

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	benutzte Koordinate Quadrat
01																		LAB^*_{TLS00}
02																		C LAB^*_{TLS00}
03																		LAB^*_{TLS00}
04																		M LAB^*_{TLS00}
05																		LAB^*_{TLS00}
06																		Y LAB^*_{TLS00}
07																		LAB^*_{TLS00}
08																		O LAB^*_{TLS00}
09																		LAB^*_{TLS00}
10																		L LAB^*_{TLS00}
11																		LAB^*_{TLS00}
12																		V LAB^*_{TLS00}
13																		LAB^*_{TLS00}
14																		N/W LAB^*_{TLS00}

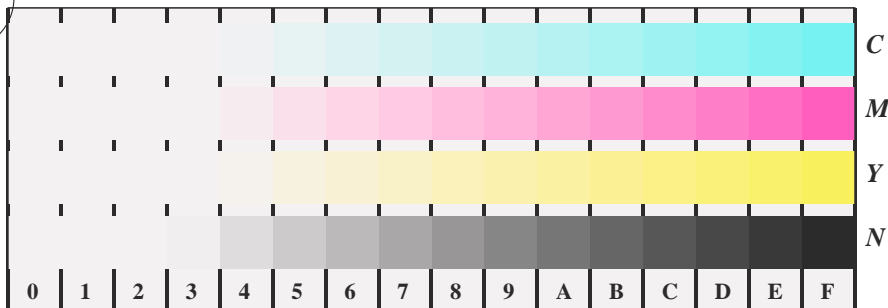


Bild D4w: 16 gleichabständige Stufen W-C, W-M, W-Y und W-N; PS operator LAB* setcolor

