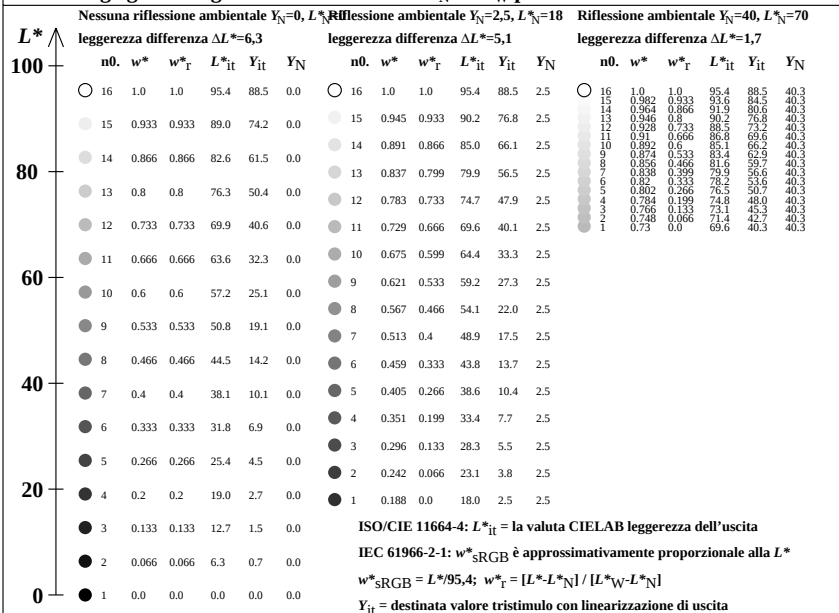


16 fasi di grigio con uguale la scalatura fra L_N^* e L_W^* per tre riflessioni della luce ambiente



16 fasi di grigio con uguale la scalatura fra L_N^* e L_W^* per tre riflessioni della luce ambiente

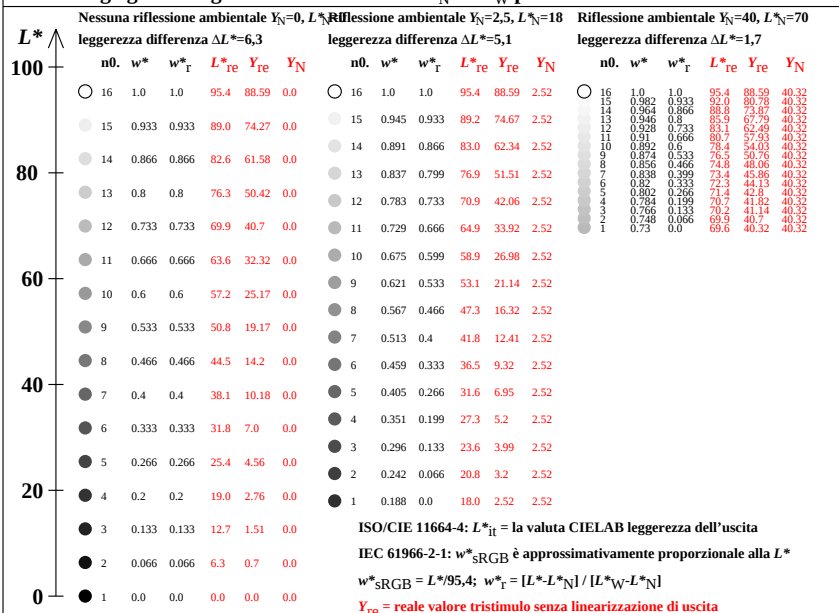
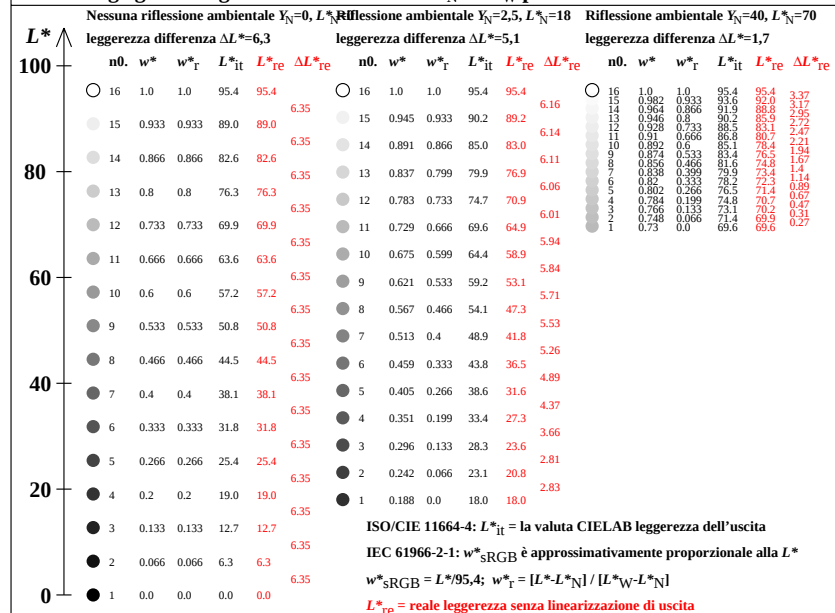
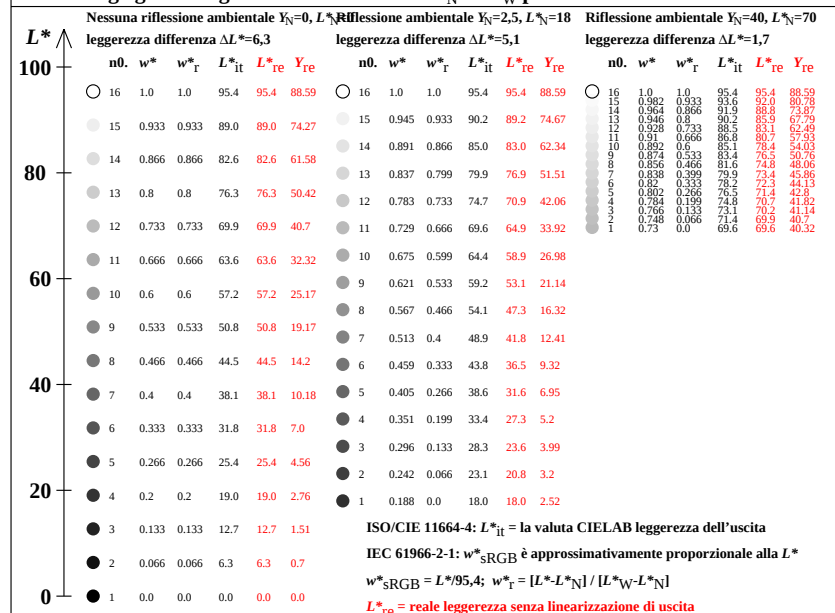


Grafico AI81; 16 fasi di grigio con uguale la scalatura fra L^*_N e L^*_W per tre riflessioni della luce ambiente

16 fasi di grigio con uguale la scalatura fra L_N^* e L_W^* per tre riflessioni della luce ambiente



16 fasi di grigio con uguale la scalatura fra L_N^* e L_W^* per tre riflessioni della luce ambiente



Input: *rgb/cmy0/000n/w* set...
Output: ->*rqb_{dd} setrqbcolor*