

Siehe ähnliche Dateien: <http://www.ps.bam.de/NG88/>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> Version 2.1, io=1,1

Eingabe: Farbmétrisches Fernseh-Licht-System TLS70

für Buntton $h^* = lab^*h = 22/360 = 0.061$

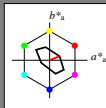
*lab*tch* und *lab*nch*

D65: Buntton O

LCH*Ma: 76 28 22

olv*Ma: 1.0 0.0 0.0

Dreiecks-Helligkeit t^*



%Umfang

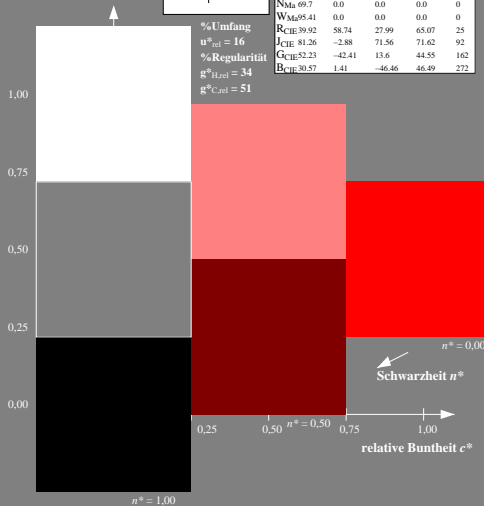
$$u_{rel}^* = 16$$

%Regularität

$$g^*_{H,rel} = 34$$
$$g^*_{C_{rel}} = 51$$

TLS70; adaptierte CIELAB-Daten

	$L^*=L^*_{\text{a}}$	a^*	b^*	C^*_{aba}	h^*_{aba}
O _M	76.43	26.27	10.57	28.32	27
Y _M	93.93	-10.76	34.63	36.22	102
L _M	89.32	-35.8	27.64	45.24	142
C _M	90.93	-21.95	-7.07	23.07	198
V _M	72.1	15.76	-35.63	38.97	294
M _M	78.5	37.52	-25.23	45.22	326
N _M	69.7	0.0	0.0	0.0	0
W _M	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
C _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	20.37	1.41	-46.46	46.49	272



NG880-7, 3stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton $22/360 = 0.061$ (links

**BAM-Prüfvorlage NG88; Farbmetrik-Systeme
D65: 3 und 5stufige Farbreihen für 10 Bunttöne**

Ausgabe: Farbmétrisches Fernseh-Licht-System TLS00

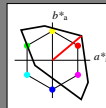
für Buntton $h^* = lab^*h = 40/360 = 0.111$

*lab*tch* und *lab*nch*

D65: Buntton O

LCH*Ma: 51 100 40

olv*Ma: 1.0 0.0 0.0

Dreiecks-Helligkeit t^* 

%Umfang

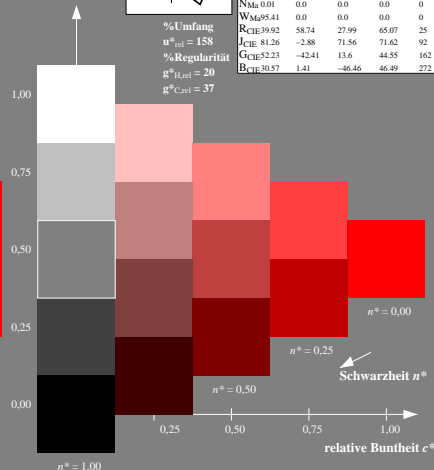
$$u_{rel}^* = 158$$

%Regularität

$$g^*_{H,[c]} = 20$$
$$g^*_{C_{\text{ref}}} = 32$$

TLS00; adaptierte CIELAB-Daten

	$L^b = L^*_{\text{a}}$	a^{a}	b^{a}	$C^{\text{a}}_{\text{aba}}$	$h^{\text{a}}_{\text{aba}}$
O_{Mn} 50.5	76.62	64.55	100.42	60	0
Y_{Mn} 92.66	-20.69	90.75	93.08	103	103
L_{Mn} 83.63	-82.75	79.9	115.04	136	136
C_{Mn} 86.88	-46.16	-13.55	48.12	196	196
V_{Mn} 30.39	76.06	-103.59	128.52	306	306
M_{Mn} 57.3	94.35	-58.41	110.97	328	328
N_{Mn} 0.01	0.0	0.0	0.0	0	0
W_{Mn} 95.41	0.0	0.0	0.0	0	0
RCIE 39.92	58.74	27.99	65.07	25	25
J_{CIE} 81.26	-2.88	71.56	71.62	92	92
G_{CIE} 52.23	-42.41	13.6	44.55	162	162
B_{CIE} 30.57	-1.41	-46.46	46.49	272	272

5stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton $40/360 = 0.111$ (rechts)

input: *olv* setrgbcolor*
output: *no change compared to input*