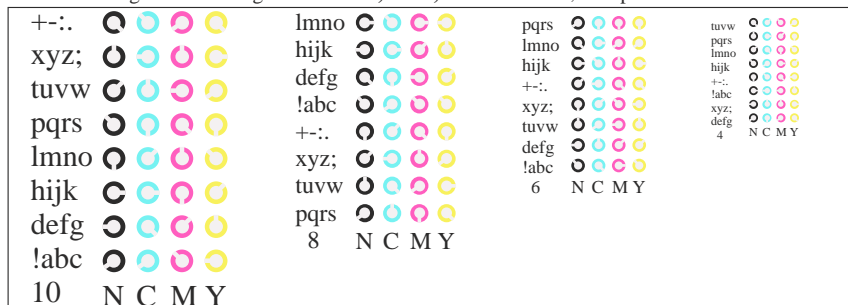


Bild B5w: Schrift und Landoltringe N, C, M und Y; PS-Operator LAB* setcolor

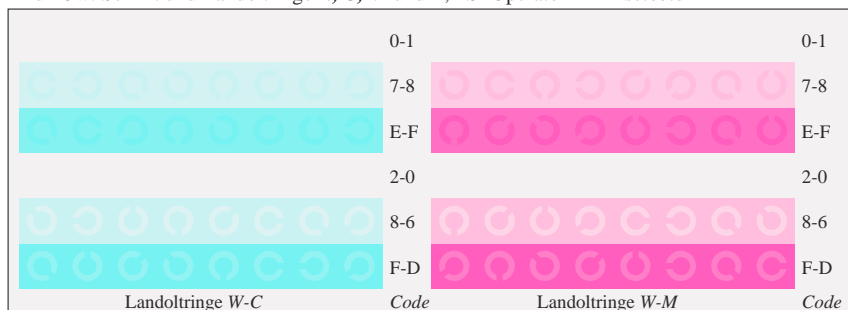


Bild B6w: Landoltringe W-C und W-M; PS-Operator LAB* setcolor

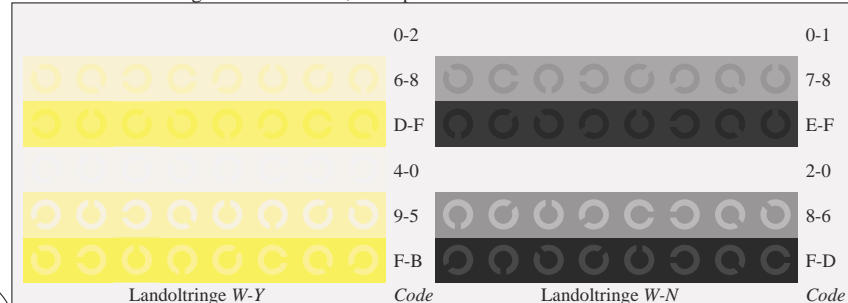


Bild B7w: Landoltringe W-Y und W-N; PS-Operator LAB* setcolor



Prüfvorlage LG32: CIELAB-Stufen ISO/IEC 15775
Bunt-Weiß, Bunt-Schwarz, Schwarz-Weiß

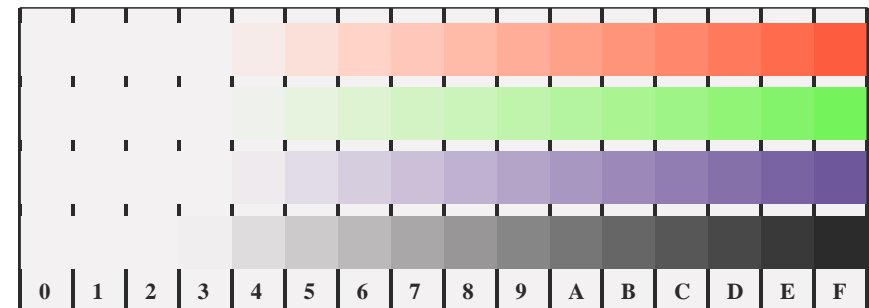


Bild D4w: 16 gleichabständige Stufen W-O, W-L, W-V und W-N; PS-Operator LAB* setcolor

