

Farbmetrische Daten von sechs bunten Grundfarben $X = OYLCVM$ eines Gerätesystems

farbme- trischer Name	Familie	Familien- mitglied	Koordinatenart	Koordinate (vergleiche CIELAB $L^*, C^*_{ab}, h^*_{ab}, a^*, b^*$)	Koordinaten- name
Norm- CIELAB	LAB*	LAB*LCH* _X oder LAB*LAB* _X	zylindrisch oder kartesisch	$L^*_X = LAB^*L^*_X$ $C^*_X = LAB^*C^*_{ab,M}$ $H^*_X = LAB^*h^*_{ab,M}$ $A^*_X = LAB^*a^*_X$ $B^*_X = LAB^*b^*_X$	Helligkeit Buntheit Bunttonwinkel Rot-Grün-Buntheit Gelb-Blau-Buntheit
adaptiertes CIELAB (a)	LAB* _a	LAB*LCH* _{a,X} oder LAB*LAB* _{a,X}	zylindrisch oder kartesisch	$L^*_{a,X} = LAB^*_a L^*_{a,X}$ $C^*_{a,X} = LAB^*_a C^*_{a,X}$ $H^*_{a,X} = LAB^*_a H^*_{a,X}$	adaptierte Helligkeit ($= L^*_X$) adaptierte Buntheit adaptierter Bunttonwinkel ($0 \leq H^*_{a,X} \leq 360$)
relatives CIELAB (r)	lab*	lab*lch* _X oder lab*lab* _X	zylindrisch oder kartesisch	$l^*_X = lab^*l^*_X$ $c^*_X = lab^*c^*_X$ $h^*_X = lab^*h^*_X$	relative Helligkeit relative Buntheit relativer Buntton ($0,00 \leq h^*_X \leq 1,00$)