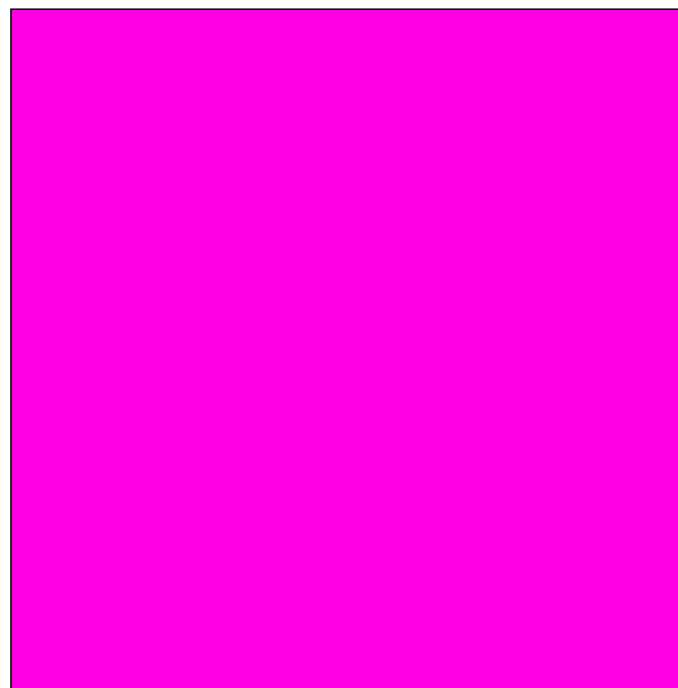
n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
655	1.0 0.0 0.875	336.6	56.4 95.3 334.9 86.3 -40.4	56.4 95.3 334.9 86.3 -40.4	0.0	1.0	b55r	m10o		1.0 0.0 0.899	1.0 0.0 0.899
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
655	1.0 0.0 0.875	336.6	56.3 95.0 334.5 85.7 -40.8	56.3 95.0 334.5 85.7 -40.8	0.0	1.0	b55r	m11o		1.0 0.0 0.897	1.0 0.0 0.897

3 Farben Nr.
 $j=655$

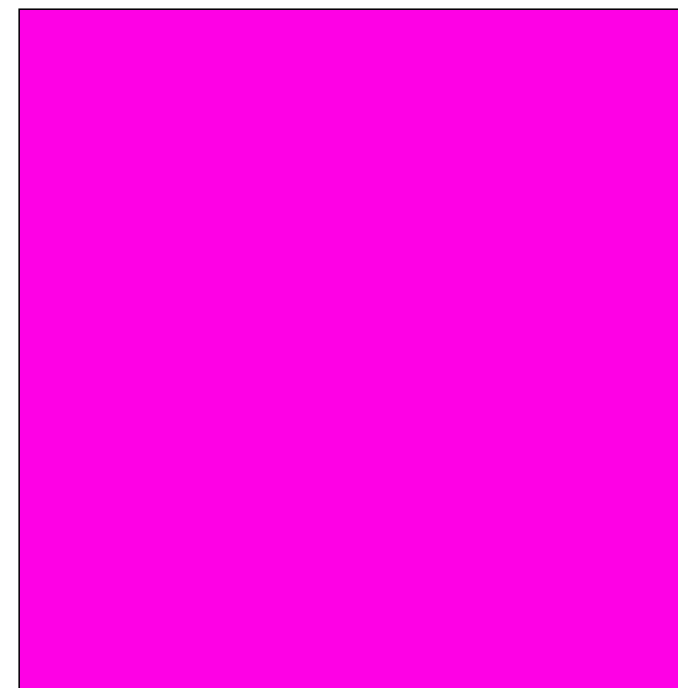
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Elementarfarbe e :					
	lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
rgb^*_{Fa}	1.0	0.0	0.875	1.0	0.0	0.898
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	255	0	223	255	0	229
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	55.9	92.2	336.8	56.4	95.3	334.9
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$	it-in: 4.5		4.5	3D-it: 4.5		4.5