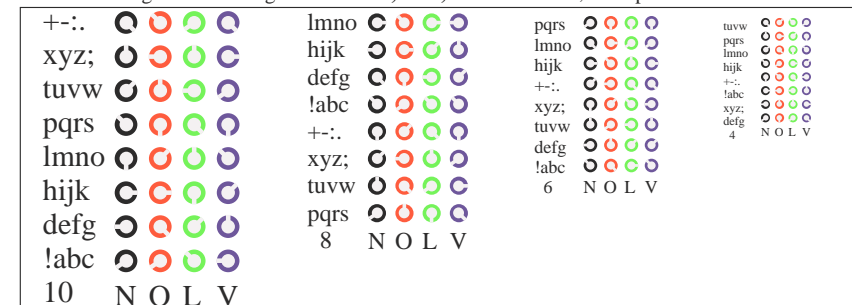


Bild D5w: Schrift und Landoltringe N, O, L und V; PS-Operator LAB* setcolor

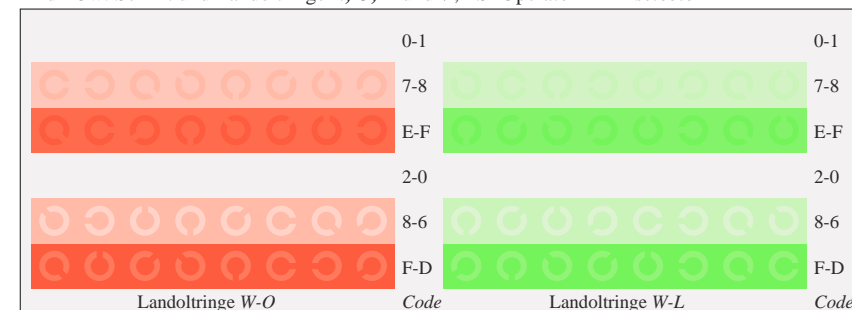


Bild D6w: Landoltringe W-O und W-L; PS-Operator LAB* setcolor

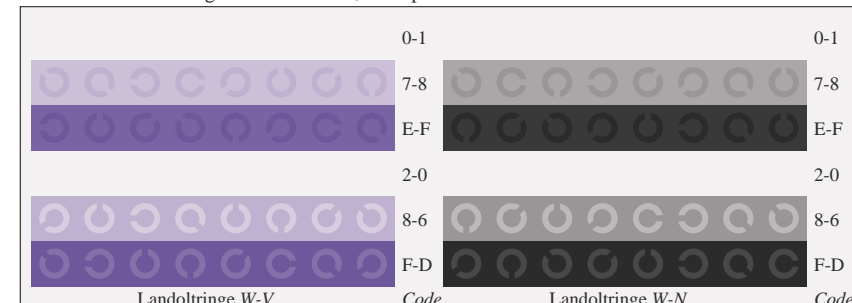


Bild D7w: Landoltringe W-V und W-N; PS-Operator LAB* setcolor

Eingabe(TLS00): LAB* setcolor
Ausgabe(TLS00): LAB* setcolor



Bild B4n: 16 gleichabständige Stufen W-C, W-M, W-Y und W-N; PS operator LAB* setcolor



Bild D5n: Schrift und Landoltringe W, C, M und Y; PS-Operator LAB* setcolor

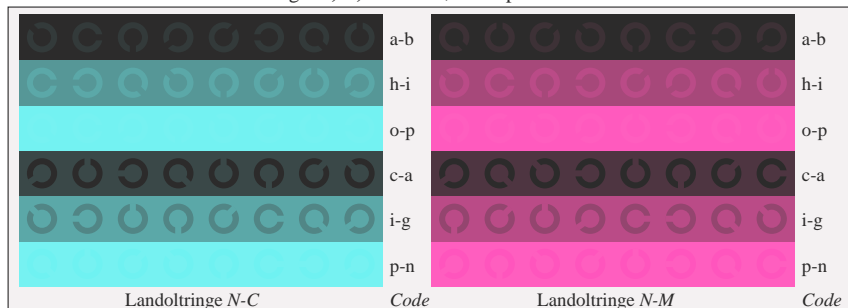


Bild B6n: Landoltringe N-C und N-M; PS-Operator LAB* setcolor

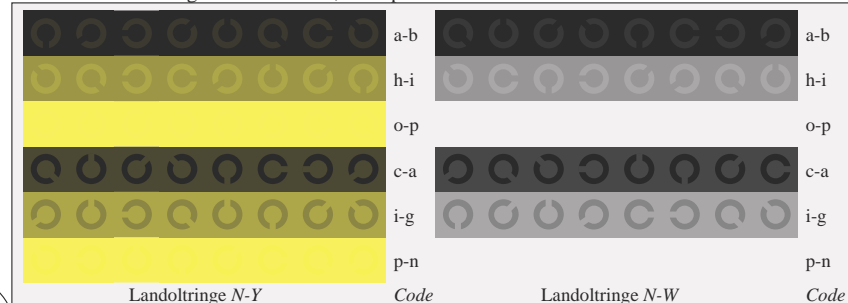
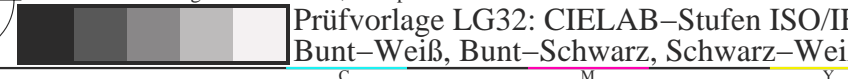


Bild B7n: Landoltringe W-Y und W-N; PS-Operator LAB* setcolor



Prüfvorlage LG32: CIELAB-Stufen ISO/IEC 15775
Bunt-Weiß, Bunt-Schwarz, Schwarz-Weiß

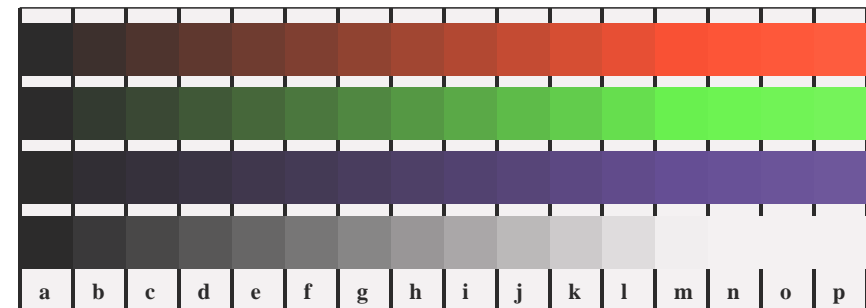


Bild D4n: 16 gleichabständige Stufen W-O, W-L, W-V und W-N; PS-Operator LAB* setcolor



