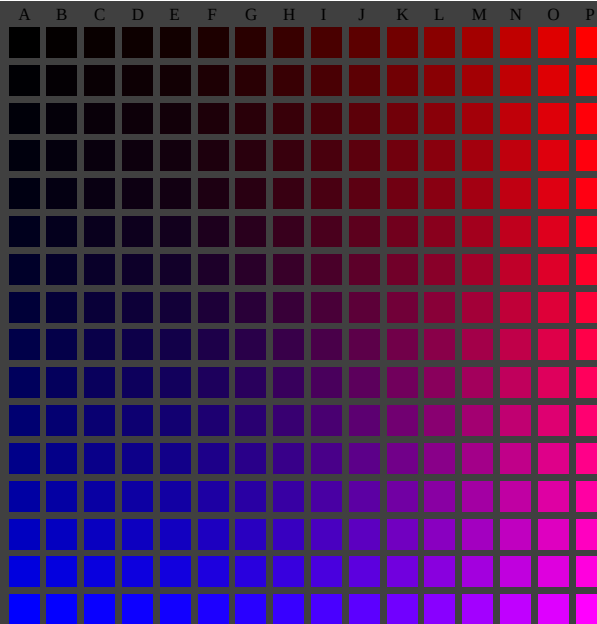


(olv3* = $\alpha 3^*$, 0.0, $v 3^*$)

a01
a02
a03
a04
a05
a06
a07
a08
a09
a10
a11
a12
a13
a14
a15
a16



(olv3* = 1, 0.0, 0)

(olv3* = 0, 0.0, 1)

LG340-7, Prüfvorlagen-Datei mit 16x16x16 (=4096) Farben; Geräteabhängige Farbkoordinaten olv3* von ISO/IEC 15775:1999 als Eingabe; $g 3^* = l 3^* = 0.0 = \text{const.}$

BAM-Prüfvorlage Nr. LG34; Systeme ORS18 und TLS00
4096 (=16x16x16) Farben von ISO/IEC 15775:1999

input: olv3* setrgbcolor
output: olv* setrgbcolor / w* setgray