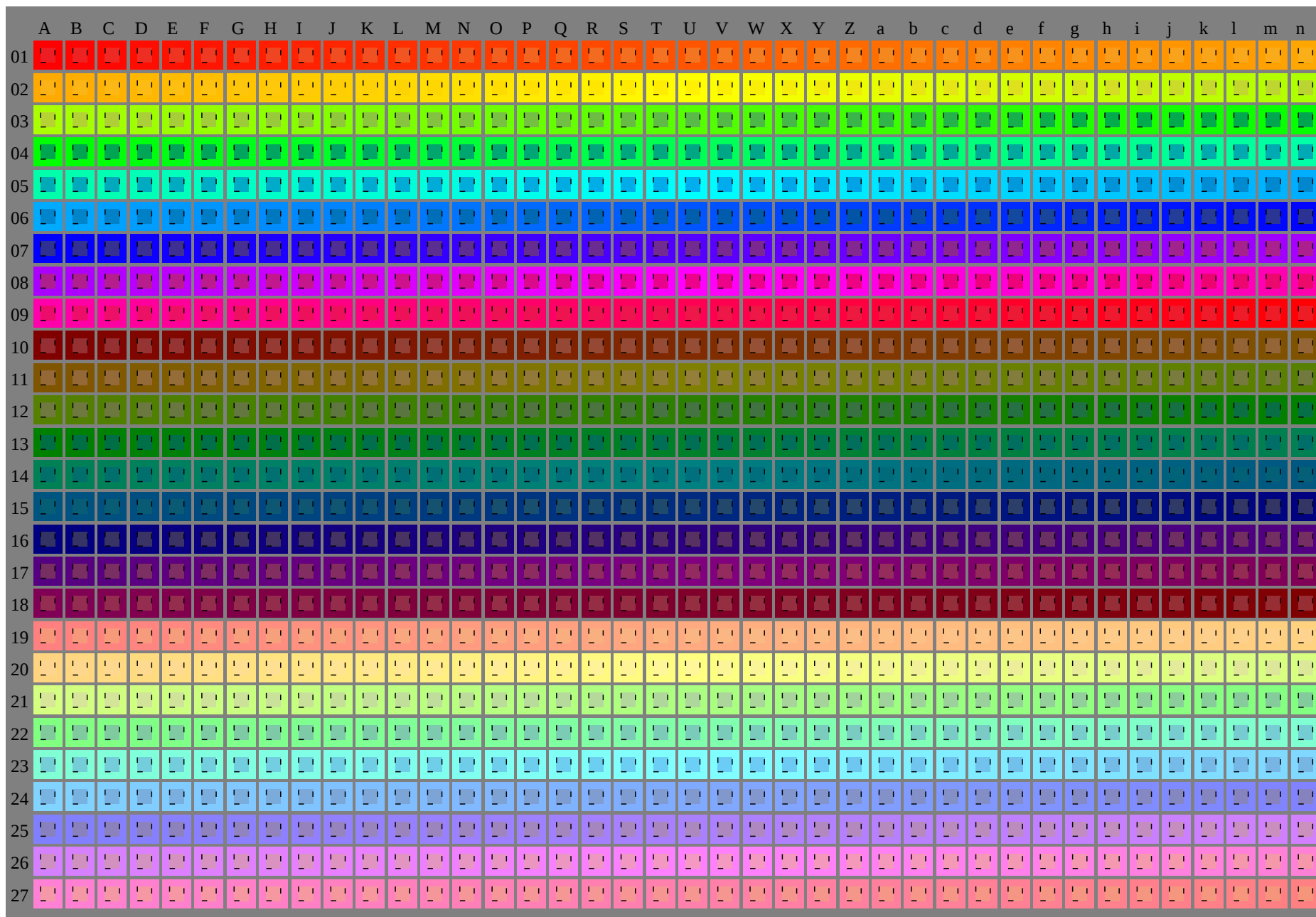


Siehe ähnliche Dateien: <http://www.ps.bam.de/ZG71/>; www.ps.bam.de/ZG.HTM
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> Version 2.1, 10=1,1