Bild D5n: Schrift und Landoltringe W, O, L und V; PS-Operator LAB* setcolor

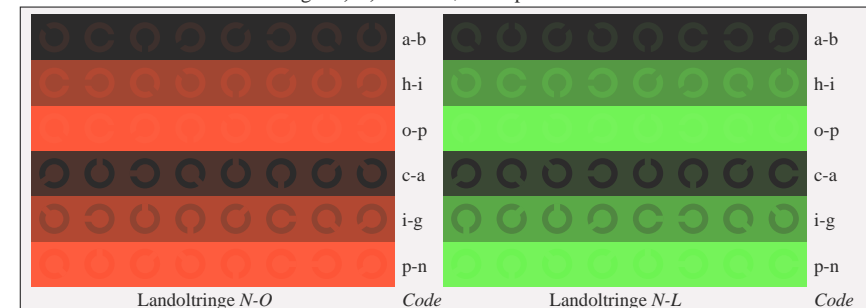


Bild D6n: Landoltringe N-O und N-L; PS-Operator LAB* setcolor

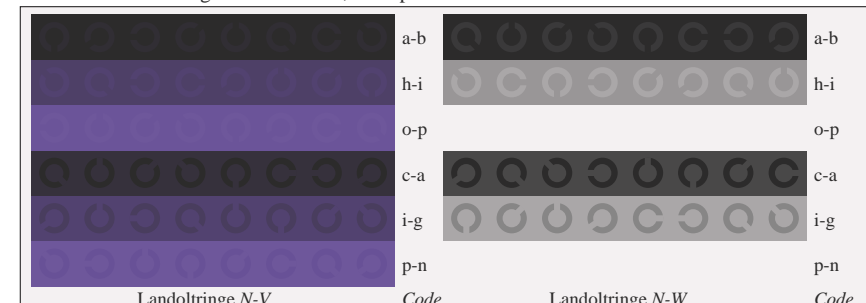


Bild D7n: Landoltringe N-V und N-N; PS-Operator LAB* setcolor

Eingabe(TLS00): LAB* setcolor
Ausgabe(TLS00): LAB* setcolor



Bild B4n: 16 gleichabständige Stufen W-C, W-M, W-Y und W-N; PS operator LAB* setcolor



