

Designer und Benutzer: Ergonomisches Management von Farbmateriale in einem virtuellen Vorzeigeraum

ISO-Ergonomie der Mensch-System-Interaktion – Vor-Ort-Bewertungsverfahren für elektronische optische Anzeigen

Für ISO-Prüfvorlagen nach ISO 9241-306:2018, siehe: <http://standards.iso.org/iso/306/ed-2/index.html>

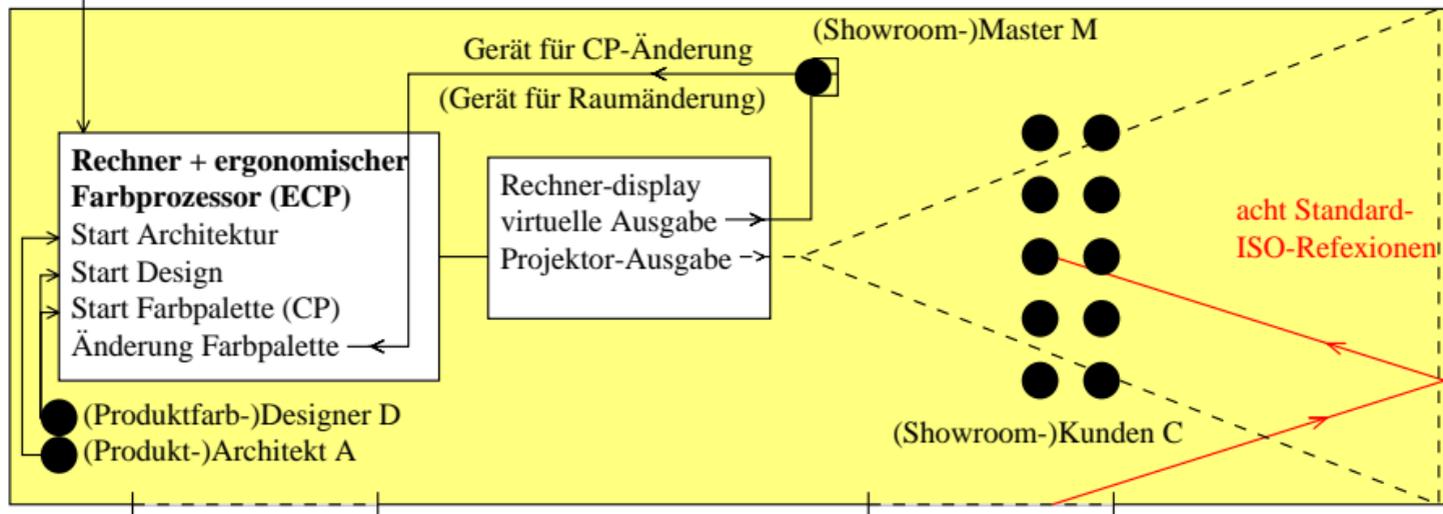
● (Material-)Produzent (P)

Für Anwendungen bietet er eine Farbpalette (CP) mit den linear verbundenen *rgb**- und CIELAB *LCh**-Daten.

Generelles Ziel eines virtuellen Showrooms

Der Showroom-Meister M benutzt ISO-Prüfvorlagen nach ISO 9241-306 zur Optimierung der Ausgabe für Showroom-Kunden C.

Der Showroom-Meister M akzeptiert Vorschläge des Produzenten P, des Architekten A, des Designers D und der Kunden C für Designänderungen.



Wenn das Beispiel ein Haus ist, zeigt der Showroom-Meister M seine visuelle Raumsicht den Showroom-Kunden. Der Showroom-Meister kann von Raum zu Raum wandern und eine Tapete oder die Textilie eines Sofas ändern.