

Sechseck-Farbmetric basierend auf 3 Elementarfarben RGB^*_3



$0 \leq R^*_3, G^*_3, B^*_3, C^*_{RGB}, T^* \leq 100$ für Normgerät SRS00

Dreiecks-Koordinaten RGB^*_3 mit Bunttonwinkeln 30, 150, 270 Grad

$$X = RJGC'BM'$$

Buntheit

$$C^*_{RGB} = \max(R^*_3, G^*_3, B^*_3) - \min(R^*_3, G^*_3, B^*_3)$$

Schwarzheit

$$N^*_{RGB} = 100 - \max(R^*_3, G^*_3, B^*_3)$$

Dreiecks-

Helligkeit

$$T^*_{RGB} = 100 - N^*_{RGB} - 0,5 C^*_{RGB}$$

RG-Buntheit

$$A^*_{RGB} = \cos(30)R^*_3 + \cos(150)G^*_3$$

JB-Buntheit

$$B^*_{RGB} = \sin(30)R^*_3 + \sin(150)G^*_3 + \sin(270)B^*_3$$

Bunttonwinkel $H^*_{RGB} = \text{atan} [B^*_{RGB} / A^*_{RGB}]$