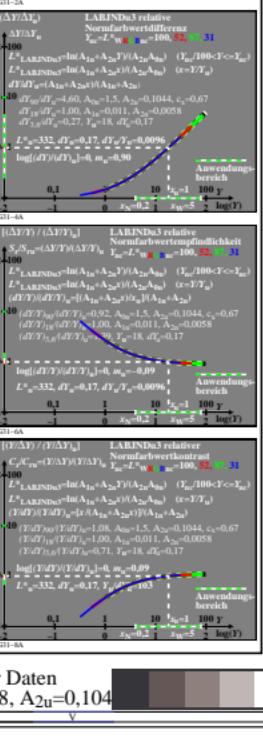
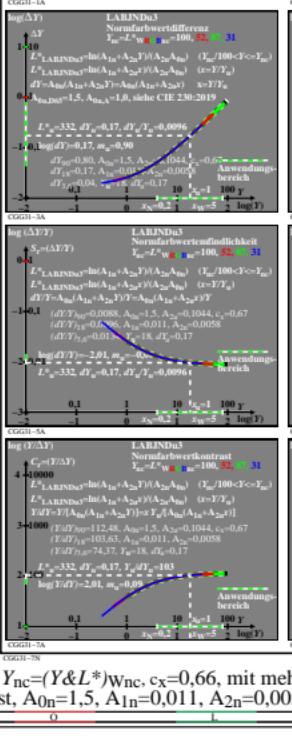
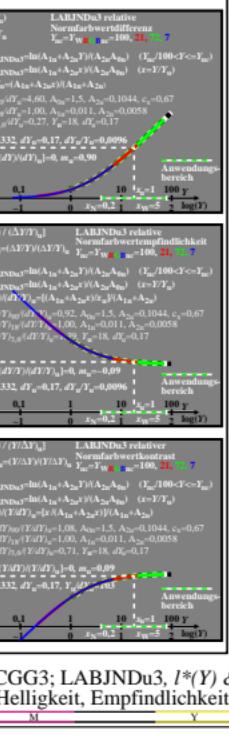
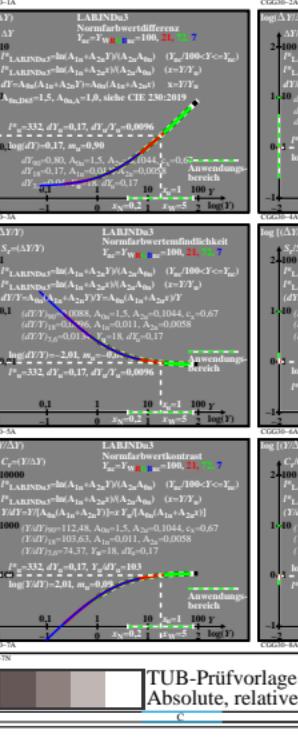
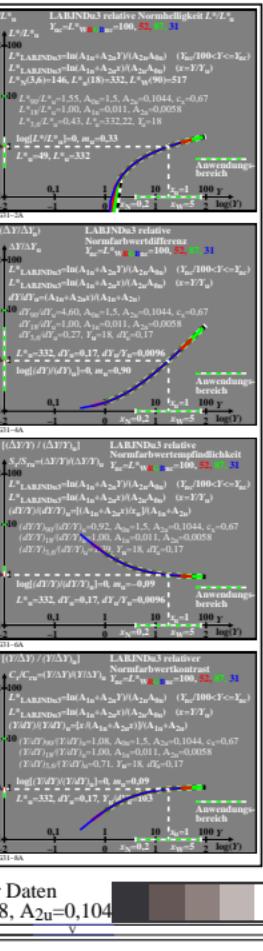
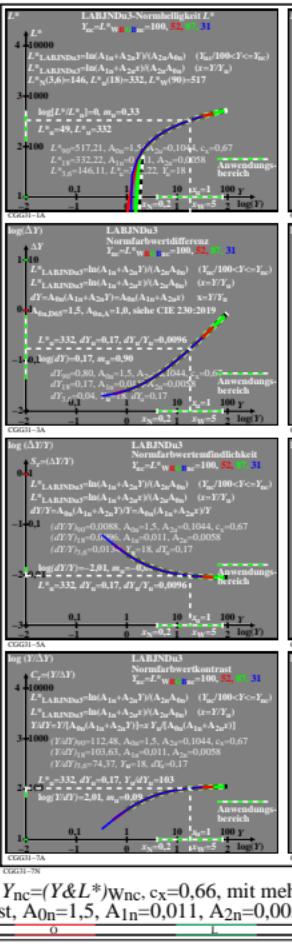
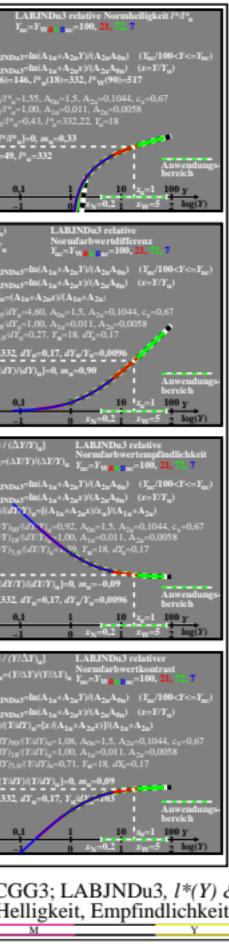
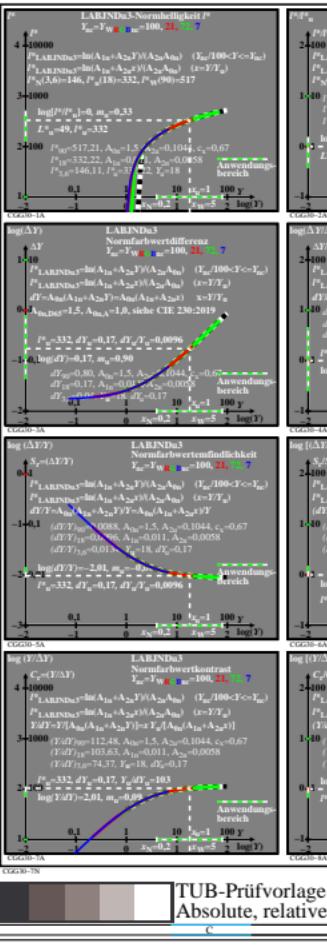


Anwendung für Messung von Display-Ausgabe

http://farbe.li.tu-berlin.de/CGG3/CGG3L0N1.TXT/.PS; Start-Ausgabe
N: Keine 3D-Linearisierung (OL) in Datei (F) oder PS-Startup (S), Seite 1/1



TUB-Präfvorlage CGG3; LABJNDu3, $I^*(Y)$ & $L^*(Y)$, $Y_{nc}=(Y/L^*)W_{nc}$, $c_x=0.66$, mit mehr Daten
Absolute, relative Helligkeit, Empfindlichkeit, Kontrast, $A_{0n}=1.5$, $A_{1n}=0.011$, $A_{2n}=0.0058$, $A_{2u}=0.104$

Siehe ähnliche Dateien: http://farbe.li.tu-berlin.de/CGG3/CGG3.LHTM
Technische Information: http://farbe.li.tu-berlin.de oder http://farbe.li.tu-berlin.de