

Siehe ähnliche Dateien: http://farbe.liu-tu-berlin.de/AGH3/AGH3L0N1.TXT /PS  
 Technische Information: http://farbe.liu-tu-berlin.de/oder http://130.149.60.45/~farbnetrik

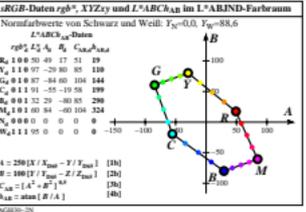
TUB-Registrierung: 20201101-AGH3/AGH3L0N1.TXT /PS  
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe  
 TUB-Material: Code=mat4ta

**RGB-Daten  $rgb^*$ , XYZy und  $L^*A^*B^*$  im  $L^*AB^*D^*$ -Farbraum**

Normfarbwerte von Schwarz und Weiß:  $Y_{50}=0.0$ ,  $Y_{98}=88.6$

| $rgb^*$   | $X_{100}$ | $X_{50}$ | $X_{20}$ | $X_{10}$ | $Y_{100}$ | $Y_{50}$ | $Y_{20}$ | $Y_{10}$ | $Z_{100}$ | $Z_{50}$ | $Z_{20}$ | $Z_{10}$ |
|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|----------|----------|----------|
| $r_{100}$ | 1.00      | 0.564    | 0.344    | 0.271    | 0.040     | 0.379    | 0.049    | 0.030    | 0.232     | 0.056    | 0.126    | 0.019    |
| $g_{100}$ | 1.10      | 0.709    | 0.278    | 0.135    | 0.049     | 0.505    | 0.073    | -0.245   | 0.036     | 0.530    | 0.100    | 0.014    |
| $b_{100}$ | 0.10      | 0.575    | 0.715    | 0.910    | 0.300     | 0.060    | 0.773    | -0.474   | 0.058     | 0.047    | 0.144    | 0.044    |
| $C_{100}$ | 0.11      | 0.581    | 0.784    | 0.908    | 0.228     | 0.326    | 0.911    | -0.531   | -0.149    | 0.845    | 0.095    | 0.199    |
| $M_{100}$ | 0.01      | 0.004    | 0.001    | 0.001    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    |
| $N_{100}$ | 0.01      | 0.004    | 0.001    | 0.001    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    |
| $N_{20}$  | 0.01      | 0.004    | 0.001    | 0.001    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    |
| $N_{10}$  | 0.01      | 0.004    | 0.001    | 0.001    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    |
| $N_{50}$  | 0.01      | 0.004    | 0.001    | 0.001    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    |
| $N_{98}$  | 0.01      | 0.004    | 0.001    | 0.001    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    |

AGH3-26



**RGB-Daten  $rgb^*$ , XYZy und  $L^*A^*B^*$  im  $L^*AB^*D^*$ -Farbraum**

Normfarbwerte von Schwarz und Weiß:  $Y_{50}=40.3$ ,  $Y_{98}=88.6$ ,  $Y_{99}=88.6$

| $rgb^*$   | $X_{100}$ | $X_{50}$ | $X_{20}$ | $X_{10}$ | $Y_{100}$ | $Y_{50}$ | $Y_{20}$ | $Y_{10}$ | $Z_{100}$ | $Z_{50}$ | $Z_{20}$ | $Z_{10}$ |
|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|----------|----------|----------|
| $r_{100}$ | 1.00      | 0.521    | 0.318    | 0.249    | 0.030     | 0.370    | 0.042    | 0.029    | 0.241     | 0.051    | 0.121    | 0.019    |
| $g_{100}$ | 1.10      | 0.627    | 0.287    | 0.144    | 0.049     | 0.505    | 0.065    | -0.164   | 0.043     | 0.469    | 0.100    | 0.014    |
| $b_{100}$ | 0.10      | 0.570    | 0.729    | 0.919    | 0.300     | 0.060    | 0.736    | -0.418   | 0.051     | 0.077    | 0.144    | 0.044    |
| $C_{100}$ | 0.11      | 0.584    | 0.822    | 0.920    | 0.228     | 0.326    | 0.911    | -0.514   | -0.162    | 0.796    | 0.100    | 0.199    |
| $M_{100}$ | 0.01      | 0.004    | 0.001    | 0.001    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    |
| $N_{100}$ | 0.01      | 0.004    | 0.001    | 0.001    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    |
| $N_{20}$  | 0.01      | 0.004    | 0.001    | 0.001    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    |
| $N_{10}$  | 0.01      | 0.004    | 0.001    | 0.001    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    |
| $N_{50}$  | 0.01      | 0.004    | 0.001    | 0.001    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    |
| $N_{98}$  | 0.01      | 0.004    | 0.001    | 0.001    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    | 0.000     | 0.000    | 0.000    | 0.000    |

AGH3-26