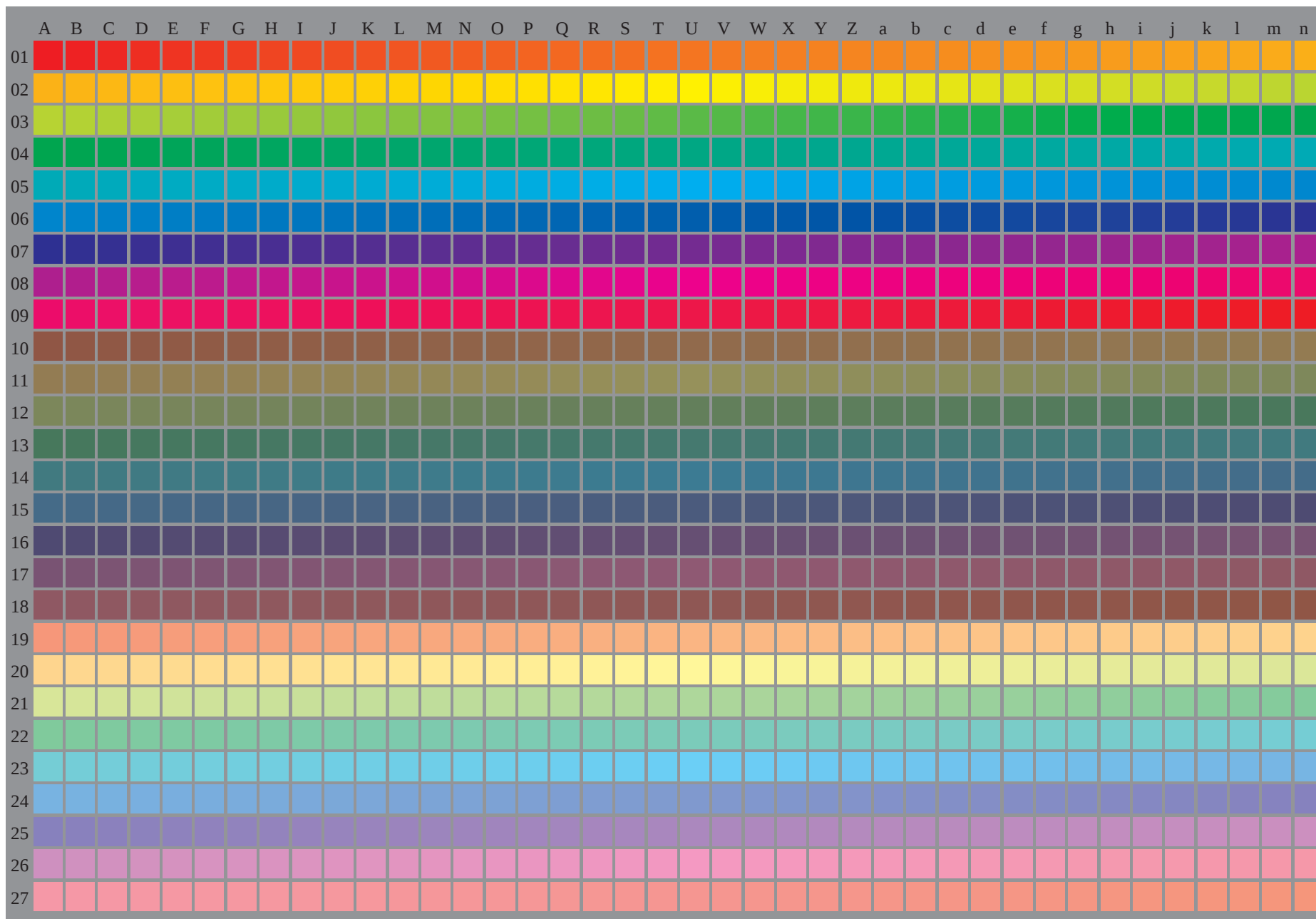


ZG710-7N, Prüfvorlage mit 40x27=1080 Farben; digital gleichabständige Bunttonkreise mit 360 Bunttönen; Farbdaten in Zeilen 1-9, 10-18, 19-27: rgb, 245mm x 170mm, Seite 1/9, ORS18

BAM-Prüfvorlage ZG71; Farbmatrik-Systeme, Seite 1/9 Eingabe: *rgb / cmy0 set(rgb/cmyk)color*
D65: 3x360=1080 Farben mit 360 Bunttönen Ausgabe: keine Eingabeänderung