Bild D5n: Schrift und Landoltringe W, C, M und Y; PS-Operator LAB* setcolor

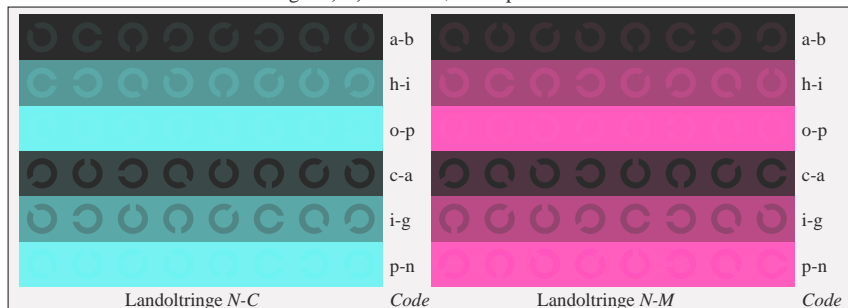


Bild B6n: Landoltringe N-C und N-M; PS-Operator LAB* setcolor

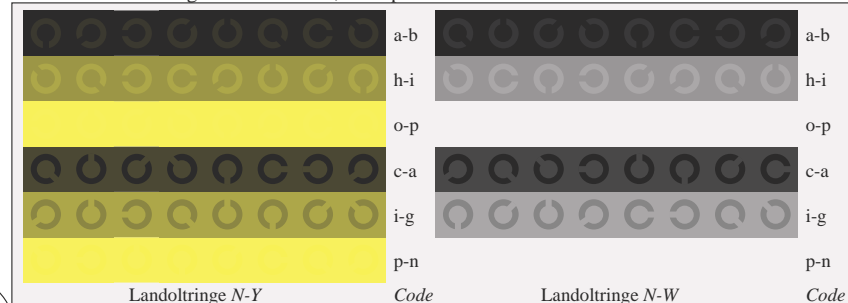


Bild B7n: Landoltringe W-Y und W-N; PS-Operator LAB* setcolor



Prüfvorlage LG32: CIELAB-Stufen ISO/IEC 15775
Bunt-Weiß, Bunt-Schwarz, Schwarz-Weiß

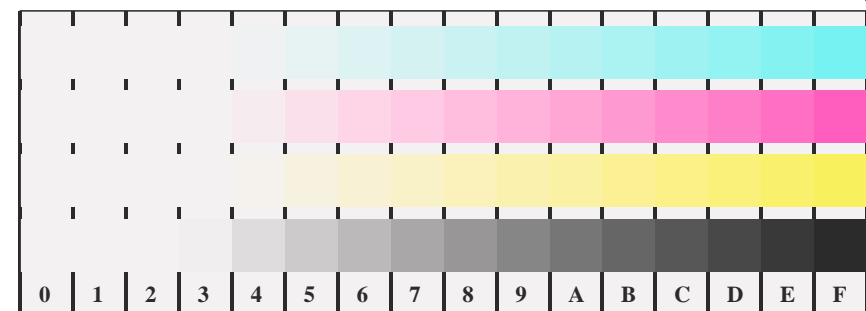


Bild D4w: 16 gleichabständige Stufen W-C, W-M, W-Y und W-N; PS operator LAB* setcolor

