

Digitale rgb_e -Exponentialtransformation und Messdaten der drei Displayausgaben

ISO-Farben in AG46		Seite 1	Seite 4	Seite 8
Name	Position	$C_{Y8}=288:1$ $(r, g, b)_e^{1,000}$	$C_{Y5}=36:1$ $(r, g, b)_e^{0,775}$	$C_{Y1}=2,25:1$ $(r, g, b)_e^{0,475}$
Weiß W_e	(01, b)	1,00 1,00 1,00	1,00 1,00 1,00	1,00 1,00 1,00
Hellrot R_{We}	(01, f)	1,00 0,50 0,74	1,00 0,58 0,64	1,00 0,72 0,47
Rot R_e	(01, j)	1,00 0,00 0,26	1,00 0,00 0,36	1,00 0,01 0,53
Dunkelrot R_{Ne}	(05, j)	0,50 0,00 0,13	0,58 0,00 0,32	0,72 0,01 0,38
Schwarz N_d	(09, j)	0,00 0,00 0,00	0,00 0,00 0,00	0,01 0,01 0,01

Ein Software- oder Hardware-*Raster-Image-Processor* (*RIP*) ändert die $(r, g, b)_e$ -Daten von Seite 1 durch einen Exponenten n für die Displayausgabe. Acht Exponenten benutzt die ISO-Datei:

<http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AG46/AG46F0P0.PDF>