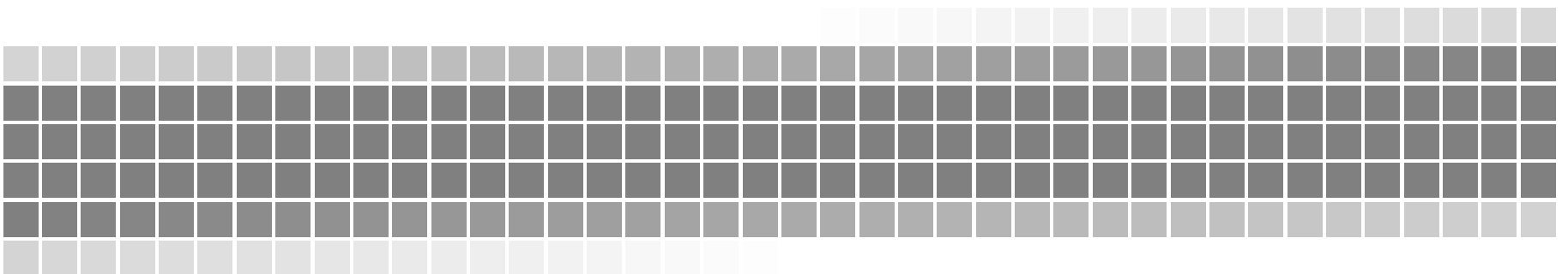
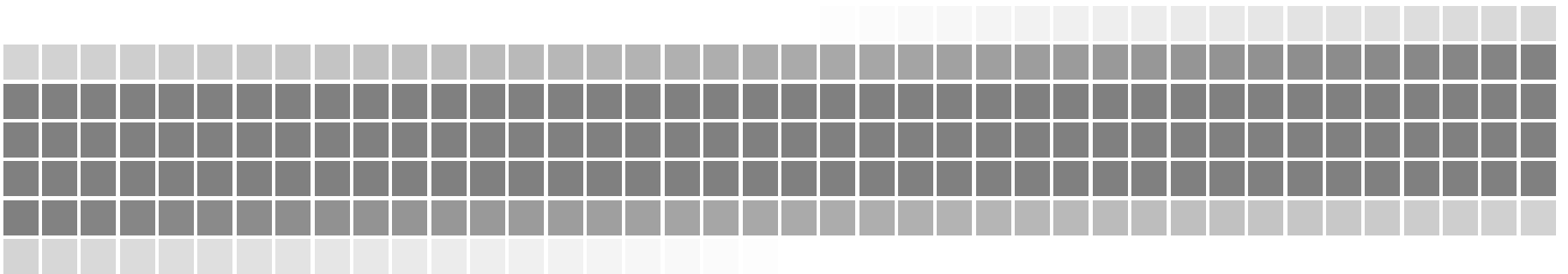
Siehe ähnliche Dateien: <http://www.ps.bam.de/ZG71/>; www.ps.bam.de/ZG.HTM
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> Version 2.1, 10=1,1

BAM-Registrierung: 20071001-ZG71/10L/L71G00NP.PS/.PDF BAM-Material: Code=rha4ta
Anwendung für Beurteilung und Messung von Drucker- oder Monitorsystemen

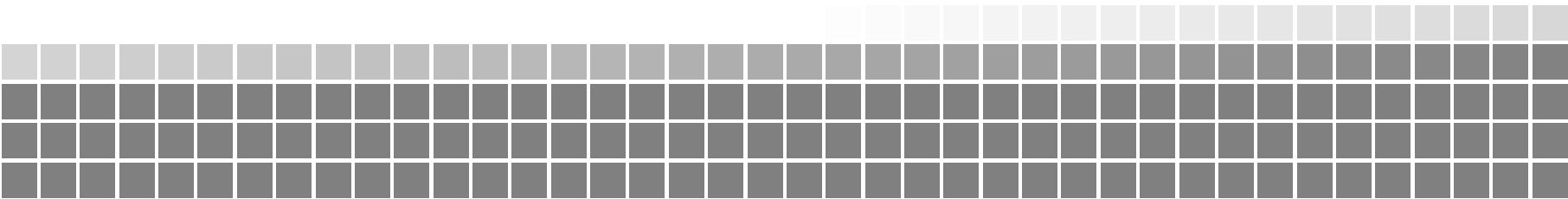
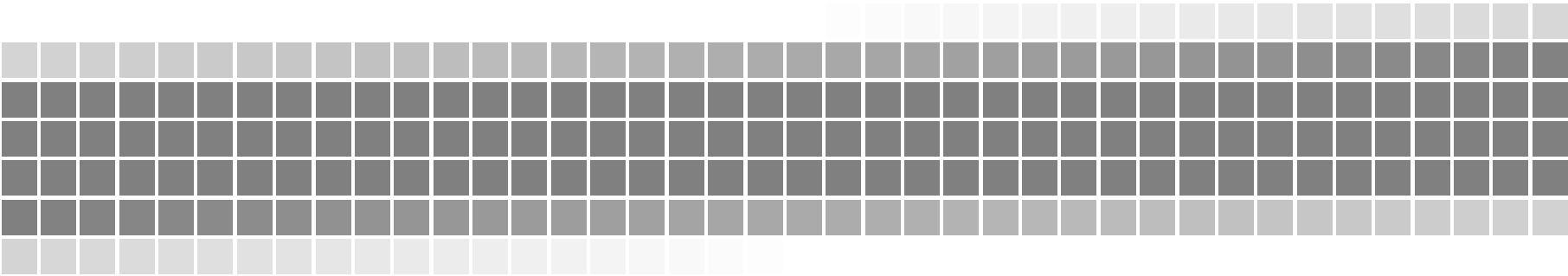
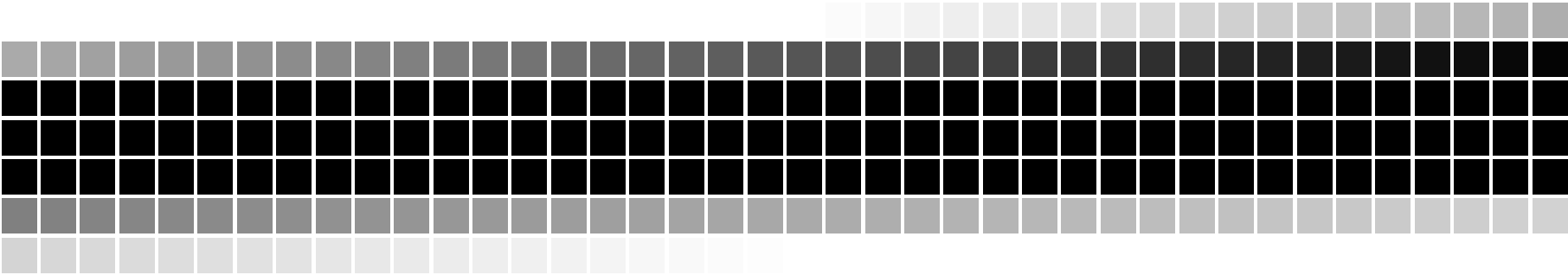


