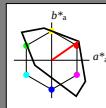


Eingabe: Farbmimetrisches Fernseh-Licht-System TLS18

für Buntton $h^* = lab^*h = 35/360 = 0.097$
 lab^*ich und lab^*nch

D65: Buntton O
LCH*Ma: 53 87 35
olv*Ma: 1.0 0.0 0.0

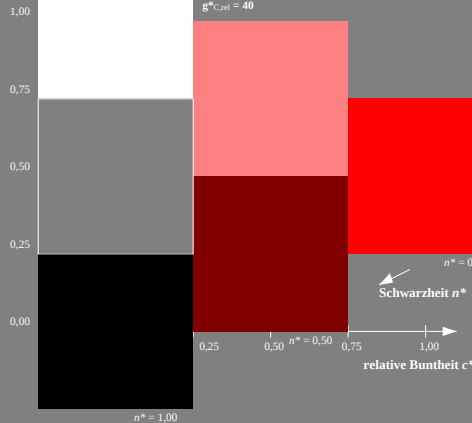
Dreiecks-Helligkeit t^*



TLS18; adaptierte CIELAB-Daten

	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
OMa	52.76	71.63	49.88	87.29	35
YMa	92.74	-20.02	84.97	87.3	103
LMa	84.0	-78.98	73.94	108.2	137
CMa	87.14	-44.41	-13.11	46.32	196
VMa	35.47	64.92	-95.06	115.12	304
MMa	59.01	89.33	-55.67	105.26	328
NMa	18.01	0.0	0.0	0.0	0
WMa	95.41	0.0	0.0	0.0	0
RCIE	39.92	58.74	27.99	65.07	25
JCIIE	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
GCIE	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
BCIE	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Umfang
 $u^*_{rel} = 118$
%Regularität
 $g^*_{H,rel} = 22$
 $g^*_{C,rel} = 40$



NG860-7, 3stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 35/360 = 0.097 (links)

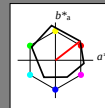
BAM-Prüfvorlage NG86; Farbmimetrische-Systeme TLS18 & ORS18
D65: 3 und 5stufige Farbreihen für 10 Bunttöne

Ausgabe: Farbmimetrisches Offset-Reflektiv-System ORS18

für Buntton $h^* = lab^*h = 38/360 = 0.105$
 lab^*ich und lab^*nch

D65: Buntton O
LCH*Ma: 48 83 38
olv*Ma: 1.0 0.0 0.0

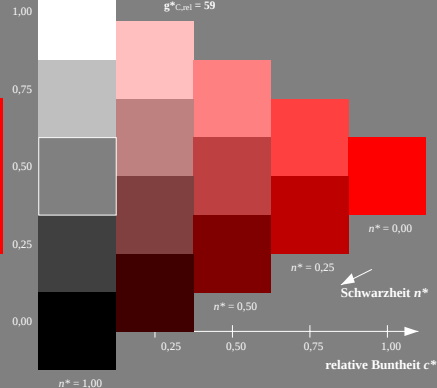
Dreiecks-Helligkeit t^*



ORS18; adaptierte CIELAB-Daten

	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
OMa	47.94	65.39	50.52	82.63	38
YMa	90.37	-10.26	91.75	92.32	96
LMa	50.9	-62.83	34.96	71.91	151
CMa	58.62	-30.34	-45.01	54.3	236
VMa	25.72	31.1	-44.4	54.22	305
MMa	48.13	75.28	-8.36	75.74	354
NMa	18.01	0.0	0.0	0.0	0
WMa	95.41	0.0	0.0	0.0	0
RCIE	39.92	58.66	26.98	64.57	25
JCIIE	81.26	-2.16	67.76	67.79	92
GCIE	52.23	-42.25	11.76	43.87	164
BCIE	30.57	1.15	-46.84	46.86	271

%Umfang
 $u^*_{rel} = 93$
%Regularität
 $g^*_{H,rel} = 57$
 $g^*_{C,rel} = 59$



5stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 38/360 = 0.105 (rechts)

BAM-Material: Code=thata
Anwendung für Beurteilung und Messung von Drucker- oder Monitorsystemen
NG860 Form 1/00, Seite 1/1, Seite 1
BAM-Registrierung: 20060101-NG86/L86G00N1.PS/TXT
5stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 38/360 = 0.105 (rechts)
input: olv* setrgbcolor
output: no change compared to input