

Relative Sechseckmetrik basierend auf 3 Elementarfarben rgb^*_3



$0 \leq r^*_3, g^*_3, b^*_3, c^*_{\text{RGB}}, t^* \leq 1$ für Normgerät SRS00
 Dreiecks-Koordinaten rgb^*_3 mit Bunttonwinkeln 30, 150, 270 Grad
 $X = RJGC'BM'$

**Relative
Buntheit**

$$c^*_{\text{RGB}} = \max(r^*_3, g^*_3, b^*_3) - \min(r^*_3, g^*_3, b^*_3)$$

**Relative
Schwarzheit**

$$n^*_{\text{RGB}} = 1 - \max(r^*_3, g^*_3, b^*_3)$$

**Relative Dreiecks-
Helligkeit**

$$t^*_{\text{RGB}} = 1 - n^*_{\text{RGB}} - 0,5 c^*_{\text{RGB}}$$

**Relative
rg-Buntheit**

$$a^*_{\text{RGB}} = \cos(30)r^*_3 + \cos(150)g^*_3$$

**Relative
jb-Buntheit**

$$b^*_{\text{RGB}} = \sin(30)r^*_3 + \sin(150)g^*_3 + \sin(270)b^*_3$$

Bunttonwinkel

$$h^*_{\text{RGB}} = \text{atan} [b^*_{\text{RGB}} / a^*_{\text{RGB}}]$$