ZG710-7N, Prüfvorlage mit 40x27=1080 Farben; digital gleichabständige Bunttonkreise mit 360 Bunttönen; Farbdaten in Zeilen 1-9, 10-18, 19-27: rgb, 245mm x 170mm, Seite 2/9, ORS18

BAM-Prüfvorlage ZG71; Farbmeter-Systeme, Seite 2/9 Eingabe: *rgb / cmy0 set(rgb/cmyk)color*
D65: 3x360=1080 Farben mit 360 Bunttönen Ausgabe: *->cmy4* setcmykcolor*

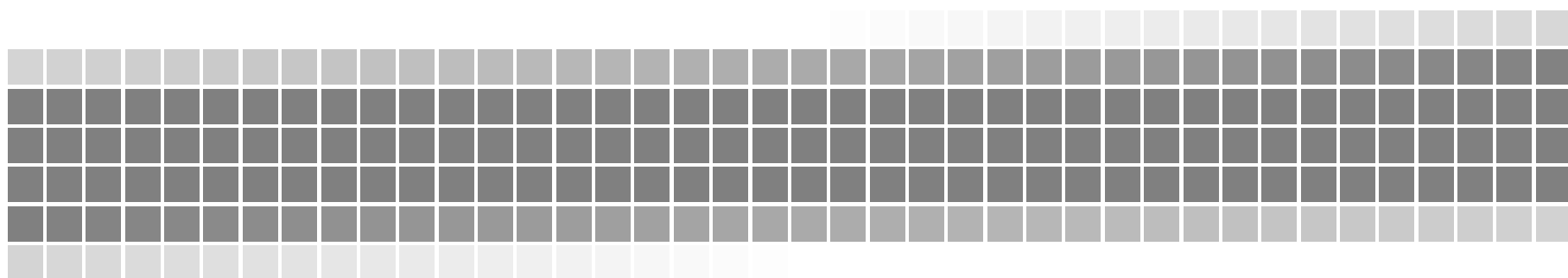
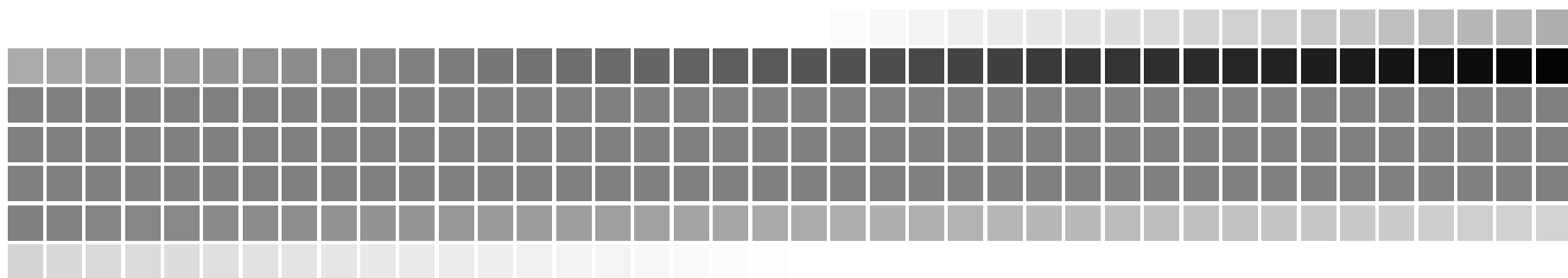
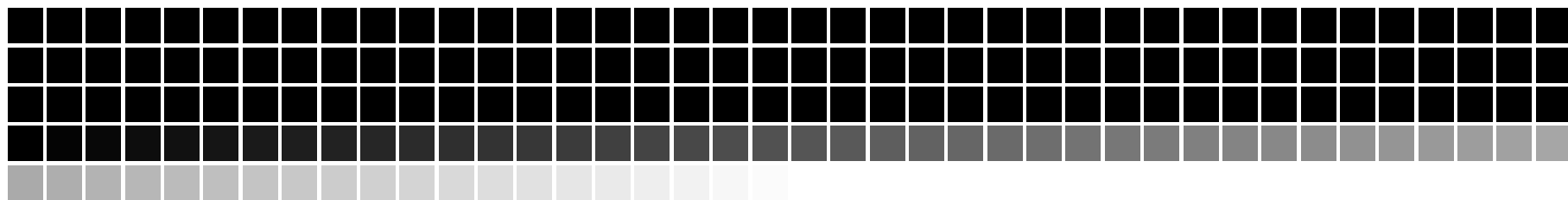