3 Farben Nr.
 $j=655$

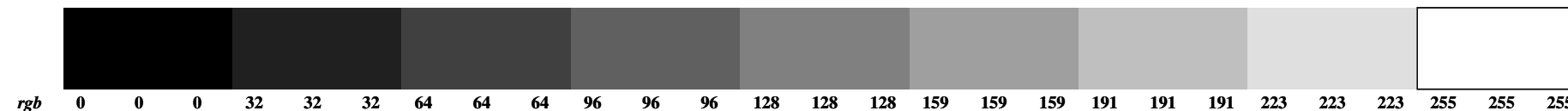
rgb -Eingabe (in):	Ausgabe der Gerätefarbe d :					
	lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
olv^*_{Fa}	1.0	0.0	0.875	1.0	0.0	0.897
$olv^*_{Fa, 8bit}$	255	0	223	255	0	229
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	55.9	92.2	336.8	56.3	95.0	334.5
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$	it-in: 4.8		4.8	3D-in: 2.2		2.2



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



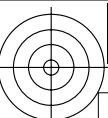
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48



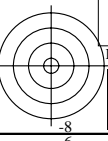
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

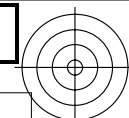




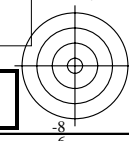
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 43/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
654	1.0 0.0 0.75	343.9	55.2 87.2 341.8 82.9 -27.2	55.2 87.2 341.8 82.9 -27.2	0.0	1.0	b61r	m22o		1.0 0.0 0.784	1.0 0.0 0.784
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
654	1.0 0.0 0.75	343.9	54.9 85.1 343.2 81.5 -24.5	54.9 85.1 343.2 81.5 -24.5	0.0	1.0	b63r	m23o		1.0 0.0 0.743	1.0 0.0 0.743

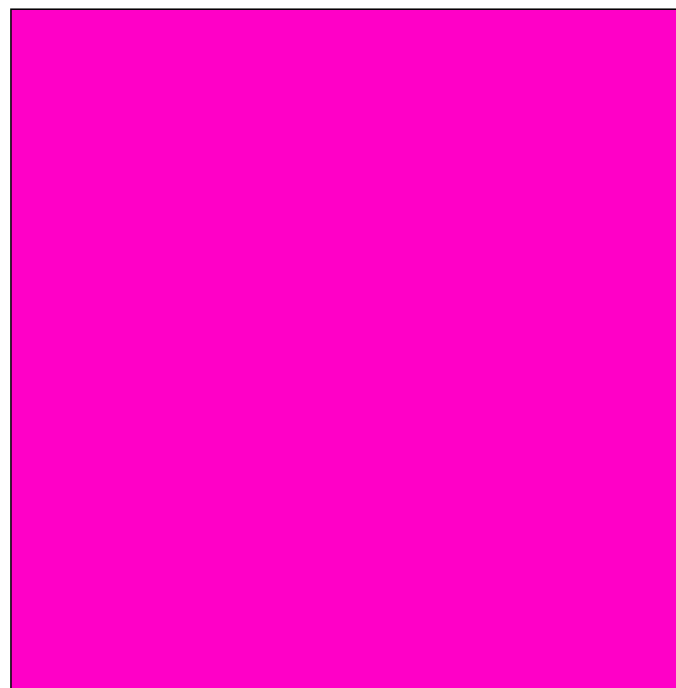


3 Farben Nr.
 $j=654$

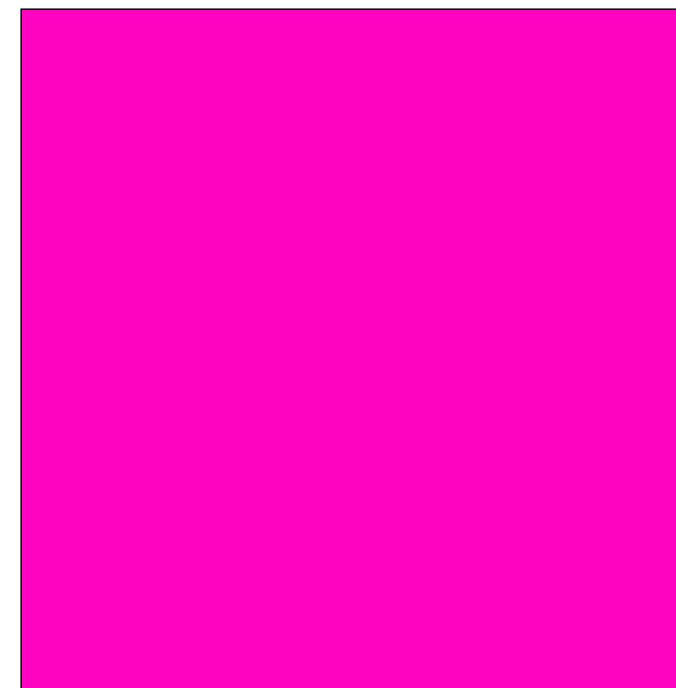
rgb -Eingabe (in):	lineare Interpolation (it):	3D-Interpolation (3D):
rgb^*_{Fa}	1.0 0.0 0.75	1.0 0.0 0.784
$rgb^*_{Fa, 8bit}$	255 0 191	255 0 200
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	55.0 85.4 343.6	55.2 87.2 341.8
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$	it-in: 3.3 3.3	3D-it: 3.3 3.3

