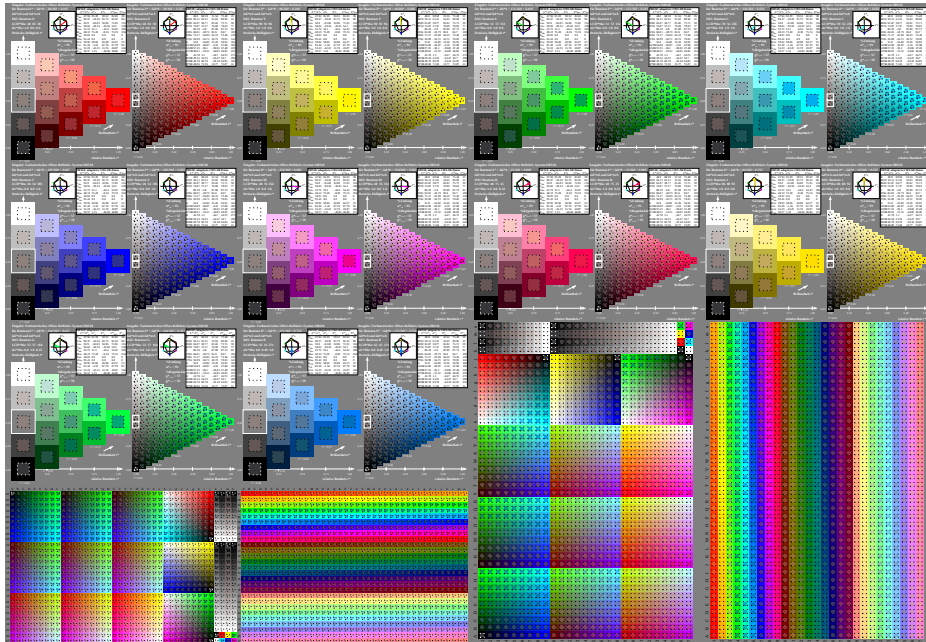
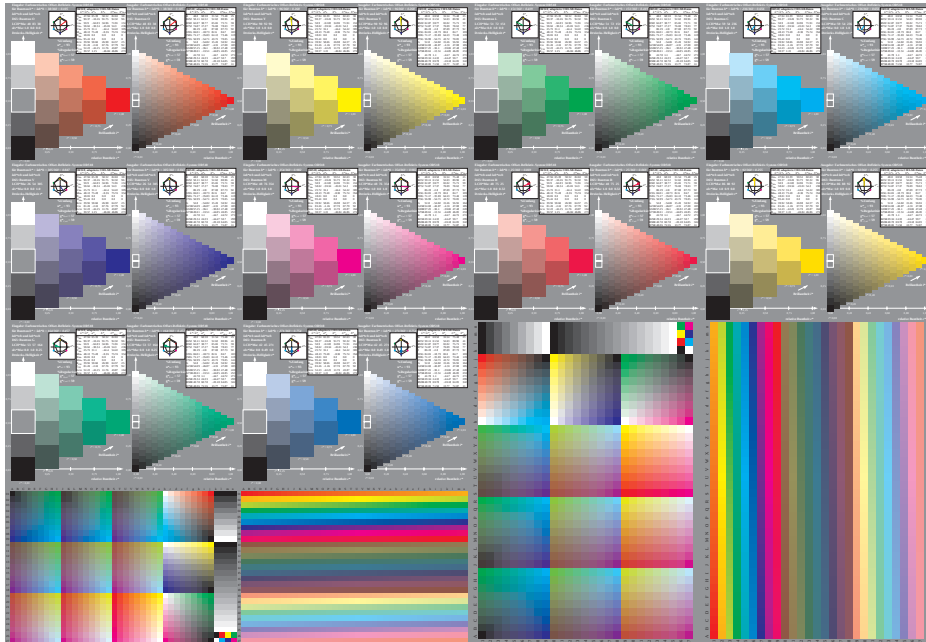


Siehe ähnliche Dateien: <http://www.ps.bam.de/ZG98/>; www.ps.bam.de/ZG.HTM
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> Version 2.1, 10=1,1

