

Ausgabe – Eingabe – Ausgabe: Schleife für relative Farbtreue mit visuellen rgb^* - und LCh^* -CIELAB-Daten

Erzeuge Referenz-Prüfvorlage mit 729 CIELAB-Farben

oder kaufe, oder benutze PG431 1L von *Farbe und Farbsehen*, siehe <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/GS15.PDF>

Beispiel: Linearisierte Ausgabe im Offsetdruck

Ausgabelinearisierung erzeugt für $729=9 \cdot 9 \cdot 9$ rgb -Eingabedaten die 729 LCh^* CIELAB-Ausgabefarben. Benutze die Datei

http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AG49/AG49F0PX_CY8_1.PDF

Benutze die OLM16-Methode für Ausgabe-Linearisierung, siehe

http://farbe.li.tu-berlin.de/OUTLIN16_01.PDF

erzeuge eine Tabelle $rgb \rightarrow rgb'$ für $729=9 \cdot 9 \cdot 9$ Farben wende Transfermethode an für jeden Wert $rgb \rightarrow rgb'$ für $256 \cdot 256 \cdot 256$ (16 Millionen) Farben

Offset rgb^* -Dateneingabe und LCh^* -Datenausgabe

Farbe	rgb^*	LCh^*
R_e Elementar-Rot	1 0 0	47, 74, 26
Y_e Elementar-Gelb	1 1 0	86, 88, 92
G_e Elementar-Grün	0 1 0	53, 57, 164
B_e Elementar-Blau	0 0 1	42, 45, 271
N Schwarz	0 0 0	18, 0, 0
W Weiß	1 1 1	95, 0, 0

(Daten nach Prüfvorlage DIN 33872-2, S. 9-12)

Benutze diese Prüfvorlage mit 729 CIELAB Farben

Farbscanner und -Kameras erzeugen 729 rgb -Daten.

Transferiere die 729 rgb -Daten zu den 729 rgb^* -Daten.

Nach der linearisierten Eingabe benutze die 729 rgb^* -Daten erneut für die linearisierte Ausgabe.

