

```

01 %!PS-Adobe-3.0 EPSF-3.0, 1MR-0002 for change to cmy0 setcmykcolor
02 /FFM_setcmykcolor {setcmykcolor} bind def
03 /1MR-0002 {%BEG procedure 1MR-0002 to cmy0 setcmykcolor
04 %BEG setgray, setrgbcolor, cmyk setcmykcolor to cmy0 setcymkcolor
05 /setgray {%BEG procedure setgray to cmy0 setcmykcolor
06         /Mw exch def 1 Mw sub dup dup 0 FFM_setcmykcolor
07         } def %END procedure setgray to cmy0 setcmykcolor
08 /setrgbcolor {%BEG procedure setrgbcolor to cmy0 setcmykcolor
09         /Mb exch def /Mg exch def /Mr exch def
10         1 Mr sub 1 Mg sub 1 Mb sub 0 FFM_setcmykcolor
11         } def %END procedure setrgbcolor to cmy0 setcmykcolor
12 /setcmykcolor {%BEG procedure cmyk to cmy0 setcmykcolor
13         /Mk exch def /My exch def /Mm exch def /Mc exch def
14         Mk 0 ne {Mc Mk add Mm Mk add My Mk add 0}
15         {Mc Mm My 0} ifelse FFM_setcmykcolor
16         } def %END %END procedure cmyk to cmy0 setcmykcolor
17 } def %END procedure 1MR-0002 to cmy0 setcmykcolor

```

Erläuterungen:

Zeile 02: notwendig für die Definitionsänderung von *cmy0 setcmykcolor*.

Die FF_PS-Datei muss Zeile 02 vor Benutzung von 1MR-0002 enthalten.

Zeile 05 bis 07: Änderung von *setgray* nach *cmy0 setcmykcolor*.

Zeile 08 bis 18: Änderung von *setrgbcolor* & *setcmykcolor* nach *cmy0 setcmykcolor*.