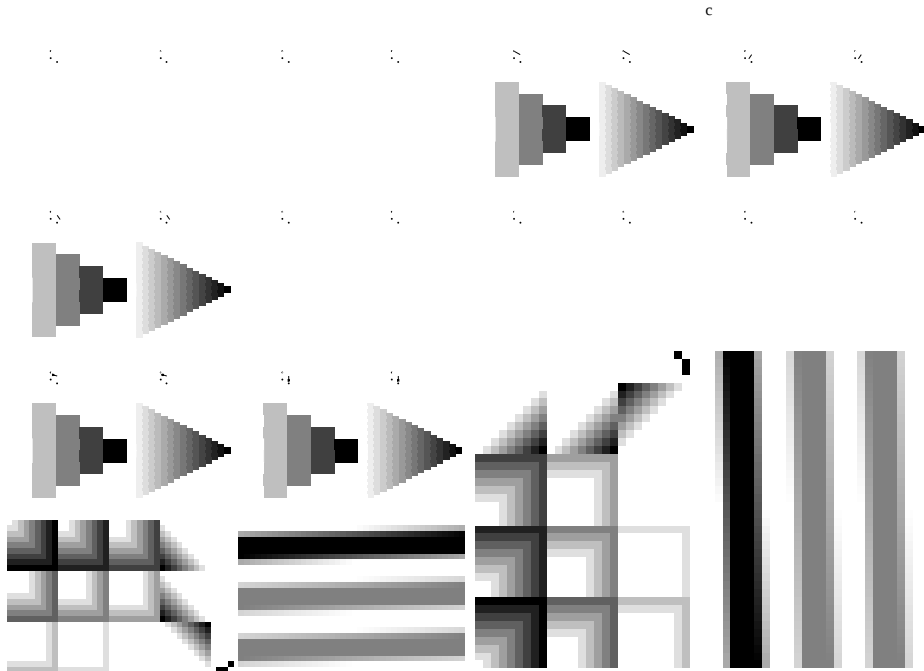


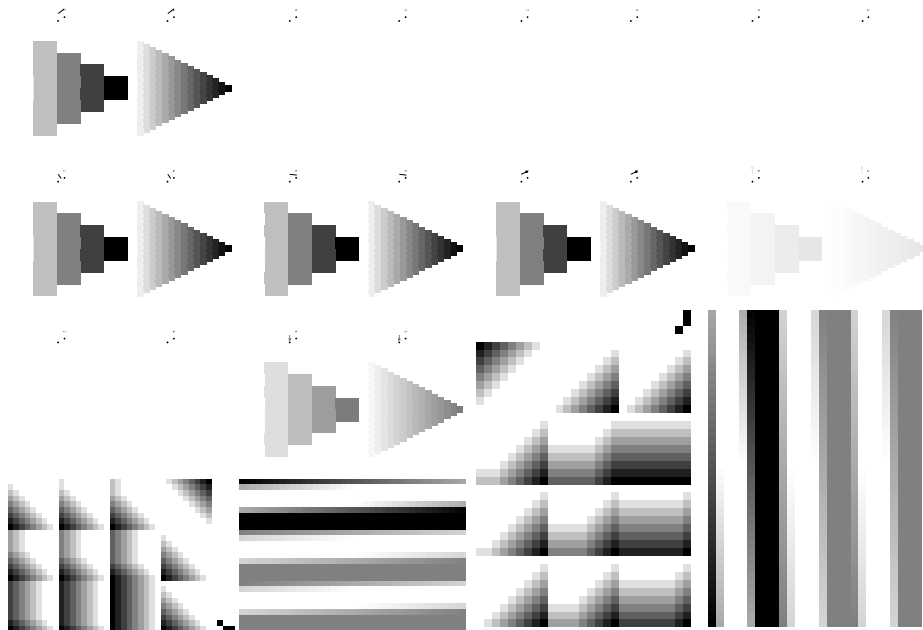
BAM-Registrierung: 20080101-ZG98/L98G00N1.PS/.TXT BAM-Material: Code=thada
Anwendung für Beurteilung und Messung von Drucker- oder Monitorsystemen

Siehe ähnliche Dateien: <http://www.ps.bam.de/ZG98/>; www.ps.bam.de/ZG.HTM
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> Version 2.1, 10=1,1



BAM-Registrierung: 20080101-ZG98/L98G00N1.PS/.TXT BAM-Material: Code=thada
Anwendung für Beurteilung und Messung von Drucker- oder Monitorsystemen





y

$\cdot \frac{1}{2}$

$\cdot \frac{1}{2}$

$\cdot \frac{1}{2}$

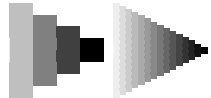
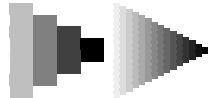
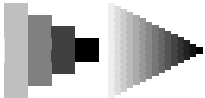
$\cdot \frac{1}{2}$

$\cdot \frac{1}{2}$

$\cdot \frac{1}{2}$

$\cdot \frac{1}{2}$

$\cdot \frac{1}{2}$



$\cdot \frac{1}{2}$

$\cdot \frac{1}{2}$

$\cdot \frac{1}{2}$

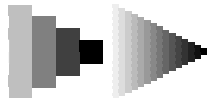
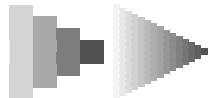
$\cdot \frac{1}{2}$