3 Farben Nr.
 $j=654$

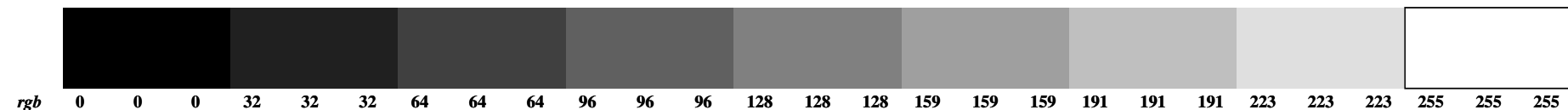
rgb -Eingabe (in):	lineare Interpolation (it):	3D-Interpolation (3D):
olv^*_{Fa}	1.0 0.0 0.743	0.997 0.01 0.753
$olv^*_{Fa, 8bit}$	255 0 190	254 3 192
L^*, C^*_{ab}, h_{ab}	55.0 85.4 343.6	54.9 85.1 343.2
$\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$	it-in: 0.7 0.7	3D-in: 0.0 0.0



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



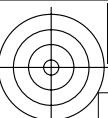
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48



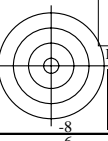
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

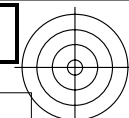




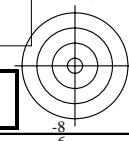
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 44/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
653 1.0 0.0 0.625 351.8 54.5 81.7 349.3 80.2 -15.1
 n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
653 1.0 0.0 0.625 351.8 54.1 79.4 352.6 78.8 -10.1

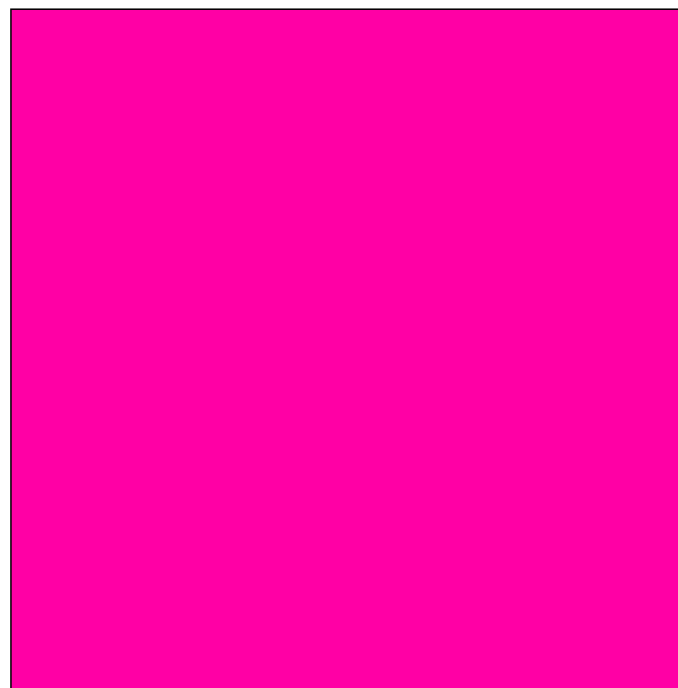


3 Farben Nr.
 $j=653$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
1.0 0.0 0.625
255 0 159
54.3 80.7 350.8

Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.651 1.0 0.0 0.649
255 0 166 255 0 166
54.5 81.7 349.3 54.6 81.9 350.9
it-in: 2.3 2.3 3D-it: 2.3 2.3



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae} $olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 1.0 b68r m35o 1.0 0.0 0.651 1.0 0.0 0.651
 n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad} $rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 1.0 b71r m36o 1.0 0.0 0.578 1.0 0.0 0.578