m



m

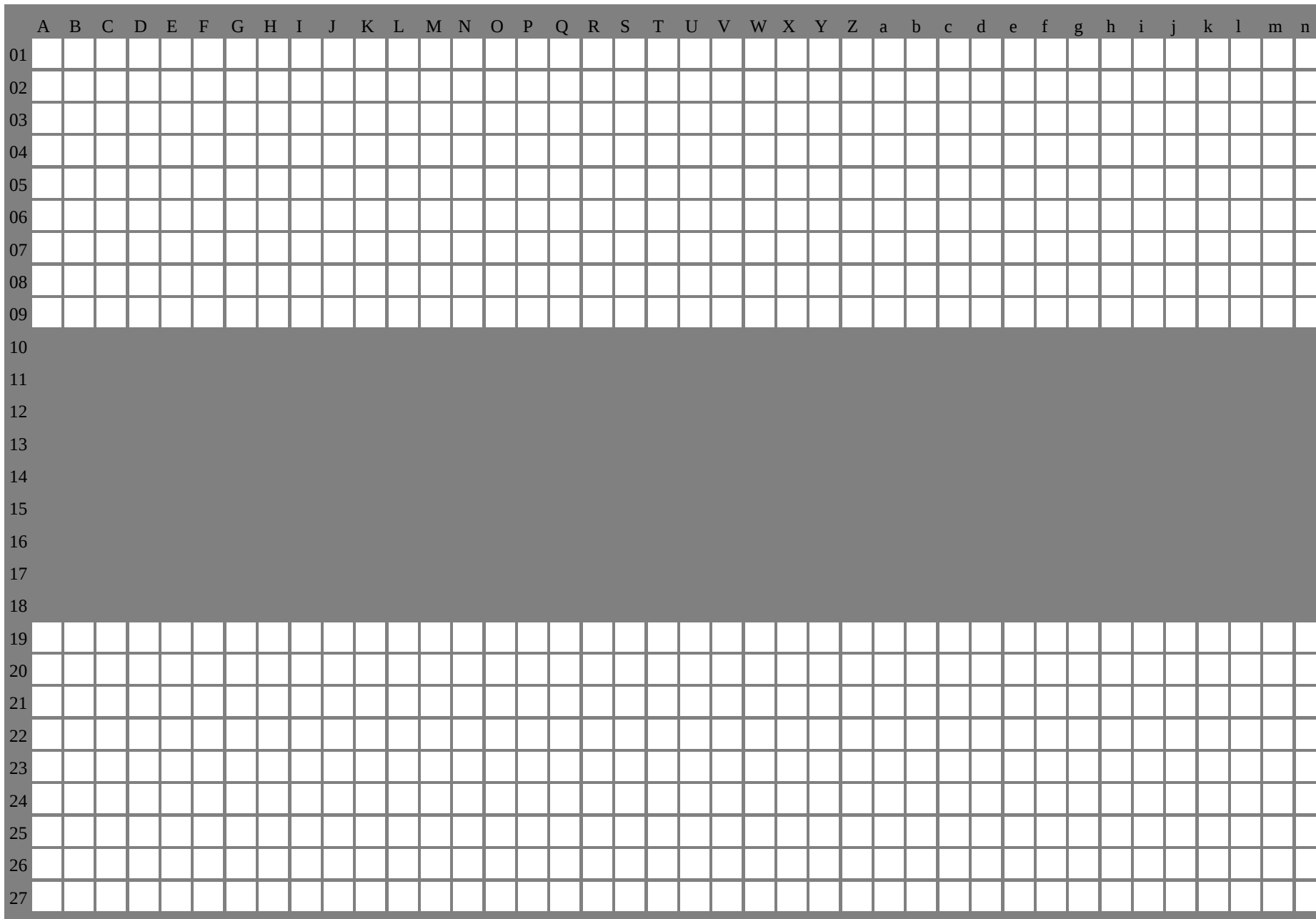
y



y

Siehe ähnliche Dateien: <http://www.ps.bam.de/ZG71/>; www.ps.bam.de/ZG.HTM
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> Version 2.1, 10=1,1

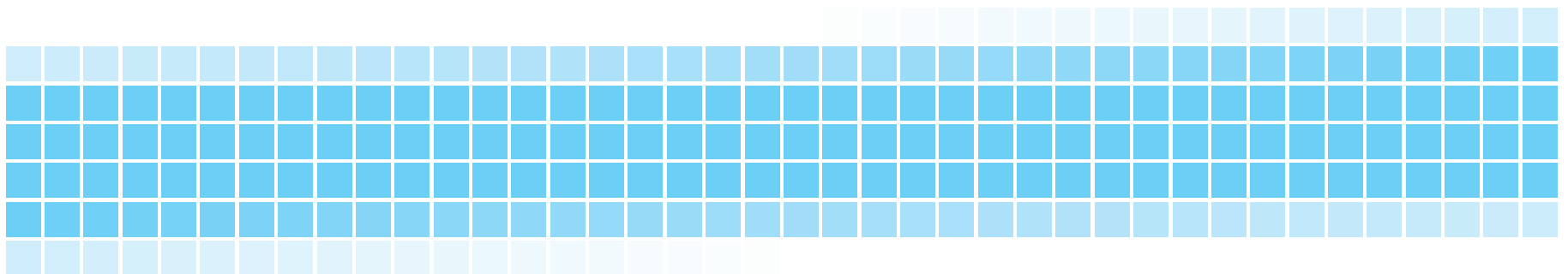
