

```

01 %!PS-Adobe-3.0 EPSF-3.0, 1MR for change to setrgbcolor
02 /FFM_setrgbcolor {setrgbcolor} bind def
03 /1MR-0000 {%BEG procedure 1MR-0000
04 %1MR-Transform of setgray and setcmykcolor to FFM_setrgbcolor
05
06 /setgray {%BEG procedure setgray to setrgbcolor
07     dup dup FFM_setrgbcolor
08     } def %END procedure setgray to setrgbcolor
09
10 /setcmykcolor {%BEG procedure setcmykcolor to setrgbcolor
11 /FFM_k exch def /FFM_y exch def /FFM_m exch def /FFM_c exch def
12 FFM_k 0 eq {1 FFM_c sub 1 FFM_m sub 1 FFM_y sub FFM_setrgbcolor}
13     {1 FFM_k sub dup dup FFM_setrgbcolor} ifelse
14     } def %END procedure setcmykcolor to setrgbcolor
15
16 } def %END procedure 1MR-0000
17 %%Trailer %END 1-Minus-Relation (1MR) to setrgbcolor

```

Erläuterungen:

Zeile 02: notwendig für die Definitionsänderung von *rgb setrgbcolor*.

Die FF_PS-Datei muss Zeile 02 vor Benutzung von 1MR-0000 enthalten.

Zeile 06 bis 08: Änderung von *w setgray* nach *rgb setrgbcolor*.

Zeile 10 bis 14: Änderung von *cmyk setcmykcolor* nach *rgb setrgbcolor*.