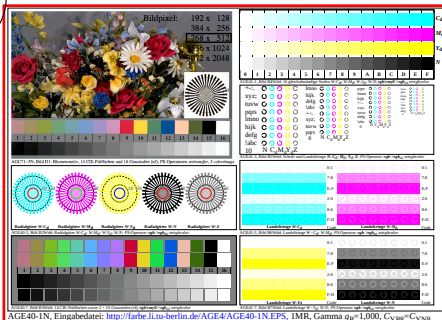


http://farbe.li.tu-berlin.de/AGE4/AGE4L0NP.PDF /.PS; VG mit ISO-PG-Bild; Start-Ausgabe
N: Keine 3D-Linearisierung (OL) in Datei (F) oder PS-Startup (S), Seite 1/1



↑ VG -> VG

Original VG mit Norm-Gamma $g_p=1,000$

Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma g_p
AGE40-1N	VG	$C_{YP8}=C_{YN8}$	1,000

Anwendung: Leuchtdichtekontast von sRGB-Displays:
 $Y_W : Y_N = 90 : 0,31 = 288 : 1$ nach ISO 9241-306.
(Kontrast ohne Displayreflexion des Raumlichtes)

AGE40-3N

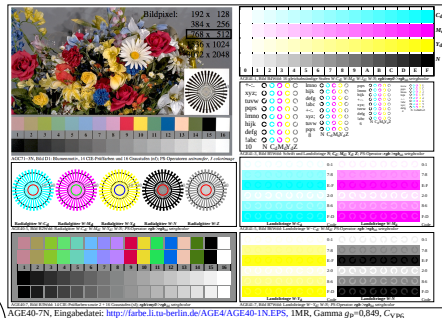
VG -> VG
→

Änderung Original VG mit Gamma $g_p=0,775$

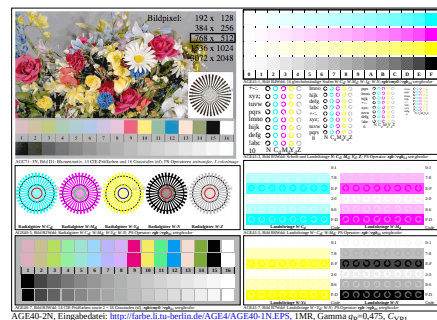
Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma g_p
AGE40-6N	PG	$C_{YP5}=C_{YN11}$	0,775

Anwendung: Büroleuchtdichtekontast von Displays:
 $Y_W : Y_N = 90 : 2,5 = 36 : 1$ nach ISO 9241-306.
(Kontrast gleich dem Offsettingpapier nach ISO/IEC 15775)

AGE40-5N



AGE40-7N, Eingabedatei: http://farbe.li.tu-berlin.de/AGE4/AGE4L0NP.PDF, 1MR, Gamma $g_p=0,840$, C_{YP6}



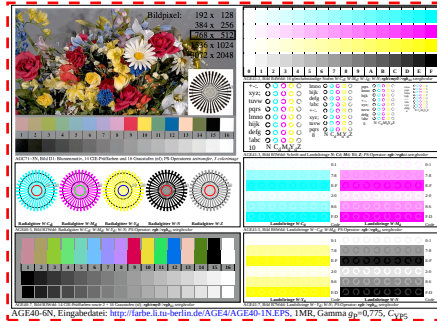
↑ VG -> VG

Änderung Original VG mit Gamma $g_p=0,475$

Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma g_p
AGE40-2N	PG	$C_{YP1}=C_{YN15}$	0,475

Anwendung: Kleiner Leuchtdichtekontast von Projektoren:
 $Y_W : Y_N = 90 : 40 = 2,15 : 1$ nach ISO 9241-306.

AGE40-4N



AGE40-6N, Eingabedatei: http://farbe.li.tu-berlin.de/AGE4/AGE4L0NP.PDF, 1MR, Gamma $g_p=0,775$, C_{YP5}

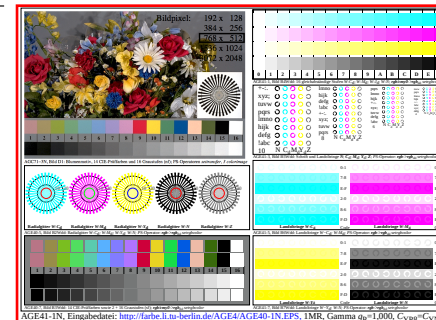
VG -> VG
←

Änderung Original VG mit Gamma $g_p=0,850$

Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma g_p
AGE40-7N	PG	$C_{YP6}=C_{YN10}$	0,850

Anwendung: mittlerer Leuchtdichtekontast von Displays:
 $Y_W : Y_N = 90 : 1,25 = 72 : 1$ nach ISO 9241-306.
(Kontrast höher als Offsettingpapier nach ISO/IEC 15775)

AGE40-8N



Ausgabeprüfung von Farbgeräten an Arbeitsplätzen

Die visuellen Farben ändern sich mit der Software und:
auf Displays mit der Reflexion des Raumlichtes,
im Druck mit dem Drucktreiber und Workflow.

Das Leuchtdichteverhältnis von Weiß W und Schwarz N bestimmen,
ob die 9 Graustufen zwischen N und W gleich gestuft erscheinen.