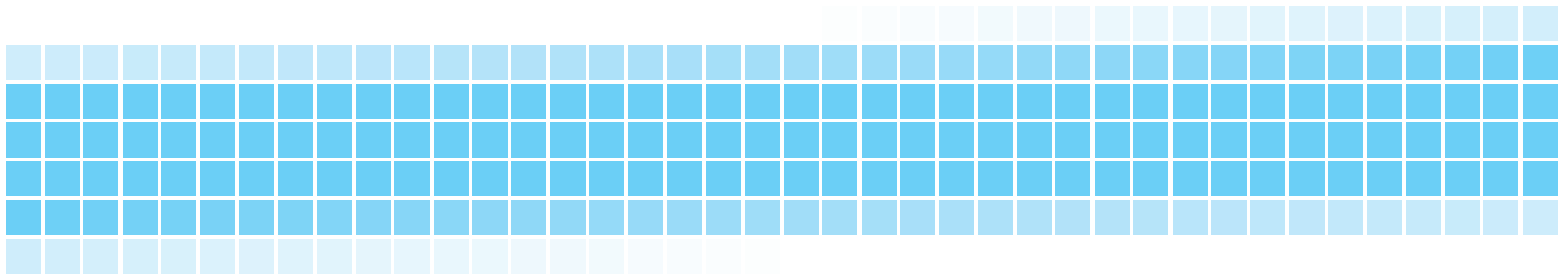
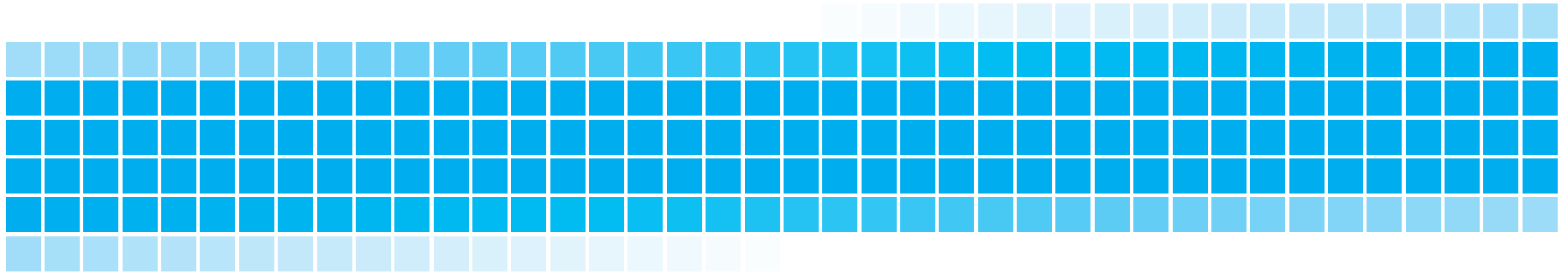
BAM-Registrierung: 20071001-ZG71/10L/L71G00NP.PS/.PDF BAM-Material: Code=rha4ta
Anwendung für Beurteilung und Messung von Drucker- oder Monitorsystemen



