

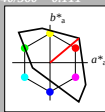
Eingabe: Farbmetrisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 40/360 = 0.111$ lab^*ch und lab^*nch

D65: Buntton O

LCH*Ma: 51 100 40

ol*Ma: 1.0 0.0 0.0

Dreiecks-Helligkeit t^* 

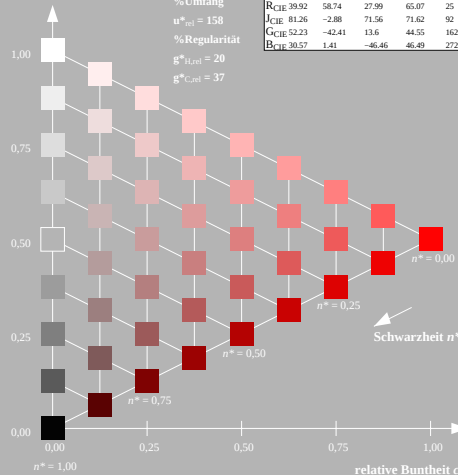
TLS00; adaptierte CIELAB-Daten

L^*	a^*	b^*	C^*_{ab}	h^*_{ab}
$O_{M\lambda}$ 50.5	76.92	64.55	100.42	40
$Y_{M\lambda}$ 92.66	-20.69	90.75	93.08	103
$L_{M\lambda}$ 83.63	-82.75	79.9	115.04	136
$C_{M\lambda}$ 86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
$V_{M\lambda}$ 30.39	76.06	-103.59	128.52	306
$M_{M\lambda}$ 57.3	94.35	-58.41	110.97	328
$N_{M\lambda}$ 0.01	0.0	0.0	0.0	0
$W_{M\lambda}$ 95.41	0.0	0.0	0.0	0
R_{CIE} 39.92	58.74	27.99	65.07	25
J_{CIE} 81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G_{CIE} 52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B_{CIE} 30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Umfang

 $u^*_{rel} = 158$

%Regularität

 $g^*_{H,rel} = 20$ $g^*_{C,rel} = 37$ 

NG73-7, 9stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 40/360 = 0.111 (links)

BAM-Prüfvorlage NG73; Farbmetrik-Systeme TLS00 & TLS70
D65: 9 und 16stufige Farbreihen für 10 Bunttöne

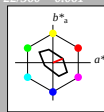
Ausgabe: Farbmetrisches Fernseh-Licht-System TLS70

für Buntton $h^* = lab^*h = 22/360 = 0.061$ lab^*ch und lab^*nch

D65: Buntton O

LCH*Ma: 76 28 22

ol*Ma: 1.0 0.0 0.0

Dreiecks-Helligkeit t^* 

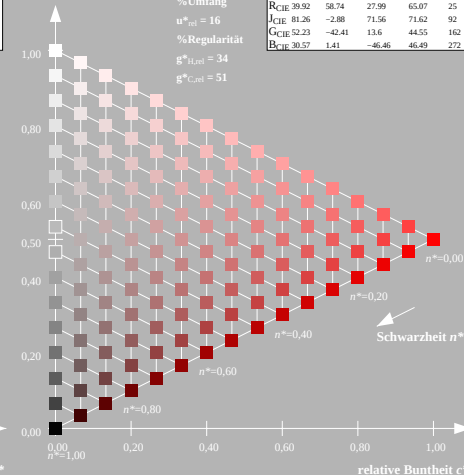
TLS70; adaptierte CIELAB-Daten

L^*	a^*	b^*	C^*_{ab}	h^*_{ab}
$O_{M\lambda}$ 76.43	26.27	10.57	28.32	22
$Y_{M\lambda}$ 93.93	-10.76	34.63	36.27	107
$L_{M\lambda}$ 89.32	-35.8	27.64	45.24	142
$C_{M\lambda}$ 90.93	-21.95	-7.07	23.07	198
$V_{M\lambda}$ 72.1	15.76	-35.63	38.97	294
$M_{M\lambda}$ 78.5	37.52	-25.23	45.22	326
$N_{M\lambda}$ 69.7	0.0	0.0	0.0	0
$W_{M\lambda}$ 95.41	0.0	0.0	0.0	0
R_{CIE} 39.92	58.74	27.99	65.07	25
J_{CIE} 81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G_{CIE} 52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B_{CIE} 30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Umfang

 $u^*_{rel} = 16$

%Regularität

 $g^*_{H,rel} = 34$ $g^*_{C,rel} = 51$ 

16stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 22/360 = 0.061 (rechts)

BAM-Prüfvorlage NG73; Farbmetrik-Systeme TLS00 & TLS70
input: ol* setrgbcolor
output: ol* setrgbcolor / w* setgray