

**Paso de contraste  $C_{Y_i}$  ( $i=1$  to 8), valores triestímulos CIE  $Y_W$  and  $Y_N$  según ISO 9241-306<sup>1)</sup>**

paso de con- trast $C_{Y_i}$ y $Y$ - relación ( $i=1$ .. 8)	CIE valores triestímulos; relación $Y_W : Y_N$ <b>Blanco <math>W</math> y Negro <math>N</math></b>	CIE valores triestímulos; rango $Y_{N1} \dots Y_{N2}$	Monitor (P) illumi- nancia <sup>2)</sup> ; relación [lux] $E_{WP} : E_{NP}$	Monitor (P) lumi- nosidad <sup>2)</sup> ; relación [cd/m <sup>2</sup> ] $L_{WP} : L_{NP}$	aplicación y il modo de color en el lugar de trabajo; iluminancia en la monitor <b>500 lux o 250/125/62 lux</b>
$C_{Y8}$ <b>288:1</b>	88,9 : 0,31	0,00 ... <0,46	125*36 : 015	36*36 : 4,5	monitor, sólo 062 lux
$C_{Y7}$ <b>144:1</b>	88,9 : 0,62	0,46 ... <0,93	125*36 : 031	36*36 : 09	monitor, sólo 125 lux
$C_{Y6}$ <b>72:1</b>	88,9 : 1,25	0,93 ... <1,87	125*36 : 062	36*36 : 18	monitor, sólo 250 lux
$C_{Y5}$ <b>36:1</b>	<b>88,9 : 2,50</b>	<b>1,87 ... &lt;3,75</b>	<b>125*36 : 125</b>	<b>36*36 : 36</b>	<b>display y superficie</b>
$C_{Y4}$ <b>18:1</b>	88,9 : 5,00	3,75 ... <7,50	125*18 : 125	36*18 : 36	display y superficie
$C_{Y3}$ <b>9:1</b>	88,9 : 10,0	7,50 ... <15,0	125*09 : 125	36*09 : 36	display y superficie
$C_{Y2}$ <b>4,5:1</b>	88,9 : 20,0	15,0 ... <30,0	125*4,5 : 125	36*4,5 : 36	display y superficie
$C_{Y1}$ <b>2,25:1<sup>3)</sup></b>	88,9 : 40,0	30,0 ... <60,0	125*2,25 : 125	36*2,25 : 36	display y superficie

1) El ejemplo está diseñado para proyectores de datos (P). El paso de contraste estándar (bold)  $L_{WP}=36*36$  cd/m<sup>2</sup> es difícil de alcanzar.

2) 125 lux corresponde a la visualización de la luminancia  $L_v=46$  cd/m<sup>2</sup> para el papel offset estándar (S) con los valores triestímulos  $Y_W=88,9$  y  $Y_N=0,31$ .

3) Para el contraste  $C_Y=2:1$  la visualización de luminancias de ambas en la proyección del negro y el blanco papel offset estándar son iguales.

La fatiga visual provocada por la relación de luminancias adaptación 36:1 de la pantalla en negro y el negro en el papel se reducirá.

Por ejemplo, si una pantalla gris con los valores triestímulos CIE  $Y_Z = 22,2$  ( $=0,25*88,9$ ) se utiliza el contraste paso  $C_{Y1}$  permanece constante.

A continuación, la relación de luminancias de todos los colores en la pantalla y el papel se ha reducido a 9:1. Esto reduce la fatiga visual.