

vea archivos semejantes: <http://farbe.li.tu-berlin.de/AS06/AS06L3NA.TXT> / .PS
información técnica: <http://farbe.li.tu-berlin.de/> o <http://farbe.li.tu-berlin.de/AE.HTM>

TUB matrícula: 20190301-AS06/AS06L3NA.TXT /.PS
aplicación para la medida de salida de salida de display y de impresión
TUB material: code=rha4ta

i	LAB* _{ref}	L* _{out}	LAB* _{out}	LAB* _{out-ref}	ΔE*
1	0,00	0,00	0,00	0,00	0,01
2	6,36	0,00	0,06	6,36	0,00
3	12,72	0,00	0,13	12,72	0,00
4	19,08	0,00	0,20	19,08	0,00
5	25,44	0,00	0,26	25,44	0,00
6	31,80	0,00	0,33	31,80	0,00
7	38,16	0,00	0,40	38,16	0,00
8	44,52	0,00	0,46	44,52	0,00
9	50,88	0,00	0,53	50,88	0,00
10	57,24	0,00	0,60	57,24	0,00
11	63,60	0,00	0,66	63,60	0,00
12	69,96	0,00	0,73	69,96	0,00
13	76,32	0,00	0,80	76,32	0,00
14	82,68	0,00	0,86	82,68	0,00
15	89,04	0,00	0,93	89,04	0,00
16	95,41	0,00	1,00	95,41	0,00
17	0,00	0,00	0,00	0,00	0,01
18	23,85	0,00	0,25	23,85	0,00
19	47,70	0,00	0,50	47,70	0,00
20	71,55	0,00	0,75	71,55	0,00
21	95,41	0,00	1,00	95,41	0,00

Especificación de acuerdo ISO/IEC 15775 Anexo G y DIN 33866-1 Anexo G

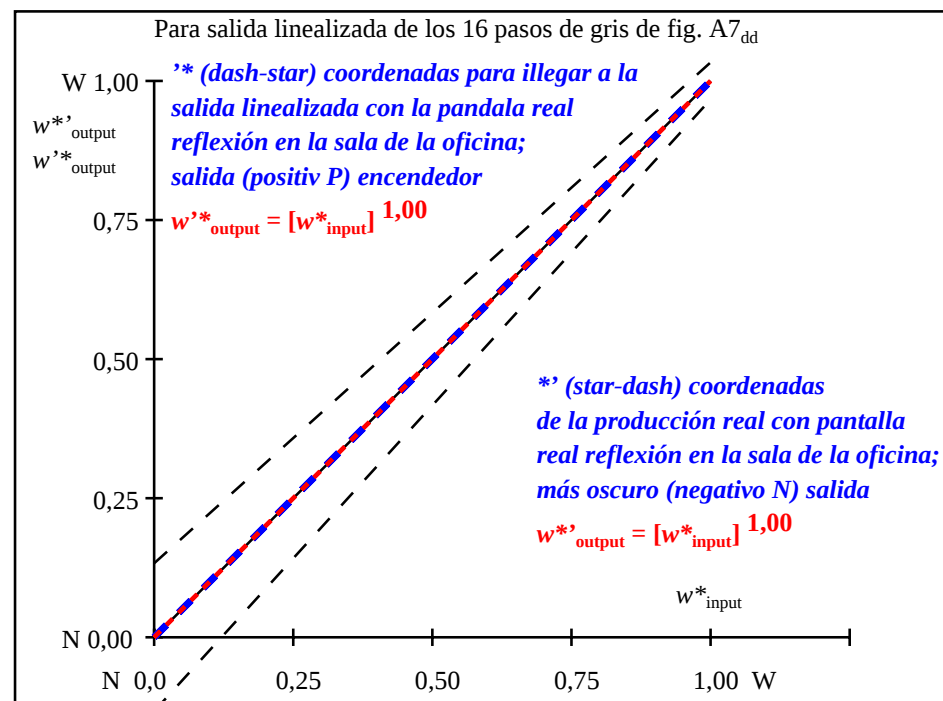
Diferencia de luminosidad media (16 escalones)
 $\Delta E^*_{CIE\text{LAB}} = 0,0$

Diferencia de luminosidad media (5 escalones)
 $\Delta L^*_{CIE\text{LAB}} = 0,0$

Media del índice de reproducción de color: $R^*_{ab,m} = 99,9$

parte 1,

AS060-3dd: 00302



parte 2,

AS061-3dd: 00302

L*/Y _{pretenden} (absoluta)	0,0/0,0	6,3/0,7	12,7/1,5	19,0/2,7	25,4/4,5	31,8/6,9	38,1/10,1	44,5/14,2	50,8/19,1	57,2/25,1	63,6/32,3	69,9/40,7	76,3/50,4	82,6/61,5	89,0/74,2	95,4/88,5
w* w* w* setrgb gp=1,000																
Nó y código Hex	00;F	01;E	02;D	03;C	04;B	05;A	06;9	07;8	08;7	09;6	10;5	11;4	12;3	13;2	14;1	15;0
w*=l* CIE LAB, r (relativa)																
w*pretenden	0,000	0,067	0,133	0,200	0,267	0,333	0,400	0,467	0,533	0,600	0,667	0,733	0,800	0,867	0,933	1,000
w*salida	0,000	0,067	0,133	0,200	0,267	0,333	0,400	0,467	0,533	0,600	0,667	0,733	0,800	0,867	0,933	1,000

parte 3, fig. A7dd: 16 equidistante L* pasos de gris; PS operator: w* w* w* setrgbcolor

AS060-7dd: 00302

In-out: Gráfico AS06 según a ISO 9241-306

Y contraste visible $Y_W:Y_N=88,9:0,31$; Y_N -rango 0,0 to <0,46

entrada: rgb/cmy0/000n/w set...

salida: ->rgb_{dd} setrgbcolor