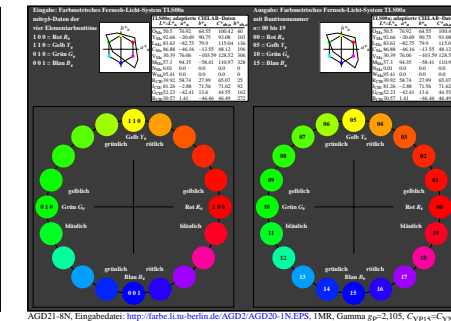
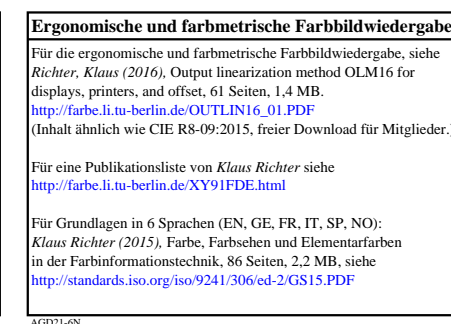
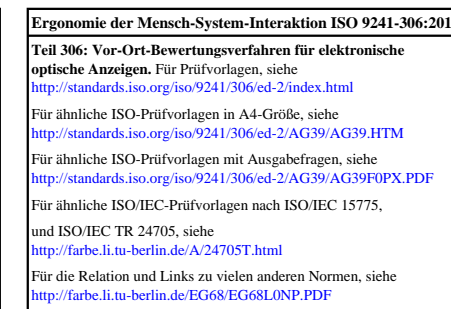
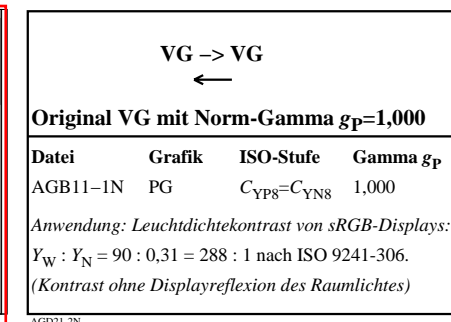
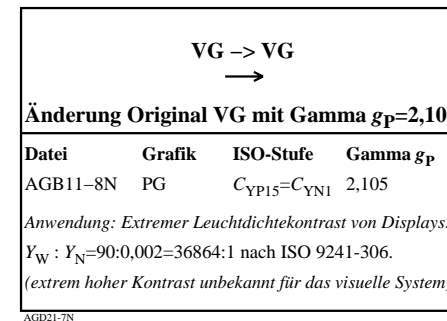
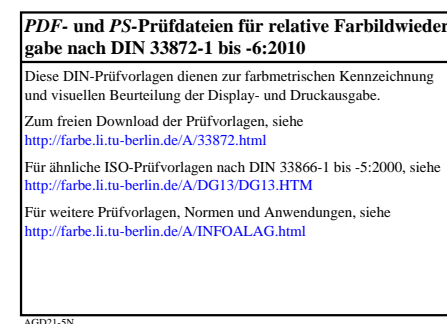
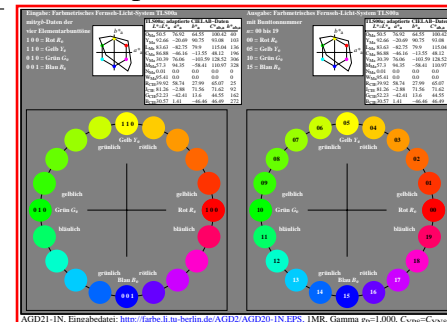
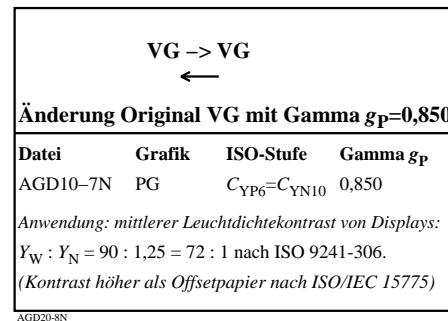
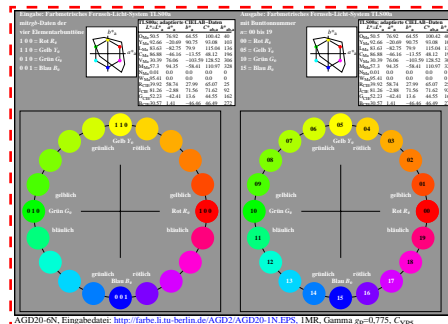
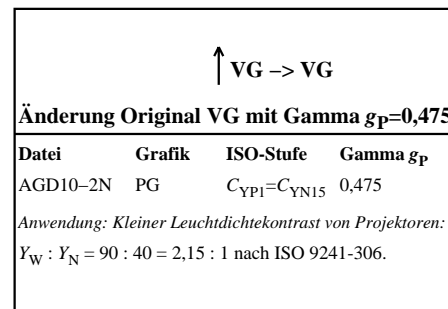
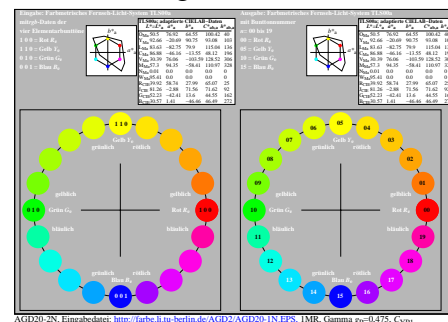
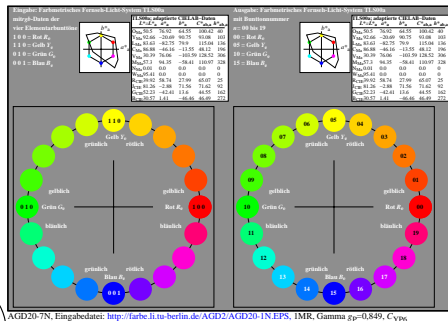
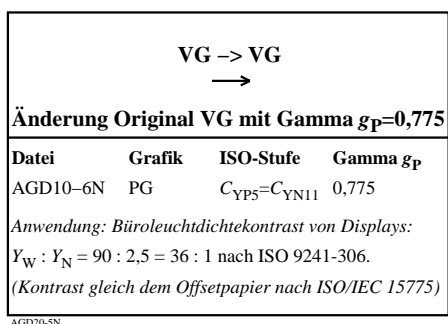
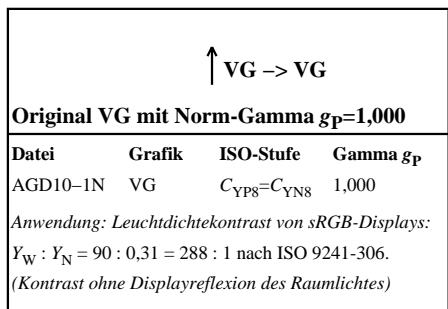
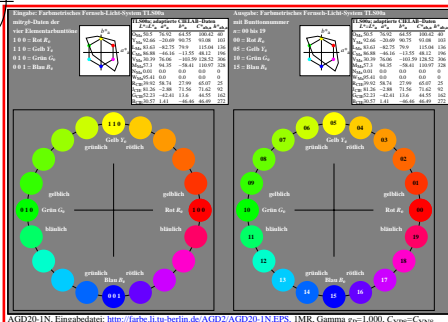


http://farbe.li.tu-berlin.de/AGD2/AGD2L0NA.TXT /PS; nur Vektorgrafik VG; Start-Ausgabe
N: Keine 3D-Linearisierung (OL) in Datei (F) oder PS-Startup (S), Seite 1/1

Siehe ähnliche Dateien: <http://farbe.li.tu-berlin.de/AGD2/AGD2L0NA.TXT>
Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



TUB-Prüfvorlage AGD2; 20-teiliger Bunttonkreis
1 VG[0-1], 5 VG Gamma-Transfer, ähnlich ISO 9241-306:AG39

Eingabe: w/rgb/cmyk → rgb (1MR)
Ausgabe: Änderung Gamma g_p

TUB-Registrierung: 20200201-AGD2/AGD2L0NA.TXT /PS TUB-Material: Code=rh4ta
Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe