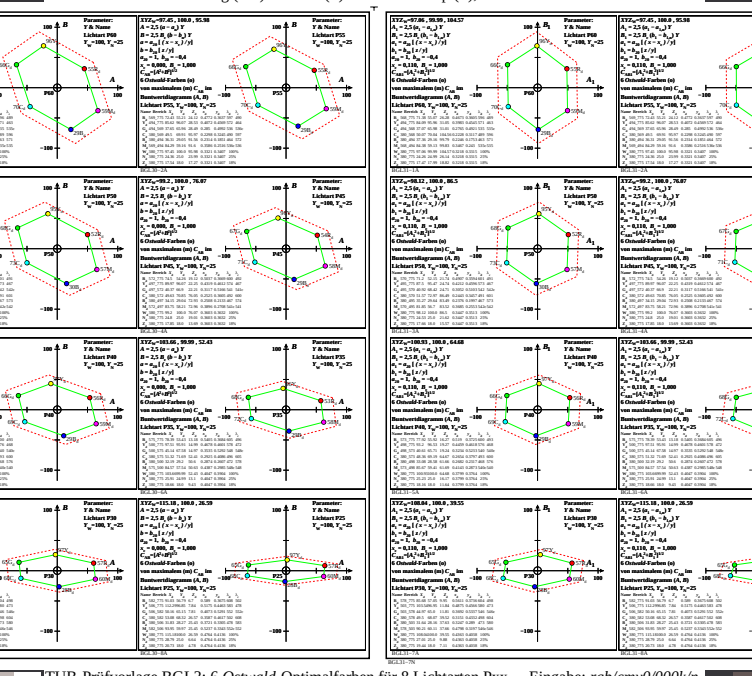
http://farbe.li.tu-berlin.de/BGL3/BGL3L0N1.TXT /.PS; nur Vektorgrafik VG; Start-Ausgabe
N: Keine 3D-Linearisierung (OL) in Datei (F) oder PS-Startup (S), Seite 1/1



Siehe ähnliche Dateien: http://farbe.li.tu-berlin.de/BGL3/BGL3.HTM
Technische Information: http://farbe.li.tu-berlin.de oder http://farbe.li.tu-berlin.de/

TUB-Registrierung: 20220301-BGL3/BGL3L0N1.TXT /.PS
Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe

TUB-Material: Code=rha4a

TUB-Prüfvorlage BGL3; 6 *Ostwald*-Optimalfarben für 8 Lichtarten Pxx, CIE-02, Diagramme (*A*, *B*) & (A_1, B_1), *C*=4:1

Eingabe: *rgb/cmy0/000k/n*