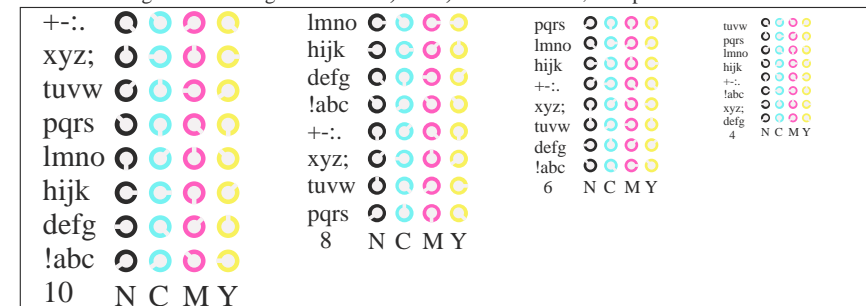


Bild B5w: Schrift und Landoltringe N, C, M und Y; PS-Operator LAB* setcolor

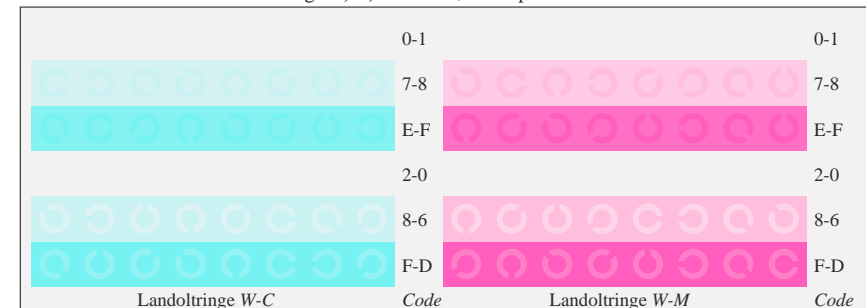


Bild B6w: Landoltringe W-C und W-M; PS-Operator LAB* setcolor

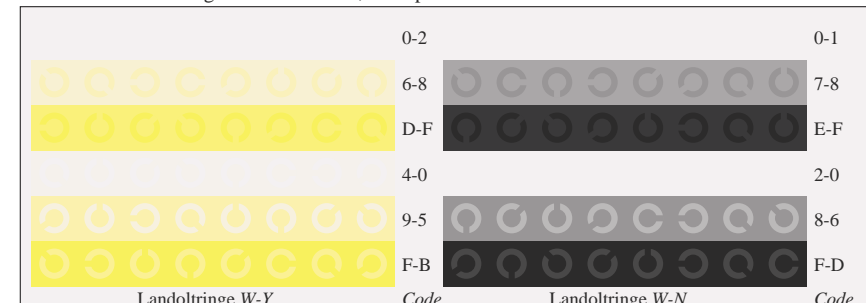


Bild B7w: Landoltringe W-Y und W-N; PS-Operator LAB* setcolor

Eingabe(TLS00): LAB* setcolor
Ausgabe(TLS00): LAB* setcolor

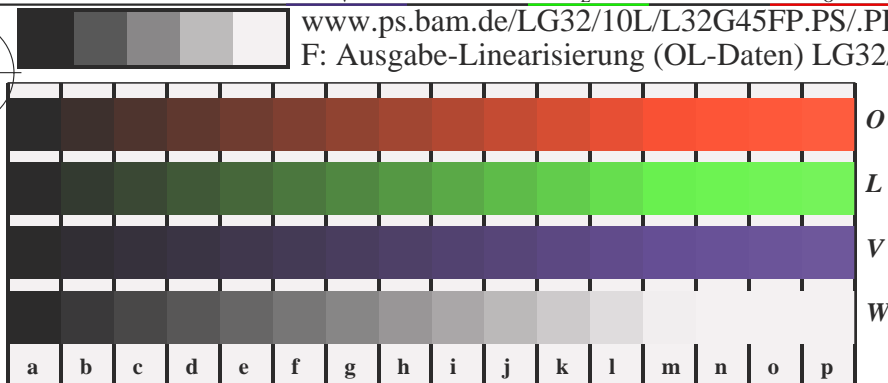


Bild D4n: 16 gleichabständige Stufen W-O, W-L, W-V und W-N; PS-Operator LAB* setcolor



Bild D5n: Schrift und Landoltringe W, O, L und V; PS-Operator LAB* setcolor

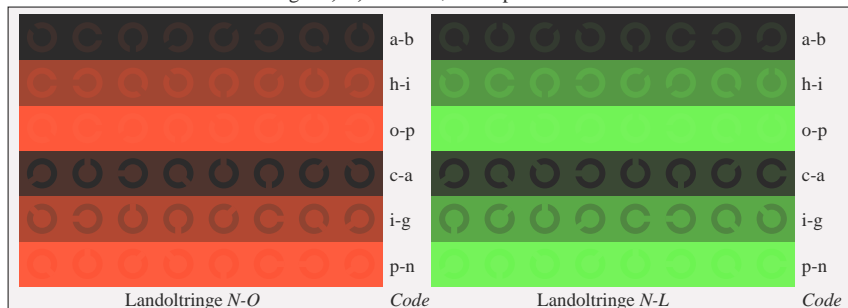


Bild D6n: Landoltringe N-O und N-L; PS-Operator LAB* setcolor

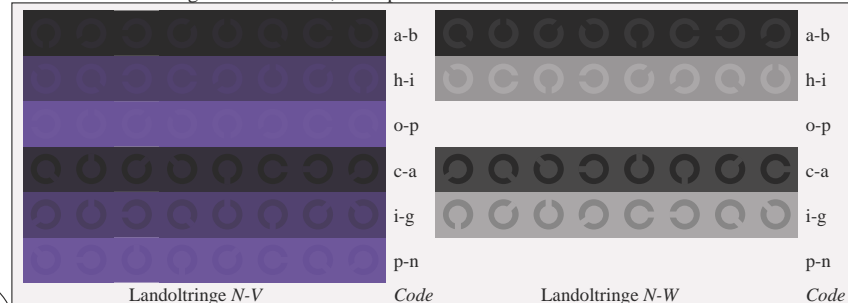


Bild D7n: Landoltringe N-V und N-W; PS-Operator LAB* setcolor



Prüfvorlage LG32: CIELAB-Stufen ISO/IEC 15775
Bunt-Weiß, Bunt-Schwarz, Schwarz-Weiß

