

6 Gerätefarben in 3 Elementarbunutton-Systemen

$RYGCBM_{ds, do, da}$



Dreiecks-Systeme:

$RYGB_{es, eo, ea}$



Körperfarben rgb_s^*

Optimalfarben rgb_o^*

Arens-Farben rgb_a^*

