

http://farbe.li.tu-berlin.de/DGL5/DGL5L0NA.TXT /PS; Start-Ausgabe  
N: Keine 3D-Linearisierung (OL) in Datei (F) oder PS-Startup (S), Seite 1/1

Siehe ähnliche Dateien: <http://farbe.li.tu-berlin.de/DGL5/DGL5.HTM>  
Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de/> oder <http://color.li.tu-berlin.de/>



DGL50-1N, da\_rgbd\*; sf, exposure +0.0 stop, pixel: 384x256



DGL50-2N, da\_rgbd\*; sf, exposure -1.5 stop, pixel: 384x256



DGL51-1N, da\_rgbd\*; nf, exposure +0.0 stop, pixel: 384x256



DGL51-2N, da\_rgbd\*; nf, exposure -2.0 stop, pixel: 384x256



DGL50-3N, da\_rgbd\*; sf, exposure -1.0 stop, pixel: 384x256



DGL50-4N, da\_rgbd\*; sf, exposure -0.5 stop, pixel: 384x256



DGL51-3N, da\_rgbd\*; nf, exposure -1.0 stop, pixel: 384x256



DGL51-4N, da\_rgbd\*; nf, exposure +0.0 stop, pixel: 384x256



DGL50-5N, da\_rgbd\*; sf, exposure +0.0 stop, pixel: 384x256



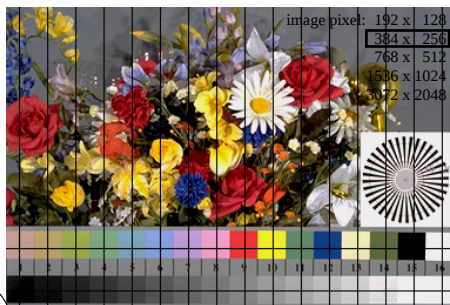
DGL50-6N, da\_rgbd\*; sf, exposure +0.5 stop, pixel: 384x256



DGL51-5N, da\_rgbd\*; nf, exposure +1.0 stop, pixel: 384x256



DGL51-6N, da\_rgbd\*; nf, exposure +2.0 stop, pixel: 384x256



DGL50-7N, da\_rgbd\*; sf, exposure +1.0 stop, pixel: 384x256



DGL50-8N, da\_rgbd\*; sf, exposure +1.5 stop, pixel: 384x256



DGL51-7N, da\_rgbd\*; nf, exposure +3.0 stop, pixel: 384x256



DGL51-8N, da\_rgbd\*; nf, exposure +4.0 stop, pixel: 384x256

TUB-Prüfvorlage DGL5; Photo CD: Scan mit Linearisierung, verkleinert, mit Gitter  
Reflektive Prüfvorlage nach ISO/IEC 15775/ed-2:2022, Pixel: 192x128

TUB-Registrierung: 20220901-DGL5/DGL5L0NA.TXT /PS  
Anwendung für Messung von Display- oder Druck-Ausgabe

TUB-Material: Code=rh4ta