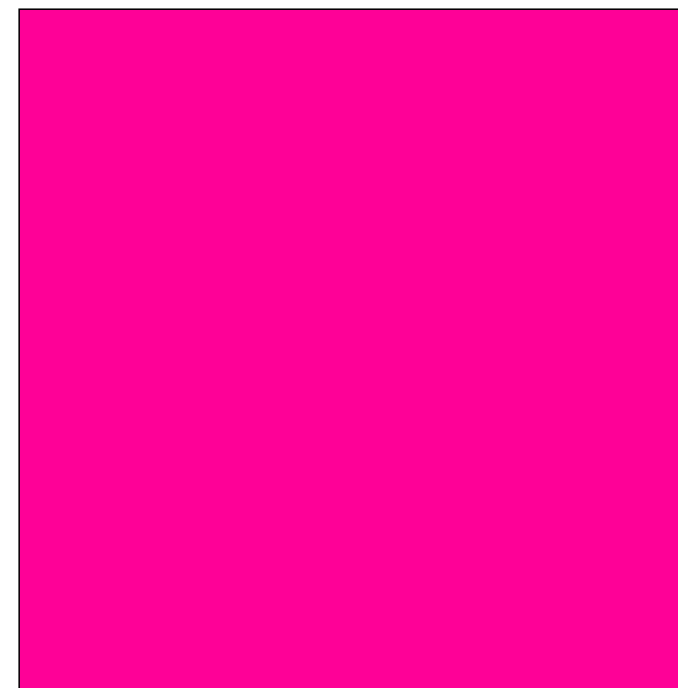


3 Farben Nr.
 $j=653$

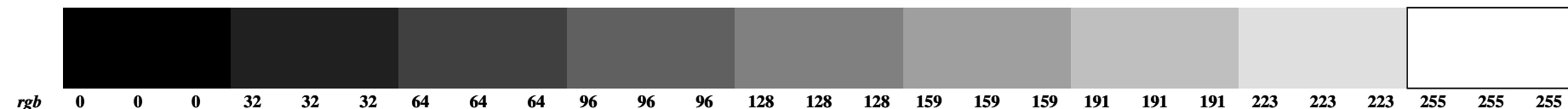
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
1.0 0.0 0.625
255 0 159
54.3 80.7 350.8

Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.578 0.998 0.002 0.594
255 0 147 255 1 151
54.1 79.4 352.6 54.3 80.0 354.6
it-in: 2.9 2.9 3D-in: 5.5 5.5



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



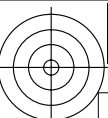
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



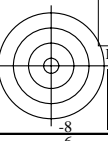
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

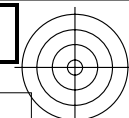




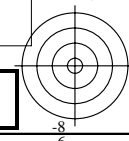
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 45/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
652	1.0 0.0 0.5	0.0	53.9 78.2 357.0 78.1 -3.9	53.9 78.2 357.0 78.1 -3.9	0.0	1.0	b75r	m47o		1.0 0.0 0.529	1.0 0.0 0.529
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
652	1.0 0.0 0.5	0.0	53.4 76.6 2.4 76.5 3.2	53.4 76.6 2.4 76.5 3.2	0.0	1.0	b79r	m50o		1.0 0.0 0.406	1.0 0.0 0.406

3 Farben Nr.
 $j=652$

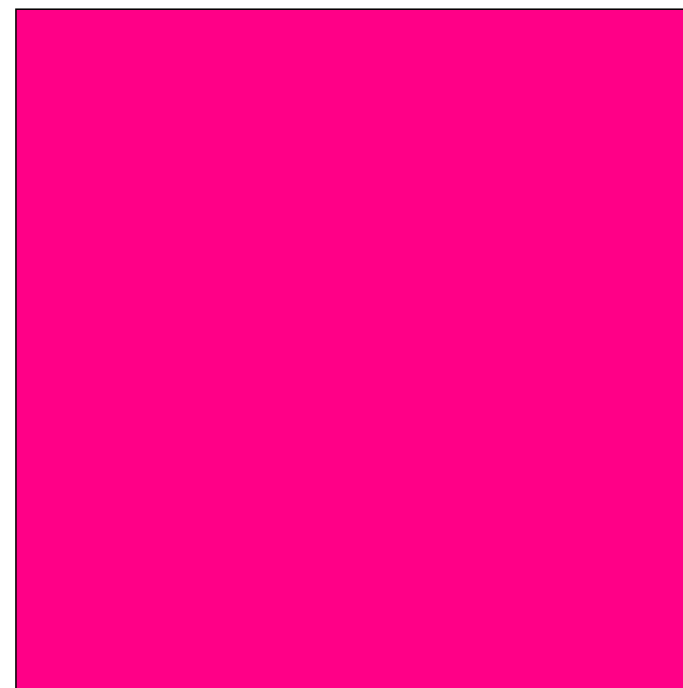
rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):			Ausgabe der Elementarfarbe e :					
			lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
1.0	0.0	0.5	1.0	0.0	0.529	1.0	0.0	0.528
255	0	128	255	0	135	255	0	135
53.7	77.4	358.9	53.9	78.2	357.0	54.0	78.7	358.9
it-in:			2.7	2.7	3D-it:	2.7	2.7	