ZG710-7N, Prüfvorlage mit 40x27=1080 Farben; digital gleichabständige Bunttonkreise mit 360 Bunttönen; Farbdaten in Zeilen 1-9, 10-18, 19-27: rgb, 245mm x 170mm, Seite 6/9, ORS18 n

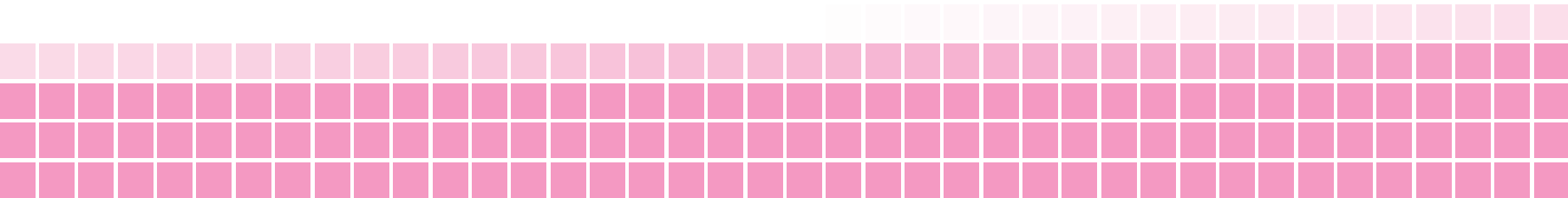
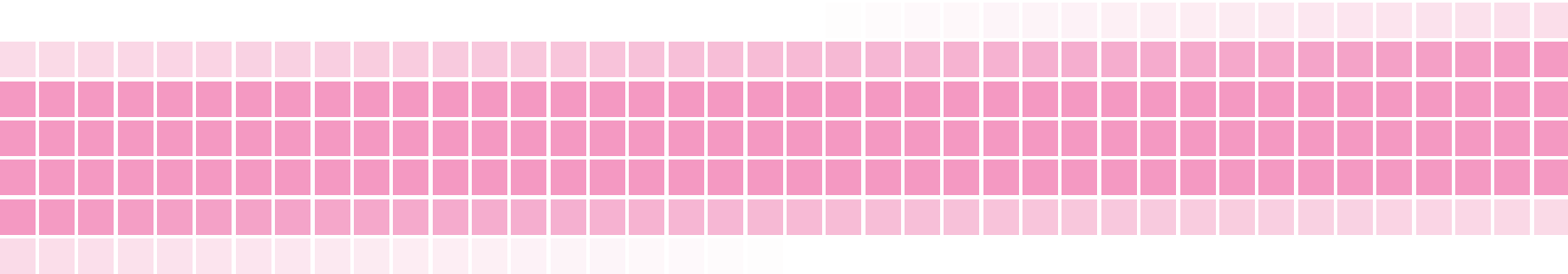
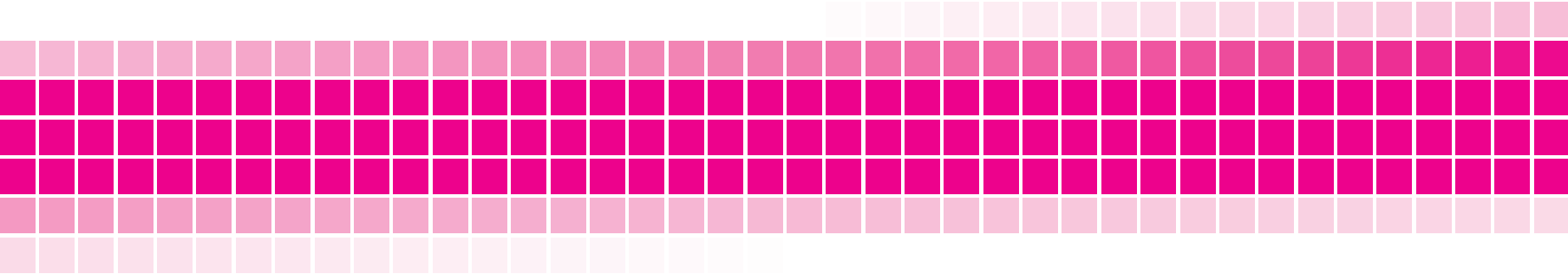
BAM-Prüfvorlage ZG71; Farbmatrik-Systeme, Seite 6/9 Eingabe: *rgb / cmy0 set(rgb/cmyk)color*
D65: 3x360=1080 Farben mit 360 Bunttönen Ausgabe: *->cmy4* setcmykcolor*