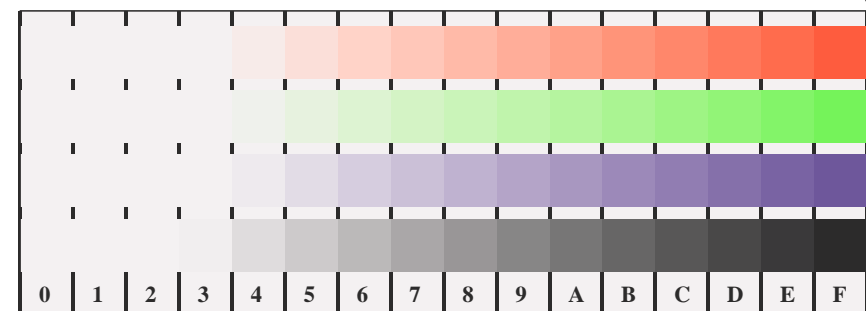


Bild D4w: 16 gleichabständige Stufen W-O, W-L, W-V und W-N; PS-Operator LAB* setcolor

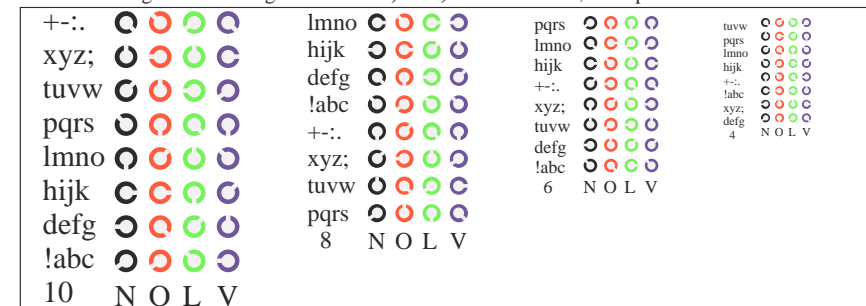


Bild D5w: Schrift und Landoltringe N, O, L und V; PS-Operator LAB* setcolor

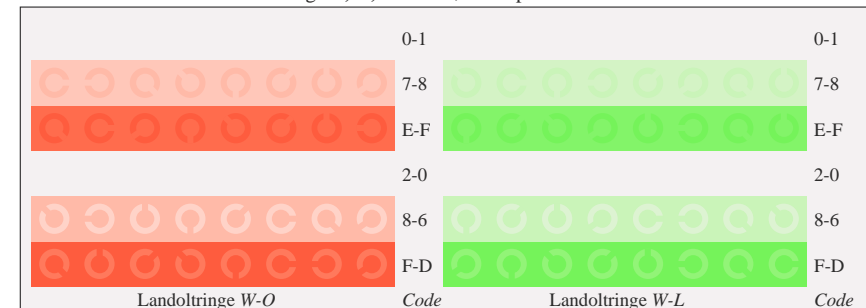


Bild D6w: Landoltringe W-O und W-L; PS-Operator LAB* setcolor

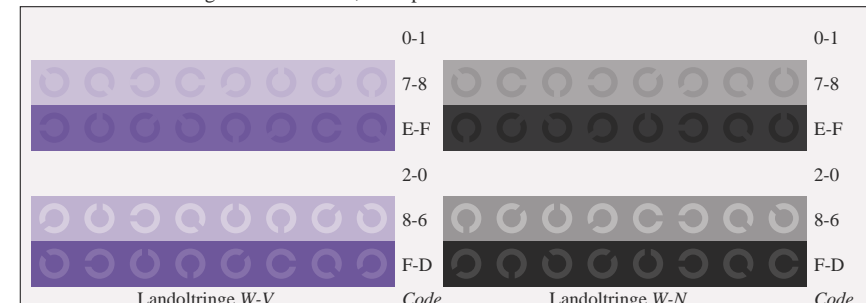


Bild D7w: Landoltringe W-V und W-N; PS-Operator LAB* setcolor

Eingabe(TLS00): LAB* setcolor
Ausgabe(TLS00): LAB* setcolor