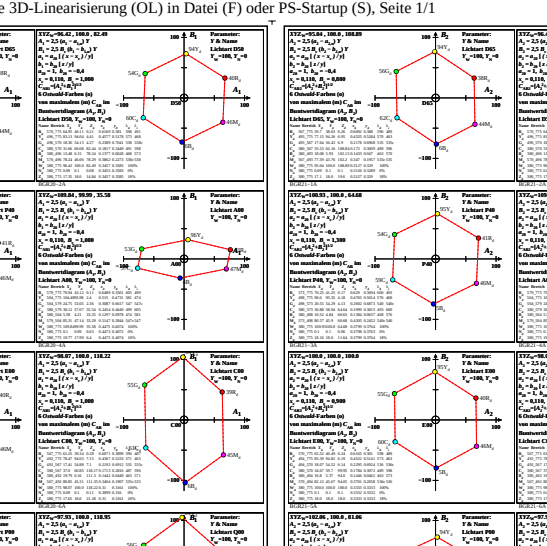
http://farbe.li.tu-berlin.de/BGR2/BGR2L0N1.TXT /.PS; nur Vektorgrafik VG; Start-Ausgabe
N: Keine 3D-Linearisierung (OL) in Datei (F) oder PS-Startup (S), Seite 1/1



Siehe ähnliche Dateien: http://farbe.li.tu-berlin.de/BGR2/BGR2.HTM
Technische Information: http://farbe.li.tu-berlin.de oder http://color.li.tu-berlin.de

TUB-Registrierung: 20220301-BGR2/BGR2L0N1.TXT /.PS TUB-Material: Code=rha4a
Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe

TUB-Prüfvorlage BGR2; 6 *Ostwald*-Optimalfarben für 8 Lichtarten Dxx, Eingabe: *rgb/cmy0/000k/n*
CIE-02, Diagramme (A_1, B_1) & (A_2, B_2), C>288:1, GM