c



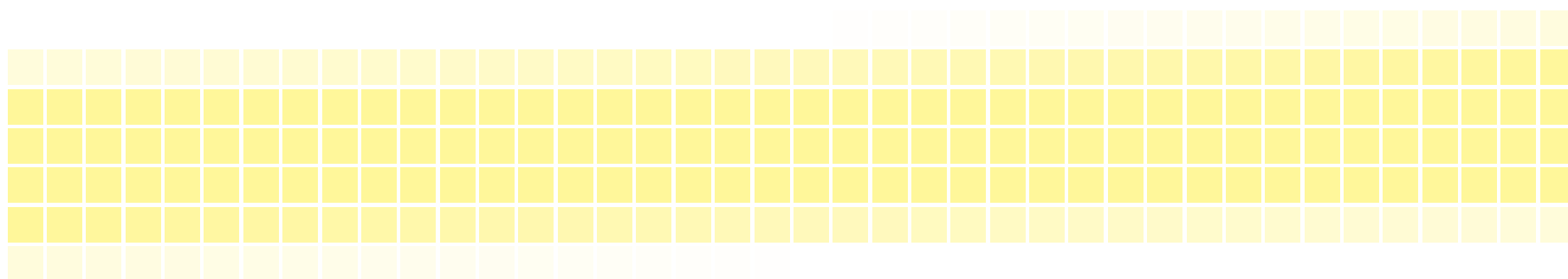
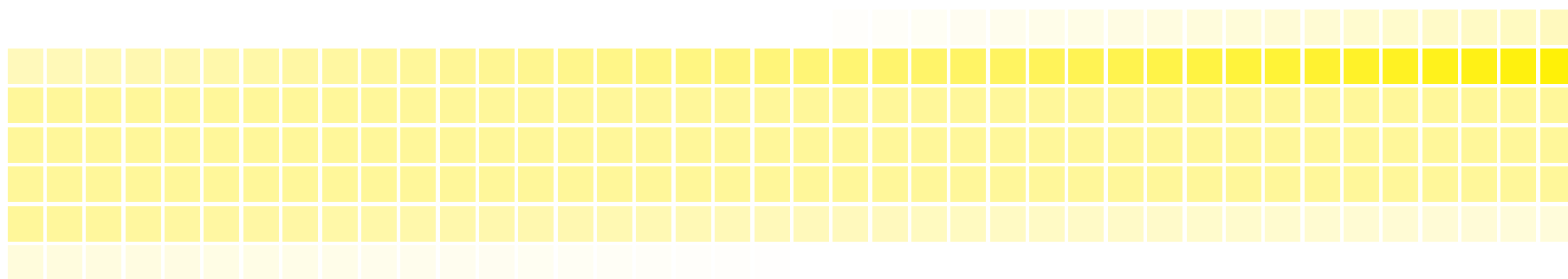
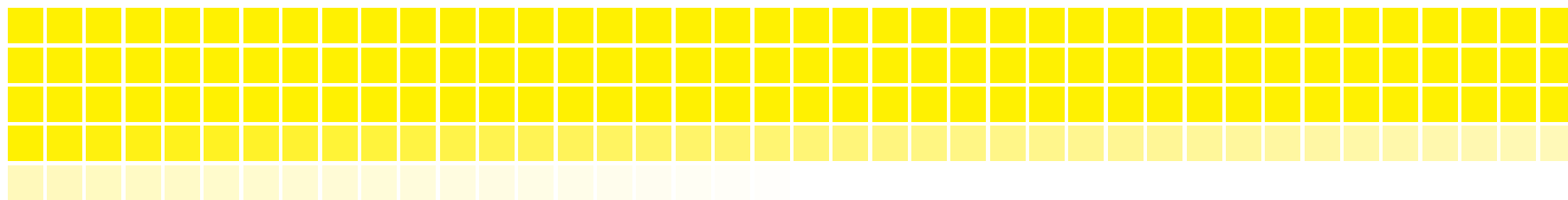
c

m



m

y



y