Gleichabständige Stufung soll für die Geräteausgabe erscheinen:
auf Displays für Ausgabe innerhalb vom gestrichelten roten Rechteck,
im Druck für Ausgabe innerhalb vom kontinuierlichen roten Rechteck.

**Ist dies NICHT der Fall, dann bestimme visuell mit nächster Seite
die ISO-Kontraststufe welche das gewünschte Ergebnis erzielt.**
Sie können den Gerätehersteller nach Softwarelösungen fragen.
Sie können das PDF-Datei-Gamma für das Ziel ändern.
Gamma-Änderungsmethoden in VG- oder PG-Grafik sind verfügbar.

AGE41-3N

PDF- und PS-Prüfdateien für relative Farbbildwiedergabe nach DIN 33872-1 bis -6:2010

Diese DIN-Prüfdateien dienen zur farbmimetrischen Kennzeichnung
und visuellen Beurteilung der Display- und Druckausgabe.

Zum freien Download der Prüfdateien, siehe
<http://farbe.li.tu-berlin.de/A/33872.html>

Für ähnliche ISO-Prüfdateien nach DIN 33866-1 bis -5:2000, siehe
<http://farbe.li.tu-berlin.de/A/DG13/DG13.HTM>

Für weitere Prüfdateien, Normen und Anwendungen, siehe
<http://farbe.li.tu-berlin.de/A/INFOALAG.html>

AGE41-5N

VG -> VG
→

Änderung Original VG mit Gamma $g_p=2,105$

Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma g_p
AGE41-8N	PG	$C_{YP15}=C_{YN1}$	2,105

Anwendung: Extremer Leuchtdichtekontast von Displays:
 $Y_W : Y_N = 90 : 0,002 = 36864 : 1$ nach ISO 9241-306.
(extrem hoher Kontrast unbekannt für das visuelle System)

AGE41-7N

VG -> VG
←

Original VG mit Norm-Gamma $g_p=1,000$

Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma g_p
AGE41-1N	PG	$C_{YP8}=C_{YN8}$	1,000

Anwendung: Leuchtdichtekontast von sRGB-Displays:
 $Y_W : Y_N = 90 : 0,31 = 288 : 1$ nach ISO 9241-306.
(Kontrast ohne Displayreflexion des Raumlichtes)

AGE41-2N

Ergonomie der Mensch-System-Interaktion ISO 9241-306:2018

**Teil 306: Vor-Ort-Bewertungsverfahren für elektronische
optische Anzeigen.** Für Prüfvorgänge, siehe
<http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/index.html>

Für ähnliche ISO-Prüfvorgänge in A4-Größe, siehe
<http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AG59/AG59.HTM>

Für ähnliche ISO-Prüfvorgänge mit Ausgabeformaten, siehe
<http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AG59/AG59F0PX.PDF>

Für ähnliche ISO/IEC-Prüfvorgänge nach ISO/IEC 15775,
und ISO/IEC TR 24705, siehe
<http://farbe.li.tu-berlin.de/A/24705.T.html>

Für die Relation und Links zu vielen anderen Normen, siehe
<http://farbe.li.tu-berlin.de/EG68/EG68L0NP.PDF>

AGE41-4N

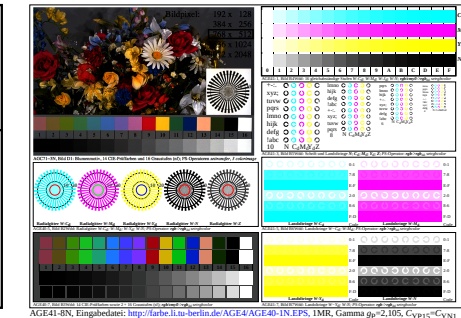
Ergonomische und farbmimetrische Farbbildwiedergabe

Für die ergonomische und farbmimetrische Farbbildwiedergabe, siehe
*Richter, Klaus (2016), Output linearization method OLM16 for
displays, printers, and offset, 61 Seiten, 1,4 MB.*
http://farbe.li.tu-berlin.de/OUTLIN16_01.PDF
(Inhalt ähnlich wie CIE R8-09:2015, freier Download für Mitglieder.)

Für eine Publikationsliste von *Klaus Richter* siehe
<http://farbe.li.tu-berlin.de/XY91FDE.html>

Für Grundlagen in 6 Sprachen (EN, GE, FR, IT, SP, NO):
*Klaus Richter (2015), Farbe, Farbsehen und Elementarfarben
in der Farbinformationstechnik, 86 Seiten, 2,2 MB, siehe*
<http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/GS15.PDF>

AGE41-6N



AGE41-8N, Eingabedatei: http://farbe.li.tu-berlin.de/AGE4/AGE4L0NP.PDF, 1MR, Gamma $g_p=2,105$, $C_{YP15}=C_{YN1}$

TUB-Prüfvorlage AGE4; CMYK-Farben mit ISO-Bild
1 VG[0-1], 5 VG Gamma-Transfer, ähnlich ISO 9241-306:AG28

Eingabe: w/rgb/cmyk -> rgb (1MR)
Ausgabe: Änderung Gamma g_p