3 Farben Nr.
 $j=652$

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

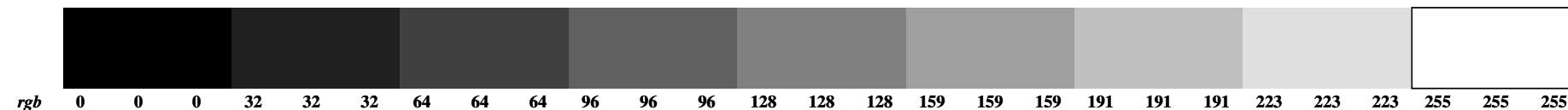
rgb -Eingabe (in):			Ausgabe der Gerätefarbe d :					
			lineare Interpolation (it):			3D-Interpolation (3D):		
1.0	0.0	0.5	1.0	0.0	0.406	0.997	0.0	0.453
255	0	128	255	0	103	254	0	116
53.7	77.4	358.9	53.4	76.6	2.4	53.7	77.8	5.8
it-in:			4.8	4.8	3D-in:	9.3	9.3	



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation

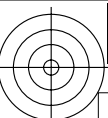


LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

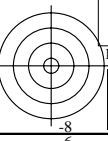
TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

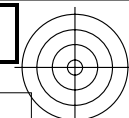




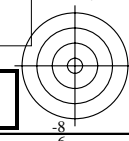
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 46/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
651 1.0 0.0 0.375 8.2 53.4 76.7 4.8 76.5 6.5
 n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
651 1.0 0.0 0.375 8.2 52.8 78.9 12.2 77.2 16.7

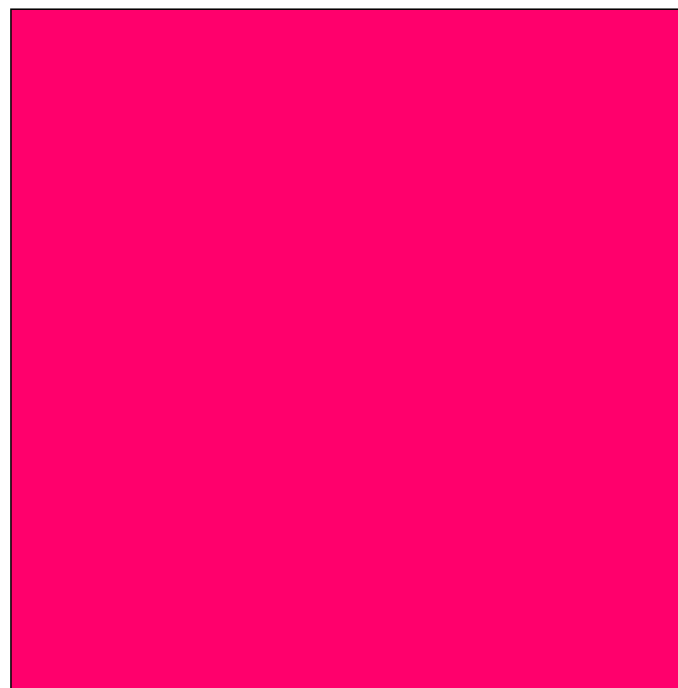


3 Farben Nr.
 $j=651$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
1.0 0.0 0.375
255 0 96
53.3 76.3 8.6

Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.424 1.0 0.0 0.424
255 0 108 255 0 108
53.4 76.7 4.8 53.6 78.3 8.4
it-in: 5.1 5.1 3D-it: 5.1 5.1



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae} $olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
0.0 1.0 b81r m58o 1.0 0.0 0.424 1.0 0.0 0.424
 n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad} $rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
0.0 1.0 b88r m64o 1.0 0.0 0.233 1.0 0.0 0.233

