Gammes de contrastes C_{Yi} (i=1 to 8), composantes trichromatique CIE Y_W et Y_N selon l'ISO 9241-306 ¹⁾					
Gamme de contrastes CYi et rapport Y (i=1 8)	1 1	trichromatiques CIE; Rapport $Y_{N1} \dots Y_{N2}$	du papier (S) ²⁾ ; rapport [cd/m ²]	Luminance du dispositif d'affichage $(E)^2$; rapport $[cd/m^2]$ $L_{WE}:L_{NE}$	application et mode de couleurs au poste de travail; éclairement sur le dispositif d'affichage 500 lux ou 250/125/62 lux
C _{Y6} 72:1 C _{Y5} 36:1 C _{Y4} 18:1	88,9:0,62 88,9:1,25 88,9:2,50 88,9:5,00 88,9:10,0 88,9:20,0	0,46 <0,93 0,93 <1,87 1,87 <3,75 3,75 <7,50 7,50 <15,0 15,0 <30,0	142 : 142/288 142 : 142/144 142 : 142/72 142 : 142/36 142 : 142/18 142 : 142/09 142 : 142/4,5 142 : 142/2,25	142*36 : 035 142*36 : 071 142*36 : 142 142*18 : 142 142*09 : 142 142*4,5 : 142	écran, seulement 062 lux écran, seulement 125 lux écran, seulement 250 lux l'écran et la surface l'écran et la surface l'écran et la surface l'écran et la surface l'écran et la surface
1)L'exemple montre des données pour les projecteurs (P). La gamme de contraste (en gras) avec L_{WP} =142*36 cd/m² est difficile de obtenir. 2)La valeur de 500 lux correspond à la luminance de vision L_{V} =142 cd/m² pour du papier offset standard (S) avec la composante trichromatique Y_{W} =88,9. 3) Pour le contraste C_{Y} =2:1 les luminances de vision du noir dans la projection et le papier offset blanc standard sont égales (!). La fatigue visuelle due au rapport de luminance d'adaptation 36:1 du noir à l'écran et du noir sur le papier doit à l'est réduit. Si par exemple un écran gris avec la composante trichromatique CIE Y_{T} = 22.2 (=0.25*88.9) est utilisé la gamme de contrastes C_{YY} reste con-					

exemple un écran gris avec la composante trichromatique CIE $Y_Z = 22,2$ (=0,25*88.9) est utilisé la gamme de contrastes C_{Y_1} reste constante. Ainsi, le rapport de luminance de toutes les couleurs à l'écran et sur le papier a été réduit à 9:1. Cela réduit la fatigue visuelle.

AF951-3N