$\cdot \frac{1}{2}$

$\cdot \frac{1}{2}$

$\cdot \frac{1}{2}$

$\cdot \frac{1}{2}$

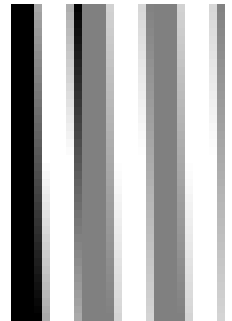
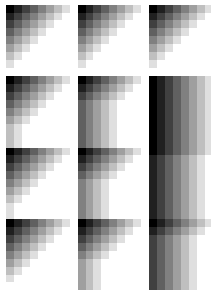
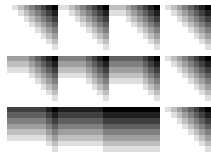
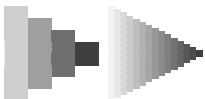


$\cdot \frac{1}{2}$

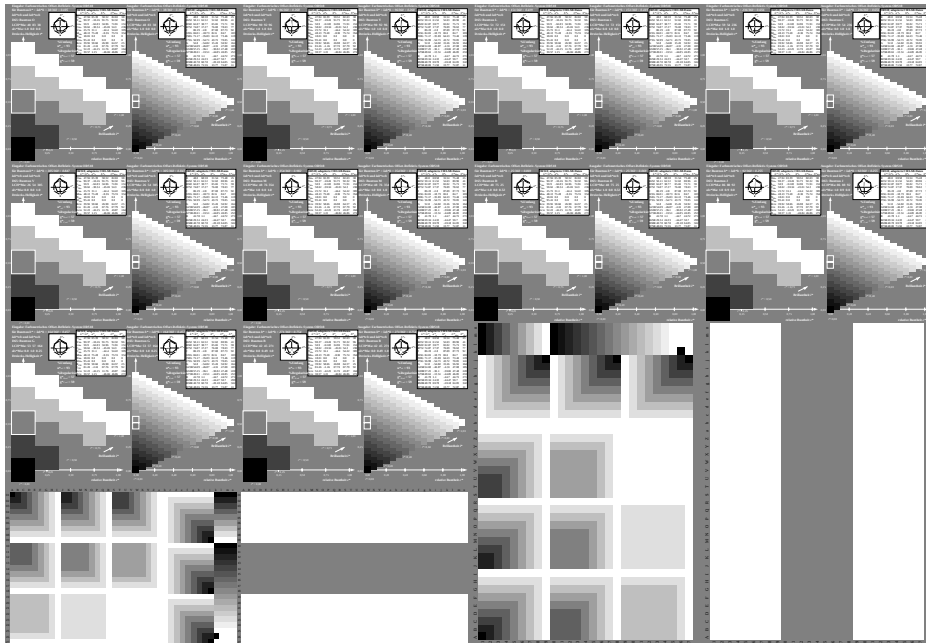
$\cdot \frac{1}{2}$

$\cdot \frac{1}{2}$

$\cdot \frac{1}{2}$



Siehe ähnliche Dateien: <http://www.ps.bam.de/ZG98/>; www.ps.bam.de/ZG.HTM
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> Version 2.1, 10=1,1