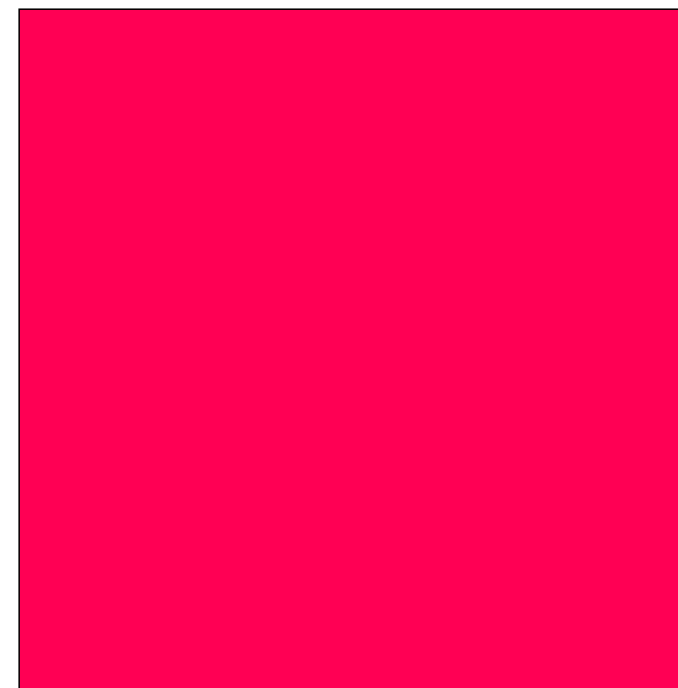


3 Farben Nr.
 $j=651$

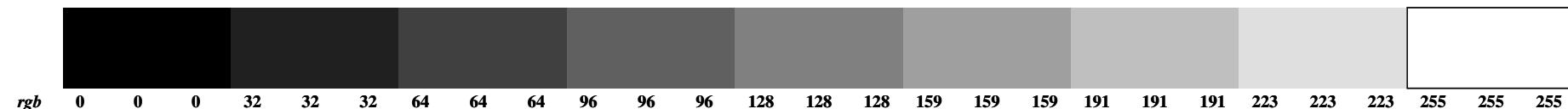
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
1.0 0.0 0.375
255 0 96
53.3 76.3 8.6

Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.233 1.0 0.0 0.328
255 0 60 255 0 84
52.8 78.9 12.2 53.3 81.9 15.5
it-in: 5.5 5.5 3D-in: 11.0 11.0



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



n_{rgb}	$rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$	n^*_{Fae}	c^*_{Fae}	u^*_{Fae}	d^*_{Fae}	d^*_{Fae}	$olv^*_{3Mae,it}$	$olv^*_{3Fae,it}$
650	1.0 0.0 0.25	16.1	53.1 76.9 12.3 75.2 16.4	53.1 76.9 12.3 75.2 16.4	0.0	1.0	b88r	m67o		1.0 0.0 0.332	1.0 0.0 0.332
n_{rgb}	$rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$	h_{rgb}	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$	$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$	n^*_{Fad}	c^*_{Fad}	u^*_{Fad}	d^*_{Fad}	d^*_{Fad}	$rgb^*_{3Mad,it}$	$rgb^*_{3Fad,it}$
650	1.0 0.0 0.25	16.1	52.5 87.4 21.6 81.3 32.2	52.5 87.4 21.6 81.3 32.2	0.0	1.0	b96r	m77o		1.0 0.0 0.068	1.0 0.0 0.068

3 Farben Nr.
 $j=650$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb-Eingabe (in):

1.0 0.0 0.25
255 0 64
52.9 78.1 19.4

Ausgabe der Elementarfarbe e :

lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):

1.0 0.0 0.332 1.0 0.0 0.334
255 0 85 255 0 85
53.1 76.9 12.3 54.6 81.2 13.8
it-in: 9.6 9.6 3D-it: 5.0 5.0

3 Farben Nr.
 $j=650$

olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

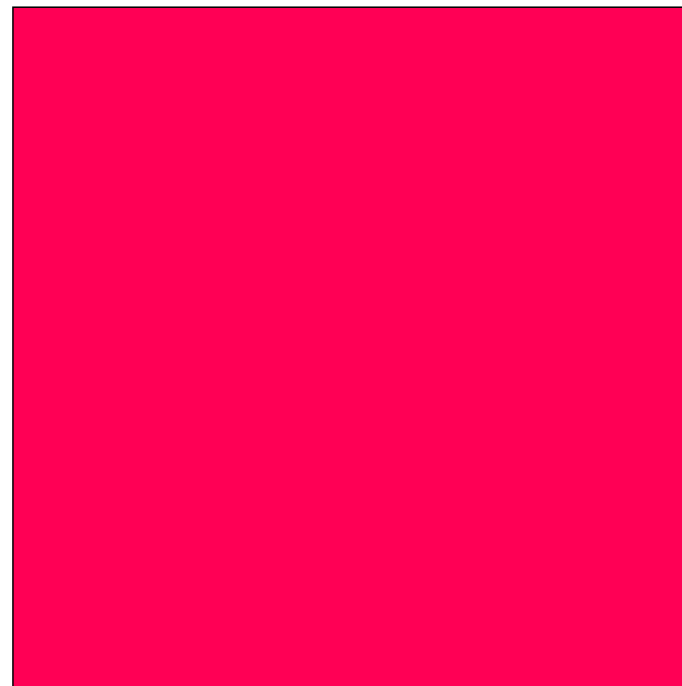
rgb-Eingabe (in):

