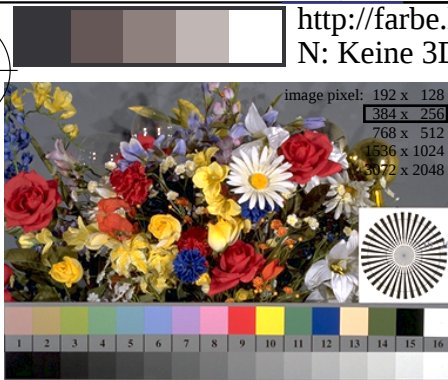


http://farbe.li.tu-berlin.de/DGL4/DGL4L0NP.PDF /.PS; Start-Ausgabe
N: Keine 3D-Linearisierung (OL) in Datei (F) oder PS-Startup (S), Seite 1/1

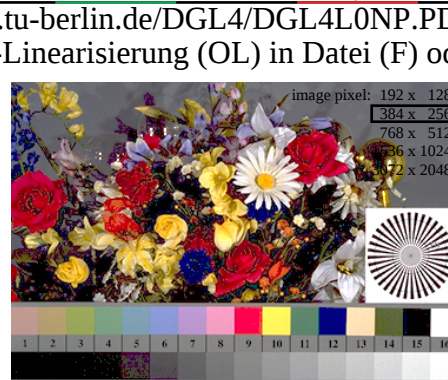
Siehe ähnliche Dateien: <http://farbe.li.tu-berlin.de/DGL4/DGL4L0NP.PDF> /.PS
Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de/> oder <http://color.li.tu-berlin.de/>

TUB-Registrierung: 20220901-DGL4/DGL4L0NP.PDF /.PS
Anwendung für Messung von Display- oder Druck-Ausgabe

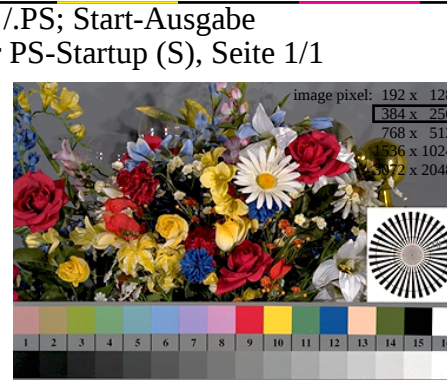
TUB-Material: Code=rh4ta



DGL40-1N, da_rgbd*; sf, exposure +0.0 stop, pixel: 384x256



DGL40-2N, da_rgbd*; sf, exposure -1.5 stop, pixel: 384x256



DGL41-1N, da_rgbd*; nf, exposure +0.0 stop, pixel: 384x256



DGL41-2N, da_rgbd*; nf, exposure -2.0 stop, pixel: 384x256



DGL40-3N, da_rgbd*; sf, exposure -1.0 stop, pixel: 384x256



DGL40-4N, da_rgbd*; sf, exposure -0.5 stop, pixel: 384x256



DGL41-3N, da_rgbd*; nf, exposure -1.0 stop, pixel: 384x256



DGL41-4N, da_rgbd*; nf, exposure +0.0 stop, pixel: 384x256



DGL40-5N, da_rgbd*; sf, exposure +0.0 stop, pixel: 384x256



DGL40-6N, da_rgbd*; sf, exposure +0.5 stop, pixel: 384x256



DGL41-5N, da_rgbd*; nf, exposure +1.0 stop, pixel: 384x256



DGL41-6N, da_rgbd*; nf, exposure +2.0 stop, pixel: 384x256



DGL40-7N, da_rgbd*; sf, exposure +1.0 stop, pixel: 384x256



DGL40-8N, da_rgbd*; sf, exposure +1.5 stop, pixel: 384x256



DGL41-7N, da_rgbd*; nf, exposure +3.0 stop, pixel: 384x256



DGL41-8N, da_rgbd*; nf, exposure +4.0 stop, pixel: 384x256

TUB-Prüfvorlage DGL4; Photo CD: Scan mit Linearisierung, verkleinert
Reflektive Prüfvorlage nach ISO/IEC 15775/ed-2:2022, Pixel: 192x128