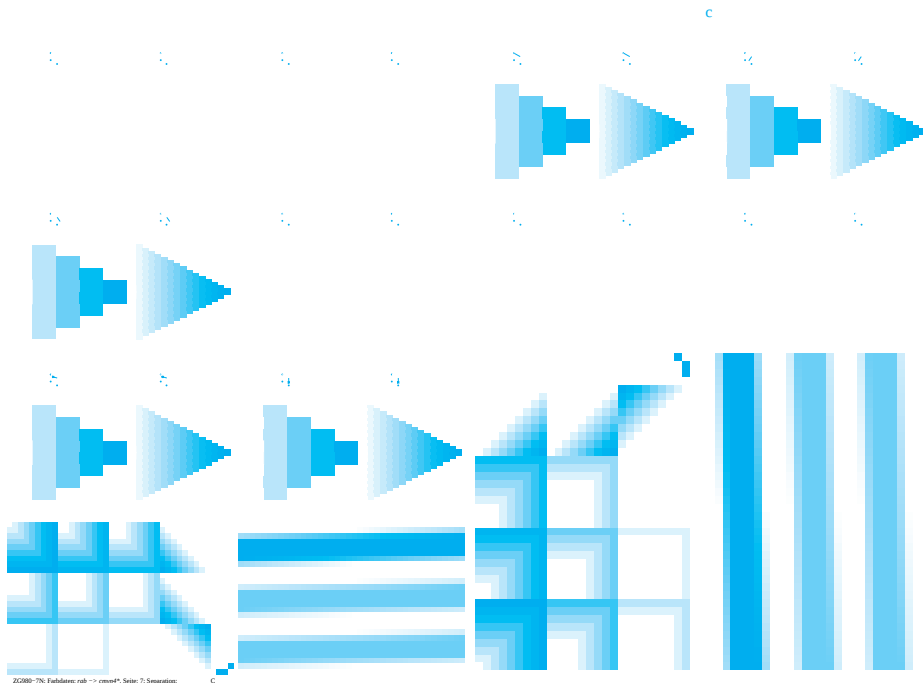


BAM-Registrierung: 20080101-ZG98/L98G00N1.PS/.TXT BAM-Material: Code=thada
Anwendung für Beurteilung und Messung von Drucker- oder Monitorsystemen

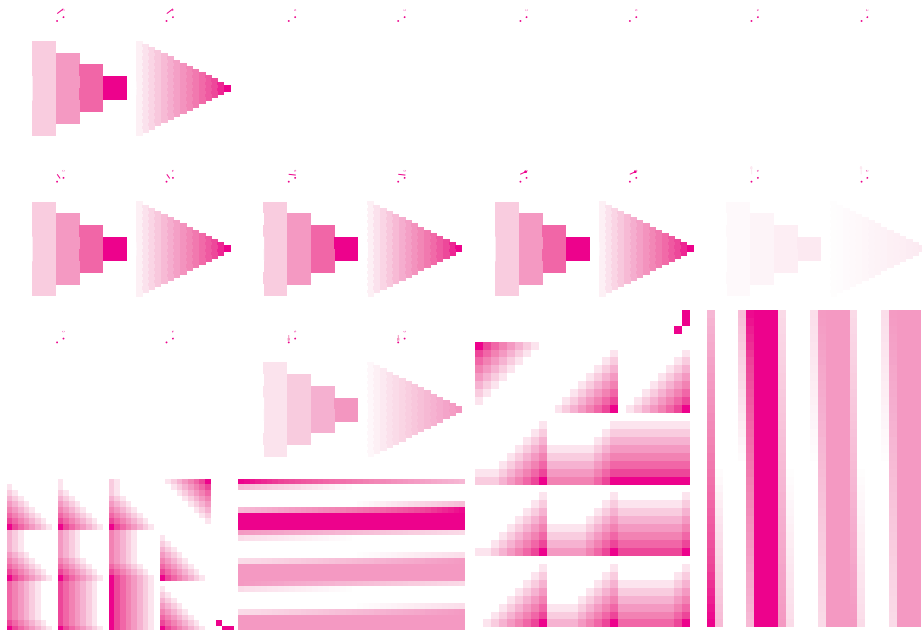
ZG98-7N; Evaluation: rgb -> cmyk*; Seite: 6; Separation: n

BAM-Prüfvorlage ZG98; Farbmeterik-Systeme, Seite 6/9
D65: 5 und 16stufige Farbreihen; Standardfarben

Eingabe: 000n / w / nnn0 / www set...
Ausgabe: ->cmyk4* setcmykcolor



m



Z6880-796; Fachdatei: rgb -> cmyk.tif; Seite: 8; Separation:

M

y

$\frac{1}{2}$



$\frac{1}{2}$



$\frac{1}{4}$



$\frac{1}{4}$



$\frac{1}{8}$



$\frac{1}{8}$



$\frac{1}{16}$



$\frac{1}{16}$



$\frac{1}{32}$



$\frac{1}{32}$



$\frac{1}{64}$



$\frac{1}{64}$



$\frac{1}{128}$



$\frac{1}{128}$



$\frac{1}{256}$



$\frac{1}{256}$



$\frac{1}{512}$



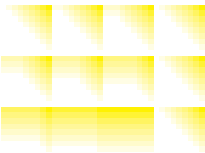
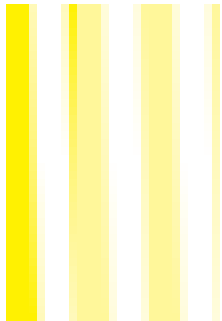
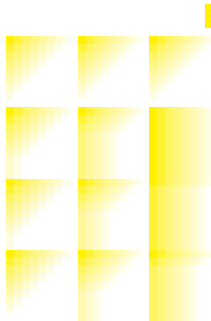
$\frac{1}{512}$



$\frac{1}{1024}$



$\frac{1}{1024}$



ZG880-796; Farbdatei: rgb -> cmyk4*, Seite: 9; Separation:

Y