1.0 0.0 0.25
255 0 64
52.9 78.1 19.4

Ausgabe der Gerätefarbe d :

lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):

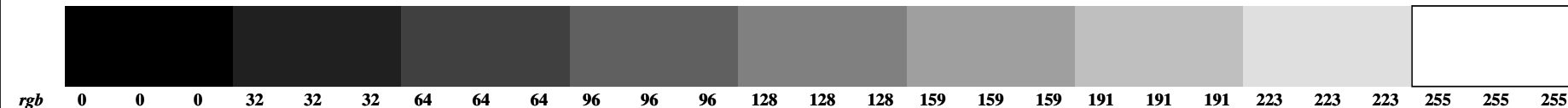
1.0 0.0 0.068 1.0 0.0 0.211
255 0 17 255 0 54
52.5 87.4 21.6 52.9 96.9 23.4
it-in: 9.9 9.9 3D-in: 19.8 19.8



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



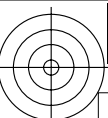
Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



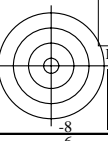
LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen.; Seite 2/48

TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

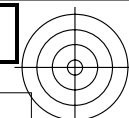
Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung



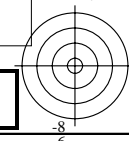
Siehe Original/Kopie: <http://web.me.com/klaus.richter/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



<http://130.149.60.45/~farbmetrik/LG58/LG58L0NA.TXT/.PS>; Start-Ausgabe
N: Keine Ausgabe-Linearisierung (OL) in Datei (F), Startup (S), Gerät (D), Seite 48/48



TUB-Registrierung: 20101101-LG58/LG58L0NA.TXT/.PS
Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
TUB-Material: Code=rh4ta



n_{rgb} $rgb \rightarrow rgb^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mae}$
649 1.0 0.0 0.125 23.4 52.9 78.0 19.2 73.7 25.7

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fae}$
52.9 78.0 19.2 73.7 25.7

n^*_{Fae} c^*_{Fae} u^*_{Fae} d^*_{Fae} d^*_{Fae}
0.0 1.0 b94r m75o

$olv^*_{3Mae,it}$ $olv^*_{3Fae,it}$
1.0 0.0 0.252 1.0 0.0 0.252

n_{rgb} $rgb \rightarrow olv^*_{3Fa,in}$ h_{rgb} $[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Mad}$
649 1.0 0.0 0.125 23.4 53.2 89.5 30.3 77.2 45.2

$[L^*, C^*_{ab}, h_{ab}, a^*, b^*]_{Fad}$
53.2 89.5 30.3 77.2 45.2

n^*_{Fad} c^*_{Fad} u^*_{Fad} d^*_{Fad} d^*_{Fad}
0.0 1.0 r07j m89o

$rgb^*_{3Mad,it}$ $rgb^*_{3Fad,it}$
1.0 0.073 0.0 1.0 0.073 0.0



3 Farben Nr.
 $j=649$

rgb^*_{Fa}
 $rgb^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
1.0 0.0 0.125
255 0 32
52.5 84.7 31.9

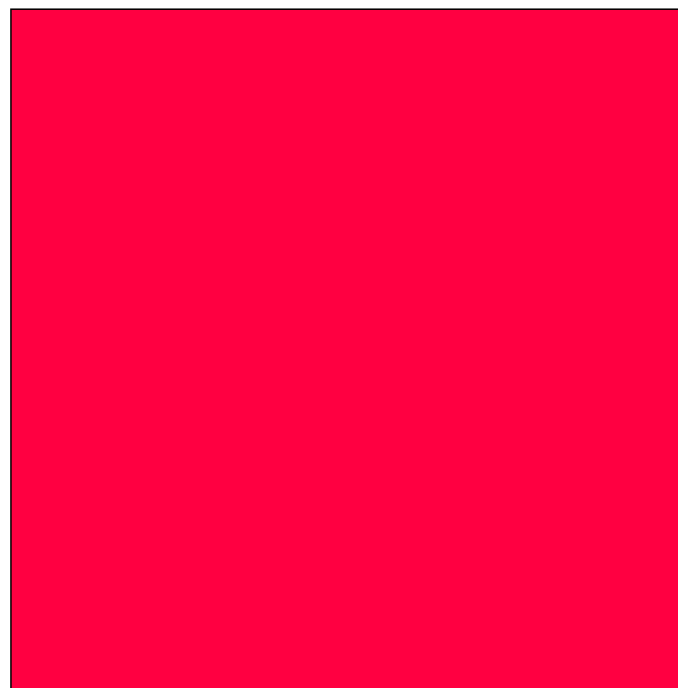
Ausgabe der Elementarfarbe e :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.0 0.252 1.0 0.0 0.253
255 0 64 255 0 64
52.9 78.0 19.2 52.9 78.2 19.4
it-in: 19.1 19.1 3D-it: 0.2 0.2

3 Farben Nr.
 $j=649$

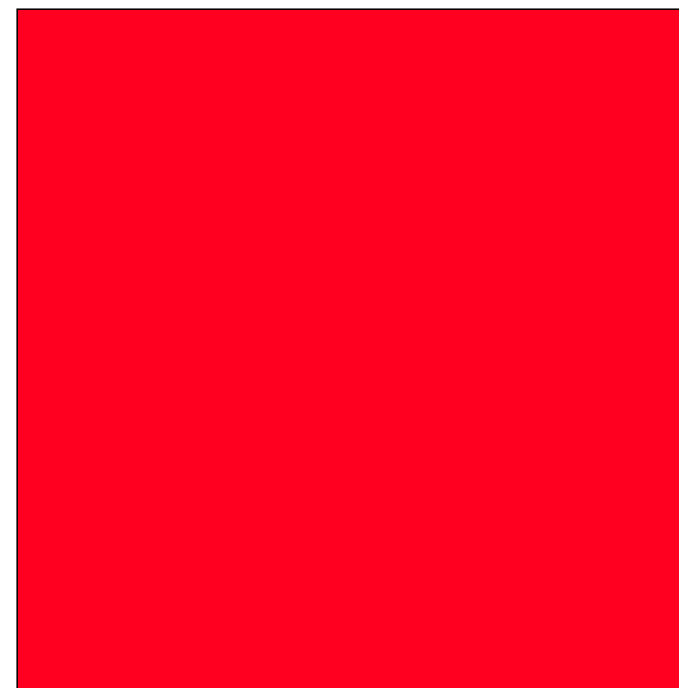
olv^*_{Fa}
 $olv^*_{Fa, 8bit}$
 L^*, C^*_{ab}, h_{ab}
 $\Delta E^*_{ab}, \Delta E^*_m$

rgb -Eingabe (in):
1.0 0.0 0.125
255 0 32
52.5 84.7 31.9

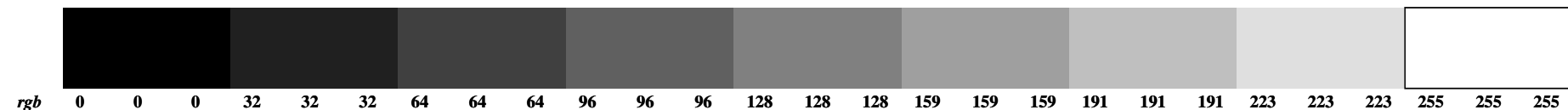
Ausgabe der Gerätefarbe d :
lineare Interpolation (it): 3D-Interpolation (3D):
1.0 0.073 0.0 1.0 0.0 0.125
255 19 0 255 0 32
53.2 89.5 30.3 53.9 94.3 29.0
it-in: 5.3 5.3 3D-in: 10.7 10.7



Elementarfarbe e von 3D-Interpolation



Gerätefarbe d von 3D-Interpolation



LG580-7X, Prüfvorlage mit 48 von 1080 Norm-Farben; digital gleichabständige 9stufige Button- und unbunte Reihen; Seite 2/48



TUB-Prüfvorlage LG58; Farbmetrik-Systeme
48 Farben für Ausgabe-Linearisierung: 48 step hue circle

Eingabe: rgb set $rgbcolor$
Ausgabe: keine Änderung

